

Próximo:[Comparação de texto](#), Anterior:[Criando Strings](#), Acima:[Strings e Personagens](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]

4.4 Modificando Strings

Você pode alterar o conteúdo de uma string mutável por meio de operações descritas nesta seção. Veja [Mutabilidade](#) .

A maneira mais básica de alterar o conteúdo de uma string existente é com `aset`(veja [Array Functions](#)).
armazena *char* em *string* no índice *idx* . Cada caractere ocupa um ou mais bytes, e se *char* precisar de um número de bytes diferente do caractere já presente naquele índice, sinaliza um erro. (`aset string idx char`)`aset`

Uma função mais poderosa é `store-substring`:

Função: `store-substring string idx obj`

Esta função altera parte do conteúdo da string *string* , armazenando *obj* começando no índice *idx* .
O argumento *obj* pode ser um caractere ou uma string (menor).

Uma vez que é impossível alterar o comprimento de uma string existente, é um erro se *obj* não couber no tamanho real da *string* , ou se qualquer novo caractere requer um número diferente de bytes do caractere atualmente presente naquele ponto em *seqüência* .

Para limpar uma string que continha uma senha, use `clear-string`:

Função: `string de string limpa`

Isso torna a *string* uma string de um byte e limpa seu conteúdo para zeros. Também pode alterar o comprimento da *string* .