Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Víctor Alejandro Berrío Rivera Repositorio: vastrocode72/act_web1_s7 Fecha de evaluación: 5/10/2025, 12:23:40 Evaluado por: Sistema de Evaluación Masiva

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.4/5.0 Actividades completadas: 10/10 Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Gestión de Inventario Básico - Crea un a	src/ejercicio_01.js	Sí	4.0
2	Filtrado de Productos por Categoría - Us	src/ejercicio_02.js	Sí	5.0
3	Transformación de Datos con map() - Crea	src/ejercicio_03.js	Sí	5.0
4	Análisis de Ventas con reduce() - Dado u	src/ejercicio_04.js	Sí	4.0
5	Búsqueda y Verificación - Crea un array	src/ejercicio_05.js	Sí	4.0
6	Manipulación de Arrays - Crea un array i	src/ejercicio_06.js	Sí	3.0
7	Ordenamiento y Reversión - Crea arrays d	src/ejercicio_07.js	Sí	4.0
8	Desestructuración de Arrays - Dado el ar	src/ejercicio_08.js	Sí	5.0
9	Desestructuración de Objetos - Crea un o	src/ejercicio_09.js	Sí	5.0
10	Métodos de Objeto - Crea un objeto y dem	src/ejercicio_10.js	Sí	5.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Gestión de Inventario Básico - Crea un array de objetos que represente un inventario de productos. Cada producto debe tener: id, nombre, precio, categoria, stock. Declara al menos 5 productos y muestra todos los productos, total de productos en inventario y valor total del inventario.

Archivo esperado: src/ejercicio 01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La actividad resuelve correctamente la creación del inventario y la muestra de los productos. Falta calcular e imprimir el total de productos y el valor total del inventario para completar la solución.

Actividad 2: Filtrado de Productos por Categoría - Usando el inventario del ejercicio anterior, utiliza el método filter() para mostrar solo productos de la categoría 'Electrónicos', productos con stock menor a 10 y productos con precio mayor a \$500.

Archivo esperado: src/ejercicio_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y cumple con todos los requisitos. El código es limpio, fácil de entender y utiliza adecuadamente el método `filter()`.

Actividad 3: Transformación de Datos con map() - Crea un array de estudiantes con nombre, edad, notas (array de números). Usa map() para crear un nuevo array con solo los nombres, crear un array con el promedio de cada estudiante y agregar una propiedad estado ('Aprobado' si promedio >= 70, 'Reprobado' si < 70).

Archivo esperado: src/ejercicio_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente, utiliza `map` y `reduce` de forma adecuada. El código es legible y cumple con los requisitos de la actividad.

Actividad 4: Análisis de Ventas con reduce() - Dado un array de ventas con producto, cantidad, precio, fecha. Usa reduce() para calcular total de ingresos, producto más vendido (por cantidad) y promedio de venta por transacción.

Archivo esperado: src/ejercicio_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y utiliza `reduce()` eficazmente. Se podría mejorar la legibilidad del cálculo del producto más vendido inicializando `masVendido` con el primer elemento del array para evitar la condición `!masVendido`.

Actividad 5: Búsqueda y Verificación - Crea un array de usuarios con id, nombre, email, activo. Implementa búsquedas usando find() para buscar usuario por email, findlndex() para obtener posición de usuario por id, some() para verificar si hay usuarios inactivos y every() para verificar si todos tienen email válido (contiene @).

Archivo esperado: src/ejercicio_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional, cumple con los requisitos. Se podría mejorar la legibilidad del código usando nombres de variables más descriptivos y considerando la posibilidad de encapsular la lógica en funciones para mejorar la reutilización.

Actividad 6: Manipulación de Arrays - Crea un array inicial [1, 2, 3, 4, 5] y demuestra push() y pop() (agregar y quitar del final), shift() y unshift() (agregar y quitar del inicio), splice() (insertar elementos en posición específica) y slice() (extraer porción sin modificar original).

Archivo esperado: src/ejercicio_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0 Retroalimentación:

El código intenta demostrar las funcionalidades del array, pero hay errores en la lógica de `splice` y `shift`. Revisa la documentación de estos métodos para usarlos correctamente.

Actividad 7: Ordenamiento y Reversión - Crea arrays de números desordenados (ordena ascendente y descendente), nombres de personas (ordena alfabéticamente), objetos con propiedad edad (ordena por edad) y usa reverse() para invertir el orden.

Archivo esperado: src/ejercicio_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional, cubriendo los requerimientos. Sin embargo, al ordenar descendentemente los números, estás modificando el array original `RandomNumbers` debido a que `sort` modifica el array in-place. Considera hacer una copia del array antes de ordenarlo descendentemente para preservar el array original.

Actividad 8: Desestructuración de Arrays - Dado el array ['JavaScript', 'Python', 'Java', 'C++', 'Go']: extrae los primeros 3 lenguajes, extrae el primero y el último, usa rest operator para separar el primero del resto e intercambia dos variables usando desestructuración.

Archivo esperado: src/ejercicio_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y completa. El código es legible y eficiente, demostrando un buen entendimiento de la desestructuración de arrays y el rest operator.

Actividad 9: Desestructuración de Objetos - Crea un objeto persona con propiedades anidadas (dirección, contacto). Demuestra desestructuración básica, renombrado de variables, valores por defecto, desestructuración anidada y rest operator en objetos.

Archivo esperado: src/ejercicio_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. Demuestra un buen entendimiento de la desestructuración de objetos, incluyendo casos básicos, renombrado, valores por defecto, desestructuración anidada y el uso del operador rest. El código es claro v conciso.

Actividad 10: Métodos de Objeto - Crea un objeto y demuestra Object.keys() (obtener claves), Object.values() (obtener valores), Object.entries() (obtener pares clave-valor) e iterar sobre el objeto conforEach().

Archivo esperado: src/ejercicio_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. Demuestra correctamente el uso de Object.keys, Object.values, Object.entries y la iteración con forEach. El código es limpio y fácil de entender.

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 10/10 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.4/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

Continuar con el excelente trabajo y mantener la calidad del código