

Elabore um programa para cada um dos problemas a seguir. Para cada um deles edite o programa, compile, execute. Tente realizar no período de aula os exercícios.

Problema 1

Escreva programa para gerenciar os estoques de uma empresa composta de 3 lojas, vendendo 5 produtos diferentes em cada uma delas. Para cada uma das lojas são armazenadas as seguintes informações: um código de identificação, o nome da loja e um arranjo com os produtos que esta loja vende. As informações armazenadas para produtos são o nome do produto, a quantidade de unidades disponíveis e o preço unitário.

Faça um programa que, através de subprogramas adequados, efetue as seguintes tarefas:

- a) função para preenchimento de todos os dados para as lojas;
- b) função para inclusão de novos produtos em uma das lojas;
- c) função para realização de venda de um produto de uma loja, subtraindo de sua quantidade;
- d) função para apresentar todos os produtos de uma loja específica.

Sugere-se utilizar as seguintes declarações:

```
typedef struct {  
    char nome[10];  
    int quantidade;  
    float preco_unitario;  
} Produto;
```

```
typedef struct {  
    int codigo;  
    char nome[10];  
    Produto itens[5];  
} Loja;
```

```
Loja lojas[3];
```