**Latrunculi XXI – Manual de Utilizador**

**Ações necessárias para iniciar o programa:**

1. Executar o SICStus como Administrador.
2. Consultar ficheiro Prolog/server.pl
3. Correr o predicado “server.”
4. Iniciar servidor local na pasta LAIG-FEUP.
5. Aceder ao servidor usando um browser que suporte webGL.

**Regras principais do jogo:**

O jogo é constituído por um tabuleiro de dimensões 8x8(1) e por 18 peças, 9 por jogador, sendo jogado por 2 jogadores. Cada jogador possui inicialmente 1 dux e 8 soldados.

O objetivo do jogo é imobilizar o dux do oponente ou capturar todos os soldados do inimigo. Um dux diz-se imobilizado se em todas as células adjacentes a este se encontrarem peças. É proibido alguém imobilizar o seu próprio dux.

As peças movem-se ortogonalmente, ou seja, não são permitidas jogadas diagonais. Podem deslocar-se um número arbitrário de células, porém não podem saltar outras peças.

Para realizar a captura clássica de um soldado inimigo, é necessário que essa peça fique rodeada horizontalmente ou verticalmente por peças inimigas.

No entanto, é perfeitamente seguro uma peça mover-se para o meio de duas peças inimigas, não estando sujeitas a captura imediata (ou suicídio).

É também possível capturar múltiplas peças inimigas numa jogada.

**Instruções para o utilizador:**

Mover uma peça: selecionar a peça e de seguida selecionar a posição do tabuleiro para onde quer mover a peça.

Botão *UNDO*: retrocede uma jogada.

Botão *RESET*: coloca o tabuleiro no seu estado inicial.

Alterar a cena: usa a lista disponível na opção *Current Scene*.