

Próximo:[Carregamento automático](#), Anterior:[Pesquisa de biblioteca](#), Acima:[Carregando](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]

16.4 Carregando caracteres não ASCII

Quando os programas Emacs Lisp contêm constantes de string com caracteres não ASCII, elas podem ser representadas dentro do Emacs como strings unibyte ou como strings multibyte (consulte [Representações de texto](#)). Qual representação é usada depende de como o arquivo é lido no Emacs. Se for lido com decodificação em representação multibyte, o texto do programa Lisp será texto multibyte e suas constantes de string serão strings multibyte. Se um arquivo contendo caracteres Latin-1 (por exemplo) for lido sem decodificação, o texto do programa será texto unibyte e suas constantes de string serão strings unibyte. Consulte [Sistemas de Codificação](#).

Na maioria dos programas Emacs Lisp, o fato de que strings não ASCII são strings multibyte não deve ser notado, uma vez que inseri-los em buffers unibyte os converte automaticamente em unibyte. No entanto, se isso fizer diferença, você pode forçar um arquivo Lisp específico a ser interpretado como unibyte escrevendo 'codificação: texto bruto' em uma seção de variáveis locais. Com esse designador, o arquivo será interpretado incondicionalmente como unibyte. Isso pode ser importante ao fazer combinações de teclas para caracteres não ASCII escritos como `.?vliteral`