Proyecto Etapa 1: Sistema de Gestión de reservas de mesas y realización de pedidos en un restaurante.

### **OBJETIVO DEL SISTEMA**

En este proyecto los alumnos en forma grupal se dividirán las tareas necesarias para diseñar el maquetado para un Sistema de Gestión de reservas de mesas y realización de pedidos en un restaurante.

## **REQUERIMIENTOS**

### Estructura general del sitio:

### Página de inicio:

- Header:
  - Logo del restaurante
  - Inicio
  - Tipos de platos (Entradas, Platos principales, Postres, Bebidas, etc.)
  - Pedidos
  - Admin (Para el usuarios administrador)
  - Iniciar sesión
  - Registrarse

## Página del usuario Administrador (Admin):

- **Header:** deberá cumplir con los siguientes requerimientos:
  - Perfil del usuario (Con opción de cerrar sesión)
  - Logo del Restaurante
  - Inicio
  - Tipos de platos (Entradas, Platos principales, Postres, Bebidas, etc.)
  - Pedidos
  - Cerrar Sesión
  - Fecha (optativo)
  - Hora (optativo)
- Gestión de usuarios

- Botón u opción de Añadir usuario
- Abre un modal o formulario para cargar los datos del usuario nuevo:
  - Nombre y apellido
  - Número de teléfono
  - Dirección
  - Correo electrónico
  - Nombre de usuario
  - Contraseña del usuario
- Mostrar una tabla con los siguientes datos para cada usuario:
  - Información del usuario
  - Botón de Editar
  - Botón de Eliminar
  - Botón de opciones
  - Rol del usuario
- Gestión de opciones (habilitar y deshabilitar opciones para usuarios)
- Habilitar y deshabilitar opciones para el usuario o rol seleccionado
- Seguridad y configuración
- Establecer nombre y contraseña del usuario
- Otras opciones que consideren
- Gestión de menús (productos)
  - Botón u opción de Añadir menú o producto
  - Abre un modal o formulario para cargar los datos del usuario nuevo:
    - Nombre producto
    - Descripción
    - Precio
    - Estado (Habilitado/Inhabilitado)
- Mostrar una tabla o grupo de tarjetas con los siguientes datos para cada producto:

- Información del producto
- Botón de Editar
- Botón de Eliminar
- Gestión de opciones (habilitar y deshabilitar opciones para productos)
- Otras opciones que consideren

# - Gestión de pedidos

- Botón u opción de Añadir menú o pedido
- Abre un modal o formulario para cargar los datos del usuario nuevo:
  - Nombre Cliente
  - Productos
  - Precio
  - Estado (Solicitado/Pendiente/Realizado)
- Mostrar una tabla o grupo de tarjetas con los siguientes datos para cada producto:
  - Información del pedido:
    - Mesa o Dirección,
    - Nombre Cliente,
    - Estado del pago (Pagado Pendiente de Pago)
    - Estado del pedido (Pendiente/Realizado)
  - Botón de modificar estado (Pendiente o Realizado)
  - Botón de Eliminar
- Gestión de opciones (habilitar y deshabilitar opciones para pedidos)
- Otras opciones que consideren

## Página del usuario Cliente:

- Header: deberá cumplir con los siguientes requerimientos:
  - Perfil del usuario (Con opción de cerrar sesión)
  - Logo del Restaurante

- Inicio
- Tipos de platos (Entradas, Platos principales, Postres, Bebidas, etc.)
- Pedidos
- Cerrar Sesión
- Fecha (optativo)
- Hora (optativo)

## - Gestión de pedidos

- Botón u opción de Añadir producto o menú al pedido
- Ver pedido (o carrito) que abre un modal con el detalle del pedido:
  - Producto/s solicitado/s
  - Precio individual
  - Precio total
  - Mesa o Dirección,
  - Nombre Cliente
  - Botón de pagar
  - Estado del pago (Pagado Pendiente de Pago)
  - Estado del pedido (Pendiente/Realizado)
- Otras opciones que consideren

**Footer:** El footer debe contar con al menos tres columnas, las cuales tendrán el logo del Restaurante, las redes sociales y la columna restante tendrá información optativa, el orden de las columnas también es a elección de cada grupo. El comportamiento de las columnas deberá ser el siguiente:

- Cuando el dispositivo sea pequeño mostrar una columna.
- Cuando el dispositivo sea mediano mostrar dos o las tres columnas (Optativo).
- Cuando el dispositivo sea grande mostrar las tres columnas.

Acerca de nosotros: Esta página contendrá información del equipo que desarrolló esta web, alguna frase que hable del equipo y debajo una galería donde se visualice una foto o avatar de cada miembro del equipo, seguido por el nombre de cada uno. Preferentemente la imagen deberá ser circular con el nombre de la persona debajo y los enlaces al Github y Linkedin.

**Error404**: Diseñar una web con el error 404, esta página deberá ser llamada desde todos los botones o link de nuestro sitio que no tengan una funcionalidad establecida.

#### **EVALUACIÓN:**

En este proyecto se evaluará el uso de las siguientes herramientas y conceptos:

- Organización del proyecto usando un panel de Trello o Taiga grupal (elegir un scrum master por equipo)
- Sitio completamente responsive.
- Estructura del proyecto y código limpio.
- Formularios correctamente validados.
- Proyecto deployado en Netlify o githubPages