

Anterior:[Sintaxe Meta-Char](#), Acima:[Tipo de personagem](#) [[Conteúdo](#)][[Índice](#)]

### 2.4.3.5 Outros bits modificadores de caracteres

O caso de um caractere gráfico é indicado por seu código de caractere; por exemplo, ASCII distingue entre os caracteres 'uma' e 'UMA'. Mas ASCII não tem como representar se um caractere de controle é maiúsculo ou minúsculo. O Emacs usa o bit  $2^{25}$  para indicar que a tecla shift foi usada na digitação de um caractere de controle. Essa distinção só é possível quando você usa terminais X ou outros terminais especiais; terminais de texto comuns não relatam a distinção. A sintaxe Lisp para o bit de deslocamento é '\S-'; portanto, '?\C-\So' ou '?\C-\\$0' representa o caractere shift-control-o.

O X Window System define três outros bits modificadores que podem ser definidos em um caractere: *hyper*, *super* e *alt*. As sintaxes para esses bits são '\H-', '\s-' e '\UMA-'. (Caso é significativo nesses prefixos.) Assim, '?\H-\M-\Ax' representa Alt-Hyper-Meta-x. (Observe que '\s' sem seguidores'-' representa o caractere de espaço.) Numericamente, os valores de bit são  $2^{22}$  para alt,  $2^{23}$  para super e  $2^{24}$  para hyper.