

Próximo:[Objetos circulares](#), Anterior:[Tipos de programação](#), Acima:[Tipos de dados Lisp](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]

2.5 Tipos de Edição

Os tipos na seção anterior são usados para propósitos gerais de programação, e a maioria deles é comum à maioria dos dialetos Lisp. O Emacs Lisp fornece vários tipos de dados adicionais para fins relacionados à edição.

- | | |
|--|--|
| • Tipo de buffer | O objeto básico da edição. |
| • Tipo de Marcador | Uma posição em um buffer. |
| • Tipo de janela | Os buffers são exibidos em janelas. |
| • Tipo de quadro | As janelas subdividem os quadros. |
| • Tipo de Terminal | Um dispositivo terminal exibe quadros. |
| • Tipo de configuração de janela | Gravando a maneira como um quadro é subdividido. |
| • Tipo de configuração de quadro | Gravando o status de todos os quadros. |
| • Tipo de Processo | Um subprocesso do Emacs em execução no sistema operacional subjacente. |
| • Tipo de rosca | Um thread de execução do Emacs Lisp. |
| • Tipo Mutex | Um bloqueio exclusivo para sincronização de threads. |
| • Tipo de variável de condição | Variável de condição para sincronização de thread. |
| • Tipo de fluxo | Recebe ou envia caracteres. |
| • Tipo de mapa de teclas | Que função um pressionamento de tecla invoca. |
| • Tipo de sobreposição | Como uma sobreposição é representada. |
| • Tipo de fonte | Fontes para exibição de texto. |