

Próximo:[Chamando funções](#), Anterior:[Nomes de funções](#), Acima:[Funções](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]

13.4 Definindo Funções

Geralmente damos um nome a uma função quando ela é criada pela primeira vez. Isso é chamado *de definição de uma função* e geralmente fazemos isso com a `defunmacro`. Esta seção também descreve outras maneiras de definir uma função.

Macro: `defun name args [doc] [declare] [interactive] body...`

`defun` é a maneira usual de definir novas funções Lisp. *Ele define o nome* do símbolo como uma função com argumentos da lista de argumentos (consulte [Lista](#) de argumentos) e formas de corpo fornecidas por *body* . Nem o *nome* nem os *argumentos* devem ser citados.

doc , se presente, deve ser uma string especificando a string de documentação da função (consulte [Documentação da Função](#)). *declare* , se presente, deve ser um `declare` formulário especificando metadados de função (consulte [Declare Form](#)). *interativo* , se presente, deve ser um `interactive` formulário especificando como a função deve ser chamada interativamente (consulte [Chamada interativa](#)).

O valor de retorno de `defun` é indefinido.

aqui estão alguns exemplos:

```
(defun foo () 5)
(foo)
⇒ 5

(barra defun (a &opcional b &rest c)
  (lista ab))
(barra 1 2 3 4 5)
⇒ (1 2 (3 4 5))

(barra 1)
⇒ (1 zero zero)

(Barra)
erro→ Número incorreto de argumentos.

(defun capitalizar para trás ()
  "Materialize a última letra da palavra no ponto."
  (interativo)
  (palavra invertida 1)
  (palavra avançada 1)
  (backward-char 1)
  (palavra 1 maiúscula))
```

Tenha cuidado para não redefinir funções existentes acidentalmente. `defun` redefine até mesmo funções primitivas, como `car` sem qualquer hesitação ou notificação. O Emacs não impede que você faça isso, porque a redefinição de uma função às vezes é feita deliberadamente, e não há como distinguir a redefinição deliberada da redefinição não intencional.

Função: definição de *nome* defalias & documento opcional

Esta função define o *nome* do símbolo como uma função, com definição de *definição* (que pode ser qualquer função Lisp válida). Seu valor de retorno é *indefinido* .

Se *doc* for non- nil, ele se tornará a documentação da função *name* . Caso contrário, qualquer documentação fornecida por *definição* é usada.

Internamente, *defalias* normalmente usa *fset* para definir a definição. Se *name* tiver uma *defalias*-*fset*-*function* propriedade, no entanto, o valor associado será usado como uma função para chamar no lugar de *fset*.

O local apropriado para usar *defalias* é onde um nome de função específico está sendo definido—especialmente onde esse nome aparece explicitamente no arquivo de origem que está sendo carregado. Isso porque *defalias* registra qual arquivo definiu a função, assim como *defun* (veja [Descarregando](#)).

Por outro lado, em programas que manipulam definições de funções para outros fins, é melhor usar *fset*, que não mantém esses registros. Consulte [Células de Função](#) .

Você não pode criar uma nova função primitiva com *defun* ou *defalias*, mas pode usá-los para alterar a definição da função de qualquer símbolo, mesmo um como *carou x-popup-menu* cuja definição normal seja primitiva. No entanto, isso é arriscado: por exemplo, é quase impossível redefinir *carsem* quebrar completamente o Lisp. Redefinir uma função obscura, como *x-popup-menu* é menos perigoso, mas ainda pode não funcionar como você espera. Se houver chamadas para a primitiva do código C, elas chamam a definição C da primitiva diretamente, portanto, alterar a definição do símbolo não terá efeito sobre elas.

Veja também *defsubst*, que define uma função como *defun* e diz ao compilador Lisp para realizar a expansão inline nela. Consulte [Funções embutidas](#) .

Para indefinir um nome de função, use *fmakunbound*. Consulte [Células de Função](#) .

Próximo: [Chamando funções](#), Anterior: [Nomes de funções](#), Acima: [Funções](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]