

Projet Graphe et Ontologies

Sujet:

On désire créer une application en Java pour la navigation dans un document électronique à l'aide d'un graphe d'ontologie afin d'en faciliter l'étude.

Objectifs:

On vous demande dans un premier temps de développer un modèle pour la gestion des graphes ainsi que la partie visualisation (affichage des sommets, des arcs, zoom, clic sur un sommet, sur un arc, ...). Vous pourrez vous inspirer d'un projet existant en Java qui traitait des arbres.

Cette première partie fait abstraction des données stockées au sein des sommets et des arcs et elle doit pouvoir être adaptée en fonction du sujet à traiter.

Dans un second temps, on désire mettre en oeuvre ce modèle en l'appliquant aux graphes d'ontologie :

- élaborer un graphe à partir d'une ontologie (xml),
- faire le lien entre le texte (le document, fichier XML DOCBook) et les nœuds du graphe.

Prérequis: Java, Swing, XML

Encadrants : Touria Aït El Mekki, Jean-Michel Richer