Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Diego Alejandro Arango Muriel Repositorio: Diegoarango20/act_web1_s7 Fecha de evaluación: 5/10/2025, 12:18:54 Evaluado por: Sistema de Evaluación Masiva

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.6/5.0 Actividades completadas: 10/10 Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Gestión de Inventario Básico - Crea un a	src/ejercicio_01.js	Sí	5.0
2	Filtrado de Productos por Categoría - Us	src/ejercicio_02.js	Sí	5.0
3	Transformación de Datos con map() - Crea	src/ejercicio_03.js	Sí	4.0
4	Análisis de Ventas con reduce() - Dado u	src/ejercicio_04.js	Sí	4.0
5	Búsqueda y Verificación - Crea un array	src/ejercicio_05.js	Sí	5.0
6	Manipulación de Arrays - Crea un array i	src/ejercicio_06.js	Sí	5.0
7	Ordenamiento y Reversión - Crea arrays d	src/ejercicio_07.js	Sí	5.0
8	Desestructuración de Arrays - Dado el ar	src/ejercicio_08.js	Sí	3.0
9	Desestructuración de Objetos - Crea un o	src/ejercicio_09.js	Sí	5.0
10	Métodos de Objeto - Crea un objeto y dem	src/ejercicio_10.js	Sí	5.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Gestión de Inventario Básico - Crea un array de objetos que represente un inventario de productos. Cada producto debe tener: id, nombre, precio, categoria, stock. Declara al menos 5 productos y muestra todos los productos, total de productos en inventario y valor total del inventario.

Archivo esperado: src/ejercicio 01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. El código es limpio, claro y resuelve el problema eficientemente utilizando `reduce` y `console.table` para mostrar la información de forma organizada.

Actividad 2: Filtrado de Productos por Categoría - Usando el inventario del ejercicio anterior, utiliza el método filter() para mostrar solo productos de la categoría 'Electrónicos', productos con stock menor a 10 y productos con precio mayor a \$500.

Archivo esperado: src/ejercicio_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente, implementando los filtros solicitados de manera clara y legible. El uso de `console.table` facilita la visualización de los resultados.

Actividad 3: Transformación de Datos con map() - Crea un array de estudiantes con nombre, edad, notas (array de números). Usa map() para crear un nuevo array con solo los nombres, crear un array con el promedio de cada estudiante y agregar una propiedad estado ('Aprobado' si promedio >= 70, 'Reprobado' si < 70).

Archivo esperado: src/ejercicio_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Se podría mejorar la legibilidad y evitar la repetición de cálculos del promedio, creando una función auxiliar para este propósito.

Actividad 4: Análisis de Ventas con reduce() - Dado un array de ventas con producto, cantidad, precio, fecha. Usa reduce() para calcular total de ingresos, producto más vendido (por cantidad) y promedio de venta por transacción.

Archivo esperado: src/ejercicio_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Se puede mejorar la legibilidad del cálculo del producto más vendido y usar `const` en lugar de `let` si no se muta la variable.

Actividad 5: Búsqueda y Verificación - Crea un array de usuarios con id, nombre, email, activo. Implementa búsquedas usando find() para buscar usuario por email, findlndex() para obtener posición de usuario por id, some() para verificar si hay usuarios inactivos y every() para verificar si todos tienen email válido (contiene @).

Archivo esperado: src/ejercicio_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. El código es limpio, funcional y resuelve el problema planteado utilizando correctamente los métodos `find`, `findIndex`, `some` y `every`.

Actividad 6: Manipulación de Arrays - Crea un array inicial [1, 2, 3, 4, 5] y demuestra push() y pop() (agregar y quitar del final), shift() y unshift() (agregar y quitar del inicio), splice() (insertar elementos en posición específica) y slice() (extraer porción sin modificar original).

Archivo esperado: src/ejercicio_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, funcional y demuestra correctamente la manipulación de arrays con los métodos solicitados. Buen uso de comentarios para explicar cada operación.

Actividad 7: Ordenamiento y Reversión - Crea arrays de números desordenados (ordena ascendente y descendente), nombres de personas (ordena alfabéticamente), objetos con propiedad edad (ordena por edad) y usa reverse() para invertir el orden.

Archivo esperado: src/ejercicio_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, conciso y funcional. Bien hecho al usar `localeCompare` para ordenar strings ignorando mayúsculas y el spread operator para evitar modificar los arreglos originales.

Actividad 8: Desestructuración de Arrays - Dado el array ['JavaScript', 'Python', 'Java', 'C++', 'Go']: extrae los primeros 3 lenguajes, extrae el primero y el último, usa rest operator para separar el primero del resto e intercambia dos variables usando desestructuración.

Archivo esperado: src/ejercicio 08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0 Retroalimentación:

La solución extrae el primero y el último elemento del array usando indexación en lugar de desestructuración. Si bien el intercambio de variables es correcto, la actividad solicitaba usar desestructuración en todas las partes.

Actividad 9: Desestructuración de Objetos - Crea un objeto persona con propiedades anidadas (dirección, contacto). Demuestra desestructuración básica, renombrado de variables, valores por defecto, desestructuración anidada y rest operator en objetos.

Archivo esperado: src/ejercicio_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. Demuestra un entendimiento completo de la desestructuración de objetos, incluyendo casos básicos, renombrado, valores por defecto, anidamiento y el rest operator. El código es claro, conciso y bien estructurado.

Actividad 10: Métodos de Objeto - Crea un objeto y demuestra Object.keys() (obtener claves), Object.values() (obtener valores), Object.entries() (obtener pares clave-valor) e iterar sobre el objeto con forEach().

Archivo esperado: src/ejercicio_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, conciso y demuestra el uso correcto de los métodos Object.keys(), Object.values(), Object.entries() y la iteración con forEach().

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 10/10 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.6/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

• Continuar con el excelente trabajo y mantener la calidad del código