

Próximo:[Operações aritméticas](#), Anterior:[Comparação de Números](#), Acima:[Números](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]

3.5 Conversões Numéricas

Para converter um inteiro em ponto flutuante, use a função `float`.

Função: *número flutuante*

Isso retorna o *número* convertido em ponto flutuante. Se o *número* já estiver em ponto flutuante, `float` retornará inalterado.

Existem quatro funções para converter números de ponto flutuante em inteiros; eles diferem em como eles arredondam. Todos aceitam um *número de argumento* e um *divisor* de argumento opcional. Ambos os argumentos podem ser inteiros ou números de ponto flutuante. *divisor* também pode ser `nil`. Se o *divisor* for `nil` ou omitido, essas funções converterão o *número* em um inteiro ou o retornarão inalterado se já for um inteiro. Se o *divisor* for diferente de `nil`, eles dividem o *número* pelo *divisor* e convertem o resultado em um inteiro. Se o *divisor* for zero (seja inteiro ou ponto flutuante), o Emacs sinaliza um `arith-error`.

Função: *truncar número e divisor opcional*

Isso retorna *number*, convertido em um inteiro por arredondamento para zero.

```
(truncar 1.2)
  ⇒ 1
(truncar 1,7)
  ⇒ 1
(truncar -1,2)
  ⇒ -1
(truncar -1,7)
  ⇒ -1
```

Função: *número do andar e divisor opcional*

Isso retorna *number*, convertido em um inteiro arredondando para baixo (em direção ao infinito negativo).

Se *divisor* for especificado, isso usará o tipo de operação de divisão que corresponde a `mod`, arredondando para baixo.

```
(piso 1.2)
  ⇒ 1
(piso 1.7)
  ⇒ 1
(piso -1.2)
  ⇒ -2
(piso -1.7)
  ⇒ -2
(piso 5.99 3)
  ⇒ 1
```

Função: número do teto e divisor opcional

Isso retorna *number* , convertido em um inteiro arredondando para cima (em direção ao infinito positivo).

```
(teto 1.2)
⇒ 2
(teto 1,7)
⇒ 2
(teto -1,2)
⇒ -1
(teto -1,7)
⇒ -1
```

Função: número redondo e divisor opcional

Isso retorna *number* , convertido em um inteiro arredondando para o inteiro mais próximo. Arredondar um valor equidistante entre dois inteiros retorna o inteiro par.

```
(rodada 1.2)
⇒ 1
(rodada 1.7)
⇒ 2
(rodada -1,2)
⇒ -1
(rodada -1,7)
⇒ -2
```

Próximo: [Operações aritmeticas](#), Anterior: [Comparação de Números](#), Acima: [Números](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]
]