## BASE DE DATOS DISCORD

#### **PROYECTO**

**Base de Datos** 



Jose Fortunati Ruiz Grado Superior DAW IES ALIXAR 12/02/24

ÍNDICE

1.Descripción	3
2.Modelo Entidad Relación	4
3.Modelo Relacional	8
Paso a Tablas (WORKBENCH)	g
4.Creación de Tablas y Carga Masiva de Datos	9
5.Consultas	10
Consultas Multitabla	10
Subconsultas	11
4.Enlace GitHub	12
5.CONCLUSIÓN	12

### **CONTENIDO**

### 1.Descripción

Este proyecto está dirigido para la creación de una base de datos funcional con la libertad de elección del tema sobre el que se creará dicha base de datos.

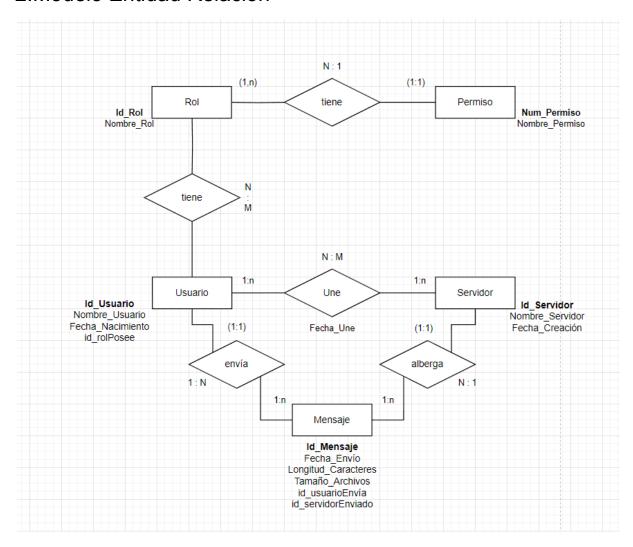
En mi caso he elegido crear la base de datos en torno a la famosa aplicación de comunicación Discord. Creo que es una aplicación muy completa que cumple con todas las necesidades de los usuarios como un apartado de mensajería individual o la creación de grupos o servidores en los que pueden entrar varios usuarios. Además de mensajes, esta aplicación también permite hacer llamadas entre usuarios para que se comuniquen entre ellos.

Si bien es cierto que esta aplicación está más dirigida para un sector específico como es el de los videojuegos debido a su simplicidad, esta se puede usar también para otros ambientes como el laboral.

Su antecesor más conocido podría ser Skype, una aplicación que de hecho sigue en funcionamiento pero que se ha visto totalmente eclipsada por Discord debido a la gran cantidad de mejoras que tiene respecto a la anterior mencionada.

A lo largo de este proyecto veremos un Modelo Entidad Relación en el que se pueden ver las entidades sobre las que se pretende almacenar información, el Modelo Relacional y el paso a tablas en Workbench para ver las tablas de forma gráfica y la generación del script de la base de datos

### 2. Modelo Entidad Relación



#### 3. Modelo Relacional

USUARIO: (ID\_USUARIO, Nombre\_usuario, Apellidos\_usuario, Fecha\_Nacimiento, Rol)

- ID\_USUARIO (PK)

SERVIDOR : ( ID\_SERVIDOR , Nombre\_servidor , Descripción )

- ID\_SERVIDOR (PK)

MENSAJE: ( ID\_MENSAJE, Longitud\_caracateres, Tamaño\_archivos, Fecha\_envío)

- ID\_MENSAJE (PK)

ROL: (Nombre\_rol, descripción, ID\_USUARIO, NUM\_PERMISO)

- ID\_USUARIO (FK referencia a TABLA USUARIO)
- NUM\_PERMISO (FK referencia a TABLA PERMISO)

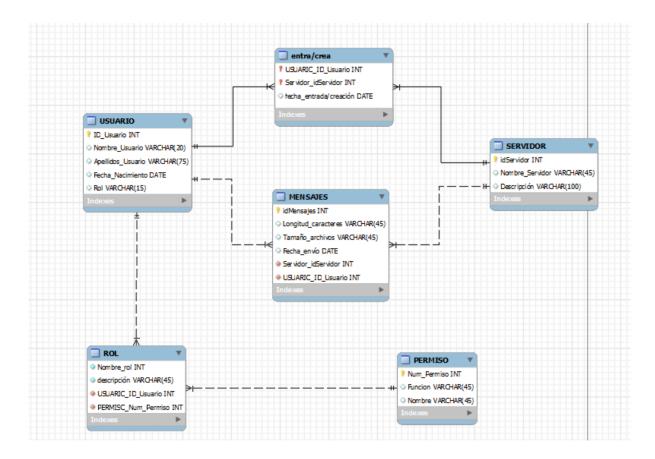
PERMISO: ( NUM\_PERMISO, Función, nombre)

- NUM\_PERMISO (PK)

LLAMADA: (ID\_Llamada, Fecha inicio, Fecha fin)

- ID\_LLAMADA (PK)

#### Paso a Tablas (WORKBENCH)



### 4. Creación de Tablas y Carga Masiva de Datos

Para la creación de las tablas he tenido que hacer a mano el script debido a que el proyecto se ha visto sujeto a cambios. En el tiempo que hemos tenido para poblar la base de datos he visto errores en el proyecto que me han permitido optimizar el proyecto por lo que he generado desde cero la creación de las tablas.

Realizar la carga de datos no ha sido una tarea fácil, he tenido errores de formato que me han hecho tener que volver a generar los datos pero también me ha servido para aprender a ver como funciona el formato SQL.

En mi caso, la carga de datos la he hecho con formato SQL ya que la página que he utilizado para la generación de datos, que es Mockaroo, permitía generar código SQL que luego podía ejecutar como un script.

Gracias a lo estudiado durante el curso he sabido desde un principio que estaba haciendo y salvo pequeños errores en el formato de los datos que he sabido solucionar por mi cuenta, he conocido a detalle cómo funciona la creación de tablas y la carga de datos en SQL.

Los scripts de generación de tablas y de carga de datos están en mi github(Enlace más adelante)

#### 5.Consultas

Gracias a lo que hemos estudiado podemos hacer consultas a nuestra base de datos para así trabajar con ella y hacer de ésta una base de datos funcional.

En mi caso he generado 5 consultas multitabla y 4 subconsultas.

#### Consultas Multitabla

1.Listar los usuarios que enviaron mensajes en un servidor específico junto con el nombre del servidor y el rol que poseen:

```
SELECT u.nombre_usuario, s.nombre_servidor, r.nombre_rol FROM usuarios u INNER JOIN mensaje m ON u.id_usuario = m.id_usuarioEnvia INNER JOIN servidor s ON m.id_servidorEnviado = s.id_Servidor INNER JOIN rol r ON u.id_rolposee = r.id_rol WHERE s.nombre_servidor = 'Servidor_A';
```



2. Mostrar todos los mensajes enviados por un usuario en particular junto con su longitud y tamaño de archivos:

**SELECT** m.id\_mensaje, m.Longitud\_Caracteres, m.Tamano\_Archivos FROM mensaje m

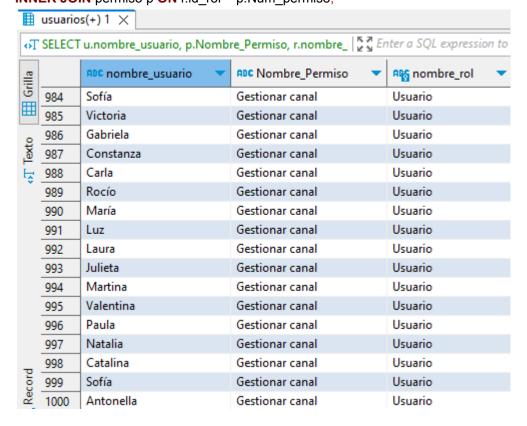
INNER JOIN usuarios u ON m.id\_usuarioEnvia = u.id\_usuario

WHERE u.nombre\_usuario = 'Oscar';

κŦ	«T SELECT m.id_mensaje, m.Longitud_Caracteres, m.Tamano.   ™ ™ Enter a SQL expression to filter				
Elilla Erilla		12⅔ id_mensaje ▼	ABC Longitud_Caracteres	ABC Tamano_Archivos	
	1	37	120	5120	
	2	50	140	1024	
Fexto	3	87	100	2048	
	4	100	150	4096	

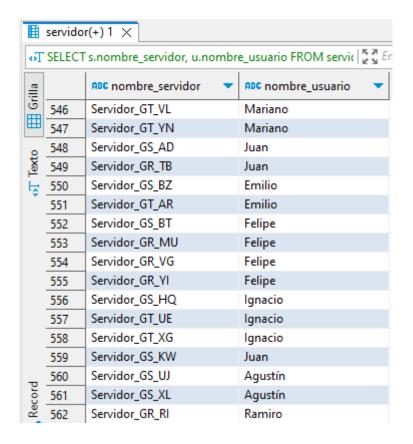
3.Listar todos los usuarios que poseen un cierto permiso junto con el nombre del permiso y el rol que poseen:

SELECT u.nombre\_usuario, p.Nombre\_Permiso, r.nombre\_rol FROM usuarios u INNER JOIN rol r ON u.id\_rolposee = r.id\_rol INNER JOIN permiso p ON r.id\_rol = p.Num\_permiso;



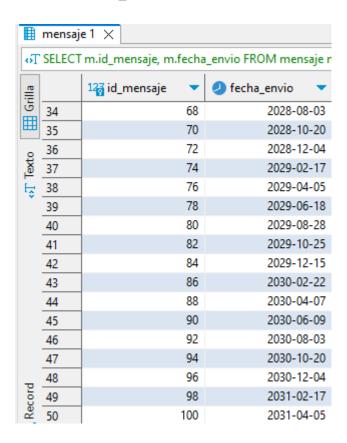
4. Mostrar los servidores creados por usuarios que tengan el rol administrador:

SELECT s.nombre\_servidor, u.nombre\_usuario
FROM servidor s
INNER JOIN usuarios u ON s.id\_usuarioCreador = u.id\_usuario
INNER JOIN rol r ON u.id\_rolposee = r.id\_rol
WHERE r.nombre\_rol = 'Administrador';



5.Listar los mensajes enviados en servidores creados por usuarios que tengan el rol "administrador":

SELECT m.id\_mensaje, m.fecha\_envio
FROM mensaje m
INNER JOIN servidor s ON m.id\_servidorEnviado = s.id\_Servidor
INNER JOIN usuarios u ON s.id\_usuarioCreador = u.id\_usuario
INNER JOIN rol r ON u.id\_rolposee = r.id\_rol
WHERE r.nombre rol = 'Administrador';



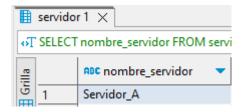
#### Subconsultas

1. Obtener el nombre del servidor donde se envió el mensaje más reciente:

**SELECT** nombre\_servidor

**FROM** servidor

WHERE id\_Servidor = (SELECT id\_servidorEnviado FROM mensaje ORDER BY fecha\_envio DESC LIMIT 1);

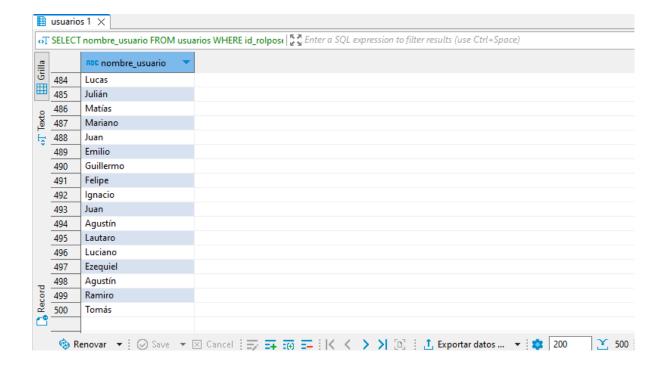


2.Listar todos los usuarios que tienen un rol cuyo nombre contiene la palabra "admin":

**SELECT** nombre\_usuario

**FROM** usuarios

WHERE id\_rolposee IN (SELECT id\_rol FROM rol WHERE nombre\_rol LIKE '%admin%');

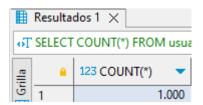


3. Contar cuántos usuarios tienen el permiso número 3:

#### **SELECT COUNT(\*)**

**FROM** usuarios

WHERE id\_rolposee IN (SELECT id\_rol FROM rol WHERE id\_rol IN (SELECT id\_rol FROM permiso WHERE Num\_permiso = 3));



Gracias a las consultas podemos obtener información sobre la base de datos y ver los resultados de estas. No me ha supuesto mucho trabajo generar las bases de datos, el mayor problema ha sido plantear desde cero la consulta y determinar qué información quería recoger con la consulta.

#### 6.Enlace GitHub

jforrui2508/ProyectoBDD: Proyecto Base De Datos (github.com)

### 7.CONCLUSIÓN

Con este trabajo he aprendido a saber cómo podría ser la gestión de información de una aplicación de mensajería y he conseguido comprender mejor el funcionamiento de la aplicación Workbench.

Por otra parte, encuentro este tipo de proyectos como algo muy importante en nuestra formación ya que es lo más próximo a lo que nos pueden llegar a pedir en el futuro en nuestros trabajos.