

Próximo:[Tipo de personagem](#), Anterior:[Tipo inteiro](#), Acima:[Tipos de programação](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]

## 2.4.2 Tipo de Ponto Flutuante

Os números de ponto flutuante são o equivalente computacional da notação científica; você pode pensar em um número de ponto flutuante como uma fração junto com uma potência de dez. O número preciso de algarismos significativos e a faixa de expoentes possíveis são específicos da máquina; O Emacs usa o tipo de dados C `double` para armazenar o valor e, internamente, isso registra uma potência de 2 em vez de uma potência de 10.

A representação impressa para números de ponto flutuante requer um ponto decimal (com pelo menos um dígito a seguir), um expoente ou ambos. Por exemplo, `'1500,0'`, `'+15e2'`, `'15,0e+2'`, `'+1500000e-3'`, e `'.15e4'` são cinco maneiras de escrever um número de ponto flutuante cujo valor é 1500. São todas equivalentes.

Consulte [Números](#) , para obter mais informações.