

Próximo:[Operações bit a bit](#), Anterior:[Operações aritméticas](#), Acima:[Números](#) [Conteúdo][Índice]

3.7 Operações de arredondamento

As funções `ffloor`, `fceiling`, `fround` e `ftruncate` recebem um argumento de ponto flutuante e retornam um resultado de ponto flutuante cujo valor é um inteiro próximo. `ffloor` retorna o inteiro mais próximo abaixo; `fceiling`, o inteiro mais próximo acima; `ftruncate`, o inteiro mais próximo na direção de zero; `fround`, o inteiro mais próximo.

Função: `ffloor float`

Essa função arredonda *float* para o próximo valor integral inferior e retorna esse valor como um número de ponto flutuante.

Função: `flutuador de teto`

Essa função arredonda *float* para o próximo valor integral mais alto e retorna esse valor como um número de ponto flutuante.

Função: `fruncate float`

Essa função arredonda *float* em direção a zero para um valor integral e retorna esse valor como um número de ponto flutuante.

Função: `fround float`

Essa função arredonda *float* para o valor integral mais próximo e retorna esse valor como um número de ponto flutuante. Arredondar um valor equidistante entre dois inteiros retorna o inteiro par.