

Próximo:[Variáveis locais de buffer](#), Anterior:[Observando variáveis](#), Acima:[Variáveis](#) [Conteúdo][Índice]

12.10 Regras de Escopo para Ligações Variáveis

Quando você cria uma associação local para uma variável, essa associação tem efeito apenas em uma parte limitada do programa (consulte [Variáveis locais](#)). Esta seção descreve exatamente o que isso significa.

Cada ligação local tem um certo *escopo* e *extensão*. *Escopo* refere-se a *onde* no código-fonte textual a ligação pode ser acessada. *Extensão* refere-se a *quando*, enquanto o programa está sendo executado, a ligação existe.

Por padrão, as ligações locais que o Emacs cria são *ligações dinâmicas*. Tal vinculação tem *escopo dinâmico*, o que significa que qualquer parte do programa pode potencialmente acessar a vinculação de variável. Ele também possui *extensão dinâmica*, o que significa que a vinculação dura apenas enquanto a construção de vinculação (como o corpo de um `let` formulário) está sendo executada.

O Emacs pode opcionalmente criar *ligações léxicas*. Uma ligação léxica tem *escopo léxico*, o que significa que qualquer referência à variável deve ser localizada textualmente dentro da construção de

⁹ ligação⁹. Ele também tem *extensão indefinida*, o que significa que, em algumas circunstâncias, a vinculação pode continuar mesmo após a conclusão da execução da construção de vinculação, por meio de objetos especiais chamados *encerramentos*.

As subseções a seguir descrevem a vinculação dinâmica e a vinculação léxica com mais detalhes e como habilitar a vinculação léxica em programas Emacs Lisp.

- [Ligação Dinâmica](#) O padrão para vincular variáveis locais no Emacs.
- [Dicas de vinculação dinâmica](#) Evitando problemas com vinculação dinâmica.
- [Ligação Lexical](#) Um tipo diferente de associação de variável local.
- [Usando Ligação Lexical](#) Como habilitar a ligação léxica.

Notas de rodapé

(9)

Com algumas exceções; por exemplo, uma ligação léxica também pode ser acessada a partir do depurador Lisp.

Próximo:[Variáveis locais de buffer](#), Anterior:[Observando variáveis](#), Acima:[Variáveis](#) [Conteúdo][Índice]