Proyecto Etapa 1: Sistema de Billetera Virtual

OBJETIVO DEL SISTEMA

En este proyecto, los alumnos en forma grupal se dividirán las tareas necesarias para diseñar el maquetado para un **Sistema de Billetera Virtual**. Este sistema buscará ofrecer funcionalidades esenciales para la gestión de dinero digital, transacciones, pagos de servicios y control financiero personal.

REQUERIMIENTOS

Estructura general del sitio:

- Página de Inicio (Antes de Login):
 - Header:
 - Logo del sitio de la billetera virtual.
 - Botón de Login, el cual deberá llevar a la página o ventana modal de login.
 - Botón para Crear Cuenta (Registro), que direccionará a la página de registro.
 - Botón "Acerca de nosotros".
 - Botón "Contacto".
 - (Se pueden agregar más elementos en el header si se consideran necesarios).
 - Contenido principal: Información destacada sobre la billetera virtual, beneficios, promociones o un *slider* con características. Podría incluir secciones con un resumen de las funcionalidades principales y testimonios.
- Página del Usuario (Después de Login):
 - Header: Deberá cumplir con los siguientes requerimientos:
 - Perfil del usuario (con opción de cerrar sesión).
 - Logo del sitio de la billetera virtual.
 - Fecha.
 - Hora.
 - Aside izquierdo:
 - Buscador (para transacciones o contactos).
 - **■** Historial de Transacciones.
 - Calendario (para recordar pagos o vencimientos, si se considera).
 - Enviar Dinero.
 - Pagar Servicios.
 - Añadir Fondos/Retirar Fondos.
 - Lista de Contactos/Beneficiarios.
 - Otras opciones que consideren.
 - Centro: Sección principal de la Dashboard del usuario con un resumen de saldos, movimientos recientes y accesos rápidos a las funciones principales

- (enviar dinero, pagar, etc.). Esta sección podría incluir un chat con IA para asistencia al usuario.
- Aside derecho: Mensajería interna o notificaciones importantes para el usuario.
- Footer: El footer debe contar con al menos tres columnas, las cuales tendrán el logo del sitio, las redes sociales y la columna restante tendrá información optativa. El orden de las columnas es a elección de cada grupo. El comportamiento de las columnas deberá ser el siguiente:
 - Cuando el dispositivo sea pequeño mostrar una columna.
 - Cuando el dispositivo sea mediano mostrar dos o las tres columnas (Optativo).
 - Cuando el dispositivo sea grande mostrar las tres columnas.

PÁGINAS DERIVADAS (Funcionalidades principales para el usuario logueado):

- **Dashboard Principal:** Resumen de la actividad del usuario, saldos de cuentas, gráficos de gastos, transacciones recientes, alertas de vencimientos o promociones.
- Enviar/Recibir Dinero (Transferencias):
 - Formulario para iniciar una transferencia: seleccionar destinatario (desde lista de contactos o nuevo), monto, concepto.
 - Confirmación de la operación.
- Historial de Transacciones:
 - Una tabla o listado de todas las transacciones realizadas a la fecha. Las mismas tienen que mostrar los siguientes datos:
 - Fecha y hora.
 - Tipo de transacción (envío, recepción, pago de servicio).
 - Monto.
 - Destinatario/Remitente.
 - Estado (procesando, completada, fallida).
 - Otro dato que consideren necesario que se muestre.
 - Opciones de filtrado y búsqueda.
- Pagar Servicios/Facturas:
 - Listado de servicios disponibles para pagar (luz, agua, internet, etc.).
 - Formulario para ingresar datos del servicio y realizar el pago.
- Añadir Fondos/Retirar Fondos:
 - Opciones para vincular cuentas bancarias o tarjetas de crédito/débito.
 - Formularios para ingresar montos a añadir o retirar.
- Lista de Contactos/Beneficiarios:
 - Una tabla con la información de los contactos frecuentes del usuario. Tiene que mostrarse los siguientes datos:
 - Nombre y apellido.
 - Alias o CBU/CVU (si aplica).

- Correo Electrónico.
- Número de teléfono.
- Otro dato que consideren necesario que se muestre.
- o Opción de Añadir Contacto.
- Botones de Editar y Eliminar para cada contacto.
- Página ADMIN (Opcional, si se requiere gestión de roles y sistema):
 - Gestión de usuarios:
 - Botón u opción de Añadir usuario.
 - Abre un modal o formulario para cargar los datos del usuario nuevo:
 - Nombre y apellido.
 - Número de teléfono.
 - Dirección.
 - Correo electrónico.
 - Selección de Rol (Admin, Usuario, Soporte, etc.).
 - Mostrar una tabla con los siguientes datos para cada usuario:
 - Información del usuario.
 - Rol del usuario.
 - Botón de Editar.
 - Botón de Eliminar.
 - Botón de opciones.
 - Gestión de opciones (habilitar y deshabilitar funcionalidades para usuarios/roles).
 - Seguridad y configuración:
 - Establecer nombre y contraseña del usuario.
 - Otras opciones que consideren.

Login:

- El navbar debe contener un botón de login, el cual me enviará a una página o ventana modal con un formulario para ingresar al perfil del usuario en la billetera virtual. (Esa página no está desarrollada por lo que debería direccionarse al error 404 para las funcionalidades no implementadas).
- El diseño de login debe contener una imagen a la derecha o izquierda y el formulario de login al lado opuesto.
- Entre las opciones del formulario también debe poder loguearse con una cuenta de Google o de Facebook.
- Además, incorporar un link para recuperar la contraseña en caso de no recordarla.

Registro:

- Si el usuario no tiene una cuenta, debe poder registrarse en el Sistema de Billetera Virtual. Para ello, diseñar una página que solicite al usuario al menos los siguientes datos:
 - Nombre y apellido.
 - Nombre de usuario.
 - Dirección de email.
 - Número de teléfono.
 - Domicilio.

- Código postal.
- Contraseña.
- (Pueden agregar más datos si los consideran necesarios).

Acerca de nosotros:

- Esta página contendrá **información del equipo** que desarrolló esta web.
- Alguna frase que hable del equipo.
- Debajo una galería donde se visualice una foto o avatar de cada miembro del equipo, seguido por el nombre de cada uno.
- Preferentemente, la imagen deberá ser circular con el nombre de la persona debajo.

Contacto:

- La página de contacto debe tener un mapa con la dirección de la empresa (si aplica, o ubicación principal).
- El correspondiente formulario de contacto para que todas las personas puedan enviar consultas.

• Error404:

- Diseñar una web con el error 404.
- Esta página deberá ser llamada desde todos los botones o links de nuestro sitio que no tengan una funcionalidad establecida.

EVALUACIÓN:

En este proyecto se evaluará el uso de las siguientes herramientas y conceptos:

- Organización del proyecto usando un panel de Trello o Taiga grupal (elegir un scrum master por equipo).
- Sitio completamente responsive.
- Estructura del proyecto y código limpio.
- Formularios correctamente validados.
- Proyecto deployado en Netlify o GithubPages.