

Próximo:[Listas](#), Anterior:[Números](#), Acima:[Topo](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]

4 Cordas e Personagens

Uma string no Emacs Lisp é uma matriz que contém uma sequência ordenada de caracteres. Strings são usadas como nomes de símbolos, buffers e arquivos; enviar mensagens aos usuários; para manter o texto sendo copiado entre buffers; e para muitos outros fins. Como as strings são muito importantes, o Emacs Lisp tem muitas funções expressamente para manipulá-las. Os programas Emacs Lisp usam strings com mais frequência do que caracteres individuais.

Consulte [Strings of Events](#) , para considerações especiais sobre strings de eventos de caracteres do teclado.

- | | |
|--|--|
| • Noções básicas | Propriedades básicas de strings e caracteres. |
| • Predicados para Strings | Testando se um objeto é uma string ou char. |
| • Criando Strings | Funções para alocar novas strings. |
| • Modificando Strings | Alterando o conteúdo de uma string existente. |
| • Comparação de Texto | Comparando caracteres ou strings. |
| • Conversão de String | Convertendo de e para caracteres e strings. |
| • Formatação de Strings | <code>format</code> : análogo do Emacs do <code>printf</code> . |
| • Strings de formato personalizado | Formatação de <code>format</code> especificações personalizadas. |
| • Conversão de Caso | Funções de conversão de maiúsculas e minúsculas. |
| • Tabelas de Casos | Personalizando a conversão de caixa. |