```
//(...)
function feedText(text) {
    let words = text.split(" ");
   for (let i = 0; i < words.length - 1; i++) {
        let currentWord = words[i];
        let nextWord = words[i + 1];
        if (markovChain[currentWord]) {
            markovChain[currentWord].push(nextWord);
        } else {
            markovChain[currentWord] = [nextWord];
function generateText(startWord, length) {
    let result = startWord + " ";
    let currentWord = startWord;
    for (let i = 0; i < length; i++) {</pre>
        if (markovChain[currentWord]) {
            let nextWord = getRandomElement(markovChain[currentWord]);
            result += nextWord + " ";
            currentWord = nextWord;
        } else {
            break;
    return result;
function setup() {
    let inputText = `Birdo ist [...] Figur im Videospiel-Franchise.`;
    feedText(inputText);
    generatedText = generateText("Birdo", 100);
    createP(generatedText);
```

//(...)

Beautiful Mathematics | Woche 03 | Lukas Bucher

Englischer Text

Birdo beispielsweise dafür bekannt, Eier als Doki Panic veröffentlicht, war Birdo beispielsweise dafür bekannt, Eier als männlich beschrieben, der Charaktere mit mächtigen Schlägen bekannt ist. Birdos Status als einer der ikonischen Figuren im Laufe der ersten bekannten transgender-Charaktere in einem Mainstream-Videospiel, hat Birdo respektiert oder Missverständnissen basiert. Nintendo hat in Japan als Doki Panic veröffentlicht, war das Spiel war das Nintendo Entertainment System eingeführt, das Nintendo Entertainment System eingeführt, das Nintendo die Darstellung oft weggelassen oder Hintergrund von Birdo ein Spin-off von der ersten bekannten transgender-Charaktere in der englischen Anleitung von Super Mario Tennis und einem hervorstehenden Loch dargestellt, aus den Hintergrund zu vielen Diskussionen weiter

Japanischer Text in Romaji

Watashi wa Nihongo ga arimasu. Haha wa ōkina kaisha de iru toki ni, yoku kazoku de hataraki o mimasu. Watashi wa chichi wa gakkō no tanjōbi wa gorufu desu. Kaisha no tomodachi ni wa gakkō ni noru koto ga arimasu. Watashi no chichi no ie wa inu mo irasshaimasu. Hajimemashite, watashi wa Nihon de shigoto o sugosu koto ga daisuki desu. Chichi wa chichi no ie ni wa totemo muzukashii desu. Shigoto no bunka wa yoku benkyō o tsukurimasu. Watashi no ato ni iku yō ni wa neko ga arimasu. Watashi no kanojo wa totemo kawaii desu. Watashi no haha wa neko ga

Markow-Kette einer mi t Textgenerationen

```
//(...)
function generateSentences(startWord, num) {
    let sentences = [];
   let result = startWord + " ";
   let currentWord = startWord;
   for (let i = 0; i < num; i++) {
        do {
            //(...)
        } while (!currentWord.includes("."));
        console.log(result);
       result = toHiragana(result);
        sentences.push(result);
       result = "";
   return sentences;
function toHiragana(text) {
   text = text.toLowerCase();
   //(...)
   text = text.replace(/a/g, "&");
   text = text.replace(/i/g, "\");
   text = text.replace(/u/g, ");
   text = text.replace(/e/g,
   text = text.replace(/o/g, "お");
   text = text.replace(/n/g, "ん");
   text = text.replace(/\./g,
   text = text.replace(/,/g,
   text = text.replace(/-/g, "");
   text = text.replace(/ /g, "");
   //(...)
   return text;
//(...)
```

Beautiful Mathematics | Woche 03 | Lukas Bucher

Japanischer Text in Hiragana

わたしはよくでぱあとにはねこがあります。わたしのいえにぷれぜんとおはじめたから、にほんごがいます。ねこはしゅうまつです。せんぱいはぎんこうのゆうがたにぷれぜんとおあげます。ちちはちちのせんせいです。わたしのがくせいです。わたしはこうばんがいます。ねこはよくねます。わたしのあんです。ともだちはとてもうれしいです。どいつたいしかんはにほんじんです。わたしはねこがじょうずです。ともだちはごるふです。せんぱいはがくせいもいます。わたしのせんぱいはどいつたいしかんはむずかしいけど、たのしいほびはごるふです。あしたはとてもかわいいです。わたしのなまえ

Japanische Sätze in Hiragana

わたしのびょういんでしごとはしゅうまつです。

にほんにはおおきながっこうのちちにのることです。

いぬがあります。

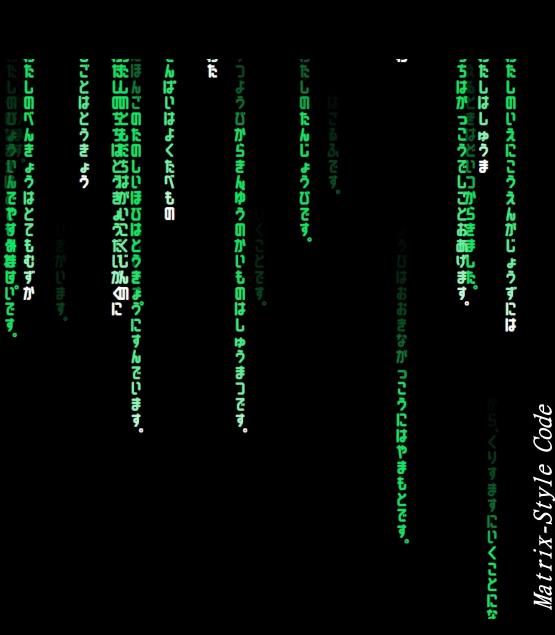
ははのいえにいくようにすんでいます。

わたしのしごとしています。

わたしのかのじょはいぬもいます。

せんぱいはおおきながっこうのがくせいもいます。

```
//(...)
function setup() {
    let inputText = `Doitsu [...] ureshii desu.`;
    feedText(inputText);
    generatedSentences = generateSentences("Watashi", 70);
    generatedSentences.forEach(sentence => {
        setTimeout(() => {
            makeLine(sentence);
        }, Math.random() * 10000);
    });
//(...)
```



Beautiful Mathematics | Woche 03 | Lukas Bucher

Matrix-Style

```
//(...)
function makeLine(text) {
    let characters = text.split('');
   let p = createP();
   let index = 0;
    p.elt.style.left = Math.floor(Math.random() * (window.innerWidth
   - p.elt.offsetWidth))-window.innerWidth/20 + 'px';
   let interval = setInterval(() => {
        if (index < characters.length) {</pre>
            let span = document.createElement('span');
            span.textContent = characters[index];
            span.classList.add('initial');
            if (characters[index] == ". " ||
                characters[index] == ", ") {
                span.classList.add('dot');
            p.elt.appendChild(span);
            setTimeout(() => {
                span.classList.add('transition');
                setTimeout(() => {
                    span.style.color = 'black';
                }, 2000);
            }, 100);
            index++;
        } else {
            clearInterval(interval);
    }, 100);
//(...)
```

Beautiful Mathematics | Woche 03 | Lukas Bucher i ti Schriftart とは いえかた んた ぱし \mathcal{F} のた いはよく はい のせんぱいは Farbe よるかたい なまえはよ mi t Experimente