



## M4.257 - Eines HTML i CSS aula 1

### PAC1. Desenvolupament d'una web

Inici: <b>10/10/22</b> <b>00:00h</b>	Lliurament: <b>25/11/22</b> <b>24:00h</b>	Qualificació: <b>11/12/22</b>
Hora Central Europea d'Estiu (CEST)	Hora Central Europea (CET)	

### Presentació

En aquest mòdul has après què és i com funciona un entorn de desenvolupament modern i disposes d'eines que t'ajuden a desenvolupar llocs web. Aquesta PAC és el moment de demostrar i posar en pràctica tots els coneixements adquirits!

Us proposem el repte de desenvolupar un lloc web. Les Activitats que us proposem realitzar en el Mòdul 2 us resultaran molt útils. La pràctica té uns requisits mínims que s'especifiquen en l'apartat de Descripció. Tot el procés que segueixis haurà d'estar documentat, i és necessari que lliuris exactament el que es demana en l'apartat de Format i data de lliurament perquè la pràctica pugui ser avaluada.

**Atenció: El pes d'aquesta PAC és d'un 45% de la nota de l'avaluació contínua.**

### Objectius

- Dissenyar i executar un petit lloc web responsive.
- Utilitzar l'inspector DOM, l'editor d'estils i les eines per a disseny responsive del navegador com a ajuda per al desenvolupament.
- Utilitzar un workflow de desenvolupament frontend modern, que diferenciï entorns de desenvolupament i producció, amb les diferències que corresponguin a cada un.
- Crear una web utilitzant un boilerplate que permeti escriure codi modern i que sigui transformat per fer-lo executable en navegadors antics.
- Publicar la web.

---

## Descripció

### Part 1: Desenvolupament

### Part 2: Documentació

La PAC consta de dues parts: desenvolupament del lloc web i documentació. **És necessari realitzar i entregar les dues parts de la PAC perquè sigui avaluada.**

#### Part 1: Desenvolupament

En la part de desenvolupament, serà necessari que elaboris un lloc web, de disseny i contingut lliure seguint les directrius marcades. El contingut del lloc web ha de ser un portal sobre un poble, ciutat o una zona concreta amb llocs d'especial interès. Pots ser tot el creatiu que vulguis!

El lloc web haurà de seguir les característiques que s'especifiquen a continuació:

- Cal crear des de zero un boilerplate modern com el que construïm en el mòdul 2. Cal respectar la nomenclatura de fitxers proposada en les activitats del Mòdul 2. Es permet, si bé no és necessari, organitzar els arxius com es desitgi.
- Cal incorporar i utilitzar alguna altra dependència externa per a afegir algun element addicional en la pàgina. Aquesta dependència ha de ser instal·lada mitjançant npm i estar justificada en la documentació.
- La pàgina ha de ser responsive i s'ha de poder visualitzar correctament des de qualsevol dispositiu modern (telèfon, tauleta, ordinador ...).
- No és recomanable per a aquesta assignatura usar frameworks de CSS com Bootstrap o Tailwind pel fet que part del mòdul requereix veure transformacions de codi que aquests frameworks amaguen al desenvolupador.
- No s'acceptarà l'ús d'un boilerplate d'un altre repositori o templates d'HTML ja predissenyats.

#### Estructura:

La web ha de tenir la següent estructura:

1. **Portada:** Presenta el contingut, amb enllaços a la resta de pàgines.
2. **Categoria:** Aquesta pàgina ha d'oferir un llistat d'elements relacionats amb la temàtica general. Per exemple: un llistat d'esdeveniments que han marcat la història de la localitat, o de llocs de visita obligada.
3. **Detall:** En la categoria, ha d'haver-hi almenys una pàgina de detall que ha de seguir un format d'article i incloure informació relacionada amb l'element a descriure. És necessari que cada pàgina contingui un mínim de 3 paràgrafs de text, un llistat, i algun element multimèdia: imatge, vídeo, etc. Tingues en compte els elements d'HTML que s'utilitzen per a estructurar la informació de la pàgina com paràgrafs, llistes, cites o capçaleres. Un exemple de pàgines interiors podria ser un museu o una excursió. També pots ser més original ;)
4. **Presentació:** Una pàgina que expliqui detalladament el contingut del lloc web. Si la portada presenta breument el contingut i enllaça a les pàgines, aquesta pàgina ha d'explicar de manera més detalladament el contingut. La pàgina ha d'incloure elements multimèdia com imatges o vídeos i almenys 3 paràgrafs de text.
5. **Enllaços:** Una pàgina amb documentació a les fonts de les quals s'ha tret el contingut i atribucions als drets copyleft quan sigui necessari.

#### Navegació:

- La portada ha d'enllaçar la pàgina de categoria, de presentació i d'enllaços.
- La pàgina de categoria ha d'enllaçar a la pàgina de detall.

- Les pàgines de detall han d'incloure enllaços a les altres pàgines de detall de la mateixa categoria, si n'hi ha. Si no, almenys mostrar altres pàgines de detall relacionades encara que no estigui enllaçada.
- Alguna de les pàgines ha d'incloure un mínim d'interactivitat amb JavaScript que en la versió de producció sigui comprensible per a navegadors antics. No és necessari que dediquis gaire temps a la funcionalitat en concret.
- La web ha d'estar publicada i ser accessible des d'internet.
- Tingues en compte l'ús de material protegit per drets d'autor, com s'especifica en l'últim apartat d'aquest document. Recorda quins són els límits i excepcions a l'hora d'utilitzar materials protegits per drets d'autor.

A part d'aquests requisits mínims, pots ampliar el teu projecte com ho creguis oportú. Explora!

## Part 2: Documentació

Documentar el treball que fem és una tasca habitual en els projectes de desenvolupament. És el document on qualsevol altre desenvolupador ha de mirar per conèixer i comprendre les decisions preses i l'estat actual del projecte. Si bé no té una estructura concreta i depèn del projecte en el qual estigui, en aquest curs tindrà l'estructura que us proposem a continuació.

Documenta pas a pas tot el procés de desenvolupament d'aquesta pràctica i en cadascun dels passos:

1. **Explica en què consisteix el pas i per què el duus a terme.** Centra't en els continguts que són rellevants per aquesta assignatura.
2. **Explica raonadament la decisió tècnica que has pres**, quines altres opcions has valorat i quines problemàtiques has trobat.
3. **Explica els resultats que obtens en aplicar aquestes decisions.** Per exemple, si en instal·lar una eina aquesta farà canvis en el teu codi, compara'ls i explica'ls

És indispensable que la documentació inclogui **a la primera pàgina** un enllaç al repositori del codi i a la URL pública de la web.

Recorda que la documentació ha de ser concisa, però completa i fàcilment intel·ligible.

---

## Criteris d'avaluació

### Desenvolupament [70%]

### Documentació [30%]

#### Desenvolupament [70%]

- [15%] Creació d'un boilerplate basat en Parcel amb els requisits indicats
- [15%] Configuració d'entorns i ordres per desenvolupament i producció i suport a navegadors antics
- [15%] Gestió de dependències: preprocessadors per a CSS i JavaScript, i dependències addicionals.
- [10%] Adequació a la temàtica i estructura de la pràctica
- [5%] Disseny responsive, complexitat i estètica
- [5%] Semàntica i accessibilitat
- [5%] Publicada en internet

#### Documentació [30%]

- [10%] Documentació del procés de desenvolupament.
- [10%] Justificació de les decisions preses.
- [10%] Anàlisi dels resultats obtinguts.

**Nota: la publicació a internet només suposa el 5% de la nota del mòdul, però és condició indispensable per a poder avaluar la pràctica íntegrament.**

---

### **Format i data de lliurament**

Cal entregar la documentació en un document de text en format estàndard, preferiblement **.PDF**, **amb el teu nom i indicant que es tracta de la PAC 1**. Evita, a poder ser, formats propietaris com .doc o .pages.

Assegura't que la documentació inclogui enllaços a la web pública i al repositori Git. És imprescindible que aquesta informació sigui present, perquè és des d'on podrem revisar tant el codi com la versió de producció de la web.

La data límit de lliurament és el 25 de novembre de 2022 a les 23.59#h.

---

### **Propietat intel·lectual i plagi**

Sovint és inevitable, en produir una obra multimèdia, fer ús de recursos creats per terceres persones. És per tant comprensible fer-ho en el marc d'una pràctica dels estudis d'aquest Màster, sempre i això es documenti clarament i no suposi plagi en la pràctica.

Per tant, en presentar una pràctica que faci ús de recursos aliens, s'ha de presentar juntament amb ella un document en què es detallin tots ells, especificant el nom de cada recurs, el seu autor, el lloc on es va obtenir i el seu estatus legal: si l'obra està protegida pel copyright o s'acull a alguna altra llicència d'ús (Creative Commons, llicència GNU, GPL ...). L'estudiant haurà d'assegurar-se que la llicència que sigui no impedeixi específicament el seu ús en el marc de la pràctica. En cas de no trobar la informació corresponent haurà d'assumir que l'obra està protegida pel copyright.

S'hauran d'adjuntar, a més, els fitxers originals quan les obres utilitzades siguin digitals, i el seu codi font, si correspon.

#### **Plagi**

Llevat que s'especifiqui de manera diferent en l'enunciat, les proves d'avaluació contínua i pràctiques s'han de fer de forma individual. En cas de detectar activitats plagiades, totes elles seran qualificades amb una nota de D.