Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Estudiante desconocido Repositorio: Johnsbeltran/act_web1_s7 Fecha de evaluación: 5/10/2025, 11:59:32

Evaluado por: Sistema de Evaluación de No Calificados

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.6/5.0 Actividades completadas: 10/10 Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Gestión de Inventario Básico - Crea un a	src/ejercicio_01.js	Sí	5.0
2	Filtrado de Productos por Categoría - Us	src/ejercicio_02.js	Sí	5.0
3	Transformación de Datos con map() - Crea	src/ejercicio_03.js	Sí	5.0
4	Análisis de Ventas con reduce() - Dado u	src/ejercicio_04.js	Sí	4.0
5	Búsqueda y Verificación - Crea un array	src/ejercicio_05.js	Sí	4.0
6	Manipulación de Arrays - Crea un array i	src/ejercicio_06.js	Sí	5.0
7	Ordenamiento y Reversión - Crea arrays d	src/ejercicio_07.js	Sí	4.0
8	Desestructuración de Arrays - Dado el ar	src/ejercicio_08.js	Sí	4.0
9	Desestructuración de Objetos - Crea un o	src/ejercicio_09.js	Sí	5.0
10	Métodos de Objeto - Crea un objeto y dem	src/ejercicio_10.js	Sí	5.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Gestión de Inventario Básico - Crea un array de objetos que represente un inventario de productos. Cada producto debe tener: id, nombre, precio, categoria, stock. Declara al menos 5 productos y muestra todos los productos, total de productos en inventario y valor total del inventario.

Archivo esperado: src/ejercicio 01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y completa. El código es limpio, fácil de leer y utiliza `reduce` de manera eficiente para calcular los totales.

Actividad 2: Filtrado de Productos por Categoría - Usando el inventario del ejercicio anterior, utiliza el método filter() para mostrar solo productos de la categoría 'Electrónicos', productos con stock menor a 10 y productos con precio mayor a \$500.

Archivo esperado: src/ejercicio_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente, cumpliendo con todos los requisitos. El código es limpio, legible y utiliza el método `filter` de manera apropiada.

Actividad 3: Transformación de Datos con map() - Crea un array de estudiantes con nombre, edad, notas (array de números). Usa map() para crear un nuevo array con solo los nombres, crear un array con el promedio de cada estudiante y agregar una propiedad estado ('Aprobado' si promedio >= 70, 'Reprobado' si < 70).

Archivo esperado: src/ejercicio_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta, clara y eficiente. Utiliza `map()` y `reduce()` de manera adecuada para transformar los datos según lo solicitado.

Actividad 4: Análisis de Ventas con reduce() - Dado un array de ventas con producto, cantidad, precio, fecha. Usa reduce() para calcular total de ingresos, producto más vendido (por cantidad) y promedio de venta por transacción.

Archivo esperado: src/ejercicio_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y utiliza reduce para calcular el total de ingresos y encontrar el producto más vendido. Se puede mejorar la legibilidad del código al declarar las variables `totalIngresos`, `productoMasVendido` y `promedioVenta` con `const` desde el principio.

Actividad 5: Búsqueda y Verificación - Crea un array de usuarios con id, nombre, email, activo. Implementa búsquedas usando find() para buscar usuario por email, findlndex() para obtener posición de usuario por id, some() para verificar si hay usuarios inactivos y every() para verificar si todos tienen email válido (contiene @).

Archivo esperado: src/ejercicio_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional, utilizando adecuadamente find, findIndex, some y every. Sin embargo, sería más robusto validar el formato del correo electrónico con una expresión regular en lugar de solo buscar el símbolo '@'. Además, usar nombres descriptivos en inglés para las variables y propiedades mejoraría la legibilidad.

Actividad 6: Manipulación de Arrays - Crea un array inicial [1, 2, 3, 4, 5] y demuestra push() y pop() (agregar y quitar del final), shift() y unshift() (agregar y quitar del inicio), splice() (insertar elementos en posición específica) y slice() (extraer porción sin modificar original).

Archivo esperado: src/ejercicio 06.is

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y completa, demostrando el uso adecuado de todos los métodos de array solicitados. El código es claro, legible y bien documentado con comentarios que explican cada paso.

Actividad 7: Ordenamiento y Reversión - Crea arrays de números desordenados (ordena ascendente y descendente), nombres de personas (ordena alfabéticamente), objetos con propiedad edad (ordena por edad) y usa reverse() para invertir el orden.

Archivo esperado: src/ejercicio_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y cumple con los requisitos. Sin embargo, el array 'numerosAleatorios' se modifica al ordenarlo, lo que afecta los resultados posteriores. Se recomienda crear copias para evitar efectos secundarios.

Actividad 8: Desestructuración de Arrays - Dado el array ['JavaScript', 'Python', 'Java', 'C++', 'Go']: extrae los primeros 3 lenguajes, extrae el primero y el último, usa rest operator para separar el primero del resto e intercambia dos variables usando desestructuración.

Archivo esperado: src/ejercicio 08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. El array original difiere del solicitado ('HTML' y 'CSS' en lugar de 'Python' y 'Java'). Considera usar nombres de variables más descriptivos.

Actividad 9: Desestructuración de Objetos - Crea un objeto persona con propiedades anidadas (dirección, contacto). Demuestra desestructuración básica, renombrado de variables, valores por defecto, desestructuración anidada y rest operator en objetos.

Archivo esperado: src/ejercicio_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. Demuestra un entendimiento completo de la desestructuración de objetos, incluyendo renombrado, valores por defecto, anidación y el operador rest. El código es limpio y fácil de entender.

Actividad 10: Métodos de Objeto - Crea un objeto y demuestra Object.keys() (obtener claves), Object.values() (obtener valores), Object.entries() (obtener pares clave-valor) e iterar sobre el objeto conforEach().

Archivo esperado: src/ejercicio_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y completa. Demuestra el uso adecuado de Object.keys(), Object.values(), Object.entries() y la iteración con forEach(). El código es claro y conciso.

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 10/10 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.6/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

• Continuar con el excelente trabajo y mantener la calidad del código