

Gando

Graphe

Et

Ontologies

Manuel d'Utilisation

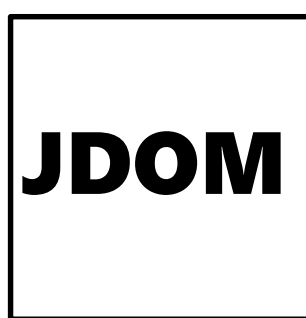
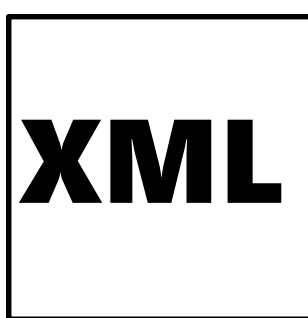
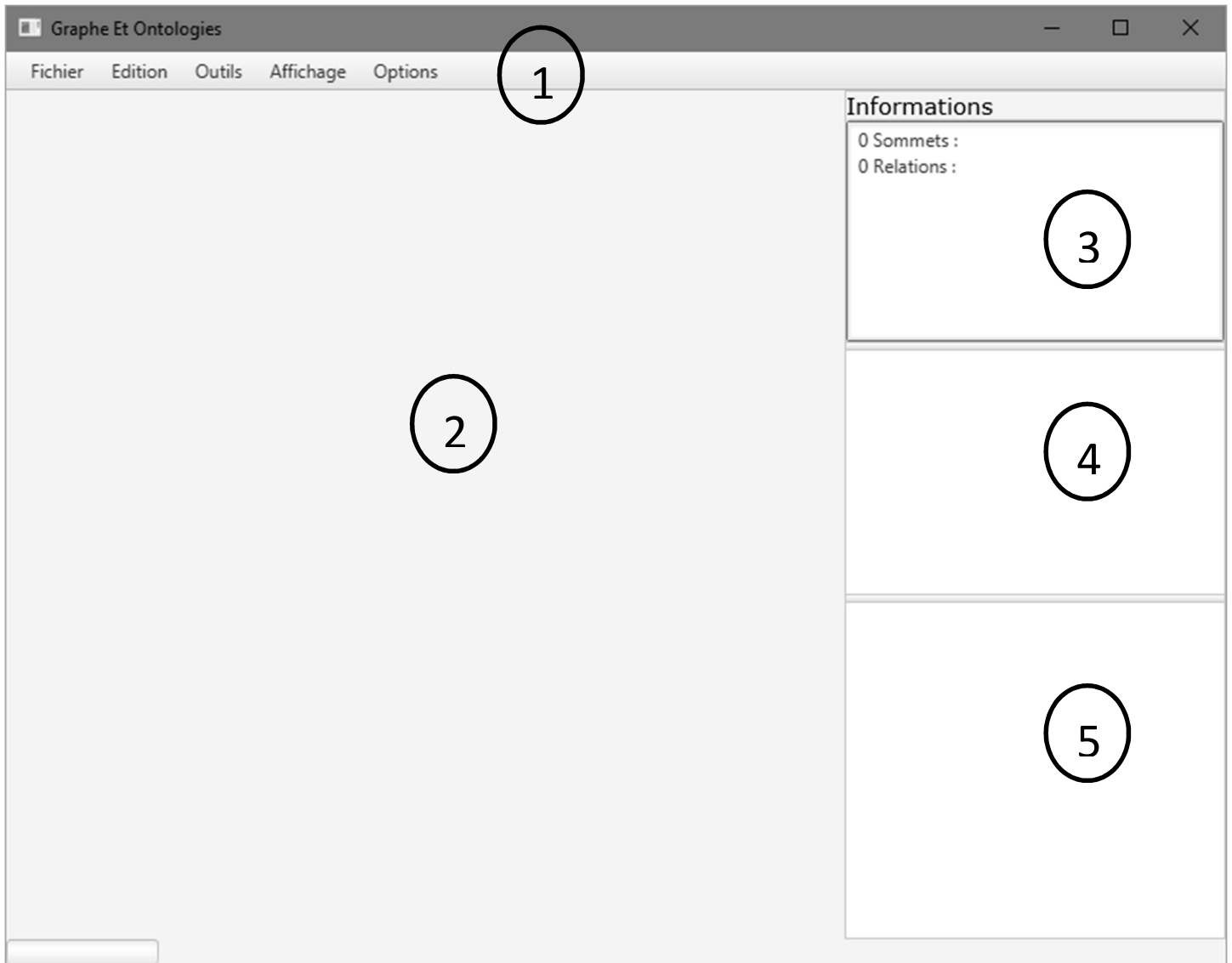


Table des matières

I.	Premier Lancement.....	3
1.	L'interface.....	3
2.	Barre de Menu.....	4
II.	Manipulation d'un graphe	6
1.	Ajout d'un sommet.....	6
2.	Ajout d'une relation	7
3.	Ajout d'un arc	7
III.	Ouverture et sauvegarde	8
1.	Ouverture	8
2.	Sauvegarde	8

I. Premier Lancement

1. L'interface



1 – Barre de Menu

2 – Zone d’affichage du graphe

Affichage des sommets et des arcs

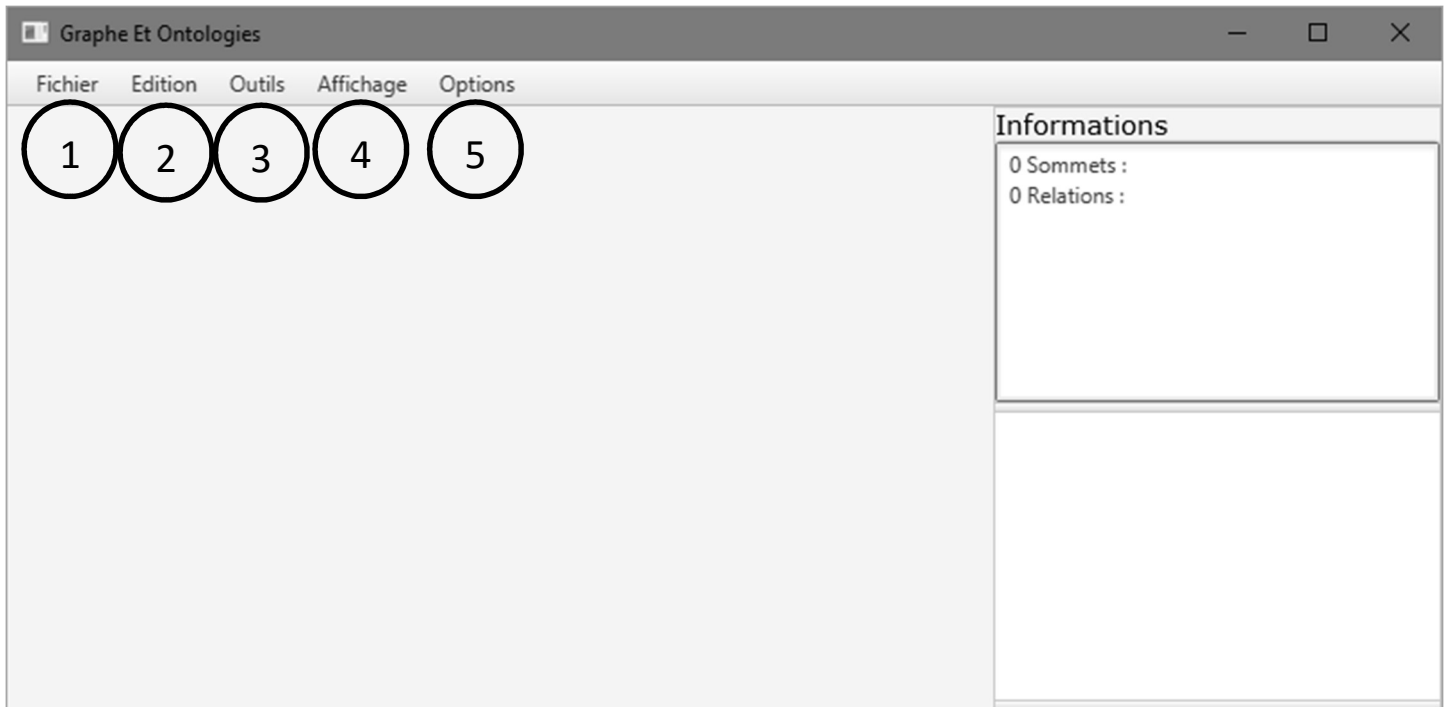
3 – Zone d’information

Affichage de la description associée au graphe, aux sommets et aux arcs

4 – Liste des sommets

5 – Liste des relations

2. Barre de Menu



1 – Menu Fichier

- ➔ Nouveau (CTRL + N)
Créer un nouveau graphe vide
- ➔ Ouvrir (CTRL + O)
Ouvre un fichier XML
- ➔ Enregistrer (CTRL + S)
Enregistre le graphe dans son fichier associé
- ➔ Enregistrer sous
Enregistre le graphe dans un nouveau fichier
- ➔ Quitter (CTRL + Q)
Ferme l'application

2 – Menu Edition

- ➔ Nouveau Sommet (SHIFT + V)
Créer un nouveau sommet au graphe
- ➔ Nouvelle Relation (SHIFT + R)
Créer une nouvelle relation au graphe
- ➔ Nouvel Arc
Créer un nouvel arc au graphe pour la relation correspondante

3 – Menu Outils

- ➔ Données
Affiche une liste des sommets sous la forme d'un tableau

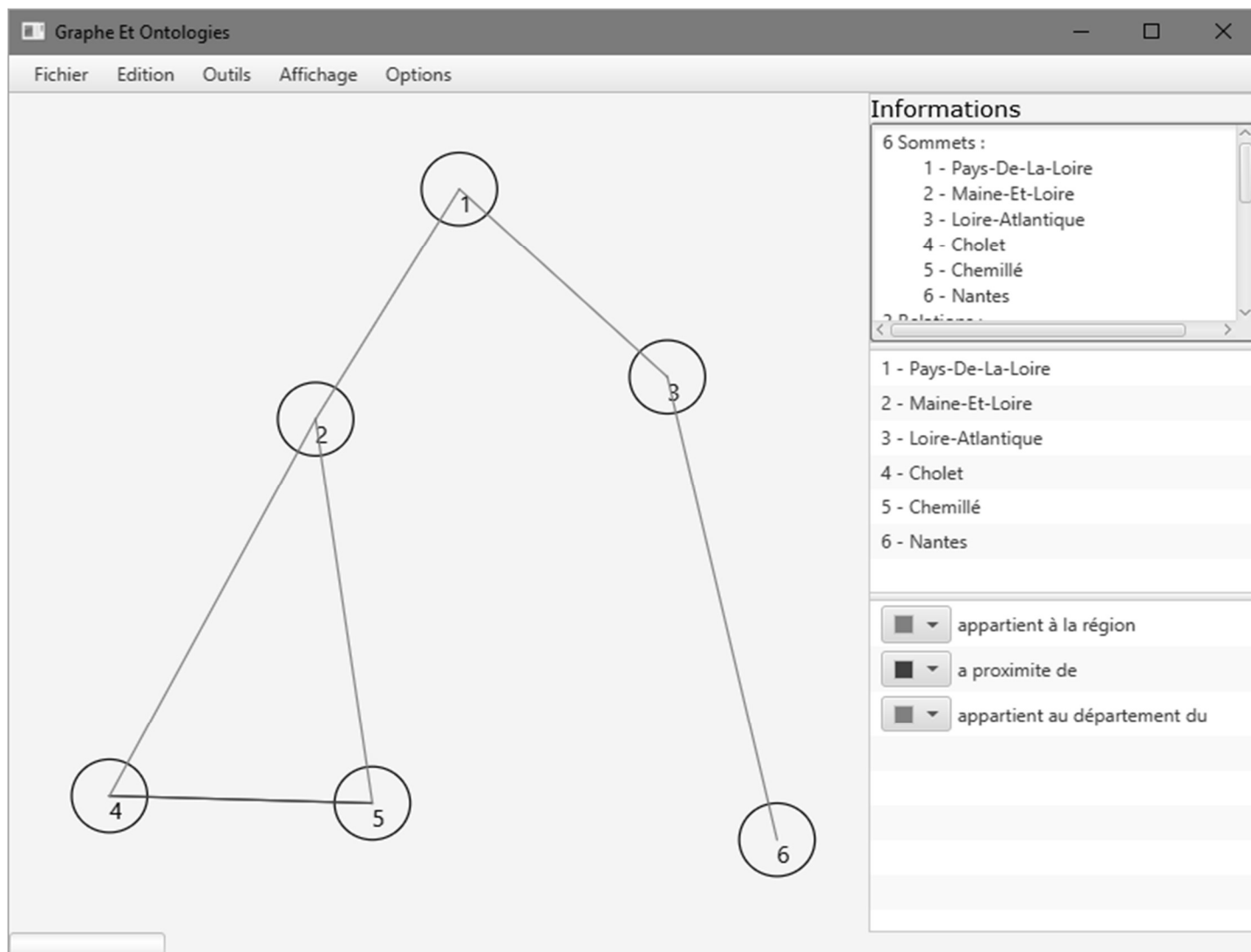
4 – Menu Affichage

- ➔ Afficher les sommets
 - Affiche, ou non, les sommets
- ➔ Sommets
 - Identifiants
 - Affiche les identifiants des sommets
 - Noms
 - Affiche les noms des sommets
- ➔ Afficher la relation
 - Affiche, ou non, les arcs de la relation correspondante
- ➔ Afficher les libellées
 - Affiche, ou non, les libellées des arcs

5 – Menu Options

- ➔ Identifiant automatique
 - Active, ou non, l'identifiant automatique lors de l'ajout d'un sommet
- ➔ Rayon des sommets
 - Modifie le rayon des cercles des sommets

II. Manipulation d'un graphe



Cette partie détaillera les manipulations basiques et nécessaires de l'application, telles que l'ajout de sommet, de relation et d'arcs.

1. Ajout d'un sommet

Plusieurs méthodes peuvent être utilisées pour ajouter un sommet au graphe courant :

- Par la barre de menu : *Edition -> Nouveau Sommet*
- Raccourci **SHIFT + V**
- Clic droit sur la zone centrale (le graphe) -> *Nouveau Sommet*

La fenêtre suivante s'ouvre, il y est possible de choisir l'identifiant, le nom et d'ajouter des attributs.

Pour ce dernier choix, une seconde fenêtre s'ouvre. Elle contient les attributs utilisés du graphe courant sous la forme d'un dictionnaire, il est également possible d'en créer un nouveau

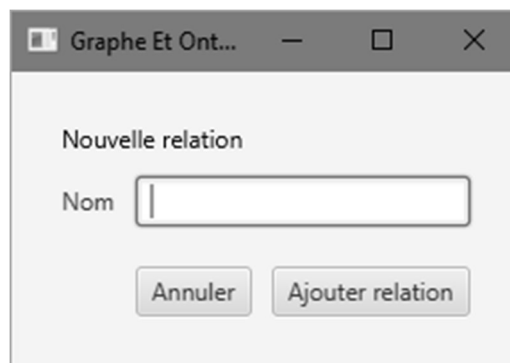


2. Ajout d'une relation

Plusieurs méthodes peuvent être utilisées pour ajouter une relation au graphe courant :

- Par la barre de menu : *Edition -> Nouvelle relation*
- Raccourci **SHIFT + R**
- Clic droit sur la zone centrale (le graphe) -> *Nouvelle relation*

La fenêtre suivante s'ouvre, il y est possible d'y choisir le nom de la relation.



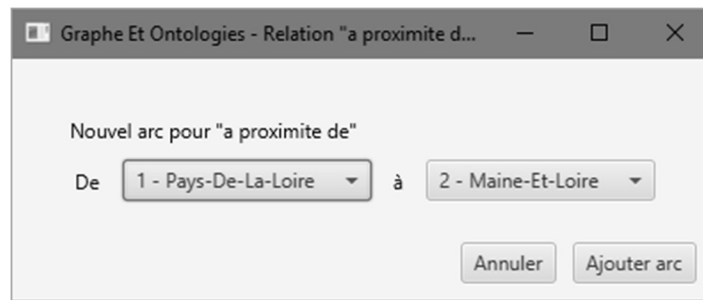
Ajout d'une relation 1

3. Ajout d'un arc

L'ajout d'un arc ne peut être effectué que s'il existe une relation au graphe, et au moins deux sommets, il peut être effectué par les méthodes suivantes :

- Par la barre de menu : *Edition -> Nouvel Arc*, puis choisir la relation
- Clic droit sur la zone centrale (le graphe) -> *Nouvel Arc*, puis choisir la relation

L'interface de l'ajout d'un arc se présente ainsi :



Ajout d'un arc

III. Ouverture et sauvegarde

1. Ouverture

L'ouverture d'un fichier XML valide au programme s'effectue de différentes manières :

- Par la barre de menu : *Fichier -> Ouvrir*, puis choisir le fichier
- Raccourci **CTRL + O**

2. Sauvegarde

La sauvegarde d'un graphe au format XML s'effectue de différentes manières :

- Par la barre de menu : *Fichier -> Enregistrer*, si un fichier est déjà associé au graphe
- Par la barre de menu : *Fichier -> Enregistrer sous*, pour associé un fichier au graphe
- Raccourci **CTRL + S** (*Enregistrer*, uniquement)