# SISTEMAS INFORMÁTICOS Memoria práctica 2

Muuuvie Web de venta de películas

> Marta García Marín Jesús Daniel Franco López

## <u>Índice</u>

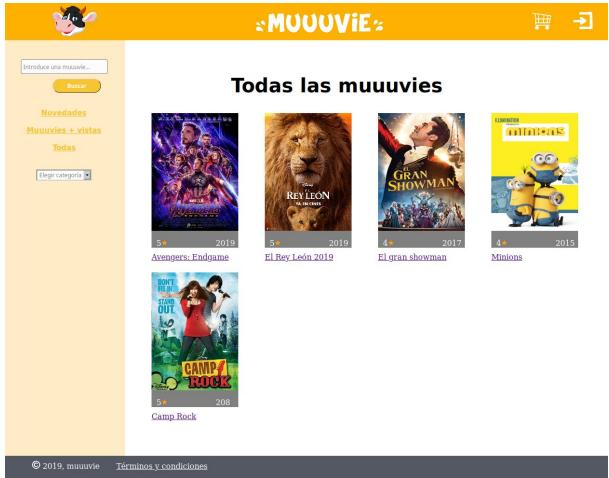
Índice	1
Introducción	3
Capturas de pantalla	3
Cambios en el código	8
URLs dinámicas	8
Funcionalidad routes.py	8
HTML base y botones	8
Cookies	9
Ficheros	10
Referencias	11

## **Introducción**

Esta práctica ha consistido en la programación web dinámica del sistema de ventas de DVD diseñado en la práctica anterior. Para ello, hemos utilizado HTML, Python, JavaScript, CSS y JQuery.

## Capturas de pantalla

La mayoría de los templates tienen la misma apariencia que en la práctica 1, por lo que no incluiremos todos ahora. Los principales cambios han sido la introducción del carrito sin iniciar la sesión, lo que permite añadir película a este aunque el usuario no esté iniciado; y, aunque no se aprecie visualmente, el uso de url's dinámicas.



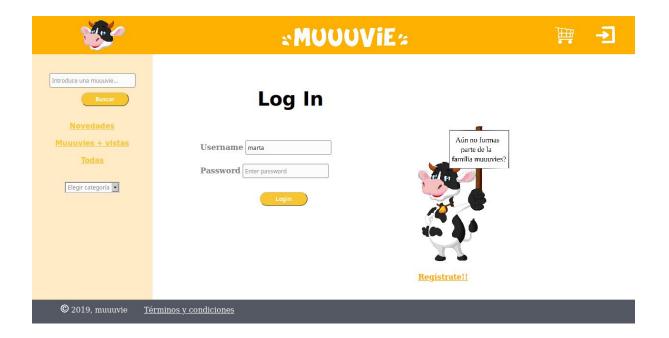
Accediendo a una peli concreta, se muestran los datos de esta tomados desde catalogue.json.



Observamos que podemos llenar el carrito sin haber iniciado sesión, aunque la compra no estará permitida.

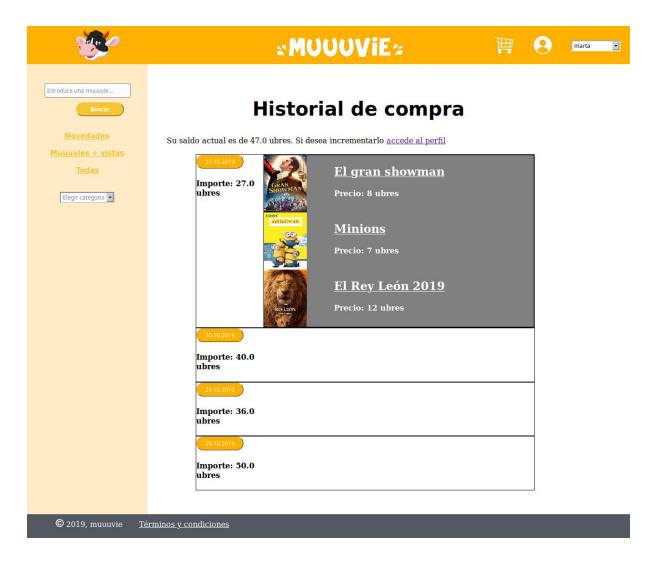


Gracias al uso de cookies, al acceder al perfil aparece el nombre del último usuario que inició la sesión, en nuestro caso "marta"

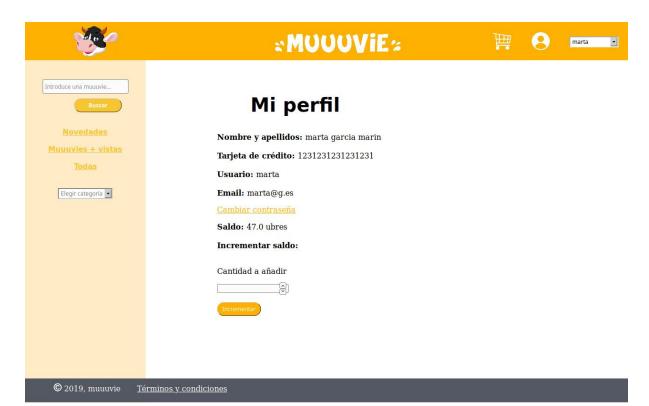


Otro de los grandes cambios consiste en cómo visualizamos el historial, mostrando todas las compras realizadas con fecha e importe y desdoblando una concreta al acceder a la fecha. Además, el historial también incluye el saldo actual y la posibilidad de acceder al perfil para cambiar este.





Accediendo al perfil, encontraremos la información del usuario, así como la posibilidad de incrementar el saldo del usuario y cambiar de contraseña, donde habrá un medidor de fuerza, al igual que al registrarse.



## Cambios en el código

Los principales cambios en el código de nuestra aplicación vienen dados por el uso de urls dinámicas, el diseño de los botones con la clase hov, la funcionalidad dada por routes.py, la utilización de un html base y las cookies.

#### **URLs dinámicas**

¿Por qué hemos usado URLs dinámicas en nuestro proyecto?

La respuesta viene dada en su mayor parte por la necesidad que nos ha generado el uso de apache. Si bien en el local no es necesario, al lanzar la página desde nuestro servidor apache las urls no varían del mismo modo.

Si tenemos un botón que nos redirige a la página "novedades", en el local sería suficiente con poner su url asociada "/novedades". Pero en el servidor, esto nos llevaría a "~username/novedades", en vez de a "l~username/start.wsgi/novedades".

La solución a este problema nos la da el uso de "url\_for"

#### Funcionalidad routes.py

En esta entrega, a diferencia de en la anterior, nuestra página sí dispone de funcionalidad para el login, los registros, las compras... Esta funcionalidad la hemos desarrollado en el archivo routes.py de nuestro directorio app.

El esthe archivo python hemos descrito, por medio de funciones asociadas a distintas urls (app.route) los distintos objetivos que tiene nuestra página. Desde estas funciones hemos modificado también los archivos datos.json e historial.json relativos a cada uno de nuestros usuarios registrados.

#### HTML base y botones

En relación a los botones el cambio ha sido sencillo. Optamos por un diseño más atractivo, por lo que decidimo que era buena idea que al pasar el cursor por encima de cualquier botón de nuestra página este cambiara de color. Para ello, lo único que hemos tenido que modificar ha sido la hoja de estilos, styles.css.

Aparte, hemos modificado cada uno de nuestro html para que todos ellos derivasen de base.html. Nuestros nuevos html decriben, por tanto, distinto bloques que enganchar en el base. La idea principal sería atener 3 partes fijas, el header, el footer y el nav; y distintos rellenos para esas partes. El relleno es lo que describe cada una de las pa g inas.

#### **Cookies**

Siguiendo lo indicado en el enunciado hemos guardado cookies para facilitar el login a los usuarios. Al iniciar sesión, registramos el usuario que ha entrado en la página. De esta manera, al intentar iniciar sesión el campo "username" ya estará relleno con el último usuario que utilizó el sistema.

### **Ficheros**

enumeracion de TODOS los ficheros

```
/public html/app/catalogue
       /public_html/app/catalogue/catalogue.json
/public_html/app/static
       /public_html/app/static/files
              /public_html/app/static/files/terms_and_cond.md
       /public html/app/static/images
              /public html/app/static/images/diseno
                      mismo contenido que en la entrega anterior
              /public html/app/static/images/pelis
                      mismo contenido que en la entrega anterior
       /public html/app/static/scripts
              /public html/app/static/scripts/cambiar contrasena.js
              /public html/app/static/scripts/validar login.js
              /public html/app/static/scripts/validar registro.js
       /public html/app/static/styles.css
/public html/app/templates
       /public html/app/templates/ayuda.html
       /public html/app/templates/base.html
       /public html/app/templates/cambiar contrasena.html
       /public html/app/templates/carrito.html
       /public html/app/templates/historial.html
       /public html/app/templates/index.html
       /public html/app/templates/login.html
       /public html/app/templates/login registro.html
       /public html/app/templates/pelicula.html
       /public html/app/templates/perfil.html
       /public html/app/templates/registro.html
/public html/app/thesessions
/public html/app/usuarios
/public_html/app/__init__.py
/public_html/app/__main__.py
/public_html/app/routes.py
/public html/start.wsgi
mágenes utilizadas en el diseño y las carátulas de las películas)
```

## **Referencias**

- 1. Aprendizaje interactivo de Python: <a href="http://www.diveintopython3.net/">http://www.diveintopython3.net/</a>
- 2. Uso de JSON en Python: <a href="https://docs.python.org/2/library/json.html">https://docs.python.org/2/library/json.html</a>
- 3. Tipos de datos: <a href="https://docs.python.org/2/tutorial/datastructures.html">https://docs.python.org/2/tutorial/datastructures.html</a>
- 4. Aprendizaje interactivo de JavaScript: <a href="https://www.w3schools.com/js/">https://www.w3schools.com/js/</a>
- 5. Flask: <a href="https://www.tutorialspoint.com/flask/index.htm">https://www.tutorialspoint.com/flask/index.htm</a>
- 6. Flask cookies: <a href="https://www.tutorialspoint.com/flask/flask cookies.htm">https://www.tutorialspoint.com/flask/flask cookies.htm</a>
- 7. Sesiones con Flask-Session: <a href="https://pythonhosted.org/Flask-Session/">https://pythonhosted.org/Flask-Session/</a>
- 8. WSGI: https://en.wikipedia.org/wiki/Web Server Gateway Interface
- 9. WSGI con Flask: <a href="http://flask.pocoo.org/docs/0.12/deploying/mod\_wsgi/">http://flask.pocoo.org/docs/0.12/deploying/mod\_wsgi/</a>
- 10. WSGI con virtual environment: https://modwsgi.readthedocs.io/en/develop/user-guides/virtualenvironments.html
- 11. Diapositivas de moodle
- 12. Stack Overflow para resolver algunas dudas: <a href="https://es.stackoverflow.com/">https://es.stackoverflow.com/</a>
- 13. Guías básicas de Python, JavaScript, HTML y JQuery