Próximo:Números, Anterior:Introdução, Acima:Topo [Conteúdo][Índice]

2 Tipos de dados Lisp

Um objeto Lisp é um dado usado e manipulado por programas Lisp. Para nossos propósitos, um *tipo* ou tipo de *dados* é um conjunto de objetos possíveis.

Todo objeto pertence a pelo menos um tipo. Objetos do mesmo tipo têm estruturas semelhantes e geralmente podem ser usados nos mesmos contextos. Os tipos podem se sobrepor e os objetos podem pertencer a dois ou mais tipos. Consequentemente, podemos perguntar se um objeto pertence a um determinado tipo, mas não *ao* tipo de um objeto.

Alguns tipos de objetos fundamentais são incorporados ao Emacs. Estes, a partir dos quais todos os outros tipos são construídos, são chamados *de tipos primitivos* . Cada objeto pertence a um e apenas um tipo primitivo. Esses tipos incluem *integer* , *float* , *cons* , *symbol* , *string* , *vector* , *hash-table* , *subr* , *byte-code function* e *record* , além de vários tipos especiais, como *buffer* , relacionados à edição. (Consulte Tipos de edição .)

Cada tipo primitivo tem uma função Lisp correspondente que verifica se um objeto é membro daquele tipo.

Lisp é diferente de muitas outras linguagens em que seus objetos são *autotipáveis* : o tipo primitivo de cada objeto está implícito no próprio objeto. Por exemplo, se um objeto é um vetor, nada pode tratá-lo como um número; Lisp sabe que é um vetor, não um número.

Na maioria das linguagens, o programador deve declarar o tipo de dados de cada variável, e o tipo é conhecido pelo compilador, mas não representado nos dados. Tais declarações de tipo não existem no Emacs Lisp. Uma variável Lisp pode ter qualquer tipo de valor e lembra qualquer valor que você armazene nela, tipo e tudo. (Na verdade, um pequeno número de variáveis do Emacs Lisp só pode assumir valores de um determinado tipo. Consulte Variáveis com valores restritos .)

Este capítulo descreve a finalidade, a representação impressa e a sintaxe de leitura de cada um dos tipos padrão no GNU Emacs Lisp. Detalhes sobre como usar esses tipos podem ser encontrados em capítulos posteriores.

Próximo:Números, Anterior:Introdução, Acima:Topo [Conteúdo][Índice]