

Próximo:[Tipo de tabela de hash](#), Anterior:[Tipo de tabela de caracteres](#), Acima:[Tipos de programação](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]

2.4.11 Tipo Bool-Vetor

Um *bool-vector* é um array unidimensional cujos elementos devem ser `t` ou `nil`.

A representação impressa de um vetor bool é como uma string, exceto que começa com '#&' seguido pelo comprimento. A constante de string que segue na verdade especifica o conteúdo do vetor bool como um bitmap - cada caractere na string contém 8 bits, que especificam os próximos 8 elementos do vetor bool (1 significa `t`, e 0 significa `nil`). Os bits menos significativos do caractere correspondem aos índices mais baixos no vetor bool.

```
(fazer-bool-vetor 3 t)
⇒ #&3"^G"
(fazer-bool-vetor 3 nil)
⇒ #&3"^@"
```

Esses resultados fazem sentido, porque o código binário para 'CG' é 111 e 'C-@' é o caractere com código 0.

Se o comprimento não for múltiplo de 8, a representação impressa mostra elementos extras, mas esses extras realmente não fazem diferença. Por exemplo, no próximo exemplo, os dois vetores bool são iguais, porque apenas os primeiros 3 bits são usados:

```
(igual #&3"\377" #&3"\007")
⇒ t
```