

Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Víctor Alejandro Berrío Rivera
Repositorio: vastrocode72/act_web1_s7
Fecha de evaluación: 5/10/2025, 12:01:33
Evaluado por: Sistema de Evaluación de No Calificados

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.3/5.0
Actividades completadas: 10/10
Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Gestión de Inventario Básico - Crea un a...	src/ejercicio_01.js	Sí	3.0
2	Filtrado de Productos por Categoría - Us...	src/ejercicio_02.js	Sí	5.0
3	Transformación de Datos con map() - Crea...	src/ejercicio_03.js	Sí	5.0
4	Análisis de Ventas con reduce() - Dado u...	src/ejercicio_04.js	Sí	4.0
5	Búsqueda y Verificación - Crea un array ...	src/ejercicio_05.js	Sí	4.0
6	Manipulación de Arrays - Crea un array i...	src/ejercicio_06.js	Sí	3.0
7	Ordenamiento y Reversión - Crea arrays d...	src/ejercicio_07.js	Sí	4.0
8	Desestructuración de Arrays - Dado el ar...	src/ejercicio_08.js	Sí	5.0
9	Desestructuración de Objetos - Crea un o...	src/ejercicio_09.js	Sí	5.0
10	Métodos de Objeto - Crea un objeto y dem...	src/ejercicio_10.js	Sí	5.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Gestión de Inventario Básico - Crea un array de objetos que represente un inventario de productos. Cada producto debe tener: id, nombre, precio, categoria, stock. Declara al menos 5 productos y muestra todos los productos, total de productos en inventario y valor total del inventario.

Archivo esperado: src/ejercicio_01.js
Estado: Archivo encontrado
Calificación: 3.0/5.0
Retroalimentación:

La actividad crea el array de productos correctamente y muestra el array. Falta calcular y mostrar el total de productos en inventario y el valor total del inventario, tal como lo solicitaba la descripción.

Actividad 2: Filtrado de Productos por Categoría - Usando el inventario del ejercicio anterior, utiliza el método `filter()` para mostrar solo productos de la categoría 'Electrónicos', productos con stock menor a 10 y productos con precio mayor a \$500.

Archivo esperado: `src/ejercicio_02.js`

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y completa, utilizando `filter()` de manera eficiente. El código es legible y sigue buenas prácticas.

Actividad 3: Transformación de Datos con `map()` - Crea un array de estudiantes con nombre, edad, notas (array de números). Usa `map()` para crear un nuevo array con solo los nombres, crear un array con el promedio de cada estudiante y agregar una propiedad estado ('Aprobado' si promedio ≥ 70 , 'Reprobado' si < 70).

Archivo esperado: `src/ejercicio_03.js`

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, conciso y utiliza `map()` y `reduce()` de manera efectiva para lograr los objetivos propuestos. Bien hecho.

Actividad 4: Análisis de Ventas con `reduce()` - Dado un array de ventas con producto, cantidad, precio, fecha. Usa `reduce()` para calcular total de ingresos, producto más vendido (por cantidad) y promedio de venta por transacción.

Archivo esperado: `src/ejercicio_04.js`

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y utiliza `reduce` adecuadamente. Se podría mejorar la legibilidad separando la lógica de cálculo del producto más vendido en una función auxiliar para mayor claridad. Además, las fechas en el array de ventas parecen incorrectas (días mayores a 31).

Actividad 5: Búsqueda y Verificación - Crea un array de usuarios con id, nombre, email, activo. Implementa búsquedas usando `find()` para buscar usuario por email, `findIndex()` para obtener posición de usuario por id, `some()` para verificar si hay usuarios inactivos y `every()` para verificar si todos tienen email válido (contiene @).

Archivo esperado: `src/ejercicio_05.js`

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es funcional y resuelve el problema planteado. Podrías mejorar la estructura del código añadiendo comentarios más descriptivos y considerando la creación de funciones para encapsular la lógica de cada búsqueda.

Actividad 6: Manipulación de Arrays - Crea un array inicial [1, 2, 3, 4, 5] y demuestra `push()` y `pop()` (agregar y quitar del final), `shift()` y `unshift()` (agregar y quitar del inicio), `splice()` (insertar elementos en posición específica) y `slice()` (extraer porción sin modificar original).

Archivo esperado: `src/ejercicio_06.js`

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0

Retroalimentación:

La solución demuestra el uso de los métodos del array, pero hay algunos errores en la implementación de `splice` y `shift`, que no realizan la tarea descrita correctamente. Se recomienda revisar la documentación de estos métodos para su uso adecuado.

Actividad 7: Ordenamiento y Reversión - Crea arrays de números desordenados (ordena ascendente y descendente), nombres de personas (ordena alfabéticamente), objetos con propiedad edad (ordena por edad) y usa reverse() para invertir el orden.

Archivo esperado: src/ejercicio_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y cumple con los requisitos. Sin embargo, la reutilización del array `RandomNumbers` después de la primera ordenación (ascendente) afecta el resultado del ordenamiento descendente, podrías crear una copia para evitarlo. Considera usar `const` en lugar de `let` cuando la variable no se reasigna.

Actividad 8: Desestructuración de Arrays - Dado el array ['JavaScript', 'Python', 'Java', 'C++', 'Go']: extrae los primeros 3 lenguajes, extrae el primero y el último, usa rest operator para separar el primero del resto e intercambia dos variables usando desestructuración.

Archivo esperado: src/ejercicio_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

¡Excelente trabajo! La solución es correcta, clara y concisa, demostrando un buen entendimiento de la desestructuración de arrays y el operador rest. El código es limpio y fácil de leer.

Actividad 9: Desestructuración de Objetos - Crea un objeto persona con propiedades anidadas (dirección, contacto). Demuestra desestructuración básica, renombrado de variables, valores por defecto, desestructuración anidada y rest operator en objetos.

Archivo esperado: src/ejercicio_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código cumple con todos los requisitos de la actividad, demostrando un buen entendimiento de la desestructuración en JavaScript. La estructura y legibilidad del código son óptimas.

Actividad 10: Métodos de Objeto - Crea un objeto y demuestra Object.keys() (obtener claves), Object.values() (obtener valores), Object.entries() (obtener pares clave-valor) e iterar sobre el objeto con forEach().

Archivo esperado: src/ejercicio_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. Demuestra correctamente el uso de Object.keys(), Object.values(), Object.entries() y la iteración con forEach(). El código es claro y conciso.

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 10/10 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.3/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

- Continuar con el excelente trabajo y mantener la calidad del código