



CAMPINAS novofuturo share rh

Microserviço

CAMPINAS TECH

- → É uma abordagem para construir aplicações
- → É uma forma de decompor a aplicação e especializar ela em uma única responsabilidade
- → Isso garante que os serviços possam funcionar ou falhar sem comprometer os demais

O mundo antes de microserviços

Interface gráfica (frontend / UI)

Sistema para cadastrar produtos

Sistema de carrinho de compras

Sistema de faturamento

Lógica, validações para o sistema de carrinho de compras, cadastro de produtos e faturamento



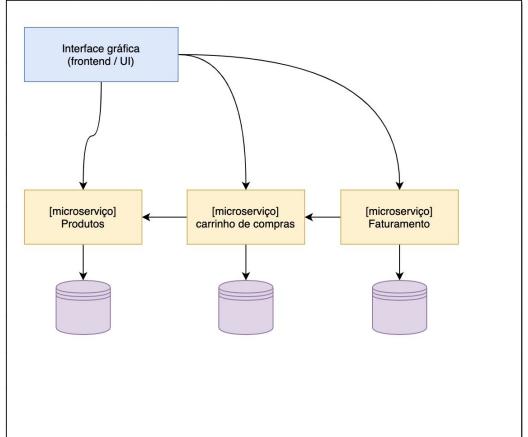




monolitos

Com microserviços

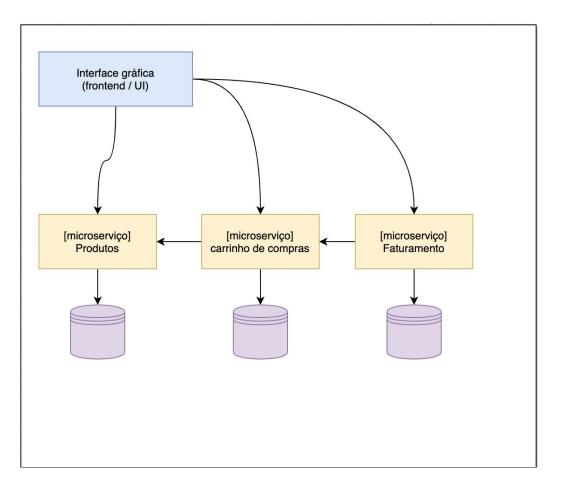






Monolitos x Microserviços

Interface gráfica (frontend / UI) Sistema para cadastrar produtos Sistema de carrinho de compras Sistema de faturamento Lógica, validações para o sistema de carrinho de compras, cadastro de produtos e faturamento





REST API

REALIZAÇÃO:

CAMPINAS novofuturo share

TECH Valor compartinado um recursos dimendo de la compartinado de



- → REST ou Representational State Transfer é uma arquitetura de software que padroniza formas para criação de webservices, permitindo criação de serviços e integrações que utilizam HTTP como forma de comunicação.
- → REST tem a proposta de uniformizar a interface utilizada para a implementação de uma API.
- → Essa arquitetura visa que desenvolvedores utilizem uma hierarquia bem organizada para desenvolvimento
- ightarrow As regras permitem que os serviços (webservices) sejam bem estruturados, leves e fáceis de ser integrados aos outros via API
- → Qualquer API gerada com o protocolo REST é denominado Rest API ou API RESTful.





O que é uma API?



API

CAMPINASTECH CTALENTS!

- → Application Programing Interface;
- ightarrow Uma API tem função de estabelecer comunicação entre uma, duas ou mais aplicações para que funcionem simultaneamente;
- ightarrow Também servem para conectar serviços terceiros, como e-commerce, redes sociais ou qualquer tipo de software terceiro;
- → Quando falamos em "Rest API", estamos falando de uma API que segue os padrões da arquitetura REST, seguindo 6 regras;



API



Client-Server (cliente-servidor)

É a separação entre as responsabilidades do clliente x servidor.

Stateless (sem estado)

Significa que toda comunicação entre servidores deve ser independente, onde todos os recursos sejam totalmente individuais ao serviço. Isso garante que a aplicação possa ser escalável para suportar grandes volumes de informações/transações.

Cacheable (cacheavel)

Isso garante a melhora de eficiência, pois elimina interações desnecessárias, melhora a escalabilidade e diminui latência entre o grande número de requisições.



PATROCÍNIO:

API



Uniform interface (interface uniforme)

Isso simplifica a arquitetura, todos os componentes seguem as mesmas regras para se comunicarem e garante que os diferentes componentes do sistema mantenham o mesmo estado de comunicação

Code on demand (Código sob demanda)

O código pode ser baixado para estender a funcionalidade do cliente. No entanto, isso é opcional porque o cliente pode não conseguir fazer o download ou executar esse código e, portanto, um componente REST não pode depender de sua execução.

Layered system (sistema de camadas)

Os componentes individuais não podem ver além da camada imediata de interação, para garantir que os componentes sejam independentes e extensíveis.





PATROCÍNIO:







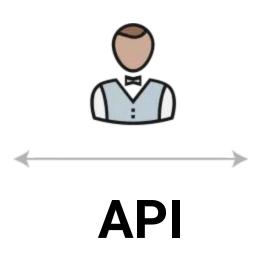




Table Front-end

REALIZAÇÃO:

CAMPINAS novofuturo share the valor companinado on recursos mineras.

Payload

CTALENTS!

- → É conhecido como "carga paga" ou "conteúdo que vale a pena";
- ightarrow É o dado que realmente interessa pra nós ao consultar uma API, sem cabeçalhos e informações complementares

```
Request Payload view source

▼ {empresa_id: 1, subtipo_id: 1, qtd: 2, validade: "10/02/1990"}

empresa_id: 1

qtd: 2

subtipo_id: 1

validade: "10/02/1990"
```



Endpoint

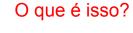
CTALENTS!

- → É um ponto de comunicação de uma aplicação
- → Significa dentro do contexto de um microserviço que você terá uma url para acessar um recurso.

Exemplo: https://swapi.dev/api/planets/1

```
HTTP/1.0 200 OK
Content-Type: application/json
    "climate": "Arid",
    "diameter": "10465",
    "gravity": "1 standard",
    "name": "Tatooine",
    "orbital_period": "304",
    "population": "200000",
    "residents": [
        "https://swapi.dev/api/people/1/",
        "https://swapi.dev/api/people/2/",
    "rotation period": "23",
    "surface water": "1",
    "terrain": "Dessert",
    "url": "https://swapi.dev/api/planets/1/"
```





R: microserviços

O que é isso?

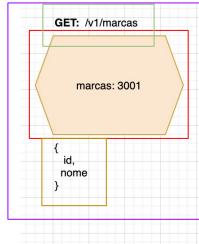
R: Payloads Body content

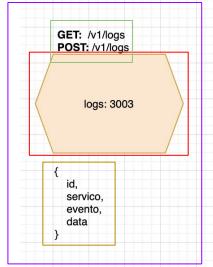
O que é isso?

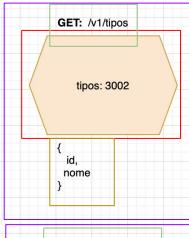
R: Endpoints

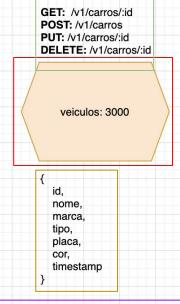
O que é isso?

R: APIs











O que é o Express.js?



Express.js

REALIZAÇÃO:

CAMPINAS

CTALENTS!

- → É um framework criado em 2010!
- → O Express.js é um Framework rápido e um dos mais utilizados em conjunto com o Node.js;
- → Muito presente nas empresas quanto na comunidade open source;
- → Facilita a criação de aplicações utilizando o Node em conjunto com o Javascript;
- → Possui sistema de roteamento;
- → Tratamento de exceções dentro de aplicação;
- → Pode trabalhar com o conceito RESTful;
- → Boa parte dos frameworks de mercado possuem implementação baseada sob o Express;



PATROCÍNIO:

Frameworks que usam Express.js

CAMPINAS TECH

- → Dinoloop (Rest API application)
- → Expressive tea (framework modular)
- → Locomotive.js (MVC Framework)
- → Sails.js (MVC framework)
- → Nest.js (Framework modular em ts)



PATROCÍNIO:



Hands ON!

REALIZAÇÃO:

CAMPINAS NOVOFUTURO Share Nator comparalinado am recursos mineras

