

# CONVENÇÕES DE NOMENCLATURA

Projeto Integrador, Sprint 1 – Base de Dados

2022/2023

Grupo 52 Turma: 2DF

Beatriz Neves (1211512)

Clarisse Sousa (1211434)

Cláudio Coelho  
(1211435)

Filipe Duarte (1210959)

João Castro (1210816)

Martim Botelho  
(1211523)

## Tabelas:

- As tabelas são usadas para armazenar dados na base de dados. As convenções de nomenclatura para uma tabela no nosso caso é que estas estão sempre em *CAPSLOCK* e com *underscore*.
- A sintaxe deve ser “**TABLENAME\_SENCONDNAME**”.
- Exemplos de tabelas:
  - **PRODUTO**
  - **CLIENTE**

## Atributos:

- Os atributos são usados para caracterizar uma tabela, todos os atributos de uma tabela usam o formato *camelCase*.
- A sintaxe deve ser “**attributeName**”
- Exemplo de atributos:
  - **idCliente**
  - **moradaEntrega**

## Restrições *Check*:

- As restrições *check* definem as regras de negócio de um atributo.
- A sintaxe deve ser “**ck\_attributeName**”.
- Exemplos de restrições *check*:
  - **ck\_estadoEncomenda**
  - **ck\_estadoPagamento**

## Chave Primária:

- A chave primária é um campo ou um conjunto de campos na tabela da base de dados que identifica exclusivamente os registos na tabela da base de dados. Uma tabela pode ter apenas uma chave primária. As convenções de nomenclatura para uma restrição de chave primária devem mencionar PK no nome.
- A sintaxe é “*ck\_TablenamePK*”
- Exemplos de chaves primarias:
  - *ck\_ClientePK*
  - *ck\_EncomendaPK*

## Chave Estrangeira:

- Chave estrangeira é um campo na tabela da base de dados que é uma chave primária em outras tabelas. As convenções de nomenclatura para uma restrição de chave estrangeira devem ter um "FK no nome".
- A sintaxe é “*fk\_Attributename*”
- Exemplos de chaves estrangeiras:
  - *fk\_CodigoEncomenda*
  - *fk\_CodigoProduto*

## Procedimentos:

- Os procedimentos são executados no servidor e executam um conjunto de ações, antes de retornar os resultados para o lado do cliente. Isso permite que um conjunto de ações sejam executadas com tempo mínimo.
- Ao criar procedimentos usamos o prefixo “pr”.
- A sintaxe é “*pr\_procedureName*”.
- Exemplos de procedimentos:
  - *pr\_refreshTotalNumberAndValueOfSalesLastYear*
  - *pr\_InsertUser*

## Funções:

- As funções são um conjunto de instruções SQL que aceitam apenas parâmetros de entrada, executam ações e retornam o resultado. A função pode retornar apenas um único valor ou uma tabela.
- A convenção de nome para as funções é ter o prefixo “func”.
- A sintaxe é “*func\_functionName*”.
- Exemplos de funções:
  - *func\_returnRiskFactor*

## Views:

- *Views* são como uma tabela virtual que pode ser feita sobre uma ou mais tabelas. Geralmente, colocamos em *view* as colunas que precisamos recuperar/consultar repetidamente. As convenções de nomenclatura para uma *view* é que devem ter um prefixo "vw", seguido pelo nome.
- A sintaxe é "*vw\_ViewName*".
- Exemplo de *views*:
  - vw\_us205d
  - vw\_us205a

## Triggers:

- *Triggers* são um objeto da base de dados. Basicamente, trata-se de um tipo especial de procedimento armazenado que é acionado/executado automaticamente quando uma instrução de comando DDL ou DML relacionada ao *trigger* é executada.
- A convenção é que os *triggers* devem incluir o prefixo "tr" no seu nome.
- A sintaxe é "*tr\_triggerName*".
- Exemplo de *triggers*:
  - tr\_dataPagamentoInverso
  - tr\_changeDataOrder