# Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

## Información General

Estudiante: Luenyi Lorena Mejia Galvan Repositorio: lorenamejiag/act\_web1\_s7 Fecha de evaluación: 5/10/2025, 12:49:57

Evaluado por: Sistema de Evaluación de No Calificados

### Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.9/5.0 Actividades completadas: 10/10 Porcentaje de completitud: 100.0%

### Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Gestión de Inventario Básico - Crea un a	src/ejercicio_01.js	Sí	5.0
2	Filtrado de Productos por Categoría - Us	src/ejercicio_02.js	Sí	5.0
3	Transformación de Datos con map() - Crea	src/ejercicio_03.js	Sí	5.0
4	Análisis de Ventas con reduce() - Dado u	src/ejercicio_04.js	Sí	4.0
5	Búsqueda y Verificación - Crea un array	src/ejercicio_05.js	Sí	5.0
6	Manipulación de Arrays - Crea un array i	src/ejercicio_06.js	Sí	5.0
7	Ordenamiento y Reversión - Crea arrays d	src/ejercicio_07.js	Sí	5.0
8	Desestructuración de Arrays - Dado el ar	src/ejercicio_08.js	Sí	5.0
9	Desestructuración de Objetos - Crea un o	src/ejercicio_09.js	Sí	5.0
10	Métodos de Objeto - Crea un objeto y dem	src/ejercicio_10.js	Sí	5.0

# Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Gestión de Inventario Básico - Crea un array de objetos que represente un inventario de productos. Cada producto debe tener: id, nombre, precio, categoria, stock. Declara al menos 5 productos y muestra todos los productos, total de productos en inventario y valor total del inventario.

Archivo esperado: src/ejercicio 01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, conciso y cumple con todos los requisitos. El uso de `reduce` para calcular el valor total del inventario es una buena práctica.

Actividad 2: Filtrado de Productos por Categoría - Usando el inventario del ejercicio anterior, utiliza el método filter() para mostrar solo productos de la categoría 'Electrónicos', productos con stock menor a 10 y productos con precio mayor a \$500.

Archivo esperado: src/ejercicio\_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta, clara y concisa. El código es fácil de entender y cumple con los requisitos de la actividad utilizando el método `filter` de manera adecuada.

Actividad 3: Transformación de Datos con map() - Crea un array de estudiantes con nombre, edad, notas (array de números). Usa map() para crear un nuevo array con solo los nombres, crear un array con el promedio de cada estudiante y agregar una propiedad estado ('Aprobado' si promedio >= 70, 'Reprobado' si < 70).

Archivo esperado: src/ejercicio\_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, conciso y resuelve todos los requerimientos usando `map()` de manera efectiva. Buen uso de `reduce()` para calcular los promedios.

Actividad 4: Análisis de Ventas con reduce() - Dado un array de ventas con producto, cantidad, precio, fecha. Usa reduce() para calcular total de ingresos, producto más vendido (por cantidad) y promedio de venta por transacción.

Archivo esperado: src/ejercicio\_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y utiliza `reduce` eficientemente. Podrías mejorar la claridad al calcular el producto más vendido extrayendo solo el nombre del producto en lugar de todo el objeto.

Actividad 5: Búsqueda y Verificación - Crea un array de usuarios con id, nombre, email, activo. Implementa búsquedas usando find() para buscar usuario por email, findlndex() para obtener posición de usuario por id, some() para verificar si hay usuarios inactivos y every() para verificar si todos tienen email válido (contiene @).

Archivo esperado: src/ejercicio\_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. Utiliza adecuadamente los métodos find, findIndex, some y every para resolver el problema planteado, demostrando un buen entendimiento de los mismos.

Actividad 6: Manipulación de Arrays - Crea un array inicial [1, 2, 3, 4, 5] y demuestra push() y pop() (agregar y quitar del final), shift() y unshift() (agregar y quitar del inicio), splice() (insertar elementos en posición específica) y slice() (extraer porción sin modificar original).

Archivo esperado: src/ejercicio\_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. Demuestra un buen entendimiento de los métodos de manipulación de arrays. El código es legible y fácil de entender.

Actividad 7: Ordenamiento y Reversión - Crea arrays de números desordenados (ordena ascendente y descendente), nombres de personas (ordena alfabéticamente), objetos con propiedad edad (ordena por edad) y usa reverse() para invertir el orden.

Archivo esperado: src/ejercicio\_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente trabajo! La solución es correcta, concisa y utiliza el spread operator para evitar modificar los arrays originales. El uso de sort con funciones de comparación es impecable.

Actividad 8: Desestructuración de Arrays - Dado el array ['JavaScript', 'Python', 'Java', 'C++', 'Go']: extrae los primeros 3 lenguajes, extrae el primero y el último, usa rest operator para separar el primero del resto e intercambia dos variables usando desestructuración.

Archivo esperado: src/ejercicio 08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. El código es conciso, claro y cumple con todos los requerimientos de la actividad, demostrando un buen entendimiento de la desestructuración de arrays.

Actividad 9: Desestructuración de Objetos - Crea un objeto persona con propiedades anidadas (dirección, contacto). Demuestra desestructuración básica, renombrado de variables, valores por defecto, desestructuración anidada y rest operator en objetos.

Archivo esperado: src/ejercicio\_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. Demuestra claramente los conceptos de desestructuración de objetos solicitados, con un código limpio y bien estructurado.

Actividad 10: Métodos de Objeto - Crea un objeto y demuestra Object.keys() (obtener claves), Object.values() (obtener valores), Object.entries() (obtener pares clave-valor) e iterar sobre el objeto con forEach().

Archivo esperado: src/ejercicio\_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. Demuestra correctamente el uso de `Object.keys()`, `Object.values()`, `Object.entries()` e iteración con `forEach()`. El código es claro y conciso.

#### Resumen General

Excelente trabajo. Completó 10/10 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.9/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

#### Recomendaciones

• Continuar con el excelente trabajo y mantener la calidad del código