

Próximo:[Avaliação](#), Anterior:[Tabelas de hash](#), Acima:[Topo](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]

9 Símbolos

Um *símbolo* é um objeto com um nome único. Este capítulo descreve os símbolos, seus componentes, suas listas de propriedades e como eles são criados e internos. Capítulos separados descrevem o uso de símbolos como variáveis e como nomes de funções; consulte [Variáveis](#) e [Funções](#). Para obter a sintaxe de leitura precisa dos símbolos, consulte [Tipo de símbolo](#).

Você pode testar se um objeto Lisp arbitrário é um símbolo com `symbolp`:

Função: *objeto symbolp*

Esta função retorna `t` se o *objeto* for um símbolo, `nil` caso contrário.

- [Componentes de Símbolos](#) Os símbolos têm nomes, valores, definições de funções e listas de propriedades.
- [Definições](#) Uma definição diz como um símbolo será usado.
- [Criando Símbolos](#) Como os símbolos são mantidos únicos.
- [Propriedades do Símbolo](#) Cada símbolo possui uma lista de propriedades para registrar informações diversas.