Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: SergioAndrés Montoya Monsalve Repositorio: SerelbochaD3773/act_web1_s7 Fecha de evaluación: 5/10/2025, 12:05:36

Evaluado por: Sistema de Evaluación de No Calificados

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.7/5.0 Actividades completadas: 10/10 Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Gestión de Inventario Básico - Crea un a	src/ejercicio_01.js	Sí	5.0
2	Filtrado de Productos por Categoría - Us	src/ejercicio_02.js	Sí	5.0
3	Transformación de Datos con map() - Crea	src/ejercicio_03.js	Sí	5.0
4	Análisis de Ventas con reduce() - Dado u	src/ejercicio_04.js	Sí	4.0
5	Búsqueda y Verificación - Crea un array	src/ejercicio_05.js	Sí	5.0
6	Manipulación de Arrays - Crea un array i	src/ejercicio_06.js	Sí	5.0
7	Ordenamiento y Reversión - Crea arrays d	src/ejercicio_07.js	Sí	5.0
8	Desestructuración de Arrays - Dado el ar	src/ejercicio_08.js	Sí	4.0
9	Desestructuración de Objetos - Crea un o	src/ejercicio_09.js	Sí	4.0
10	Métodos de Objeto - Crea un objeto y dem	src/ejercicio_10.js	Sí	5.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Gestión de Inventario Básico - Crea un array de objetos que represente un inventario de productos. Cada producto debe tener: id, nombre, precio, categoria, stock. Declara al menos 5 productos y muestra todos los productos, total de productos en inventario y valor total del inventario.

Archivo esperado: src/ejercicio 01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y completa. El código es legible y utiliza buenas prácticas como `forEach` y `reduce` para lograr el resultado esperado.

Actividad 2: Filtrado de Productos por Categoría - Usando el inventario del ejercicio anterior, utiliza el método filter() para mostrar solo productos de la categoría 'Electrónicos', productos con stock menor a 10 y productos con precio mayor a \$500.

Archivo esperado: src/ejercicio_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y cumple con todos los requisitos. El código es legible y sigue buenas prácticas al usar `filter()` para realizar las operaciones de filtrado.

Actividad 3: Transformación de Datos con map() - Crea un array de estudiantes con nombre, edad, notas (array de números). Usa map() para crear un nuevo array con solo los nombres, crear un array con el promedio de cada estudiante y agregar una propiedad estado ('Aprobado' si promedio >= 70, 'Reprobado' si < 70).

Archivo esperado: src/ejercicio_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Solución correcta y eficiente. El código es claro y cumple con todos los requisitos. Bien hecho.

Actividad 4: Análisis de Ventas con reduce() - Dado un array de ventas con producto, cantidad, precio, fecha. Usa reduce() para calcular total de ingresos, producto más vendido (por cantidad) y promedio de venta por transacción.

Archivo esperado: src/ejercicio_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y utiliza `reduce` como se solicita. Sin embargo, el cálculo del producto más vendido podría simplificarse directamente con `reduce`, evitando el `filter` posterior. Además, el promedio por transacción se puede calcular directamente dentro del reduce para mayor eficiencia.

Actividad 5: Búsqueda y Verificación - Crea un array de usuarios con id, nombre, email, activo. Implementa búsquedas usando find() para buscar usuario por email, findlndex() para obtener posición de usuario por id, some() para verificar si hay usuarios inactivos y every() para verificar si todos tienen email válido (contiene @).

Archivo esperado: src/ejercicio_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente, implementando las funciones según la descripción. El código es limpio y fácil de entender, cumpliendo con las buenas prácticas.

Actividad 6: Manipulación de Arrays - Crea un array inicial [1, 2, 3, 4, 5] y demuestra push() y pop() (agregar y quitar del final), shift() y unshift() (agregar y quitar del inicio), splice() (insertar elementos en posición específica) y slice() (extraer porción sin modificar original).

Archivo esperado: src/ejercicio_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y completa. El código demuestra el uso correcto de los métodos de arrays solicitados y es fácil de entender.

Actividad 7: Ordenamiento y Reversión - Crea arrays de números desordenados (ordena ascendente y descendente), nombres de personas (ordena alfabéticamente), objetos con propiedad edad (ordena por edad) y usa reverse() para invertir el orden.

Archivo esperado: src/ejercicio_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y completa, demostrando un buen entendimiento de los métodos de ordenamiento y reversión. El código es legible y bien estructurado, cumpliendo con las buenas prácticas.

Actividad 8: Desestructuración de Arrays - Dado el array ['JavaScript', 'Python', 'Java', 'C++', 'Go']: extrae los primeros 3 lenguajes, extrae el primero y el último, usa rest operator para separar el primero del resto e intercambia dos variables usando desestructuración.

Archivo esperado: src/ejercicio 08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La actividad se resuelve correctamente, pero la extracción del primer y último elemento se podría mejorar usando desestructuración directamente. Considera usar `lenguajes.slice(-1)[0]` o `lenguajes.at(-1)` para obtener el último elemento de forma más concisa.

Actividad 9: Desestructuración de Objetos - Crea un objeto persona con propiedades anidadas (dirección, contacto). Demuestra desestructuración básica, renombrado de variables, valores por defecto, desestructuración anidada y rest operator en objetos.

Archivo esperado: src/ejercicio_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La actividad se resuelve correctamente y demuestra buen entendimiento de la desestructuración. Podría mejorar la claridad en el manejo de 'ciudad' ya que está intentando acceder a un objeto que no existe directamente en persona.direccion.

Actividad 10: Métodos de Objeto - Crea un objeto y demuestra Object.keys() (obtener claves), Object.values() (obtener valores), Object.entries() (obtener pares clave-valor) e iterar sobre el objeto conforEach().

Archivo esperado: src/ejercicio_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, conciso y demuestra correctamente el uso de los métodos solicitados. Cumple con todos los requisitos de la actividad.

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 10/10 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.7/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

• Continuar con el excelente trabajo y mantener la calidad del código