

Próximo:[Acessando variáveis](#), Anterior:[Definindo Variáveis](#), Acima:[Variáveis](#) [Conteúdo][Índice]

12.6 Dicas para definir variáveis de forma robusta

Quando você define uma variável cujo valor é uma função, ou uma lista de funções, use um nome que termine em '- função' ou '- funções', respectivamente.

Existem várias outras convenções de nomes de variáveis; aqui está uma lista completa:

'...-gancho'

O valor é um gancho normal (consulte [Hooks](#)).

'...-função'

O valor é uma função.

'...-funções'

O valor é uma lista de funções.

'...-Formato'

O valor é um formulário (uma expressão).

'...-formas'

O valor é uma lista de formulários (expressões).

'...-predicado'

O valor é um predicado — uma função de um argumento que retorna `nil` para sucesso e `nilfalha`.

'...-bandeira'

O valor é significativo apenas se for `nil` ou `não`. Como essas variáveis geralmente acabam adquirindo mais valores ao longo do tempo, essa convenção não é fortemente recomendada.

'...-programa'

O valor é um nome de programa.

'...-comando'

O valor é um comando shell inteiro.

'...-comuta'

O valor especifica opções para um comando.

'prefixo ...'

A variável é destinada ao uso interno e é definida no arquivo `prefixo.el`. (O código Emacs contribuído antes de 2018 pode seguir outras convenções, que estão sendo eliminadas.)

'...-interno'

A variável destina-se ao uso interno e é definida em código C. (O código Emacs contribuído antes de 2018 pode seguir outras convenções, que estão sendo eliminadas.)

Ao definir uma variável, sempre considere se você deve marcá-la como segura ou arriscada; consulte [Variáveis Locais do Arquivo](#).

Ao definir e inicializar uma variável que contém um valor complicado (como um mapa de teclas com associações), é melhor colocar todo o cálculo do valor no `defvar`, assim:

```
(defvar my-mode-map
  (deixe ((mapa (make-mapa de teclas esparsas))))
    (definir mapa-chave "\Cc\Ca" 'meu-comando)
    ...
  mapa)
  docstring )
```

Este método tem vários benefícios. Primeiro, se o usuário sair enquanto carrega o arquivo, a variável ainda não foi inicializada ou inicializada corretamente, nunca no meio. Se ainda não foi inicializado, recarregar o arquivo irá inicializá-lo corretamente. Segundo, recarregar o arquivo uma vez que a variável é inicializada não irá alterá-la; isso é importante se o usuário tiver executado ganchos para alterar parte do conteúdo (como, para religar chaves). Terceiro, avaliar o `defvar` formulário com C-M-xirá reinicializar o mapa completamente.

Colocar tanto código no `defvar` formulário tem uma desvantagem: coloca a string de documentação longe da linha que nomeia a variável. Aqui está uma maneira segura de evitar isso:

```
(defvar my-mode-map nil
  docstring )
(a menos que meu-modo-mapa
  (deixe ((mapa (make-mapa de teclas esparsas))))
    (definir mapa-chave "\Cc\Ca" 'meu-comando)
    ...
  (setq my-mode-map mapa)))
```

Isso tem as mesmas vantagens de colocar a inicialização dentro do `defvar`, exceto que você deve digitar C-M-xduas vezes, uma vez em cada formulário, se quiser reinicializar a variável.

Próximo:[Acessando variáveis](#), Anterior:[Definindo Variáveis](#), Acima:[Variáveis](#) [Conteúdo][Índice]