

Próximo:[Tipo de Terminal](#), Anterior:[Tipo de janela](#), Acima:[Tipos de edição](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]

2.5.4 Tipo de quadro

Um *quadro* é uma área de tela que contém uma ou mais janelas do Emacs; também usamos o termo “frame” para nos referirmos ao objeto Lisp que o Emacs usa para se referir à área da tela.

Os quadros não têm sintaxe de leitura. Eles são impressos em notação de hash, fornecendo o título do quadro, mais seu endereço no núcleo (útil para identificar o quadro de forma exclusiva).

```
(frame selecionado)
⇒ #<frame emacs@psilocin.gnu.org 0xdac80>
```

Consulte [Frames](#) , para obter uma descrição das funções que funcionam em frames.