

Próximo:[Tipo de janela](#), Anterior:[Tipo de buffer](#), Acima:[Tipos de edição](#) [Conteúdo][Índice]

2.5.2 Tipo de Marcador

Um *marcador* denota uma posição em um buffer específico. Os marcadores, portanto, têm dois componentes: um para o buffer e outro para a posição. As alterações no texto do buffer reallocam automaticamente o valor da posição conforme necessário para garantir que o marcador sempre aponte entre os mesmos dois caracteres no buffer.

Os marcadores não têm sintaxe de leitura. Eles imprimem em notação de hash, fornecendo a posição atual do caractere e o nome do buffer.

```
(marcador de ponto)
⇒ #<marcador em 10779 em objects.texi>
```

Consulte [Marcadores](#), para obter informações sobre como testar, criar, copiar e mover marcadores.