

Próximo:[Sintaxe Ctl-Char](#), Anterior:[Sintaxe básica de caracteres](#), Acima:[Tipo de personagem](#) [[Conteúdo](#)]
][[Índice](#)]

2.4.3.2 Sintaxe de Escape Geral

Além das seqüências de escape específicas para caracteres de controle importantes especiais, o Emacs fornece vários tipos de sintaxe de escape que você pode usar para especificar caracteres de texto não ASCII.

1. Você pode especificar caracteres por seus nomes Unicode, se houver. representa o caractere Unicode chamado *NAME*. Portanto, `'?\N{NAME}?\N{LATIN PEQUENA LETRA A COM GRAVE}'` é equivalente `?æ` denota o caractere Unicode U+00E0. Para simplificar a inserção de strings de várias linhas, você pode substituir espaços nos nomes por seqüências não vazias de espaços em branco (por exemplo, novas linhas).
2. Você pode especificar caracteres por seus valores Unicode. representa um caractere com ponto de código Unicode *X*, onde *X* é um número hexadecimal. Além disso, e representam os pontos de código *xxxx* e *xxxxxxxx*, respectivamente, onde cada *x* é um único dígito hexadecimal. Por exemplo, `, e` são todos equivalentes a `e` e a `'?\N{U+X}?\uxxxx?\Uxxxxxxxx?\N{U+E0}?\u00e0?\U000000E0?à?\N{LATIN PEQUENA LETRA A COM GRAVE}'`. O padrão Unicode define pontos de código apenas até `'U+ 10ffff'`, portanto, se você especificar um ponto de código maior que isso, o Emacs sinalizará um erro.
3. Você pode especificar caracteres por seus códigos de caracteres hexadecimais. Uma seqüência de escape hexadecimal consiste em uma barra invertida, 'x' e o código de caractere hexadecimal. Portanto, `'?\x41'` é o personagem `A'`, `'?\x1'` é o caractere `C-a`, e `?\xe0` é o caractere `à` (acom acento grave). Você pode usar qualquer número de dígitos hexadecimais, para que possa representar qualquer código de caractere dessa maneira.
4. Você pode especificar caracteres por seu código de caractere em octal. Uma seqüência de escape octal consiste em uma barra invertida seguida por até três dígitos octais; portanto, `'?\101'` para o personagem `A'`, `'?\001'` para o personagem `C-a`, e `?\002` para o personagem `C-b`. Somente caracteres até o código octal 777 podem ser especificados desta forma.

Essas seqüências de escape também podem ser usadas em strings. Consulte [Não ASCII em Strings](#).

Próximo:[Sintaxe Ctl-Char](#), Anterior:[Sintaxe básica de caracteres](#), Acima:[Tipo de personagem](#) [[Conteúdo](#)]
][[Índice](#)]