Anterior:Plists de Símbolos, Acima:Propriedades do símbolo [Conteúdo][Índice]

9.4.2 Propriedades do Símbolo Padrão

Aqui, listamos as propriedades do símbolo que são usadas para propósitos especiais no Emacs. Na tabela a seguir, sempre que dizemos “a função nomeada”, isso significa a função cujo nome é o símbolo relevante; da mesma forma para “a variável nomeada” etc.

`:advertised-binding`

Este valor de propriedade especifica a ligação de chave preferencial, ao mostrar a documentação, para a função nomeada. Consulte Chaves na Documentação .

`char-table-extra-slots`

O valor, se não- `nil`, especifica o número de slots extras no tipo char-table nomeado. Veja Tabelas de Caracteres .

`customized-face`

`face-defface-spec`

`saved-face`

`theme-face`

Essas propriedades são usadas para registrar as especificações de rosto padrão, salvas, personalizadas e temáticas de um rosto. Não os defina diretamente; eles são gerenciados por `defface`e funções relacionadas. Consulte Definindo Faces .

`customized-value`

`saved-value`

`standard-value`

`theme-value`

Essas propriedades são usadas para registrar o valor padrão de uma variável personalizável, valor salvo, valor personalizado, mas não salvo e valores temáticos. Não os defina diretamente; eles são gerenciados por `defcustom`e funções relacionadas. Consulte Definições de Variáveis .

`disabled`

Se o valor for diferente `nil`de , a função nomeada será desabilitada como um comando. Consulte Desativando Comandos .

`face-documentation`

O valor armazena a string de documentação da face nomeada. Isso é definido automaticamente por `defface`. Consulte Definindo Faces .

`history-length`

O valor, se não- `nil`, especifica o comprimento máximo do histórico do minibuffer para a variável da lista de histórico nomeada. Consulte Histórico do Minibuffer .

`interactive-form`

O valor é um formulário interativo para a função nomeada. Normalmente, você não deve definir isso diretamente; use o `interactive`formulário especial em vez disso. Consulte Chamada interativa

.

menu-enable

O valor é uma expressão para determinar se o item de menu nomeado deve ser ativado nos menus. Consulte Itens de Menu Simples .

mode-class

Se o valor for `special`, o modo principal nomeado é especial. Consulte Convenções do Modo Principal .

permanent-local

Se o valor for diferente `nil`de , a variável nomeada é uma variável local de buffer cujo valor não deve ser redefinido ao alterar os modos principais. Consulte Criando Buffer Local .

permanent-local-hook

Se o valor for diferente `nil`de , a função nomeada não deve ser excluída do valor local de uma variável de gancho ao alterar os modos principais. Consulte Configurando Ganchos .

pure

Se o valor for non- `nil`, a função nomeada será considerada pura (consulte O que é uma função). Chamadas com argumentos constantes podem ser avaliadas em tempo de compilação. Isso pode mudar os erros de tempo de execução para o tempo de compilação. Não deve ser confundido com armazenamento puro (consulte Armazenamento puro).

risky-local-variable

Se o valor for diferente `nil`de , a variável nomeada será considerada arriscada como uma variável local de arquivo. Consulte Variáveis Locais do Arquivo .

safe-function

Se o valor for diferente `nil`de , a função nomeada será considerada geralmente segura para avaliação. Consulte Segurança da função .

safe-local-eval-function

Se o valor for non- `nil`, a função nomeada poderá ser chamada com segurança em formulários de avaliação local de arquivo. Consulte Variáveis Locais do Arquivo .

safe-local-variable

O valor especifica uma função para determinar valores locais de arquivo seguros para a variável nomeada. Consulte Variáveis Locais do Arquivo .

side-effect-free

Um não `nil`valor indica que a função nomeada está livre de efeitos colaterais (consulte O que é uma função), portanto, o compilador de bytes pode ignorar uma chamada cujo valor não é usado. Se o valor da propriedade for `error-free`, o compilador de bytes pode até excluir essas chamadas não utilizadas. Além das otimizações do compilador de bytes, essa propriedade também é usada para determinar a segurança da função (consulte Function Safety).

undo-inhibit-region

Se não- `nil`, a função nomeada impede que a `undo`operação seja restrita à região ativa, caso `undo`seja invocada imediatamente após a função. Consulte Desfazer .

`variable-documentation`

Se não- `nil`, especifica a string de documentação da variável nomeada. Isso é definido automaticamente por `defvar` funções relacionadas. Consulte Definindo Faces .

Anterior:Plists de Símbolos, Acima:Propriedades do símbolo [Conteúdo][Índice]