

Próximo:[Estendendo pcase](#), Acima:[Condicional de correspondência de padrões](#) [Conteúdo][Índice]

11.4.1 A pcasemacro

Para mais informações, consulte [Condicional de correspondência de padrões](#).

Macro: expressão pcase e cláusulas de descanso

Cada cláusula em *cláusulas* tem a forma: . (*pattern body-forms...*)

Avalie a *expressão* para determinar seu valor, *expval*. Encontre a primeira cláusula em *cláusulas* cujo *padrão* corresponda a *expval* e passe o controle para os *formulários do corpo* dessa cláusula.

Se houver uma correspondência, o valor de pcaseé o valor da última das *formas do corpo* na cláusula de sucesso. Caso contrário, pcaseavalia como nil.

Cada *padrão* deve ser um *padrão pcase*, que pode usar um dos padrões principais definidos abaixo ou um dos padrões definidos via pcase-defmacro(consulte [Estendendo pcase](#)).

O restante desta subseção descreve diferentes formas de padrões centrais, apresenta alguns exemplos e conclui com importantes advertências sobre o uso do recurso let-binding fornecido por alguns formulários de padrões. Um padrão de núcleo pode ter as seguintes formas:

—
Corresponde a qualquer *expval*. Isso também é conhecido como *don't care* ou *wildcard*.

'val

Corresponde se *expval* for igual a *val*. A comparação é feita como se por equal(veja [Predicados de Igualdade](#)).

keyword

integer

string

Corresponde se *expval* for igual ao objeto literal. Este é um caso especial de , acima, possível porque objetos literais desses tipos são autocitantes. '*val*

symbol

Corresponde a qualquer símbolo *expval* e, adicionalmente, let-binds a *expval*, de modo que essa associação esteja disponível para *formulários do corpo* (consulte [Dynamic Binding](#)).

Se o símbolo fizer parte de um padrão de sequenciamento *seqpat* (por exemplo, usando and, abaixo), a ligação também estará disponível para a parte de *seqpat* seguindo a aparência do símbolo . Este uso tem algumas ressalvas, veja [ressalvas](#).

Dois símbolos a serem evitados são t, que se comporta como _ (acima) e está obsoleto, e nil, que sinaliza um erro. Da mesma forma, não faz sentido vincular símbolos de palavras-chave (consulte [Variáveis constantes](#)).

(pred function)

Corresponde se a função de predicho retornar non- nil quando chamada em *expval*. a função de predicho pode ter uma das seguintes formas:

nome da função (um símbolo)

Chame a função nomeada com um argumento, *expval* .

Exemplo:`integerp`

expressão lambda

Chame a função anônima com um argumento, *expval* (consulte [Expressões Lambda](#)).

Exemplo:`(lambda (n) (= 42 n))`

chamada de função com *n* argumentos

Chame a função (o primeiro elemento da chamada de função) com *n* argumentos (os outros elementos) e um argumento *n*+1-th adicional que é *expval* .

Exemplo: `(= 42)`

Neste exemplo, a função é `=`, *n* é um, e a chamada de função real se torna: `. (= 42 expval)`

(app *function pattern*)

Corresponde se a *função* chamada em *expval* retornar um valor que corresponda a *pattern* . A *função* pode assumir uma das formas descritas para `pred`, acima. Ao contrário `predde` , no entanto, `apptesta` o resultado em relação a um *padrão* , em vez de um valor de verdade booleano.

(guard *boolean-expression*)

Corresponde se a *expressão booleana* for avaliada como não `nil`.

(let *pattern expr*)

Avalia *expr* para obter *exprval* e corresponde se *exprval* corresponder a *pattern* . (É chamado `let` porque o *padrão* pode vincular símbolos a valores usando *símbolo* .)

Um *padrão de sequenciamento* (também conhecido como *seqpat*) é um padrão que processa seus argumentos de subpadrão em sequência. Existem dois para `pcase`: `and` e `or`. Eles se comportam de maneira semelhante aos formulários especiais que compartilham seu nome (consulte [Combinando Condições](#)), mas em vez de processar valores, eles processam subpadrões.

(and *pattern1...*)

Tenta corresponder ao *pattern1* ..., na ordem, até que um deles falhe. Nesse caso, `and` também não corresponde e o restante dos subpadrões não é testado. Se todos os subpadrões corresponderem, `and` corresponde.

(or *pattern1 pattern2...*)

Tenta corresponder *pattern1* , *pattern2* , ... , em ordem, até que um deles seja bem-sucedido. Nesse caso, `or` as correspondências também e o restante dos subpadrões não são testados. (Observe que deve haver pelo menos dois subpadrões. Simplesmente sinaliza erro.) (`or pattern1`)

Para apresentar um ambiente consistente (veja [Intro Eval](#)) para *formas de corpo* (evitando assim um erro de avaliação na correspondência), se algum dos subpadrões deixar-vincular um conjunto de símbolos, todos eles *devem* vincular o mesmo conjunto de símbolos.

(rx *rx-expr...*)

Faz a correspondência de strings com o regexp *rx-expr* ..., usando a rxnotação regexp (consulte [Rx Notation](#)), como se fosse por `string-match`.

Além da rxsyntaxe usual, *rx-expr* ... pode conter as seguintes construções:

(let ref rx-expr...)

Vincule o símbolo *ref* a uma subcorrespondência que corresponda a *rx-expr* *ref* é vinculado em *formas de corpo* à string da subcorrespondência ou nil, mas também pode ser usado em backref.

(backref ref)

Como a backrefconstrução padrão, mas *ref* também pode ser um nome introduzido por uma construção anterior. (let *ref* ...)

Exemplo: Vantagem Sobrecl-case

Aqui está um exemplo que destaca algumas vantagens pcase sobre cl-case (veja [Condicionais](#) em Extensões Common Lisp).

```
(pcase (get-return-code x)
  ;; corda
  ((e (pred stringp) msg)
   (mensagem "%s" mensagem))
  ;; símbolo
  ('sucesso (mensagem "Concluído!"))
  ('would-block (mensagem "Desculpe, não posso fazer isso agora"))
  ('somente leitura (mensagem "O shmliblick é somente leitura"))
  ('acesso negado (mensagem "Você não tem os direitos necessários"))
  ;; predefinição
  (código (mensagem "código de retorno desconhecido %S"))))
```

Com cl-case, você precisaria declarar explicitamente uma variável local *code* para manter o valor de retorno de get-return-code. Também cl-case é difícil de usar com strings porque usa eql para comparação.

Exemplo: usando and

Um idioma comum é escrever um padrão começando com and, com um ou mais subpadrões de símbolo fornecendo ligações para os subpadrões que se seguem (assim como para as formas do corpo). Por exemplo, o padrão a seguir corresponde a inteiros de um dígito.

```
(e
  (pred integerp)
  n; vincular na expval
  (guarda (<= -9 n 9)))
```

Primeiro, predcorresponde se for avaliado como não-. Em seguida, é um padrão de símbolo que corresponde a qualquer coisa e se vincula a *expval*. Por fim, corresponde se a expressão booleana (observe a referência a) for avaliada como não-. Se todos esses subpadrões corresponderem, corresponde. (integerp *expval*) nil nnguard(<= -9 n 9) nnil and

Exemplo: Reformulação compcase

Aqui está outro exemplo que mostra como reformular uma tarefa de correspondência simples de sua implementação tradicional (function grok/traditional) para uma usando pcase(function grok/pcase). A docstring para ambas as funções é: “Se OBJ for uma string no formato “key:NUMBER”, retorne

NUMBER (uma string). Caso contrário, retorne a lista (padrão "149").” Primeiro, a implementação tradicional (veja [Expressões Regulares](#)):

```
(defun grok/tradicional (obj)
  (se (e (stringp obj)
          (string-match "^key:\\\\([[:digit:]]+\\\\)$" obj))
       (correspondência de string 1 obj)
       (lista "149" 'padrão)))

(grok/tradicional "chave:0") => "0"
(grok/tradicional "chave: 149") => "149"
(grok/tradicional 'monólito) => ("149" padão)
```

A reformulação demonstra a vinculação de *símbolos*, bem como or, and, pred, app, let.

```
(defun grok/pcase (obj)
  (pcase obj
    ((ou ; linha 1
        (e ; linha 2
          (pred stringp) ; linha 3
          (pred (string-match ; linha 4
                    "^key:\\\\([[:digit:]]+\\\\)$")) ; line 5
          (app (match-string 1) ; line 6
                val)); line 7
          (let val (list "149" 'default)); line 8
          val)); linha 9)

(grok/pcase "chave:0") => "0"
(grok/pcase "chave:149") => "149"
(grok/pcase 'monólito) => ("149" padão)
```

A maior parte de grok/pcase é uma única cláusula de um pcase formulário, o padrão nas linhas 1-8, a forma de corpo (único) na linha 9. O padrão é or, que tenta combinar seus subpadrões de argumento, primeiro and(linhas 2- 7), depois let(linha 8), até que um deles tenha sucesso.

Como no exemplo anterior (consulte o [Exemplo 1](#)), and começa com um predsubpadrão para garantir que os subpadrões a seguir funcionem com um objeto do tipo correto (string, neste caso). Se retorna , falha e, portanto , falha também. (stringp expval) nil predand

O próximo pred(linhas 4-5) avalia e combina se o resultado for não- , o que significa que expval tem a forma desejada: . Novamente, falhando nisso, falha e também. (string-
match RX expval) nil key:NUMBER predand

Por último (nesta série de andsubpadrões), app avalia (linha 6) para obter um valor temporário tmp (ou seja, a substring “NUMBER”) e tenta combinar tmp com o padrão (linha 7). Como esse é um padrão de símbolo , ele corresponde incondicionalmente e, adicionalmente, vincula -se a tmp . (match-
string 1 expval) val val

Agora que app correspondeu, todos andos subpadrões responderam e, portanto, andcorrespondem. Da mesma forma, uma vez andcombinado, orcorresponde e não prossegue para tentar o subpadrão let(linha 8).

Vamos considerar a situação em que obj não é uma string, ou é uma string, mas tem a forma errada. Nesse caso, um dos pred(linhas 3-5) não corresponde, portanto and(linha 2) não corresponde, portanto or(linha 1) prossegue para tentar o subpadrão let(linha 8).

Primeiro, letavalia (list "149" 'default) como get ("149" default), o exprval e, em seguida, tenta corresponder exprval com o pattern val. Como esse é um padrão de símbolo , ele corresponde incondicionalmente e, adicionalmente, vincula -se vala exprval . Agora que letcombinou, orcombina.

Observe como ambos os padrões ande letsubpadrões terminam da mesma maneira: tentando (sempre com sucesso) corresponder ao padrão de símbolo val , no processo de vinculação val. Assim, orsempr combina e o controle sempre passa para a forma do corpo (linha 9). Como esse é o último formulário do corpo em uma pcasecláusula com correspondência bem-sucedida, é o valor de pcasee, da mesma forma, o valor de retorno de grok/pcase(consulte [O que é uma função](#)).

Advertências para símbolo em padrões de sequenciamento

Todos os exemplos anteriores usam padrões de sequenciamento que incluem o subpadrão de símbolo de alguma forma. Aqui estão alguns detalhes importantes sobre esse uso.

1. Quando o símbolo ocorre mais de uma vez em seqpat , a segunda e as ocorrências subsequentes não se expandem para religação, mas sim para um teste de igualdade usando eq.

O exemplo a seguir apresenta um pcaseformulário com duas cláusulas e dois seqpat , A e B. A e B primeiro verificam se expval é um par (usando pred) e, em seguida, associam símbolos ao care cdr de expval (usando um appcada).

Para A, como o símbolo sté mencionado duas vezes, a segunda menção torna-se um teste de igualdade usando eq. Por outro lado, B usa dois símbolos separados, s1 e s2, ambos se tornam ligações independentes.

```
(defun grok (objeto)
  (objeto pcase
    ((e (pred consp) ; seqpat A
       (aplicativo carro st); primeira menção: st
       (aplicativo cdr st)); segunda menção: st
       (lista 'eq st))
    ((e (pred consp); seqpat B
       (aplicativo carro s1); primeira menção: s1
       (aplicativo cdr s2)); primeira menção: s2
       (lista 'não-eq s1 s2)))

  (deixe ((s "uau!"))
    (grok (cons ss))) ⇒ (eq "yow!")
  (grok (cons "yo!" "yo!")) ⇒ (não-eq "yo!" "yo!")
  (grok '(4 2)) ⇒ (não-eq 4 (2)))
```

2. O símbolo de referência de código de efeito colateral é indefinido. Evitar. Por exemplo, aqui estão duas funções semelhantes. Ambos usam and, símbolo e guard:

```
(defun quadrado-dois dígitos-p/CLEAN (inteiro)
  (pcase (* inteiro inteiro)
    ((e n (guarda (< 9 n 100))) (lista 'sim n))
     (desculpe (lista 'não desculpe))))
```

```
(quadrado de dois dígitos-p/CLEAN 9) => (sim 81)
(quadrado de dois dígitos p/CLEAN 3) => (nº 9)

(defun quadrado duplo dígito-p/TALVEZ (inteiro)
  (pcase (* inteiro inteiro)
    ((e n (guarda (< 9 (incf n) 100))) (lista 'sim n))
    (desculpe (lista 'não desculpe)))))

(quadrado de dois dígitos-p/TALVEZ 9) => (sim 81)
(quadrado de dois dígitos-p/TALVEZ 3) => (sim 9) ; ERRADO!
```

A diferença está na *expressão booleana* em *guard*: CLEAN faz referências simples e diretas, enquanto MAYBE faz referências com efeito colateral, na expressão `(incf n)`. Quando `integeré 3`, eis o que acontece:

- O primeiro `n` liga-o a *expval*, ou seja, o resultado da avaliação `(* 3 3)`, ou 9.
- *expressão booleana* é avaliada:

```
início: (< 9 (incf n) 100)
torna-se: (< 9 (setq n (1+ n)) 100)
torna-se: (< 9 (conjunto n (1+ 9)) 100)
torna-se: (< 9 (setq n 10) 100)
                                         ; efeito colateral aqui!
torna-se: (< 9 n 100) ; agora limitado a 10
torna-se: (< 9 10 100)
torna-se: t
```

- Como o resultado da avaliação não é `nil`, *guard*, *correspondências*, *and*, *correspondências* e controle passam para os formulários do corpo dessa cláusula.

Além da incorreção matemática de afirmar que 9 é um número inteiro de dois dígitos, há outro problema com MAYBE. A forma do corpo faz referência `n` mais uma vez, mas não vemos o valor atualizado – 10 – de forma alguma. O que aconteceu com isso?

Para resumir, é melhor evitar totalmente as referências de efeitos colaterais aos padrões de *símbolos*, *não apenas na expressão booleana* (*in guard*), mas também em *expr* (*in let*) e *function* (*in prede app*).

3. Na correspondência, as formas do corpo da cláusula podem fazer referência ao conjunto de símbolos que o padrão *let-binds*. Quando *seqpat* é *and*, este conjunto é a união de todos os símbolos que cada um de seus subpadrões *let-binds*. Isso faz sentido porque, para *andcorresponder*, todos os subpadrões devem corresponder.

Quando *seqpat* é *or*, as coisas são diferentes: *or* corresponde ao primeiro subpadrão que corresponde; o resto dos subpadrões são ignorados. Não faz sentido para cada subpadrão deixar vincular um conjunto diferente de símbolos porque as formas do corpo não têm como distinguir qual subpadrão corresponde e escolher entre os diferentes conjuntos. Por exemplo, o seguinte é inválido:

```
(requer 'cl-lib)
(PCASE (READ-NUMBER "Digite um inteiro: ")
```

```
((ou (e (pred cl-evenp))
      e-num); ligar e-numa expval
      o-num); vincular o-numa expval
      (lista e-num o-num)))
```

```
Digite um número inteiro: 42
error→ O valor do símbolo como variável é nulo: o-num
Digite um número inteiro: 149
error→ O valor do símbolo como variável é nulo: e-num
```

A avaliação da forma corporal sinaliza erro. Para distinguir entre subpadrões, você pode usar outro símbolo, idêntico em nome em todos os subpadrões, mas diferente em valor. Retrabalhando o exemplo acima: (list e-num o-num)

```
(requer 'cl-lib)
(pcase (read-number "Digite um inteiro: ")
  ((and num ; line 1
        (or (and (pred cl-evenp) ; line 2
                  (let spin 'even)); line 3
            (let spin 'odd))); ; line 4
     (list spin num)); linha 5
```

```
Digite um número inteiro: 42
⇒ (mesmo 42)
Digite um número inteiro: 149
⇒ (ímpar 149)
```

A linha 1 “fatora” a ligação *expval* com *ande símbolo* (neste caso, *num*). Na linha 2, o *rcomeça* da mesma forma que antes, mas em vez de vincular símbolos diferentes, usa *letduas* vezes (linhas 3-4) para vincular o mesmo símbolo *spinem* ambos os subpadrões. O valor de *spindistingue* os subpadrões. A forma do corpo faz referência a ambos os símbolos (linha 5).

Próximo:[Estendendo pcase](#), Acima:[Condicional de correspondência de padrões](#) [Conteúdo][Índice]