

Próximo:[Tipo de mapa de teclas](#), Anterior:[Tipo de variável de condição](#), Acima:[Tipos de edição](#) [Conteúdo][\[Índice\]](#)

2.5.12 Tipo de fluxo

Um *fluxo* é um objeto que pode ser usado como fonte ou coletor de caracteres — para fornecer caracteres para entrada ou para aceitá-los como saída. Muitos tipos diferentes podem ser usados dessa maneira: marcadores, buffers, strings e funções. Na maioria das vezes, os fluxos de entrada (fontes de caracteres) obtêm caracteres do teclado, de um buffer ou de um arquivo, e os fluxos de saída (sumidouros de caracteres) enviam caracteres para um buffer, como um *Ajuda*buffer ou para a área de eco.

O objeto `nil`, além de seus outros significados, pode ser usado como stream. Representa o valor da variável `standard-input` ou `standard-output`. Além disso, o objeto `t` como um fluxo especifica a entrada usando o minibuffer (consulte [Minibuffers](#)) ou a saída na área de eco (consulte [A área de eco](#)).

Os fluxos não têm representação impressa especial ou sintaxe de leitura e são impressos como qualquer tipo primitivo que sejam.

Consulte [Ler e Imprimir](#), para obter uma descrição das funções relacionadas a fluxos, incluindo funções de análise e impressão.