

Próximo: [Avaliação](#), Anterior: [Tabelas de hash](#), Acima: [Topo](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]

9 Símbolos

Um *símbolo* é um objeto com um nome único. Este capítulo descreve os símbolos, seus componentes, suas listas de propriedades e como eles são criados e internos. Capítulos separados descrevem o uso de símbolos como variáveis e como nomes de funções; consulte [Variáveis](#) e [Funções](#) . Para obter a sintaxe de leitura precisa dos símbolos, consulte [Tipo de símbolo](#) .

Você pode testar se um objeto Lisp arbitrário é um símbolo com `symbolp`:

Função: *objeto symbolp*

Esta função retorna tse o *objeto* for um símbolo, nil caso contrário.

- | | |
|---|--|
| • Componentes de Símbolos | Os símbolos têm nomes, valores, definições de funções e listas de propriedades. |
| • Definições | Uma definição diz como um símbolo será usado. |
| • Criando Símbolos | Como os símbolos são mantidos únicos. |
| • Propriedades do Símbolo | Cada símbolo possui uma lista de propriedades para registrar informações diversas. |