

Pflichtenheft

JUST Pflichtenheft

Version 1.2

Autor	FISCHLMAYR Jan, KOWATSCHEK Samuel	Erstellt am	21.10.2020
Dateiname	4CHIF_JUST_Pflichtenheft.docx		
Seitenanzahl	8	JUST	Vertraulich!

Historie der Dokumentversionen

Version	Datum	Autor	Änderungsgrund / Bemerkungen
1.0	21.10.2020	Fischlmayr Jan	Ersterstellung
1.1	04.11.2020	Fischlmayr Jan	Erste Vollständige Version
1.2	17.11.2020	Fischlmayr Jan, Kowatschek Samuel	Inhaltliche Erweiterungen

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	3
1.1	Allgemeines	3
1.1.1	Zweck und Ziel dieses Dokuments	3
1.1.2	Abkürzungen	3
1.2	Projektteam	3
1.2.1	Kontakte	3
	Konzept und Rahmenbedingungen	3
1.3	Ziele und Nutzen des Anwenders	3
1.4	Benutzer	3
1.5	Systemvoraussetzungen	3
1.6	Übersicht der Meilensteine	4
2	Beschreibung der Anforderungen	4
2.1	Anforderung 1	4
2.1.1	Beschreibung	4
2.2	Anforderung 2	5
2.2.1	Beschreibung	5
2.3	Anforderung 3	5
2.3.1	Beschreibung	5
3	Freigabe / Genehmigung	6
4	Anhang / Ressourcen	7
4.1	Projektantrag	7
4.2	Projektstrukturplan	8
4.3	UML	8

1 Einleitung

1.1 Allgemeines

1.1.1 Zweck und Ziel dieses Dokuments

Dieses Pflichtenheft beschreibt unsere Management-Website „JUST“. In diesem Dokument wollen wir alle Funktionalitäten der Webseite aufzählen und beschreiben.

1.1.2 Abkürzungen

1.2 Projektteam

1.2.1 Kontakte

Rolle / Rollen	Name	Telefon	E-Mail
Projektleiter, Backend und Frontend Entwickler	Fischlmayr Jan	0677/61475390	jan.fischlmayr@gmx.net
Projektmitglied, Frontend Entwickler, Designer	Kowatschek Samuel		kowatschek.s@gmail.com
Projektmitglied, Backend und Frontend Entwickler	Huemer Patrick		pat.huemer@gmail.com
Projektmitglied, Backend und Frontend Entwickler	Bastian Haider		bastian.haider@gmx.at
Projektmitglied, Designer, Frontend Entwickler	Lehner Fabio		fabio.lehner@icloud.com

Konzept und Rahmenbedingungen

1.3 Ziele und Nutzen des Anwenders

Vereinfachung des Projektmanagement der Filmgruppe Saint Vis mithilfe einer Projektmanagementwebsite. Termine sollen übersichtlicher festgelegt und die Rollenverteilung als auch die Taskverwaltung vereinfacht werden.

1.4 Benutzer

Teammitglieder von Saint Vis

1.5 Systemvoraussetzungen

Browser mit JavaScript Support

Serverseitig wird Docker zur Skalierbarkeit über Cloudservices verwendet.

1.6 Übersicht der Meilensteine

Vorbereitungsphase	
Freigabe Projektantrag	21.10.2020
Freigabe Pflichtenheft	10.11.2020
Design	
Logo designen	18.11.2020
Datenbankmodell/ERD erstellen	21.11.2020
Plakat designen	24.11.2020
Websitedesign erstellen	11.12.2020
Fertigstellung Produktvideo	18.12.2020
Programmieren	
Datenbank aufsetzen	18.12.2020
Datenbankmodell vollständig umsetzen	01.01.2021
KeyCloak/Benutzerverwaltung einrichten	10.01.2021
Rollenverwaltung programmieren	20.01.2021
Verwaltung der Videoprojekte programmieren	20.02.2021
Taskverwaltung programmieren	20.03.2021
Open-Source-Kalender einbinden	17.04.2021
Terminverwaltung mit Kalender und Projektverwaltung verknüpfen	28.04.2021
Testen	
Funktionalitäten testen	01.05.2021
Userverwaltung testen	05.05.2021
Finalisierung	
Bugfixing und Optimierung des Codes	20.05.2021
Abschlussdokumentation	24.05.2021

2 Beschreibung der Anforderungen

2.1 Anforderung 1

Nr. / ID	JUST_01	Nichttechnischer Titel	Terminverwaltung und Kalenderfunktion		
Quelle		Verweise		Priorität	Hoch

2.1.1 Beschreibung

Mithilfe eines Open-Source-Kalenders sollen Termine dargestellt werden. Die Terminverwaltung soll den Kalender und die Projektverwaltung verbinden, damit man Termine bestimmten Projektgruppen oder -Mitgliedern zuweisen kann. Die Termine können dann nur von den Teilnehmern gesehen und bearbeitet werden, die zur zugewiesenen Projektgruppe gehören.

2.2 Anforderung 2

Nr. / ID	JUST_02	Nichttechnischer Titel	Rollenverwaltung		
Quelle		Verweise		Priorität	Hoch

2.2.1 Beschreibung

Pro Projekt können einer oder mehrere Projektteilnehmer bestimmt werden, welche dann auf die Termine und Tasks des Projektes zugreifen können. Innerhalb der Teilnehmer kann es verschiedene Rollen geben (Projektleiter, Production, Post-Production, Planung).

2.3 Anforderung 3

Nr. / ID	JUST_03	Nichttechnischer Titel	Einstellungen		
Quelle		Verweise		Priorität	Hoch

2.3.1 Beschreibung

Es gibt ein Einstellungsfenster, in welchem die einzelnen User ihr Passwort ändern können und auch Support von den Entwicklern erhalten können.

3 Freigabe / Genehmigung

Die Genehmigung erfolgt durch die Auftraggeber/SYP-Professoren.

Datum:	
Unterschrift Auftraggeber:	
Unterschrift Projektleiter:	
<Weitere Unterschriften>:	

4 Anhang / Ressourcen

4.1 Projektantrag

4CHIF 2020/21

Projektbezeichnung:
Saint Vis Website

Projektauftraggeber:
Mag. Ing. Hans-Christian Hammer
Dipl.-Ing. Christian Aberger

Projekthintergrund / Motivation für das Projekt
Wir möchten eine Website für die Videoproduktionsgruppe Saint Vis machen, welche das Projekt-, Finanz- und Terminmanagement erleichtern soll. Auch die Meetings sollen über die Website über einen Protokollmanager festgehalten werden können.
Der Finanzmanager soll nur ein simpler Einnahmen- und Ausgabenmanager sein, mit welchen man den Geldfluss der Gruppe nachvollziehen und nachverfolgen kann.
Der Auftrag steht in keiner Zusammenarbeit mit den Medientechnikklassen.

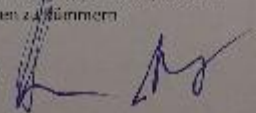
Projektziele mit Meilensteinen:

- Mock up
- User Verwaltung mit Login für die Gruppenmitglieder
- Kalender- und Terminsystem programmieren
- Taskliste programmieren
- Einnahmen- und Ausgabenmanager programmieren
- Protokollverwaltung für Meetings programmieren
- Designs finalisieren

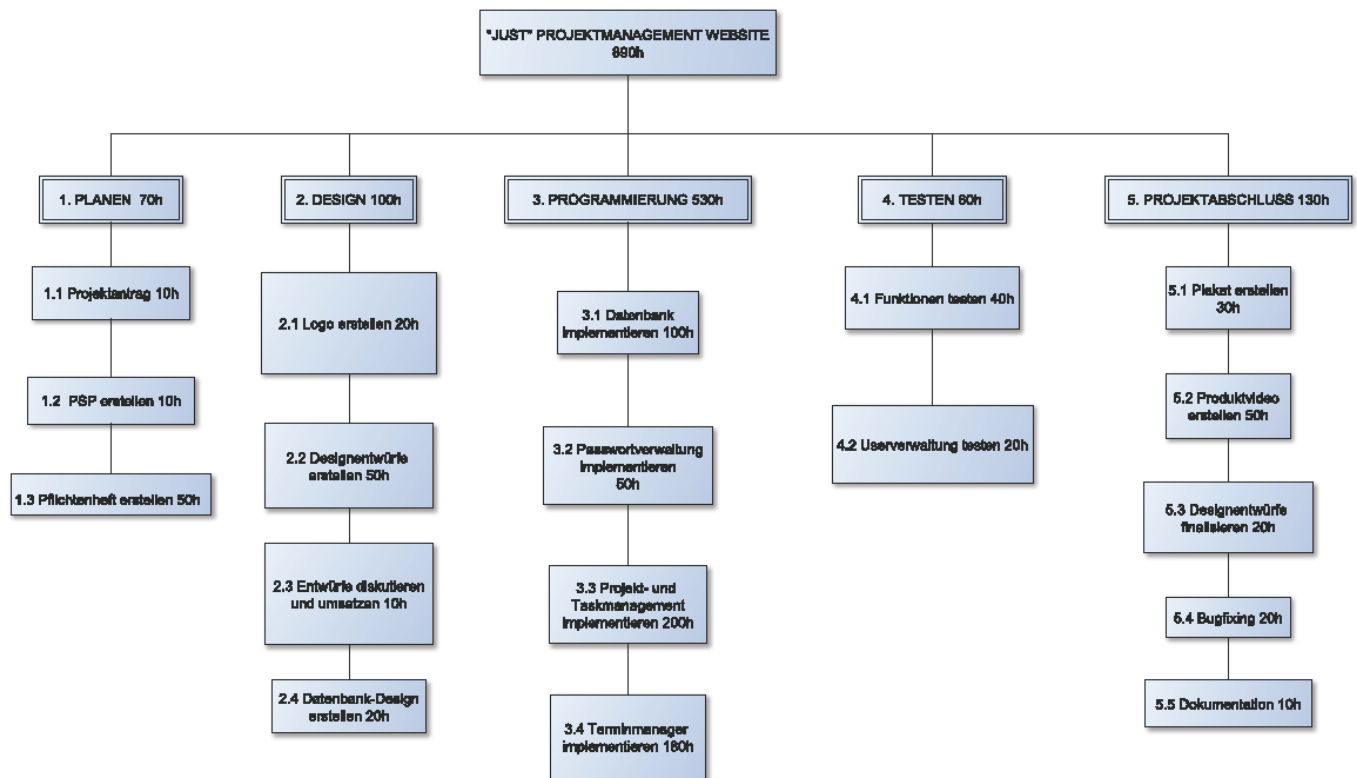
Programmieranteil:
Webapplication mit React, Keycloak, NodeJS

Projektorganisation:
Projektleiter: Jan Fischlmayr
E-Mail: jan.fischlmayr@gmx.net
Telefonnr.: 0677/61475390
Team: Samuel Kowatschek, Patrick Huemer, Bastian Haider, Fabio Lehner

Sinn / Zweck / USP Wozu soll das Endergebnis dienen?	Kunde / Beteiligte Für wen tun wir das?
Hilfe für Saint Vis, um Projekt-, Finanz- und Terminmanagement zu erleichtern	Videogruppe Saint Vis
Endergebnis Welches Ergebnis soll bis ... erreicht werden?	Kriterien Woran kann das Ergebnis gemessen werden?
Die Website soll der Videogruppe helfen, sich um Manageraufgaben zu kümmern	Man kann die Web-Applikation anhand der Funktionalität und Nutzerfreundlichkeit messen

20.10.2020 

4.2 Projektstrukturplan



4.3 UML