

Próximo: [Tabelas de char](#), Anterior: [Vetores](#), Acima: [Vetores de matrizes de sequências](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]

6.5 Funções para Vetores

Aqui estão algumas funções relacionadas a vetores:

Função: *objeto* `vectorp`

Esta função retorna tse o *objeto* for um vetor.

```
(vectorp [a])  
  ⇒ t  
(vectorp "asdf")  
  ⇒ nada
```

Função: *vetor e objetos restantes*

Esta função cria e retorna um vetor cujos elementos são os argumentos, *objetos* .

```
(vetor 'foo 23 [bar baz] "ratos")  
  ⇒ [foo 23 [bar baz] "ratos"]  
(vetor)  
  ⇒ []
```

Função: *objeto de comprimento de vetor de criação*

Essa função retorna um novo vetor que consiste em elementos de *comprimento* , cada um inicializado em *object* .

```
(setq sonolento (fazer-vetor 9 'Z))  
  ⇒ [ZZZZZZZZZ]
```

Função: *sequências vconcat e descanso*

Esta função retorna um novo vetor contendo todos os elementos das *sequências* . As *sequências de* argumentos podem ser listas próprias, vetores, strings ou vetores bool. Se nenhuma *sequência* for fornecida, o vetor vazio será retornado.

O valor é o vetor vazio ou é um vetor não vazio recém-construído que não é eqpara nenhum vetor existente.

```
(setq a (vconcat '(ABC) '(DEF)))  
  ⇒ [ABCDEF]  
(eq a (vconcat a))  
  ⇒ nada  
(vconcat)  
  ⇒ []  
(vconcat [ABC] "aa" '(foo (6 7)))  
  ⇒ [ABC 97 97 foo (6 7)]
```

A `vconcat` função também permite objetos de função de código de byte como argumentos. Este é um recurso especial para facilitar o acesso a todo o conteúdo de um objeto de função de código de byte. Consulte [Objetos de código de byte](#).

Para outras funções de concatenação, veja `mapconcat` em [Funções de Mapeamento](#), `concat` em [Criando Strings](#) e `append` em [Construindo Listas](#).

A `append` função também fornece uma maneira de converter um vetor em uma lista com os mesmos elementos:

```
(setq avetor [1 dois (citação (três)) "quatro" [cinco]])  
⇒ [1 dois '(três) "quatro" [cinco]]  
(anexar vetor nil)  
⇒ (1 dois '(três) "quatro" [cinco])
```

Próximo: [Tabelas de char](#), Anterior: [Vetores](#), Acima: [Vetores de matrizes de sequências](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]