

Parcial 1  
Programación interactiva  
Universidad del Valle - sede Tuluá

Vamos a realizar una aplicación para un bachillerato de un colegio.

En el colegio hay profesores.

Los profesores tienen nombre y cédula.

Los profesores nombrados tienen además una categoría (auxiliar, asistente y asociado) y una fecha desde cuando son nombrados.

Los profesores hora cátedra tienen cuantas horas enseñan a la semana y su título académico.

Las materias que se enseñan en el bachillerato son sociales, matemáticas, física y español.

En el colegio hay jornada por la mañana y jornada por la tarde.

Se asignan profesores a las diferentes materias, y esta asignación es de manera única por jornada (es decir, que si la profe Mariana da sociales por la mañana, nadie mas da sociales en la mañana, pero alguien diferente si podría darla por la tarde)

Debe hacer una interfaz gráfica donde a un alumno se le matricule algunas materias de alguna jornada (por ejemplo, lo vamos matricular en la jornada diurna y le vamos a matricular solo matemáticas y sociales).

No se le puede permitir seleccionar una materia, deben ser mínimo 2

Después de seleccionar la jornada y las materias, deberá sacar un mensaje diciendo:

- La jornada y las materias que se le matriculo
- El profesor que más le va a dictar materias

Se califica:

- Orden y claridad del código
- El que incluya los mejores elementos correspondientes (enums, herencia, implementación de interfaces, etc)
- Uso de encapsulamiento