

Próximo: [Strings e Personagens](#), Anterior: [Tipos de dados Lisp](#), Acima: [Topo](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]

3 Números

O GNU Emacs suporta dois tipos de dados numéricos: *números inteiros* e *números de ponto flutuante*. Os inteiros são números inteiros, como -3, 0, 7, 13 e 511. Os números de ponto flutuante são números com partes fracionárias, como -4,5, 0,0 e 2,71828. Eles também podem ser expressos em notação exponencial: '1.5e2' é o mesmo que '150,0'; aqui, 'e2' representa dez à segunda potência, e isso é multiplicado por 1,5. Cálculos inteiros são exatos. Os cálculos de ponto flutuante geralmente envolvem erros de arredondamento, pois os números têm uma quantidade fixa de precisão.

- | | |
|--|---|
| • Noções básicas de números inteiros | Representação e intervalo de números inteiros. |
| • Noções básicas de flutuação | Representação e alcance do ponto flutuante. |
| • Predicados em Números | Teste para números. |
| • Comparação de Números | Predicados de igualdade e desigualdade. |
| • Conversões Numéricas | Convertendo float para integer e vice-versa. |
| • Operações aritméticas | Como somar, subtrair, multiplicar e dividir. |
| • Operações de arredondamento | Arredondar explicitamente números de ponto flutuante. |
| • Operações bit a bit | Lógico e, ou, não, mutável. |
| • Funções matemáticas | Funções trigonométricas, exponenciais e logarítmicas. |
| • Números Aleatórios | Obtenção de inteiros aleatórios, previsíveis ou não. |