Desarrollo rápido de aplicaciones.

Actividad Frontend + Backend.

Jesús Fornieles Muñoz

Índice:

2. Actividades	3
2.1. Realizar la sección Get Data from a Server del Tour of Heroes	3
2.2. Obtener la imagen de los super héroes de la api de Marvel	3
1. Añadir un campo de imagen a la entidad Hero	3
2. Crear un servicio MarvelService para consumir la API de Marvel	3
 Integramos la obtención de la imagen en el flujo de creación y actualización de héroes 	4

2. Actividades

2.1. Realizar la sección Get Data from a Server del Tour of Heroes

Para comenzar la práctica realizamos el paso 6. Get Data from a Server del tutorial aplicando los cambios mencionados en el informe.

2.2. Obtener la imagen de los super héroes de la api de Marvel

Para realizar esta parte se han hecho una serie de pasos en el backend de spring:

1. Añadir un campo de imagen a la entidad Hero

- Modifiqué la clase Hero para incluir un campo image.
- También actualicé el DTO y el mapper para soportar este nuevo campo.

```
private Long id;
private String name;
private String image;
```

2. Crear un servicio MarvelService para consumir la API de Marvel

Se implementó la clase MarvelService con un método getHeroImage que:

- Construye la URL de la API de Marvel usando el nombre del héroe y los parámetros de autenticación.
- Realiza una petición HTTP a la API de Marvel.
- Procesa la respuesta JSON para extraer la URL de la imagen del héroe.
- Si no encuentra imagen, devuelve una imagen por defecto.

```
package com.example.demo.util;
import java.security.MessageDigest;
import java.security.NoSuchAlgorithmException;
public class MarvelApiUtil {
    public static String generateHash(String timestamp, String privateKey, String publicKey) {
            String input = timestamp + privateKey + publicKey;
            MessageDigest md = MessageDigest.getInstance(algorithm: "MD5");
            byte[] messageDigest = md.digest(input.getBytes());
            StringBuilder hexString = new StringBuilder();
            for (byte b : messageDigest) {
                String hex = Integer.toHexString(0xff & b);
                if (hex.length() == 1) {
                    hexString.append(c:'0');
                hexString.append(hex);
            return hexString.toString();
        } catch (NoSuchAlgorithmException e) {
            throw new RuntimeException(message: "Error generating Marvel API hash", e);
```

3. Integrar la obtención de la imagen en el flujo de creación y actualización de héroes

- En el controlador, al crear o actualizar un héroe:
 - Se llama a marvelService.getHeroImage(heroDTO.getName()) para obtener la imagen desde la API de Marvel.
 - Se asigna la URL de la imagen al campo image del héroe antes de guardarlo en la base de datos.

Con esos pasos cuando creamos héroes dentro del front ahora estos aparecen con una foto extraída de la api, proveniente de spring:



