

Próximo:[Dividindo em listas](#), Anterior:[Tipos simples](#), Acima:[Tipos de personalização](#) [Conteúdo][Índice]  
]

## 15.4.2 Tipos Compósitos

Quando nenhum dos tipos simples é apropriado, você pode usar tipos compostos, que criam novos tipos a partir de outros tipos ou de dados especificados. Os tipos ou dados especificados são chamados de *argumentos* do tipo composto. O tipo composto normalmente se parece com isso:

```
( argumentos do construtor ...)
```

mas você também pode adicionar pares de valor-palavra-chave antes dos argumentos, assim:

```
( construtor { valor da palavra -chave } ... argumentos ...)
```

Aqui está uma tabela de construtores e como usá-los para escrever tipos compostos:

### **(cons car-type cdr-type)**

O valor deve ser uma célula cons, seu CAR deve caber *car-type* e seu CDR deve caber *cdr-type*. Por exemplo, (cons string symbol) é um tipo de personalização que corresponde a valores como ("foo" . foo).

No buffer de personalização, o CAR e o CDR são exibidos e editados separadamente, cada um de acordo com seu tipo especificado.

### **(list element-types...)**

O valor deve ser uma lista com exatamente tantos elementos quantos os *tipos de elementos* fornecidos; e cada elemento deve caber no *tipo de elemento* correspondente.

Por exemplo, (list integer string function) descreve uma lista de três elementos; o primeiro elemento deve ser um inteiro, o segundo uma string e o terceiro uma função.

No buffer de personalização, cada elemento é exibido e editado separadamente, de acordo com o tipo especificado para ele.

### **(group element-types...)**

Isso funciona como listexceto para a formatação do texto no buffer personalizado. listrotula cada valor de elemento com sua tag; groupnão.

### **(vector element-types...)**

Como listexceto que o valor deve ser um vetor em vez de uma lista. Os elementos funcionam da mesma forma que em list.

### **(alist :key-type key-type :value-type value-type)**

O valor deve ser uma lista de cons-cells, o CAR de cada célula representando uma chave do tipo de customização *key-type* e o CDR da mesma célula representando um valor do tipo de customização *value-type*. O usuário pode adicionar e excluir pares de chave/valor e editar a chave e o valor de cada par.

Se omitido, o tipo de chave e o tipo de valor são padronizados para sexp.

O usuário pode adicionar qualquer chave que corresponda ao tipo de chave especificado, mas você pode dar a algumas chaves um tratamento preferencial especificando-as com :options(consulte [Definições de variáveis](#)). As chaves especificadas sempre serão mostradas no buffer de personalização (junto com um valor adequado), com uma caixa de seleção para incluir ou excluir ou desabilitar o par chave/valor da lista. O usuário não poderá editar as chaves especificadas pelo :optionsargumento da palavra-chave.

O argumento para as :optionspalavras-chave deve ser uma lista de especificações para chaves razoáveis na lista. Normalmente, eles são simplesmente átomos, que representam a si mesmos. Por exemplo:

```
:options '("foo" "bar" "baz")
```

especifica que existem três chaves conhecidas, a saber "foo", "bar" e "baz", que sempre serão mostradas primeiro.

Você pode querer restringir o tipo de valor para chaves específicas, por exemplo, o valor associado à "bar"chave só pode ser um número inteiro. Você pode especificar isso usando uma lista em vez de um átomo na lista. O primeiro elemento especificará a chave, como antes, enquanto o segundo elemento especificará o tipo de valor. Por exemplo:

```
:options '("foo" ("bar" inteiro) "baz")
```

Finalmente, você pode querer alterar a forma como a chave é apresentada. Por padrão, a chave é simplesmente mostrada como um const, pois o usuário não pode alterar as chaves especiais especificadas com a palavra- :optionschave. No entanto, você pode querer usar um tipo mais especializado para apresentar a chave, como function-itemse você soubesse que é um símbolo com uma ligação de função. Isso é feito usando uma especificação de tipo de personalização em vez de um símbolo para a chave.

```
:options '("foo"
           ((função-item alguma função) inteiro)
           "baz")
```

Muitos alistas usam listas com dois elementos, em vez de células contras. Por exemplo,

```
(defcustom list-alist
  '(("foo" 1) ("bar" 2) ("baz" 3))
  "Cada elemento é uma lista do formulário (KEY VALUE).")
```

ao invés de

```
(defcustom cons-alist
  '(("foo" . 1) ("bar" . 2) ("baz" . 3))
  "Cada elemento é uma célula cons (KEY . VALUE).")
```

Devido à forma como as listas são implementadas em cima das células contras, você pode tratar list-alistno exemplo acima como uma lista de células contras, onde o tipo de valor é uma lista

com um único elemento contendo o valor real.

```
(defcustom list-alist '(("foo" 1) ("bar" 2) ("baz" 3))
  "Cada elemento é uma lista do formulário (KEY VALUE)."
  :type '(alist :value-type (grupo inteiro)))
```

O groupwidget é usado aqui em vez de listapenas porque a formatação é mais adequada para a finalidade.

Da mesma forma, você pode ter listas com mais valores associados a cada chave, usando variações deste truque:

```
(defcustom person-data '(("brian" 50 t)
                        ("dorith" 55 zero)
                        ("ken" 52 t))
  "A lista de informações básicas sobre pessoas.
  Cada elemento tem a forma (NAME AGE MALE-FLAG)."
  :type '(alist :value-type (grupo inteiro booleano)))
```

#### **(plist :key-type key-type :value-type value-type)**

Esse tipo de personalização é semelhante a alist(consulte acima), exceto que (i) as informações são armazenadas como uma lista de propriedades (consulte [Listas de propriedades](#)) e (ii) *key-type*, se omitido, assume como padrão em symbolvez de sexp.

#### **(choice alternative-types...)**

O valor deve caber em um dos *tipos alternativos*. Por exemplo, (choice integer string) permite um inteiro ou uma string.

No buffer de customização, o usuário seleciona uma alternativa através de um menu, podendo então editar o valor da forma usual para aquela alternativa.

Normalmente as strings neste menu são determinadas automaticamente a partir das escolhas; entretanto, você pode especificar diferentes strings para o menu incluindo a palavra- :tagchave nas alternativas. Por exemplo, se um número inteiro representa um número de espaços, enquanto uma string é um texto para usar literalmente, você pode escrever o tipo de personalização dessa maneira,

```
(escolha (integer :tag "Número de espaços")
          (string :tag "Texto literal"))
```

para que o menu ofereça 'Número de espaços' e 'Texto literal'.

Em qualquer alternativa para a qual nilnão seja um valor válido, exceto a const, você deve especificar um padrão válido para essa alternativa usando a palavra- :valuechave. Consulte [Palavras-chave de tipo](#).

Se alguns valores estiverem cobertos por mais de uma das alternativas, customize escolherá a primeira alternativa em que o valor se encaixa. Isso significa que você deve sempre listar os tipos mais específicos primeiro e os mais gerais por último. Aqui está um exemplo de uso adequado:

```
(escolha (const :tag "Off" nil)
          símbolo (sexp :tag "Outro"))
```

Desta forma, o valor especial `nil` não é tratado como outros símbolos, e os símbolos não são tratados como outras expressões Lisp.

#### **(radio element-types...)**

Isso é semelhante a `choice`, exceto que as opções são exibidas usando botões de opção em vez de um menu. Isso tem a vantagem de exibir a documentação das opções quando aplicável e, portanto, geralmente é uma boa opção para uma escolha entre funções constantes ( `function-item`s de personalização).

#### **(const value)**

O valor deve ser *valor* — nada mais é permitido.

O principal uso de `const` está dentro de `choice`. Por exemplo, (`choice integer (const nil)`) permite um inteiro ou `nil`.

`:tag` é frequentemente usado com `const`, dentro de `choice`. Por exemplo,

```
(escolha (const :tag "Sim" t)
           (const :tag "Não" nil)
           (const :tag "Perguntar" foo))
```

descreve uma variável que `t` significa sim, `nil` significa não e `foo` significa “perguntar”.

#### **(other value)**

Essa alternativa pode corresponder a qualquer valor Lisp, mas se o usuário escolher essa alternativa, ele seleciona o valor *value* .

O principal uso de `other` é como o último elemento de `choice`. Por exemplo,

```
(escolha (const :tag "Sim" t)
           (const :tag "Não" nil)
           (other :tag "Pergunte" foo))
```

descreve uma variável que `t` significa sim, `nil` significa não, e qualquer outra coisa significa “perguntar”. Se o usuário escolher ‘Perguntar’ do menu de alternativas, que especifica o valor `foo`; mas qualquer outro valor (não ou `t`) é exibido como ‘`nilfooPerguntar`’, assim como `foo`.

#### **(function-item function)**

Como `const`, mas usado para valores que são funções. Isso exibe a string de documentação, bem como o nome da função. A string de documentação é aquela que você especifica com `:doc`, ou a string de documentação da própria *função* .

#### **(variable-item variable)**

Como `const`, mas usado para valores que são nomes de variáveis. Isso exibe a string de documentação, bem como o nome da variável. A string de documentação é aquela que você especifica com `:doc`, ou a string de documentação da própria *variável* .

#### **(set types...)**

O valor deve ser uma lista e cada elemento da lista deve corresponder a um dos *tipos* especificados.

Isso aparece no buffer de personalização como uma lista de verificação, para que cada um dos *tipos* possa ter um elemento correspondente ou nenhum. Não é possível especificar dois elementos

diferentes que correspondam ao mesmo dos *tipos*. Por exemplo, (`(set integer symbol)`) permite um inteiro e/ou um símbolo na lista; ele não permite vários inteiros ou vários símbolos. Como resultado, é raro usar tipos não específicos, como `integerem` um arquivo `set`.

Na maioria das vezes, os *tipos* em a setsão consttipos, conforme mostrado aqui:

```
(conjunto (const :bold) (const :italic))
```

Às vezes, eles descrevem possíveis elementos em uma lista:

```
(set (cons :tag "Altura" (const height) integer)
          (cons :tag "Width" (const width) integer))
```

Isso permite que o usuário especifique um valor de altura opcionalmente e um valor de largura opcionalmente.

#### **(repeat *element-type*)**

O valor deve ser uma lista e cada elemento da lista deve caber no tipo *element-type*. Isso aparece no buffer de personalização como uma lista de elementos, com '[INS]' e '[APAGAR]' botões para adicionar mais elementos ou remover elementos.

#### **(restricted-sexp :match-alternatives *criteria*)**

Esta é a construção de tipo composto mais geral. O valor pode ser qualquer objeto Lisp que satisfaça um dos *critérios*. *critérios* devem ser uma lista, e cada elemento deve ser uma destas possibilidades:

- Um predicado — isto é, uma função de um argumento que retorna um `nil` ou não `nil` de acordo com o argumento. O uso de um predicado na lista indica que os objetos para os quais o predicado retorna não-`nil` são aceitáveis.
- Uma constante cotada - isto é, . Esse tipo de elemento na lista diz que o próprio *objeto* é um valor aceitável. '*object*'

Por exemplo,

```
(restricted-sexp :match-alternatives
                  (integerp 't 'nil))
```

permite inteiros te `nil` como valores legítimos.

O buffer de personalização mostra todos os valores legítimos usando sua sintaxe de leitura e o usuário os edita textualmente.

Aqui está uma tabela das palavras-chave que você pode usar em pares de valor-palavra-chave em um tipo composto:

#### **:tag *tag***

Use *tag* como nome desta alternativa, para fins de comunicação com o usuário. Isso é útil para um tipo que aparece dentro de um arquivo choice.

#### **:match-alternatives *criteria***

Use *critérios* para corresponder aos valores possíveis. Isso é usado apenas em `restricted-sexp`.

**:args *argument-list***

Use os elementos de *argument-list* como os argumentos da construção de tipo. Por exemplo, (const :args (foo)) é equivalente a (const foo). Você raramente precisa escrever :args explicitamente, porque normalmente os argumentos são reconhecidos automaticamente como o que segue o último par palavra-chave-valor.

Próximo:[Dividindo em listas](#), Anterior:[Tipos simples](#), Acima:[Tipos de personalização](#) [Conteúdo][Índice]  
]