Symulacje komputerowe, WMat 2023

Raport 2: Generowanie procesów losowych

Termin oddania: 30 czerwca.

- 1. Szum telegraficzny. Proces ten definiujemy jako $X_t := D(-1)^{N_t}$, N_t proces Poissona, D losowe \pm niezależne od N, P(D=1)=1/2=P(D=-1). Stwórz algorytm generujący trajektorie tego procesu, narysuj jego trajektorię. Oszacuj numerycznie jego funkcje średniej $m_t := \mathbb{E}[X_t]$ oraz kowariancji $r_t := \text{cov}(X_0, X_t)$. W jakim tempie zanika r?
- 2. Efektywność generacji niejednorodonego procesu Poissona. W metodzie generacji przez przerzedzanie sprawdź jej efektywność (procent zaakceptowanych punktów) oraz szybkość w zależności od tego, czy λ_t jest funkcją wolno, czy szybkozmienną na odcinku [0,T]. Jak szybkość ta wypada w porównaniu do szybkości generacji przez metodę odwróconej dystrybuanty?
- 3. Estymacja niejednorodnej intensywności. Zaimplementuj estymację niejednorodnej funkcji intensywności losowej miary Poissonowskiej w 1D i 2D na podstawie histogramu. Analizowany obszar należy podzielić na komórki i dla kolejnych realizacji losowych punktów zliczać ile średnio do każdej z nich wpada. Zademonstruj działanie tej metody.
- 4. **Prawdopodobieństwo ruiny.** Dla procesu ryzyka zaimplementuj metodę szacującą prawdopodobieństwo ruiny, tj. szansę, że w zadanym okresie kapitał choćby raz spadnie poniżej zera. Dla wybranego procesu sprawdź jak zależy ono od czasu, sporządź również wykresy trajektorii procesu.
- 5. Rozkład stacjonarny łańcucha Markowa. Niech dany będzie łańcuch Markowa o stanach $\{1,2,3\}$ oraz macierzy przejścia

$$P = \begin{bmatrix} 1/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & 0 & 1/2 \end{bmatrix}.$$

Zaimplementuj symulowanie jego trajektorii. Sprawdź numerycznie, że niezależnie od stanu początkowego łańcuch osiąga stan stacjonarny $p_{\infty}(k) = \lim_{t\to\infty} \Pr(X_t = k)$. Jaki on jest? W jakim tempie zachodzi zbieżność?

6. Czas wyjścia. Numerycznie oszacuj rozkład czasu wyjścia ruchu Browna 2D z kuli jednostkowej $\tau := \inf\{t \colon |\mathbf{B}_t| \le 1\}$.

Raport wykonujemy w grupach dwuosobowych, oddajemy w formacie Jupytera .ipynb, w nazwie pliku proszę podać nazwiska. Można za niego dostać 20 punktów. 14 za zawartość merytoryczną (kod i analizę wyników symulacji), 6 za wykonanie techniczne - poprawność języka, czytelność i estetykę. Należy opisać wszystkie użyte metody, formę przeprowadzenia symulacji. Przeanalizować wyniki, zwizualizować je

na wykresach i na ich podstawie ocenić ich poprawność i wyciągnąć odpowiednie wnioski.

W przypadku opóźnienia naliczane będą punkty karne. Niesamodzielność w implementowaniu algorytmów oraz pisaniu raportów może skutkować wyzerowaniem wyniku.