



SPIELBESCHRIEB

Hello User, im Auto-Runnergame «Sweet Teeth» bist du ein Karies, welches versucht möglichst viele Zähne im Mund zu verfaulen! Dies gelingt dir mittels deiner Superpower, dem Teleportieren. Pass aber auf, dass du währenddessen nicht von den Zahnreihen herunterfällst, denn deine Power lässt dich jede Sekunde automatisch teleportieren, dies aber nur im im Umkreis deines Radius. Mit Hilfe deiner Maus kannst du dies steuern. Ausserdem verfolgt dich stetig eine wütende Zahnbürste die dich aufhalten will. Berührst du sie, stirbst du. Doch es wird noch schwieriger, denn dir stellen sich zornige Mundspülungen und Zahnpastas in den Weg, auch sie können dich töten! Sei auf der Hut! Um dir möglichst gut ins Ziel zu helfen, hast du die Möglichkeit, Candys zu sammeln, die dir noch mehr Power verleihen, denn sobald du 5 Candys gesammelt hast, zerstörst du direkt alle Zähne im Umkreis deines Radius für eine bestimmte Zeit. Dies wird dir helfen deinen Score so hoch wie möglich zu bekommen! Die Tabelle im linken unteren Bereich des Screens hilft dir stets die Übersicht zu behalten, wie viele Zähne du bereits zerstört hast und wie viele Candys dir noch fehlen bis dir deine extra Power wieder verlieht wird. Am Ende des Games erblickst du eine Flagge, welche deinen Marathon durch den Mund beendet und du erfährst deinen Score. Wenn du angespornt bist, deinen Score zu erweitern, versuche es einfach erneut, indem du über den Play-Button mit deiner Maus für ein paar Sekunden stehen bleibst und der Wettlauf um die süssen Zähne geht weiter! Viel Spass beim Sugar Rush.

GRUNDMECHANIK

Mithilfe der Mausbewegung kann sich das Karies teleportieren. Es braucht weder einen Klick noch eine Zusätzliche Taste, sobald man mit der Maus länger an den Orten wo man hin will bleibt, teleportiert sich das Karies pro Sekunde automatisch an diese Orte, wenn der Radiusumkreis dies zulässt. Also Mäuse, still halten und los gehts!



ARTSTYLE, WORLD UND SETTING

Wie bereits in der Spielbeschreibung erwähnt, befinden wir uns als Hauptcharakter «Karies» in einem Mund. Blaue und pinke Adern finden sich im Hintergrund während das grüne Bakterium sich auf Zahnreihen im Umkreis seines Radius pro Sekunde automatisch hin und her teleportiert. Durch die radikale Zerstörung der Zähne, werden diese faul und färben sich schwarz ein. Die bunten Candys auf dem Weg poppen durch eine 2-Frame -Animation auf. Im Farbschema unseres Games finden wir die Blautöne für die Gegner und obwohl im Mund bereits vieles Rosarot ist, stechen die pink, violett-gelben Candys nochmal extrem heraus. Alle Sprites wurden einzeln im Adobe Illustrator im I Pad und Mac, im Comicstyle mit vielen Glanzpunkten und Outlines von den Designerinnen gezeichnet. Die Informatiker programmierten das Game im Unity.



CORE GAMEPLAY LOOP

