

Próximo:[Tabelas de hash](#), Anterior:[Vetores de matrizes de sequências](#), Acima:[Topo](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]

7 Registros

O propósito dos registros é permitir que os programadores criem objetos com novos tipos que não estão embutidos no Emacs. Eles são usados como a representação subjacente de `cl-defstruct` `defclass` instâncias.

Internamente, um objeto de registro é muito parecido com um vetor; seus slots podem ser acessados usando `aref` podem ser copiados usando `copy-sequence`. No entanto, o primeiro slot é usado para manter seu tipo conforme retornado por `type-of`. Além disso, na implementação atual, os registros podem ter no máximo 4096 slots, enquanto os vetores podem ser muito maiores. Assim como os arrays, os registros usam indexação de origem zero: o primeiro slot tem índice 0.

O slot de tipo deve ser um símbolo ou um descritor de tipo. Se for um descritor de tipo, o símbolo que nomeia seu tipo será retornado; [Descritores de tipo](#). Qualquer outro tipo de objeto é retornado como está.

A representação impressa dos registros é `'#s'` seguido por uma lista especificando o conteúdo. O primeiro elemento da lista deve ser o tipo de registro. Os seguintes elementos são os slots de registro.

Para evitar conflitos com outros nomes de tipo, os programas Lisp que definem novos tipos de registros normalmente devem usar as convenções de nomenclatura do pacote onde esses tipos de registro são introduzidos para os nomes dos tipos. Observe que os nomes dos tipos que possivelmente podem entrar em conflito podem não ser conhecidos no momento em que o pacote que define um tipo de registro é carregado; eles podem ser carregados em algum momento futuro.

Um registro é considerado uma constante para avaliação: o resultado da avaliação é o mesmo registro. Isso não avalia nem examina os slots. Consulte [Formulários de autoavaliação](#).

- [Funções de Gravação](#) Funções para registros.
- [Compatibilidade com versões anteriores](#) Compatibilidade para `cl-defstruct`.

Próximo:[Tabelas de hash](#), Anterior:[Vetores de matrizes de sequências](#), Acima:[Topo](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]