

Próximo:[Compilação de bytes](#), Anterior:[Customização](#), Acima:[Topo](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]

## 16 Carregando

Carregar um arquivo de código Lisp significa trazer seu conteúdo para o ambiente Lisp na forma de objetos Lisp. O Emacs encontra e abre o arquivo, lê o texto, avalia cada formulário e fecha o arquivo. Esse arquivo também é chamado de *biblioteca Lisp*.

As funções de carregamento avaliam todas as expressões em um arquivo assim como a `eval-buffer` função avalia todas as expressões em um buffer. A diferença é que as funções de carregamento lêem e avaliam o texto no arquivo conforme encontrado no disco, não o texto em um buffer do Emacs.

O arquivo carregado deve conter expressões Lisp, como código-fonte ou como código compilado por byte. Cada formulário no arquivo é chamado de *formulário de nível superior*. Não há formato especial para os formulários em um arquivo carregável; qualquer formulário em um arquivo também pode ser digitado diretamente em um buffer e avaliado lá. (Na verdade, a maioria dos códigos é testada dessa maneira.) Na maioria das vezes, os formulários são definições de funções e definições de variáveis.

O Emacs também pode carregar módulos dinâmicos compilados: bibliotecas compartilhadas que fornecem funcionalidade adicional para uso em programas Emacs Lisp, assim como um pacote escrito em Emacs Lisp faria. Quando um módulo dinâmico é carregado, o Emacs chama uma função de inicialização especialmente nomeada que o módulo precisa implementar e que expõe as funções e variáveis adicionais aos programas Emacs Lisp.

Para carregamento sob demanda de bibliotecas externas que são conhecidas antecipadamente por serem exigidas por certas primitivas do Emacs, consulte [Bibliotecas Dinâmicas](#).

- |  |  |
|--|--|
| • <a href="#">Como os programas são carregados</a> | A <code>load</code> função e outros.   |
| • <a href="#">Sufixos de carga</a>                 | Detalhes sobre os sufixos que <code>load</code> tenta.                           |
| • <a href="#">Pesquisa de Biblioteca</a>           | Encontrar uma biblioteca para carregar.  |
| • <a href="#">Carregando Não-ASCII</a>             | Caracteres não <u>ASCII</u> em arquivos Emacs Lisp.                              |
| • <a href="#">Carregamento automático</a>          | Configurando uma função para carregamento automático.                            |
| • <a href="#">Carregamento Repetido</a>            | Precauções sobre como carregar um arquivo duas vezes.                            |
| • <a href="#">Recursos nomeados</a>                | Carregando uma biblioteca se ela ainda não estiver carregada.                    |
| • <a href="#">Onde definido</a>                    | Encontrar qual arquivo definiu um determinado símbolo.                           |
| • <a href="#">Descarga</a>                         | Como descarregar uma biblioteca que foi carregada.                               |
| • <a href="#">Ganchos para Carregamento</a>        | Fornecendo código a ser executado quando bibliotecas específicas são carregadas. |
| • <a href="#">Módulos Dinâmicos</a>                | Os módulos fornecem primitivas Lisp adicionais.                                  |

Próximo:[Compilação de bytes](#), Anterior:[Customização](#), Acima:[Topo](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]