

Próximo:[Formulários de Símbolos](#), Acima:[Formulários](#) [Conteúdo][Índice]

10.2.1 Formulários de Autoavaliação

Um *formulário de autoavaliação* é qualquer formulário que não seja uma lista ou símbolo. As formas autoavaliadoras avaliam a si mesmas: o resultado da avaliação é o mesmo objeto que foi avaliado. Assim, o número 25 é avaliado como 25 e a string "foo" é avaliada como a string "foo". Da mesma forma, a avaliação de um vetor não causa a avaliação dos elementos do vetor - ela retorna o mesmo vetor com seu conteúdo inalterado.

```
'123; Um número, mostrado sem avaliação.  
⇒ 123  
123; Avaliado como de costume - o resultado é o mesmo.  
⇒ 123  
(valor '123); Avaliado "à mão" – o resultado é o mesmo.  
⇒ 123  
(eval (eval '123)); Avaliar duas vezes não muda nada.  
⇒ 123
```

Um formulário de autoavaliação gera um valor que se torna parte do programa e você não deve tentar modificá-lo por meio `setcarde`, `asetou` operações semelhantes. O interpretador Lisp pode unificar as constantes geradas pelos formulários de autoavaliação do seu programa, para que essas constantes possam compartilhar a estrutura. Veja [Mutabilidade](#).

É comum escrever números, caracteres, strings e até vetores em código Lisp, aproveitando o fato de eles se autoavaliarem. No entanto, é bastante incomum fazer isso para tipos que não possuem uma sintaxe de leitura, porque não há como escrevê-los textualmente. É possível construir expressões Lisp contendo esses tipos por meio de um programa Lisp. Aqui está um exemplo:

```
;; Crie uma expressão contendo um objeto de buffer.  
(setq print-exp (list 'print (buffer atual)))  
⇒ (imprime #<buffer eval.texi>)  
;; Avalie.  
(eval print-exp)  
-| #<buffer eval.texi>  
⇒ #<buffer eval.texi>
```

Próximo:[Formulários de Símbolos](#), Acima:[Formulários](#) [Conteúdo][Índice]