

Próximo:[Variáveis](#), Anterior:[Avaliação](#), Acima:[Topo](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]

## 11 Estruturas de Controle

Um programa Lisp consiste em um conjunto de *expressões* ou *formulários* (consulte [Formulários](#)). Controlamos a ordem de execução desses formulários colocando-os em *estruturas de controle*. Estruturas de controle são formulários especiais que controlam quando, se ou quantas vezes executar os formulários que contêm.

A ordem de execução mais simples é a execução sequencial: primeiro forma *a*, depois forma *b*, e assim por diante. Isto é o que acontece quando você escreve vários formulários sucessivamente no corpo de uma função, ou no nível superior em um arquivo de código Lisp—os formulários são executados na ordem escrita. Chamamos isso de *ordem textual*. Por exemplo, se um corpo de função consiste em duas formas *a* e *b*, a avaliação da função avalia primeiro *a* e depois *b*. O resultado da avaliação de *b* torna-se o valor da função.

Estruturas de controle explícitas possibilitam uma ordem de execução diferente da sequencial.

O Emacs Lisp fornece vários tipos de estrutura de controle, incluindo outras variedades de sequenciamento, condicionais, iteração e saltos (controlados) - todos discutidos abaixo. As estruturas de controle incorporadas são formulários especiais, pois seus subformulários não são necessariamente avaliados ou não são avaliados sequencialmente. Você pode usar macros para definir suas próprias construções de estrutura de controle (consulte [Macros](#)).

- |   |                                    |
|---|------------------------------------|
| • <a href="#">Sequenciamento</a>                            | Avaliação em ordem textual.        |
| • <a href="#">Condicionais</a>                              | if, cond, when, unless.            |
| • <a href="#">Combinando Condições</a>                      | and, or, note amigos.              |
| • <a href="#">Condicional de correspondência de padrões</a> | Como usar pcase e amigos.          |
| • <a href="#">Iteração</a>                                  | while, rotações.                   |
| • <a href="#">Geradores</a>                                 | Sequências e corrotinas genéricas. |
| • <a href="#">Saídas não locais</a>                         | Saltar de uma sequência.           |

Próximo:[Variáveis](#), Anterior:[Avaliação](#), Acima:[Topo](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]