Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Mariana Suarez Echeverri
Repositorio: Mariana20209/act_web1_s7
Fecha de evaluación: 5/10/2025, 11:58:31
Evaluado por: Sistema de Evaluación de No Calificados

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.0/5.0
Actividades completadas: 9/10
Porcentaje de completitud: 90.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Gestión de Inventario Básico - Crea un a...	src/ejercicio_01.js	Sí	0.0
2	Filtrado de Productos por Categoría - Us...	src/ejercicio_02.js	Sí	5.0
3	Transformación de Datos con map() - Crea...	src/ejercicio_03.js	Sí	4.0
4	Análisis de Ventas con reduce() - Dado u...	src/ejercicio_04.js	Sí	4.0
5	Búsqueda y Verificación - Crea un array ...	src/ejercicio_05.js	Sí	2.0
6	Manipulación de Arrays - Crea un array i...	src/ejercicio_06.js	Sí	5.0
7	Ordenamiento y Reversión - Crea arrays d...	src/ejercicio_07.js	Sí	5.0
8	Desestructuración de Arrays - Dado el ar...	src/ejercicio_08.js	Sí	5.0
9	Desestructuración de Objetos - Crea un o...	src/ejercicio_09.js	Sí	5.0
10	Métodos de Objeto - Crea un objeto y dem...	src/ejercicio_10.js	Sí	5.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Gestión de Inventario Básico - Crea un array de objetos que represente un inventario de productos. Cada producto debe tener: id, nombre, precio, categoria, stock. Declara al menos 5 productos y muestra todos los productos, total de productos en inventario y valor total del inventario.

Archivo esperado: src/ejercicio_01.js
Estado: Archivo encontrado
Calificación: 0.0/5.0
Retroalimentación:
Error al procesar la evaluación

Actividad 2: Filtrado de Productos por Categoría - Usando el inventario del ejercicio anterior, utiliza el método filter() para mostrar solo productos de la categoría 'Electrónicos', productos con stock menor a 10 y productos con precio mayor a $500.

Archivo esperado: src/ejercicio_02.js
Estado: Archivo encontrado
Calificación: 5.0/5.0
Retroalimentación:
La solución es correcta y completa. El código es legible y utiliza el método filter() de manera eficiente para cumplir con los requisitos.

Actividad 3: Transformación de Datos con map() - Crea un array de estudiantes con nombre, edad, notas (array de números). Usa map() para crear un nuevo array con solo los nombres, crear un array con el promedio de cada estudiante y agregar una propiedad estado ('Aprobado' si promedio >= 70, 'Reprobado' si < 70).

Archivo esperado: src/ejercicio_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es casi correcta. El primer `map` asigna el resultado a `promedioEstudiantes` cuando debería ser `soloNombres`. La lógica de promedios y estado es correcta, aunque se repite el cálculo del promedio. Podrías extraer el cálculo del promedio a una función reutilizable.

Actividad 4: Análisis de Ventas con reduce() - Dado un array de ventas con producto, cantidad, precio, fecha. Usa reduce() para calcular total de ingresos, producto más vendido (por cantidad) y promedio de venta por transacción.

Archivo esperado: src/ejercicio_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y utiliza `reduce` adecuadamente para calcular los resultados solicitados. Se podría mejorar la legibilidad agregando comentarios más descriptivos y considerando el caso de múltiples productos más vendidos con la misma cantidad.

Actividad 5: Búsqueda y Verificación - Crea un array de usuarios con id, nombre, email, activo. Implementa búsquedas usando find() para buscar usuario por email, findIndex() para obtener posición de usuario por id, some() para verificar si hay usuarios inactivos y every() para verificar si todos tienen email válido (contiene @).

Archivo esperado: src/ejercicio_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 2.0/5.0

Retroalimentación:

El código filtra y mapea usuarios activos, pero no implementa las funciones de búsqueda (find, findIndex, some, every) requeridas en la descripción del problema. La solución está incompleta respecto a los objetivos planteados.

Actividad 6: Manipulación de Arrays - Crea un array inicial [1, 2, 3, 4, 5] y demuestra push() y pop() (agregar y quitar del final), shift() y unshift() (agregar y quitar del inicio), splice() (insertar elementos en posición específica) y slice() (extraer porción sin modificar original).

Archivo esperado: src/ejercicio_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y completa, demostrando el uso adecuado de los métodos de arrays. El código es limpio, legible y cumple con los requisitos de la actividad.

Actividad 7: Ordenamiento y Reversión - Crea arrays de números desordenados (ordena ascendente y descendente), nombres de personas (ordena alfabéticamente), objetos con propiedad edad (ordena por edad) y usa reverse() para invertir el orden.

Archivo esperado: src/ejercicio_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, clara y completa. Demuestra un buen entendimiento del uso de `sort()` y `reverse()` en JavaScript para diferentes tipos de datos.

Actividad 8: Desestructuración de Arrays - Dado el array ['JavaScript', 'Python', 'Java', 'C++', 'Go']: extrae los primeros 3 lenguajes, extrae el primero y el último, usa rest operator para separar el primero del resto e intercambia dos variables usando desestructuración.

Archivo esperado: src/ejercicio_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y completa. El código es limpio, bien estructurado y demuestra un buen entendimiento de la desestructuración de arrays y el operador rest en JavaScript.

Actividad 9: Desestructuración de Objetos - Crea un objeto persona con propiedades anidadas (dirección, contacto). Demuestra desestructuración básica, renombrado de variables, valores por defecto, desestructuración anidada y rest operator en objetos.

Archivo esperado: src/ejercicio_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente trabajo! Demuestra un buen entendimiento de la desestructuración de objetos y sus diferentes usos. El código es claro y bien estructurado.

Actividad 10: Métodos de Objeto - Crea un objeto y demuestra Object.keys() (obtener claves), Object.values() (obtener valores), Object.entries() (obtener pares clave-valor) e iterar sobre el objeto con forEach().

Archivo esperado: src/ejercicio_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, conciso y demuestra un buen entendimiento de los métodos de objetos en JavaScript y su correcta aplicación. La iteración con forEach es un ejemplo perfecto.

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 9/10 actividades (90%) con una calificación promedio de 4.0/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

- Revisar y mejorar las actividades con calificación baja