

Anterior:[Manipulando Erros](#), Acima:[Erros](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]

11.7.3.4 Símbolos de erro e nomes de condição

Ao sinalizar um erro, você especifica um *símbolo de erro* para especificar o tipo de erro que você tem em mente. Cada erro tem um e apenas um símbolo de erro para categorizá-lo. Esta é a melhor classificação de erros definida pela linguagem Emacs Lisp.

Essas classificações restritas são agrupadas em uma hierarquia de classes mais amplas chamadas *condições de erro*, identificadas por *nomes de condição*. As classes mais restritas pertencem aos próprios símbolos de erro: cada símbolo de erro também é um nome de condição. Existem também nomes de condição para classes mais extensas, até o nome da condição `error` que aceita todos os tipos de erros (mas não `quit`). Assim, cada erro tem um ou mais nomes de condição: `error`, o símbolo de erro se for distinto de `error`, e talvez algumas classificações intermediárias.

Função: mensagem de nome de erro de definição e pai opcional

Para que um símbolo seja um símbolo de erro, ele deve ser definido com o `define-error` qual recebe uma condição pai (o padrão é `error`). Esse pai define as condições às quais esse tipo de erro pertence. O conjunto transitivo de pais sempre inclui o próprio símbolo de erro e o símbolo `error`. Como desistir não é considerado um erro, o conjunto de pais de `quit` é apenas (`quit`).

Além de seus pais, o símbolo de erro possui uma *mensagem* que é uma string a ser impressa quando esse erro é sinalizado, mas não tratado. Se essa mensagem não for válida, a mensagem de erro 'erro peculiar' é usado. Consulte [Definição de sinal](#).

Internamente, o conjunto de pais é armazenado na `error-conditions` propriedade do símbolo de erro e a mensagem é armazenada na `error-message` propriedade do símbolo de erro.

Aqui está como definimos um novo símbolo de erro, `new-error`:

```
(define-error 'new-error "Um novo erro" 'my-own-errors)
```

Esse erro tem vários nomes de condição: `new-error`, a classificação mais restrita; `my-own-errors`, que imaginamos ser uma classificação mais ampla; e todas as condições das `my-own-errors` quais devem incluir `error`, que é a mais ampla de todas.

A string de erro deve começar com uma letra maiúscula, mas não deve terminar com um ponto. Isso é para consistência com o resto do Emacs.

Naturalmente, o Emacs nunca sinalizará `new-error` sozinho; apenas uma chamada explícita para `signal` (consulte [Definição de sinal](#)) em seu código pode fazer isso:

```
(signal 'novo-erro' (xy))
erro→ Um novo erro: x, y
```

Esse erro pode ser tratado por meio de qualquer um de seus nomes de condição. Este exemplo trata `new-error` quaisquer outros erros na classe `my-own-errors`:

```
(condição-caso foo  
  (barra zero t)  
  (meu-próprio-erros nil))
```

A maneira significativa pela qual os erros são classificados é por seus nomes de condição - os nomes usados para corresponder erros com manipuladores. Um símbolo de erro serve apenas como uma maneira conveniente de especificar a mensagem de erro pretendida e a lista de nomes de condições. Seria complicado fornecer uma lista de nomes de condições em vez de um símbolo de erro.

Por outro lado, usar apenas símbolos de erro sem nomes de condição diminuiria seriamente o poder de `condition-case`. Os nomes de condição possibilitam categorizar erros em vários níveis de generalidade quando você escreve um manipulador de erros. O uso de símbolos de erro por si só eliminaria tudo, exceto o nível mais estreito de classificação.

Consulte [Erros padrão](#) , para obter uma lista dos principais símbolos de erro e suas condições.

Anterior: [Manipulando Erros](#), Acima: [Erros](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]