

Próximo:[Tipos de dados Lisp](#), Anterior:[Topo](#), Acima:[Topo](#) [Conteúdo][Índice]

1. Introdução

A maior parte do editor de texto GNU Emacs é escrita na linguagem de programação chamada Emacs Lisp. Você pode escrever um novo código no Emacs Lisp e instalá-lo como uma extensão do editor. No entanto, o Emacs Lisp é mais do que uma mera linguagem de extensão; é uma linguagem de programação de computador completa por direito próprio. Você pode usá-lo como faria com qualquer outra linguagem de programação.

Como o Emacs Lisp foi projetado para uso em um editor, ele possui recursos especiais para varredura e análise de texto, bem como recursos para manipulação de arquivos, buffers, exibições, subprocessos e assim por diante. O Emacs Lisp está intimamente integrado com os recursos de edição; assim, comandos de edição são funções que também podem ser convenientemente chamadas de programas Lisp, e parâmetros para customização são variáveis Lisp comuns.

Este manual tenta ser uma descrição completa do Emacs Lisp. Para uma introdução ao Emacs Lisp para iniciantes, veja *An Introduction to Emacs Lisp Programming*, de Bob Chassell, também publicado pela Free Software Foundation. Este manual pressupõe uma familiaridade considerável com o uso do Emacs para edição; veja o Manual do GNU Emacs para esta informação básica.

De um modo geral, os capítulos anteriores descrevem recursos do Emacs Lisp que têm contrapartes em muitas linguagens de programação, e os capítulos posteriores descrevem recursos que são peculiares ao Emacs Lisp ou relacionados especificamente à edição.

Este é o Manual de Referência do GNU Emacs Lisp, correspondente ao Emacs versão 27.2.

- [Advertências](#) Falhas e um pedido de ajuda.
- [Histórico de Lisp](#) Emacs Lisp é descendente de Maclisp.
- [Convenções](#) Como o manual é formatado.
- [Informações da versão](#) Qual versão do Emacs está sendo executada?
- [Agradecimentos](#) Os autores, editores e patrocinadores deste manual.

Próximo:[Tipos de dados Lisp](#), Anterior:[Topo](#), Acima:[Topo](#) [Conteúdo][Índice]