

Próximo:[Tipo de moldura](#), Anterior:[Tipo de marcador](#), Acima:[Tipos de edição](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]

### 2.5.3 Tipo de Janela

Uma *janela* descreve a parte da tela do terminal que o Emacs usa para exibir um buffer. Cada janela tem um buffer associado, cujo conteúdo aparece na janela. Por outro lado, um determinado buffer pode aparecer em uma janela, em nenhuma janela ou em várias janelas.

Embora muitas janelas possam existir simultaneamente, a qualquer momento uma janela é designada como a *janela selecionada*. Esta é a janela onde o cursor é (geralmente) exibido quando o Emacs está pronto para um comando. A janela selecionada normalmente exibe o buffer atual (veja [Current Buffer](#)), mas este não é necessariamente o caso.

As janelas são agrupadas na tela em quadros; cada janela pertence a um e apenas um quadro. Consulte [Tipo de quadro](#).

O Windows não tem sintaxe de leitura. Eles imprimem em notação de hash, fornecendo o número da janela e o nome do buffer que está sendo exibido. Os números das janelas existem para identificar as janelas exclusivamente, pois o buffer exibido em qualquer janela pode mudar com frequência.

```
(janela selecionada)
⇒ #<janela 1 em objects.texi>
```

Consulte [Windows](#), para obter uma descrição das funções que funcionam no Windows.