

Cats vs. Mouse

Manual de usuario

Para comenzar debemos introducir en el navegador la aplicación siguiente de heroku:

<https://morning-peak-24733.herokuapp.com>

Al abrir la aplicación aparece un menú con las opciones de registrarte, iniciar sesión, contador, y cómo jugar. Estas opciones te llevan a nuevas pantallas en las que te puedes crear un nuevo usuario, que sólo se permitirá crear usuarios que no estén ya creados, entrar como usuario si ya te has registrado previamente, ver el Counter, que es mantendrá un registro de las peticiones recibidas por la aplicación, separando por un lado el contador global y el de la sesión actual y por último la opción que muestra las reglas del juego. En la parte superior está el nombre del juego Cats vs. Mouse, donde si pulsamos nos llevará a las pantallas iniciales, tanto si estás sin registrarte como si ya has iniciado sesión, con este mismo funcionamiento tenemos el botón de go back to index, en la parte inferior izquierda. Y una barra desplegable donde encontramos también las opciones principales del menú de la pantalla.

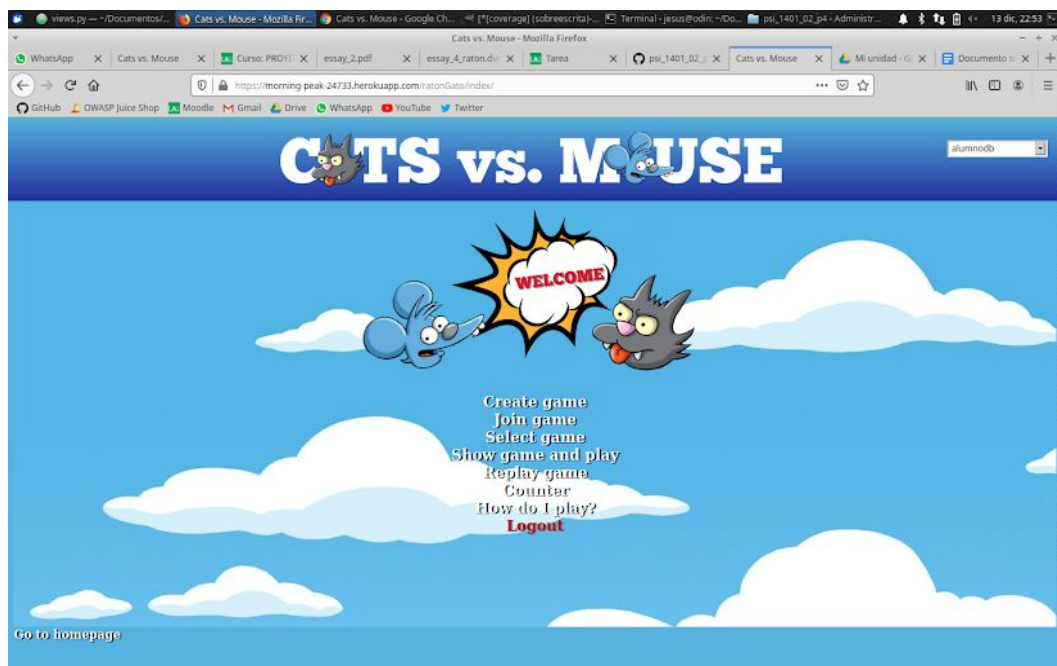


Figura 1: Página de inicio de usuario registrado e identificado

Tras realizar login encontramos en el desplegable de la derecha el nombre del usuario que ha iniciado sesión y un nuevo menú, tanto en la pantalla como en el desplegable, donde podemos seleccionar las opciones de crear un juego, unirse a un juego ya creado, seleccionar un juego, mostrar y jugar, reproducir una jugada, cerrar sesión y las opciones de la pantalla anterior de contador e instrucciones.

Puedes crear un juego nuevo en el que serás el jugador gato, y tras pulsar pasas a otra pantalla donde te indica el número del juego que has creado y te permite crear más. Para volver al inicio puedes pulsar tanto al título Cats vs. Mouse o al botón de go to index, como hemos dicho anteriormente, también puedes usar el menú desplegable de la derecha para acceder a otras opciones directamente sin pasar por el índice.

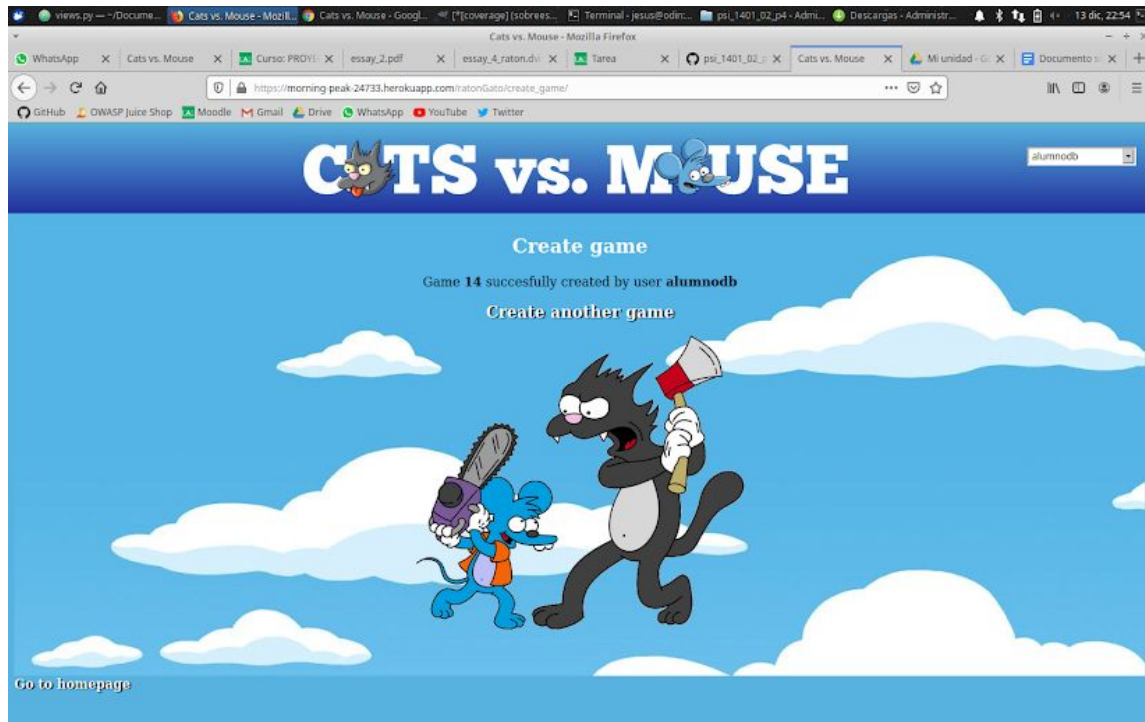


Figura 2. Pantalla de creación de un juego nuevo

La opción de unirse a un juego te permite jugar como ratón en un juego ya creado por otro usuario. En caso de que no haya juegos creados disponibles para ser el ratón aparecerá el mensaje de que no hay juegos disponibles para unirse.

Seleccionar un juego te manda a un listado de todos los juegos activos en los que eres jugador, tanto de gato como de ratón, puedes también aplicar el filtro de qué únicamente aparezcan los juegos en los que eres gato o los juegos en los que eres ratón. Si no tienes juegos en los que puedes jugar no aparecerán y se mostrará el mensaje de que no hay juegos para jugar. En esta pantalla puedes seleccionar uno de los juegos en los que participas para luego al mostrar el juego te cargue ese juego seleccionado

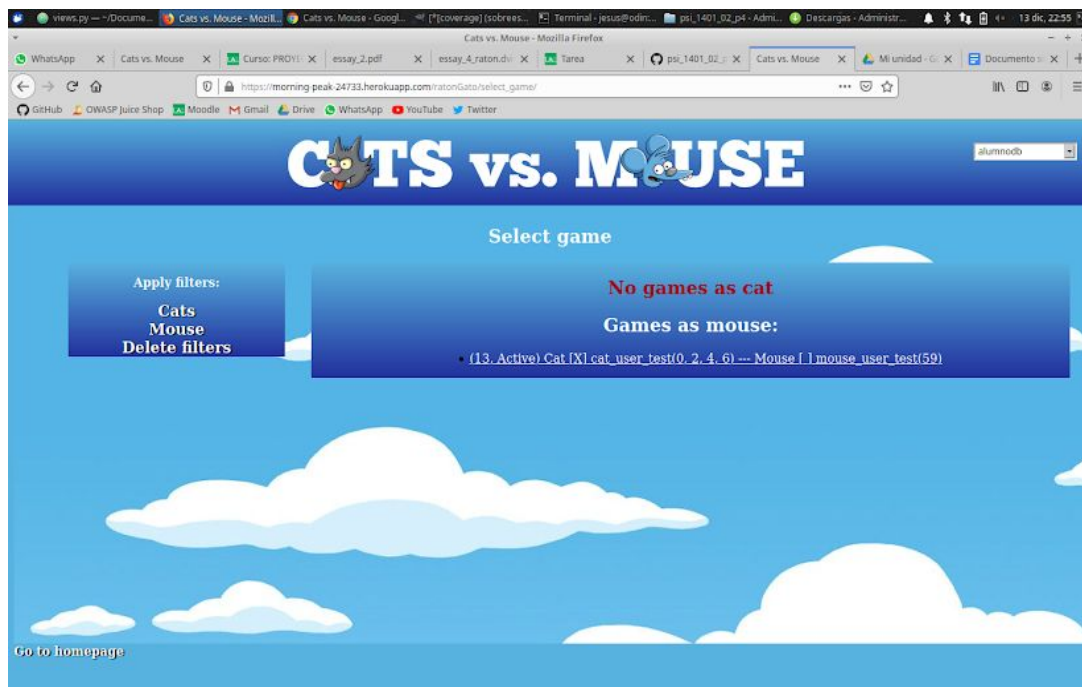


Figura 3. Pantalla de selección de juegos. Filtros de rol de jugador a la izquierda

Mostrar juego te redirigirá a la página que muestra el juego seleccionado previamente y podrás comenzar o continuar jugando con tu oponente. En caso de que no haya ningún juego seleccionado te mostrará el mensaje indicativo. La opción elegida para el movimiento de las fichas ha sido drag and drop sobre las imágenes de cada jugador.

Al acabar un movimiento válido, este se registra automáticamente en la base de datos y se actualizarán tanto la pantalla del jugador que lo ha realizado como en la de su adversario.

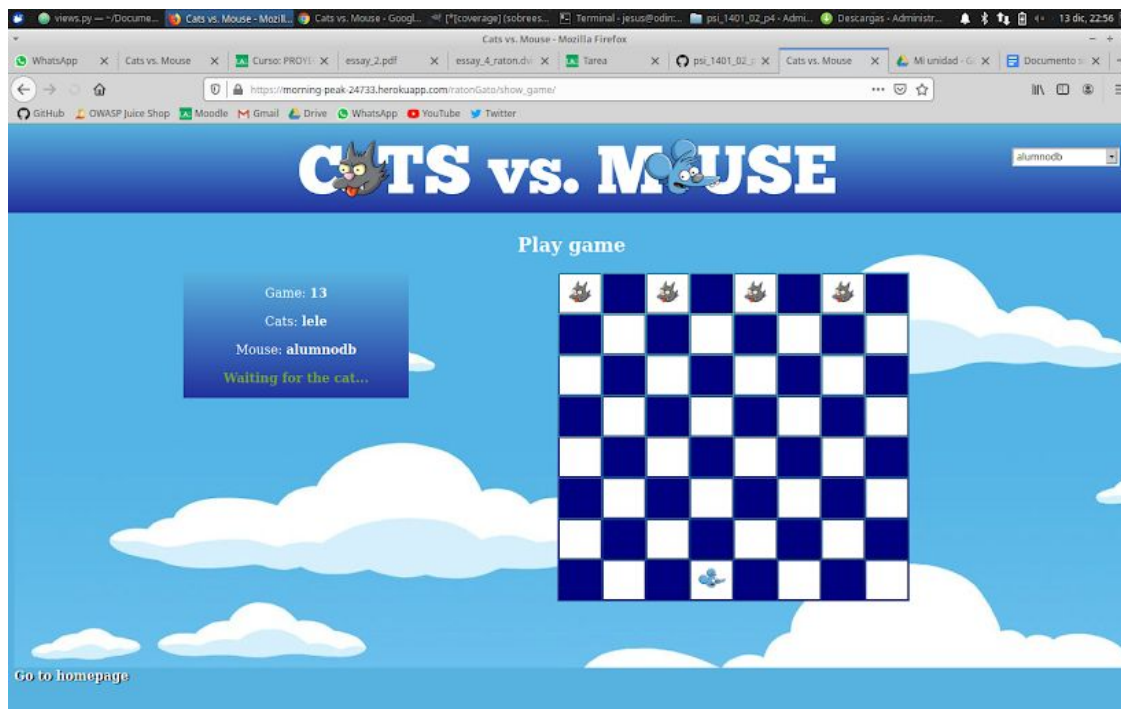


Figura 4. Pantalla de juego. Jugador alumnodb (ratón) a la espera del contrincante

Reproducir te ofrece un listado de juegos que ya has finalizado, permite seleccionar el juego que quieres reproducir y lo muestra tanto por paso, como continua, puedes pausar, ir hacia delante y hacia atrás.

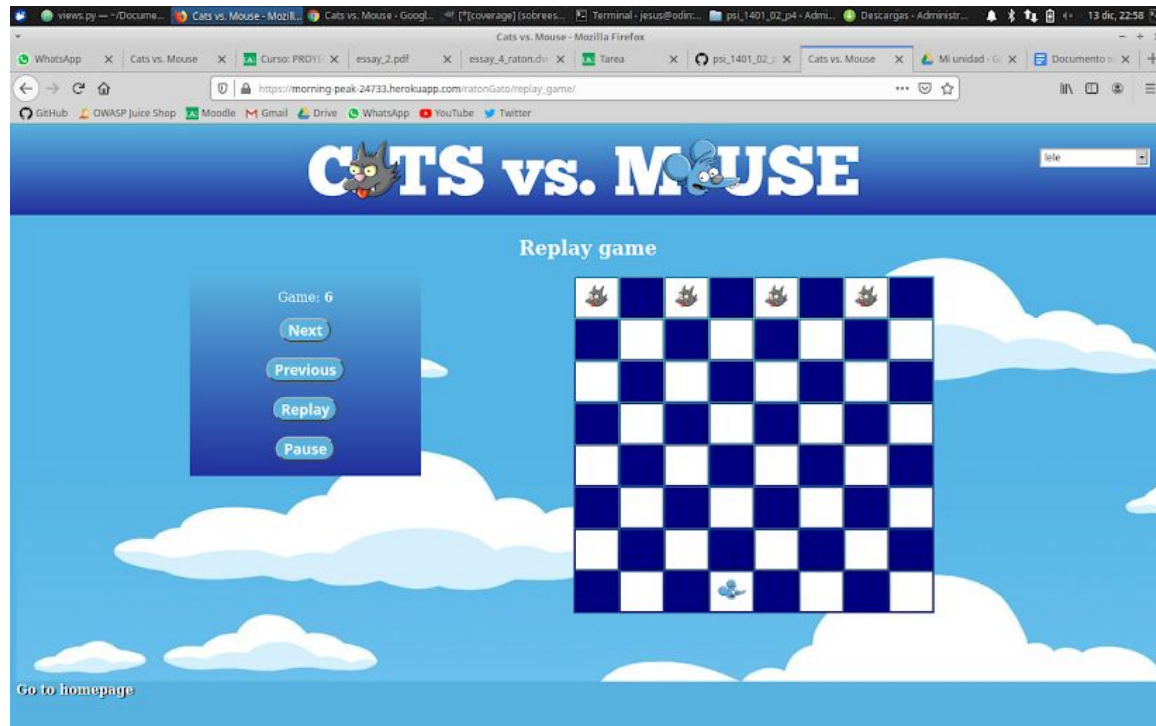


Figura 5. Replay del juego 6 con todas sus opciones.