

Programación interactiva
Parcial 1
2022-1

Vamos a realizar una aplicación para la gestión de una escuela. Los requerimientos son los siguientes:

- Una escuela tiene asignado varios empleados
- Todos los empleados tienen nombre y cédula
- Un empleado puede ser un docente o un personal administrativo
- Un personal administrativo tiene una facultad a la que pertenece y las tecnologías que maneja
- Un docente tiene un grado académico (magister o doctorado) y cuántos papers tiene publicados
- Un docente puede dictar una asignatura
- Debe realizar una interfaz gráfica donde pueda asignar a un personal administrativo las tecnologías que maneja y al docente las asignaturas que dicta
- En esta interfaz, debe mostrar al final del proceso (con la activación de un botón) un resumen de todas las asignaciones hechas.

Notas:

- Cualquier intento o detección de copia le quita la posibilidad de presentar el opcional y además se le abre un proceso disciplinario
- Parte de la calificación está en la aplicación de buenas prácticas (javadoc, nombrar bien las variables, usar getters y setters, aplicar cuando es correcto herencia o clases abstractas, etc)
- Subir un archivo comprimido con el proyecto