Lekta Tutorial

Document Type: Tutorial

Date: 2016/11/29 Version: 0.1

1 Introduction

1.1 What is Natural Language Processing?

1.2 What is Lekta?

Lekta is a high level programming language specially designed to create and execute applications related with Natural Language Processing (NLP).

```
classDef: StructureComplex
 (
 ___DialogueState_:
 ____DialoguePhase,
 \verb"------- Activated Scripts Stack",
 ____CurrentScriptDescriptor,
 ____NotDigestedProferenceChunks,
 PulledScript
   classDef: ElementBool
___PulledScript
   classDef:Synonym
.
___NotDigestedProferenceChunks_=_ProferenceChunks
)
 //_This_is_a_comment
 / _{\rm L}This_{\rm L}is_{\rm L}a_{\rm L}multi-line
 ___comment_ /
  \textbf{bool}\_parameterTypesContains(ParameterTypes\_parameterTypesBatch,\_ParameterType\_parameterType)
culstringus1culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2culstringus2c
 ___ParameterType_recoveredParameterType;
 ___int_size <<-_BatchSize(_parameterTypesBatch_);</pre>
 ___for(int_position_<-_1;_position_<=_size;_position++)
 ____BatchRecoverPosition(parameterTypesBatch,_position,_recoveredParameterType);
 ____if(_recoveredParameterType_==_parameterType_)
 ____{
                   __return_True;
```

___return_False;
}