

Taller 1 Racket y recursividad Parte 2 Fundamentos de Lenguajes Programación

Carlos Andres Delgado S carlos.andres.delgado@correounivalle.edu.co

Marzo de 2023

1. Reglas

- Se permiten grupos de 2 a 4 personas
- Debe usarse recursión para resolver los problemas
- Debe usarse sintaxis de Racket paréntesis en caso de entregar en papel, en computador debe ser funcional en lenguaje Racket.
- Las funciones deben definirse con lambda

1.1. Indicadores de logro

- 1. IL 1.1.1 Construye datos recursivamente utilizando métodos de inducción y gramáticas BNF
- 2. IL 1.1.2 Utiliza gramáticas BNF para guiar la construcción de programas recursivos

2. Enunciado del taller

De acuerdo a la gramática de listas:

```
<arbol-b> ::= <numero> ::= <simbolo> <arbol-b><arbol-b>
```

1. Diseñar la función **super-mapeo** esta función recibe una lista de funciones que reciben un número y retornan el resultado de un operación (salida numero) y un árbol. Esta función retorna una lista de árboles, cada uno como el resultado de aplicar la operación correspondiente a sus hojas (números), la definición de la función a construir es:

```
(define super-mapeo (lambda ....
```

Ejemplo:

```
(define arbol1
  '(
          x
          (y (z 1 2) (p 2 3))
          (w (a (a 9 10) 13) (t 1 2))
     )
   )

(define lf
   (list (lambda (x) (* x 2))
          (lambda (x) (+ x 2))
          (lambda (x) (/ x 8))
          )
   )

( super-mapeo lf arbol1)
```

La salida debe ser:

```
(x (y (z 2 4) (p 4 6)) (w (a (a 18 20) 26) (t 2 4)))
(x (y (z 3 4) (p 4 5)) (w (a (a 11 12) 15) (t 3 4)))
(x (y (z 1/8 1/4) (p 1/4 3/8)) (w (a (a 1 1/8 1 1/4) 1 5/8) (t 1/8 1/4)))
)
```

2. Diseñar la función **busqueda-increible-arbolea** esta función recibe dos árboles y una función que recibe dos números y retorna un número, esta retorna una lista de los valores calculados en las hojas que conservan la misma estructura.

```
(define busqueda-increible-arbolea (lambda ...
```

Definimos un segundo árbol como ejemplo.

Retorna

```
(4 6 28 4 8)
```