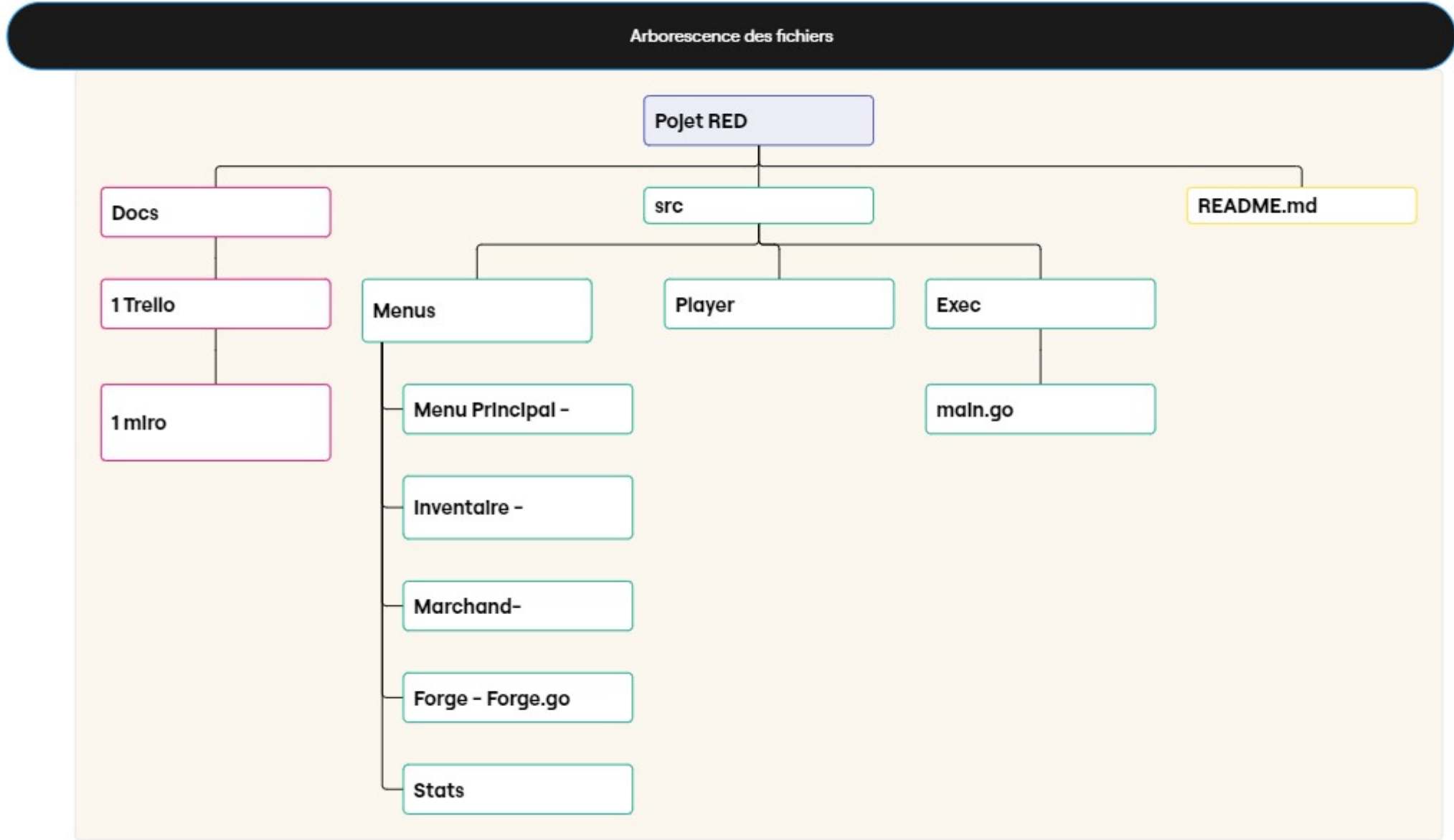
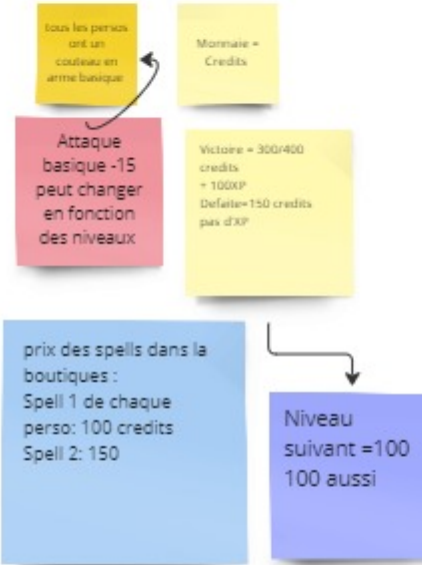
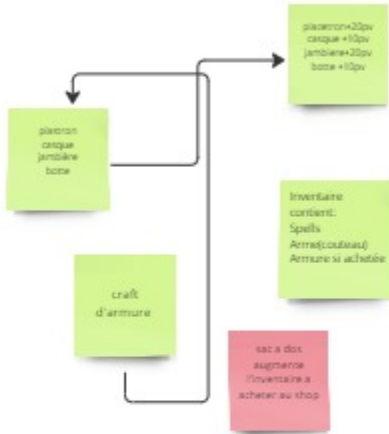


- 1.compétences
- 2.Forge / items drop méchants
- 3.Items shop
- 4.Ajouts méchants



Mercredi	Jeudi	Vendredi	Lundi	Mardi	Mercredi	jeudi
<p>LE PREMIER JOUR NOUS AVONS MIS LE FOCUS SUR LA PARTIE ORGANISATION QUI EST ESSENTIELLE AFIN DE POUVOIR TRAVAILLER SEREINEMENT .</p> <p>-TRELLO POUR SE REPARTIR LES MISSIONS</p> <p>-MIRO POUR LE PLANNING PRÉVISIONNEL ET UN BLOC NOTES COMMUN</p> <p>-CRÉATION DU REPOSITORY SUR GITHUB</p>	<p>-MISE EN PLACE DES DOSSIERS ET FICHIERS SUR GOLANG</p> <p>-CRÉATION DE TOUT LES MENUS ET DES CLASSES DE PERSONNAGES</p>	<p>-AJOUT DES COULEURS ET D'UNE SOURCE DE MANA RADIANTE,</p> <p>-AJOUT DE L'ARMURE COMPRIS EN 4 NIVEAU (CASQUE, PLACETRON ,JAMBIÈRE, BOTTE)</p>	<p>-AJOUT LIMITE INVENTAIRE</p> <p>-DIALOGUE</p> <p>-SHOP FINALISÉ</p> <p>-AJOUT DE G-RÉMY</p> <p>-XP</p> <p>-DE PLUSIEURS ENNEMIS TEL QUE</p>	<p>AJOUT FORGE</p> <p>PEAUFINAGE DE DÉTAILS</p>	<p>PEAUFINAGE + BONUS + INITIATIVE + FIN FORGE</p>	<p>TEAM BUILDING ET DERNIERS AJUSTEMENTS</p>