

Próximo:[Variáveis locais](#), Anterior:[Variáveis globais](#), Acima:[Variáveis](#) [Conteúdo][Índice]

12.2 Variáveis que nunca mudam

No Emacs Lisp, certos símbolos normalmente avaliam a si mesmos. Estes incluem `nile t`, bem como qualquer símbolo cujo nome comece com ':' (estes são chamados de palavras- *chave*). Esses símbolos não podem ser recuperados, nem seus valores podem ser alterados. Qualquer tentativa de definir ou vincular `nil` ou `t` sinalizar um `setting-constanterro`. O mesmo vale para uma palavra-chave (um símbolo cujo nome começa com ':'), se estiver internado no obarray padrão, exceto que definir esse símbolo para si mesmo não é um erro.

```
nil ≡ 'nil
      ⇒ nada
(configuração zero 500)
erro⇒ Tentativa de definir símbolo constante: nil
```

Função: *objeto keywordp*

função retorna `t` se o *objeto* é um símbolo cujo nome começa com ':', internado no obarray padrão, e retorna de `nil` outra forma.

Essas constantes são fundamentalmente diferentes das constantes definidas usando a `defconst` forma especial (consulte [Definindo Variáveis](#)). Um `defconst` formulário serve para informar aos leitores humanos que você não pretende alterar o valor de uma variável, mas o Emacs não gera um erro se você realmente alterá-lo.

Um pequeno número de símbolos adicionais torna-se somente leitura por vários motivos práticos. Estes incluem `enable-multibyte-characters`, `most-positive-fixnum`, `most-negative-fixnum`, e alguns outros. Qualquer tentativa de definir ou vincular isso também sinaliza um `setting-constanterro`.