

Próximo:[Compilação de bytes](#), Anterior:[Costumização](#), Acima:[Topo](#) [Conteúdo][Índice]

16 Carregando

Carregar um arquivo de código Lisp significa trazer seu conteúdo para o ambiente Lisp na forma de objetos Lisp. O Emacs encontra e abre o arquivo, lê o texto, avalia cada formulário e fecha o arquivo. Esse arquivo também é chamado de *biblioteca Lisp*.

As funções de carregamento avaliam todas as expressões em um arquivo assim como a `eval-buffer` função avalia todas as expressões em um buffer. A diferença é que as funções de carregamento lêem e avaliam o texto no arquivo encontrado no disco, não o texto em um buffer do Emacs.

O arquivo carregado deve conter expressões Lisp, como código-fonte ou como código compilado por byte. Cada formulário no arquivo é chamado de *formulário de nível superior*. Não há formato especial para os formulários em um arquivo carregável; qualquer formulário em um arquivo também pode ser digitado diretamente em um buffer e avaliado lá. (Na verdade, a maioria dos códigos é testada dessa maneira.) Na maioria das vezes, os formulários são definições de funções e definições de variáveis.

O Emacs também pode carregar módulos dinâmicos compilados: bibliotecas compartilhadas que fornecem funcionalidade adicional para uso em programas Emacs Lisp, assim como um pacote escrito em Emacs Lisp faria. Quando um módulo dinâmico é carregado, o Emacs chama uma função de inicialização especialmente nomeada que o módulo precisa implementar e que expõe as funções e variáveis adicionais aos programas Emacs Lisp.

Para carregamento sob demanda de bibliotecas externas que são conhecidas antecipadamente por serem exigidas por certas primitivas do Emacs, consulte [Bibliotecas Dinâmicas](#).

- | | |
|--|--|
| • Como os programas são carregados | A <code>load</code> função e outros. |
| • Sufixos de carga | Detalhes sobre os sufixos que <code>load</code> tenta. |
| • Pesquisa de Biblioteca | Encontrar uma biblioteca para carregar. |
| • Carregando Não-ASCII | Caracteres não <u>ASCII</u> em arquivos Emacs Lisp. |
| • Carregamento automático | Configurando uma função para carregamento automático. |
| • Carregamento Repetido | Precauções sobre como carregar um arquivo duas vezes. |
| • Recursos nomeados | Carregando uma biblioteca se ela ainda não estiver carregada. |
| • Onde definido | Encontrar qual arquivo definiu um determinado símbolo. |
| • Descarga | Como descarregar uma biblioteca que foi carregada. |
| • Ganchos para Carregamento | Fornecendo código a ser executado quando bibliotecas específicas são carregadas. |
| • Módulos Dinâmicos | Os módulos fornecem primitivas Lisp adicionais. |

Próximo:[Compilação de bytes](#), Anterior:[Costumização](#), Acima:[Topo](#) [Conteúdo][Índice]