#### KLAUSUR

#### PROGRAMMIERUNG 1

### 28. MÄRZ 2025

### Bedingungen der Klausur:

- Es handelt sich um eine open book Klausur. Untersagt sind jedoch alle Arten von Kommunikation mit anderen, auch nicht mit KI-Portalen, wie z.B. Chat GPT, Bing-Suche etc. Es führt bereits zum Ausschluss, wenn Programme zur Kommunikation (E-Mail, Slack, WhatsApp, Signal, ...) geöffnet sind bzw. wenn Webseiten zur Kommunikation geöffnet sind (z.B. Chat GBT, ...). Schließen Sie vor Klausur also alle entsprechenden Programme und Webseiten!
- Am Ende der Prüfung: Öffnen Sie den Dateiexplorer/Finder und wechseln Sie in Ihren Workspace. Laden Sie entweder alle \*.java-Dateien aus dem package klausur hoch oder zippen Sie den package-Ordner und laden Sie die zip-Datei in Moodle hoch (bei Aufgabe Klausur2PZ)!
- 3. Es sind insgesamt 59 Punkte zu erzielen (Teil 1: 10 Pkt., Teil 2: 22 Pkt., Teil 3: 23 Pkt., fehlerfreies Programm: 4 Pkt.).
- 4. Schreiben Sie Ihre Klassen im package klausur!

### Notenspiegel:

Note	Min	Max
1,0	56,0	59,0
1,3	53,0	55,5
1,7	50,0	52,5
2,0	47,0	49,5
2,3	44,0	46,5
2,7	41,0	43,5
3,0	38,0	40,5
3,3	35,0	37,5
3,7	32,0	34,5
4,0	29,5	31,5
5,0	0	29,0



# Teil 1 (Klasse KeyValue)

# 10 Punkte

Erstellen Sie eine Klasse <b>KeyValue</b> .	1 Pkt.
Objektvariablen sind	
key vom Typ int und	
value vom Typ String.	
Die Objektvariablen sind nur innerhalb der Klasse sichtbar!	
Erstellen Sie für die Klasse <b>KeyValue</b> einen parametrisierten Konstruktor, dem als	1 Pkt.
Parameter ein <b>int key</b> und ein <b>String value</b> übergeben werden. Initialisieren Sie mit dem	
Parameterwerten die Objektvariablen.	
Erstellen Sie für die beiden Objektvariablen die Getter <b>getKey()</b> und <b>getValue()</b> .	1 Pkt.
Erstellen Sie für die Objektvariable value einen Setter setValue(String value).	1 Pkt.
<u>Überschreiben</u> Sie die Objektmethode <b>toString(),</b> so dass ein <b>KeyValue</b> -Objekt in der	1 Pkt.
folgenden Form ausgegeben wird (Beispielwert):	
1 Potsdam	
- es kommt also zunächst ein " <b>l</b> ",	
- dann der <b>key</b> (reservieren Sie dafür <b>3</b> Stellen),	
- dann wieder ein " <b>I</b> ",	
- dann der <b>value</b> (reservieren Sie dafür <b>10</b> Stellen) und	
- dann erneut ein " <b>l</b> "	
<u>Überschreiben</u> Sie die Objektmethode <b>equals(Object o)</b> . Diese Methode gibt ein <b>true</b>	2 Pkt.
zurück, wenn die <b>key</b> s von <b>this</b> und <b>o</b> gleich sind (und <b>false</b> sonst).	
Erstellen Sie eine <b>Programmklasse</b> mit <b>main()</b> -Methode. Kopieren Sie in die <b>main()</b> -	3 Pkt.
Methode zunächst folgende Deklaration:	
String[] staedte = { "Berlin", "Potsdam", "Hamburg", "Magdeburg", "Bremen", "Dresden",	
"Leipzig", "Halle", "Dortmund", "Stuttgart", "Mainz", "Frankfurt" };	
- Erstellen Sie eine Schleife, so dass Sie durch das <b>staedte</b> -Array laufen.	
- Verwenden Sie die jeweilige Stadt aus dem <b>staedte</b> -Array als <b>value</b> und den	
jeweiligen Index aus dem <b>staedte</b> –Array als <b>key</b> und erzeugen Sie damit jeweils	
ein <b>KeyValue</b> -Objekt.	





- Geben	Sie jedes <b>KeyValue</b> -Objekt mithilfe der <b>toString()</b> -Methode auf die	
Konsol	e aus. Es entsteht folgende Ausgabe:	
0 Berlin		
1 Potsdam	1	
2 Hamburg	1	
3 Magdeburg	· I	
4 Bremen		
5   Dresden	1	
6 Leipzig	1	
7 Halle	1	
8   Dortmund	1	
9 Stuttgart	1	
10   Mainz	1	
11   Frankfurt	1	



## Teil 2 (Klasse Table) 22 Punkte

Erstellen Sie eine Klasse <b>Table</b> . Objektvariable ist	1 Pkt.
• entries vom Typ KeyValue[], //Tabelle mit lauter Schlüssel-Werte-Paaren	
Die Objektvariable ist nur innerhalb der Klasse sichtbar!	
Erstellen Sie für die Klasse <b>Table</b> einen parameterlosen Konstruktor. Innerhalb des	1 Pkt.
Konstruktors wird das <b>entries</b> -Array mit der Länge <b>0</b> erzeugt.	
Erstellen Sie eine Objektmethode <b>containsKey(int key)</b> , die ein <b>true</b> zurückgibt, wenn ein	2 Pkt.
<b>KeyValue</b> -Objekt mit dem Schlüssel <b>key</b> in <b>entries</b> enthalten ist und <b>false</b> sonst.	
Erstellen Sie eine Objektmethode <b>put(int key, String value)</b> . Diese Methode fügt ein	5 Pkt.
<b>KeyValue</b> -Objekt in die Tabelle <b>entries</b> ein, wenn der Schlüssel <b>key</b> noch nicht in <b>entries</b>	
existiert. Existiert <b>key</b> jedoch bereits, wird nur der dazugehörige Wert durch den neuen	
value ersetzt. Es gibt also 2 Möglichkeiten:	
1. key existiert noch nicht in entries. Dann wird ein neues KeyValue-Objekt	
bestehend aus ( <b>key,value</b> ) <b>entries</b> hinzugefügt ( <b>entries</b> wird um <b>1</b> größer).	
2. <b>key</b> existiert bereits. Dann wird nur der dazugehörige Wert mit <b>value</b>	
aktualisiert.	
Im ersten Fall (1.) gibt die <b>put(int, String)</b> -Methode ein <b>true</b> zurück, im 2. Fall <b>false</b> .	
Erstellen Sie eine Objektmethode fill(String[] values). Diese fügt neue KeyValue-Objekte	3 Pkt.
entries hinzu. Nutzen Sie dazu die put(int, String)-Methode. Es werden alle Einträge aus	
values der Table entries hinzugefügt.	
Aber Achtung! Achten Sie darauf, dass auch tatsächlich neue Einträge hinzugefügt	
werden, d.h. die verwendeten Schlüssel sollen zuvor noch nicht existieren.	
<b>Tipp:</b> Sie können ja versuchen, den Index des Arrays <b>values</b> als <b>key</b> zu verwenden.	
Sollte dieser <b>key</b> jedoch bereits existieren, erhöhen Sie den Wert für <b>key</b> solange, bis er	
noch nicht in <b>entries</b> existiert und verwenden ihn.	
Erstellen Sie eine Objektmethode <b>getEntry(int key),</b> die das <b>KeyValue</b> -Objekt mit dem	2 Pkt.
	1
Schlüssel <b>key</b> aus <b>entries</b> zurückgibt. Ist ein solches Objekt nicht in <b>entries</b> vorhanden,	



Erstellen Sie eine Objektmethode getSize()), die die Anzahl der Einträge in entries	
zurückgibt.	
<u>Überschreiben</u> Sie die Methode <b>toString()</b> so, dass ein <b>String</b> in der folgenden Form	3 Pkt.
zurückgegeben wird (Beispielwerte):	
12 Eintraege	
0   Berlin	
1 Potsdam	
2   Hamburg	
3 Magdeburg     4 Bremen	
5 Dresden	
6 Leipzig	
7 Halle	
8   Dortmund     9   Stuttgart	
10   Mainz	
11   Frankfurt	
d.h.	
- erst kommt die Anzahl von Einträgen in <b>entries</b> gefolgt von " <b>Eintraege</b> "	
- dann eine Linie (Länge muss nicht passen)	
- dann alle <b>KeyValue</b> -Objekte aus <b>entries</b>	
- dann noch eine Linie (Länge muss nicht passen)	
dann noch eine Line (Lange muss ment passen)	
Erzeugen Sie in der main()-Methode der Programmklasse ein Table-Objekt. Rufen Sie für	2 Pkt.
dieses Objekt	
- die fill()-Methode auf und übergeben dieser Methode das staedte-Array.	
- Geben Sie das Table-Objekt mithilfe der <b>toString()-</b> Methode auf die Konsole	
aus.	
Es entsteht folgende Ausgabe:	
12 Eintraege	
0   Berlin	
1 Potsdam	
2 Hamburg	
3   Magdeburg	
4   Bremen	
6 Leipzig	



7 Halle	
8   Dortmund	
9 Stuttgart	
10   Mainz	
11 Frankfurt	
- Rufen sie die <b>fill()</b> -Methode erneut auf und übergeben der Methode erneut das <b>staedte</b> -Array.	
<ul> <li>Geben Sie das Table-Objekt mithilfe der toString()-Methode erneut auf die</li> </ul>	
Konsole aus.	
Es entsteht folgende Ausgabe:	
24 Eintraege	
0   Berlin	
Rufen Sie in der main()-Methode der Programmklasse für das Table-Objekt die	1 Pkt.
Methoden	



- put(0, "Potsdam") (mit Ausgabe des Rückgabewertes auf die Konsole) und
- put(24, "Potsdam") (mit Ausgabe des Rückgabewertes auf die Konsole) auf und geben Sie danach mithilfe

geben 5	de danden mitmite	
- der <b>toSt</b>	ring()-Methode das Table-Objekt auf die Konsole aus. Es entsteht	
folgend	e Ausgabe:	
false true 25 Eintraege		
l Ol Detedem	 -	
0   Potsdam		
1 Potsdam		
2   Hamburg		
3   Magdeburg 4   Bremen		
5   Dresden	1	
6   Leipzig		
7   Halle		
8   Dortmund		
9   Stuttgart		
10   Mainz	<u> </u>	
11   Frankfurt	i	
12   Berlin	i	
13   Potsdam	i	
14   Hamburg	i	
15   Magdeburg		
16   Bremen		
17   Dresden	1	
18   Leipzig	1	
19   Halle	1	
20   Dortmund	1	
21   Stuttgart	1	
22   Mainz	1	
23   Frankfurt	I	
24   Potsdam	I	
	<del></del>	
Testen Sie die <b>g</b>	etEntry()-Methode mit einem existierenden key und geben Sie das	1 Pkt.
zurückgegebene	e <b>KeyValue</b> -Objekt auf die Konsole aus.	
3 - 6		



## Teil 3 (weiter mit Klasse Table)

### 23 Punkte

Erstellen Sie in der Klasse <b>Table</b> eine Objektmethode <b>getKeys().</b> Diese Methode gibt alle	2 Pkt.
keys aus entries als int[] zurück.	
Erstellen Sie in der Klasse <b>Table</b> eine Objektmethode <b>printKeys().</b> Diese Methode ruft die	2 Pkt.
getKeys()-Methode auf und gibt das int[], das alle Schlüssel enthält, in der folgenden	
Form auf die Konsole aus (Beispielwerte):	
0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10 - 11 - 12	
d.h. es werden alle Schlüssel getrennt durch " – " auf die Konsole ausgegeben	
Erstellen Sie eine Objektmethode contains(String[] arr, String s). Diese Methode gibt ein	1 Pkt.
true zurück, wenn <b>s</b> in <b>arr</b> enthalten ist und <b>false</b> sonst.	
Erstellen Sie eine Objektmethode <b>getValues().</b> Diese Methode gibt alle <b>values</b> aus	4 Pkt.
entries als String[] zurück.	
Aber Achtung! Kein value darf im zurückgegebenen String[] doppelt vorkommen.	
Tipp: Nutzen Sie die contains(String[], String)-Methode.	
Erstellen Sie in der Klasse <b>Table</b> eine Objektmethode <b>printValues().</b> Diese Methode ruft	1 Pkt.
die getValues()-Methode auf und gibt das String[], das alle Werte enthält, in der	
folgenden Form auf die Konsole aus (Beispielwerte):	
Potsdam - Hamburg - Magdeburg - Bremen - Dresden - Leipzig - Halle - Dortmund - Stuttgart - Mainz - Frankfurt - Berlin	
d.h. es werden alle Werte getrennt durch " – " auf die Konsole ausgegeben	
Erstellen Sie eine Objektmethode <b>sort(boolean asc).</b> Diese Methode sortiert die Tabelle	3 Pkt.
$\textbf{entries} \text{ nach Schlüsselgr\"{o}$\textbf{ße}. Ist } \textbf{asc} \text{ gleich } \textbf{true}, \textbf{wird aufsteigend sortiert}. Ist \textbf{asc} \text{ gleich}$	
false wird absteigend sortiert.	
Erstellen Sie eine Objektmethode <b>remove(int key).</b> Diese Methode löscht das <b>KeyValue</b> -	3 Pkt.
Objekt aus <b>entries</b> , das den Schlüssel <b>key</b> hat. Wird ein solcher Eintrag gelöscht, gibt die	
remove()-Methode true zurück. Ist ein solcher Eintrag nicht vorhanden, gibt die	
Methode <b>false</b> zurück.	
Erstellen Sie eine Objektmethode <b>remove(String value).</b> Diese Methode löscht die	4 Pkt.
<b>KeyValue</b> -Objekte aus <b>entries</b> , die den Wert <b>value</b> haben. Wird ein solcher Eintrag bzw.	



solche Einträge gelöscht, gibt die remove()-Methode true zurück. Ist ein solcher Eintrag nicht vorhanden, gibt die Methode false zurück. Beachten Sie, dass es mehrere gleiche values in entries geben kann (im Gegensatz zu key). Testen Sie alle Objektmethoden aus Teil 3. Es entstehen z.B. folgende Ausgaben: 3 Pkt. 0-1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-Potsdam - Hamburg - Magdeburg - Bremen - Dresden - Leipzig - Halle - Dortmund - Stuttgart -Mainz - Frankfurt - Berlin 25 Eintraege | 24 | Potsdam | 23 | Frankfurt | 22 | Mainz | 21 | Stuttgart 20 | Dortmund | 19 | Halle | 18 | Leipzig | 17 | Dresden | 16 | Bremen | 15 | Magdeburg | | 14 | Hamburg | 13 | Potsdam | 12 | Berlin | 11 | Frankfurt | 10 | Mainz | 9 | Stuttgart 8 Dortmund | 7 | Halle | 6 | Leipzig | 5 | Dresden | 4 | Bremen | 3 | Magdeburg | | 2 | Hamburg | 1 | Potsdam | 0 | Potsdam 25 Eintraege | 0 | Potsdam I | 1 | Potsdam



0   Hambura
2   Hamburg
3   Magdeburg
4   Bremen
5   Dresden
6   Leipzig
7 Halle
8 Dortmund
9 Stuttgart
10   Mainz
11   Frankfurt
12   Berlin
13   Potsdam
14   Hamburg
15   Magdeburg
16   Bremen
17   Dresden
18   Leipzig
19   Halle
20   Dortmund
21   Stuttgart
22   Mainz
23   Frankfurt
24   Potsdam
24   Potsdam
remove(9) = true remove(25) = fals
remove(25) = false 24 Eintraege
24 Eintraege
24 Eintraege
24 Eintraege
24 Eintraege
24 Eintraege
24 Eintraege
remove(25) = falso  24 Eintraege    0   Potsdam   1   Potsdam   2   Hamburg   3   Magdeburg   4   Bremen   5   Dresden
remove(25) = falso  24 Eintraege    0   Potsdam   1   Potsdam   2   Hamburg   3   Magdeburg   4   Bremen   5   Dresden   6   Leipzig
remove(25) = falso  24 Eintraege   0   Potsdam   1   Potsdam   2   Hamburg   3   Magdeburg   4   Bremen   5   Dresden   6   Leipzig   7   Halle
remove(25) = falso  24 Eintraege    0   Potsdam   1   Potsdam   2   Hamburg   3   Magdeburg   4   Bremen   5   Dresden   6   Leipzig   7   Halle   8   Dortmund
remove(25) = falso  24 Eintraege    0   Potsdam   1   Potsdam   2   Hamburg   3   Magdeburg   4   Bremen   5   Dresden   6   Leipzig   7   Halle   8   Dortmund   10   Mainz
remove(25) = falso  24 Eintraege    0   Potsdam   1   Potsdam   2   Hamburg   3   Magdeburg   4   Bremen   5   Dresden   6   Leipzig   7   Halle   8   Dortmund   10   Mainz   11   Frankfurt
remove(25) = falso  24 Eintraege
remove(25) = falso  24 Eintraege    0   Potsdam   1   Potsdam   2   Hamburg   3   Magdeburg   4   Bremen   5   Dresden   6   Leipzig   7   Halle   8   Dortmund   10   Mainz   11   Frankfurt
remove(25) = falso  24 Eintraege
remove(25) = falso  24 Eintraege
remove(25) = false  24 Eintraege
remove(25) = false  24 Eintraege
remove(25) = false  24 Eintraege



19   Halle	
20   Dortmund	
21   Stuttgart	
22   Mainz	
23   Frankfurt	
24   Potsdam	
remove(Potsdam) = true	
remove(Brandenburg) = false	
20 Eintraege	
2 Hamburg	
3 Magdeburg	
4 Bremen	
5   Dresden	
6 Leipzig	
7 Halle	
8   Dortmund	
10   Mainz	
11 Frankfurt	
12   Berlin	
14 Hamburg	
15   Magdeburg	
16   Bremen	
17   Dresden	
18   Leipzig	
19   Halle	
20   Dortmund	
21   Stuttgart	
22   Mainz	
23   Frankfurt	

### Viel Erfolg!



Table entries : KeyValue[] Table() KeyValue containsKey(int) : boolean put(int, String) : boolean fill(String[]) key : int : KeyValue getEntry(int) - value : String getSize() : int : String toString() + KeyValue(int, String) getKeys() : int[] getKey() : int
getValue() : String printKeys() contains(String[], String) : boolean setValue(String) getValues() : String[] toString() : String printValues() equals(Object) : boolean sort(boolean) remove(int) : boolean remove(String) : boolean