#### **KLAUSUR**

#### **PROGRAMMIERUNG 1**

#### 7. FEBRUAR 2023

# Bedingungen der Klausur:

- 1. Es handelt sich um eine open book Klausur. Erlaubt sind jedoch nicht alle Arten von Kommunikation mit anderen, auch nicht mit KI-Portalen, wie z.B. Chat GPT. Es führt bereits zum Ausschluss, wenn Programme zur Kommunikation (E-Mail, Slack, WhatsApp, Signal, ...) geöffnet sind bzw. wenn Webseiten zur Kommunikation geöffnet sind (z.B. Chat GBT, ...). Schließen Sie vor Klausur also alle entsprechenden Programme und Webseiten!
- 2. Am Ende der Prüfung: Öffnen Sie den Dateiexplorer/Finder und wechseln Sie in Ihren Workspace. Laden Sie entweder alle \*.java-Dateien aus dem package klausur hoch oder zippen Sie den package-Ordner und laden Sie die zip-Datei in Moodle hoch (bei Aufgabe Klausur1PZ)!
- 3. Es sind insgesamt 60 Punkte zu erzielen (Teil 1: 20 Pkt., Teil 2: 36 Pkt., fehlerfreies Programm: 4 Pkt.).
- 4. Schreiben Sie Ihre Klassen im package klausur!

# Notenspiegel:

Note	1,0	1,3	1,7	2,0	2,3	2,7	3,0	3,3	3,7	4,0	5,0
Punkte	>=	54.0	51.0	48.0	45.0	42.0	39.0	36.0	33.0	30.0	<
	57.0	- 56.5	53.5	50.5	- 47.5	- 44.5	41.5	38.5	35.5	32.5	30.0

# Teil 1 (Klasse Fahrzeug – Teil 1)

#### 20 Punkte

Erstellen Sie eine Klasse <b>Fahrzeug</b> .			
Objektvariablen sind			
• marke vom Typ String,			
<ul> <li>kmStand vom Typ int (Kilometerstand des Fahrzeugs),</li> </ul>			
<ul> <li>maxV vom Typ int (Höchstgeschwindigkeit des Fahrzeugs),</li> </ul>			
• verbrauch vom Typ double (Verbrauch in Litern pro 100km).			
Die Objektvariablen sind nur innerhalb der Klasse sichtbar!			



Erstellen Sie für die Klasse <b>Fahrzeug</b> einen parametrisierten Konstruktor, dem Werte für <b>marke</b> , <b>maxV</b> und <b>verbrauch</b> übergeben werden. Der Wert für <b>kmStand</b> ist bei Objekterzeugung stets <b>0</b> .	2 Pkt.
Erstellen Sie eine Objektmethode <b>fahren</b> (). Diese Methode gibt nichts zurück. In dieser Methode wird eine Zufallszahl aus dem Wertebereich 0999 erzeugt, also potenziell 1000 verschiedene Zahlen. Diese Zufallszahl entspricht einer Reise und wird dem <b>kmStand</b> hinzuaddiert.	2 Pkt.
Erstellen Sie eine Objektmethode <b>gesamtverbrauch ()</b> , die ein <b>double</b> zurückgibt. In dieser Methode wird der bisherige Gesamtverbrauch ermittelt, d.h. es soll mithilfe von <b>verbrauch</b> (Liter auf 100 Kilometer) berechnet werden, wieviel für den bisherigen <b>kmStand</b> insgesamt verbraucht wurde. Beachten Sie, dass Ihnen insbesondere beim Dividieren durch 100 keine Informationen verloren gehen.	2 Pkt.
Erstellen Sie für alle Objektvariablen Getter, also getMarke(), getKmStand(), getMaxV() und getVerbrauch().	1 Pkt.
<ul> <li>Überschreiben Sie die Methode toString() so, dass ein String in der folgenden Form zurückgegeben wird (Beispielwerte):</li> <li>B 200km/h 8,51/100km 13157km 1118,351</li> <li>Beachten Sie: "B" ist die marke des Fahrzeugs. Reservieren Sie         <ul> <li>für die Marke 4 Zeichen,</li> <li>für die Höchstgeschwindigkeit 3 Zeichen (dann kommt "km/h"),</li> <li>für den Verbrauch insgesamt 4 Zeichen, davon 1 Nachkommastelle (dann kommt "1/100km"),</li> <li>für den Kilometerstand 7 Zeichen (dann kommt "km") und</li> <li>für den Gesamtverbrauch insgesamt 8 Zeichen, davon 2 Nachkommastellen (dann kommt "1").</li> </ul> </li> </ul>	2 Pkt.
Erstellen Sie eine Objektmethode print(), die den von toString() erzeugten String auf die Konsole ausgibt.	1 Pkt.
<u>Überschreiben</u> Sie die Methode <b>equals (Object o)</b> so, dass zwei Fahrzeuge gleich sind, wenn sie dieselbe <b>marke</b> und denselben <b>kmStand</b> haben.	2 Pkt.
Erstellen Sie eine Programmklasse mit main () -Methode. Erzeugen Sie in der main () -Methode ein Array, in dem alle Elemente vom Typ Fahrzeug sind. Das Array soll die Länge 4 haben. Befüllen Sie dieses Array mit vier Fahrzeug-Objekten mit den folgenden Werten für die Objektvariablen (marke, maxV, verbrauch):  "A", 250, 10.0 "B", 200, 8.5 "C", 160, 6.5 "D", 180, 7.0	4 Pkt.



Geb	en Sie in einer Schleife alle vier F	ahrzeug-Obje	kte auf die Konsole unte	r
Ver	wendung der <b>print()</b> -Method	e aus. Es ents	teht folgende Ausgabe:	
A B C D	250km/h 10,0l/100km 200km/h 8,5l/100km 160km/h 6,5l/100km 180km/h 7,0l/100km	0km 0km 0km 0km	0,00l 0,00l 0,00l 0,00l	
Erw	eitern Sie die main ()-Methode	wie folgt:		3 Pkt.
In e	iner Schleife sollen insgesamt <b>10</b>	<b>0</b> Fahrten du	rchgeführt werden. Es wi	ird
	Eallig ausgewählt, für welches		· ·	
	hode <b>fahren ()</b> aufgerufen wir	•	, , ,	,
	en Sie danach erneut die <b>print</b> dem Array auf. Es entsteht folgei			•
A B	•	11845km 1 13157km 1	184,50l	

# Teil 2 (Klasse Fuhrpark – Teil 2)

# 36 Punkte

Erstellen Sie eine Klasse <b>Auto</b> . Diese Klasse erbt von <b>Fahrzeug</b> . Dem Konstruktor	1 Pkt.
werden die Parameter String marke, int maxV, double verbrauch	
übergeben.	
Erstellen Sie eine Klasse <b>LKW</b> . Diese Klasse erbt von <b>Fahrzeug</b> . Dem Konstruktor wird	2 Pkt.
nur Parameter <b>double verbrauch</b> übergeben. Die <b>marke</b> ist bei einem LKW stets	
"LKW" und die Höchstgeschwindigkeit (maxV) ist stets 100.	
Erstellen Sie eine Klasse <b>Fuhrpark</b> . Objektvariablen sind	1 Pkt.
• fuhrpark vom Typ Fahrzeug[],	
<ul> <li>anzahl vom Typ int (Anzahl der Fahrzeuge im Fuhrpark).</li> </ul>	
Die Objektvariablen sind nur innerhalb der Klasse sichtbar!	
Erstellen Sie für die Klasse <b>Fuhrpark</b> einen parametrisierten Konstruktor, dem ein	1 Pkt.
- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	1 Pkt.
int-Wert groesse übergeben wird. Dieser Wert entspricht der Länge des zu	1 Pkt.
int-Wert groesse übergeben wird. Dieser Wert entspricht der Länge des zu erzeugenden Arrays fuhrpark. Der Wert für groesse steht also für die maximal	1 Pkt.
int-Wert groesse übergeben wird. Dieser Wert entspricht der Länge des zu erzeugenden Arrays fuhrpark. Der Wert für groesse steht also für die maximal mögliche Anzahl von Fahrzeugen im Fuhrpark, während der Wert anzahl für die	1 Pkt.
int-Wert groesse übergeben wird. Dieser Wert entspricht der Länge des zu erzeugenden Arrays fuhrpark. Der Wert für groesse steht also für die maximal mögliche Anzahl von Fahrzeugen im Fuhrpark, während der Wert anzahl für die	1 Pkt.
erzeugenden Arrays <b>fuhrpark</b> . Der Wert für <b>groesse</b> steht also für die <i>maximal mögliche Anzahl</i> von Fahrzeugen im Fuhrpark, während der Wert <b>anzahl</b> für die <i>tatsächliche Anzahl</i> von Fahrzeugen im Fuhrpark steht. Das Array wird innerhalb des	1 Pkt.



1 Pkt.

- In der Methode wird eine Zufallszahl aus dem Wertebereich 50...449 erzeugt (also potenziell 400 verschiedene Zufallszahlen).
- Ist die erzeugte Zufallszahl kleiner oder gleich 250, dann wird fuhrpark ein Auto-Objekt hinzugefügt.
  - Die marke des Auto-Objektes ergibt sich aus dem Buchstaben "A" gefolgt vom aktuellen Wert von anzahl, also z.B. A1, A2, A3, ...
  - o Der Wert für maxV entspricht dem Wert der Zufallszahl,
  - Der Wert für verbrauch entspricht der Zufallszahl geteilt durch 10 (achten Sie aber darauf, eine double-Divsion durchzuführen!)
- Ist die erzeugte Zufallszahl größer als 250, dann wird **fuhrpark** ein **LKW**-Objekt hinzugefügt.
  - Der Wert für verbrauch entspricht der Zufallszahl geteilt durch 10 (achten Sie aber darauf, eine double-Divsion durchzuführen!)
- Durch das Hinzufügen eines Fahrzeugs (Auto oder LKW) erhöht sich der Wert von anzahl immer um 1.

Erstellen Sie eine Objektmethode fahrzeugKaufen (Fahrzeug fahrzeug).

Diese Methode gibt nichts zurück. In dieser Methode wird das fahrzeug dem fuhrpark hinzugefügt. Achten Sie darauf, auch anzahl enstprechend zu erhöhen.

<u>Überschreiben</u> Sie die Methode **toString()** so, dass ein **String** in der folgenden Form zurückgegeben wird (Beispielwerte – nach dem Hinzufügen von 15 Fahrzeugen):

# Im Fuhrpark sind 15 Fahrzeuge :

LKW	100km/h	26,0l/100km	0km	0,001
LKW	<b>100km/h</b>	32,9l/100km	0km	0,001
<b>A2</b>	201km/h	<b>20,1l/100km</b>	0km	0,001
LKW	<b>100km/h</b>	43,6l/100km	0km	0,001
LKW	<b>100km/h</b>	39,81/100km	0km	0,001
A5	195km/h	19,5l/100km	0km	0,001
LKW	100km/h	39,21/100km	0km	0,001
LKW	100km/h	31,31/100km	0km	0,001
<b>A8</b>	214km/h	21,41/100km	0km	0,001
Α9	155km/h	15,5l/100km	0km	0,001
A10	241km/h	24,11/100km	0km	0,001
LKW	100km/h	40,21/100km	0km	0,001
LKW	100km/h	28,51/100km	0km	0,001
A13	73km/h	7,31/100km	0km	0,001
LKW	-	35,3l/100km	0km	0,001

- Es erscheint also zunächst "Im Fuhrpark sind 15 Fahrzeuge :", wobei 15 dem aktuellen Wert von anzahl entspricht,
- dann eine Linie, Länge egal,
- dann kommen alle Fahrzeuge aus dem fuhrpark-Array,
- dann wieder eine Linie, Länge egal.

Ist z.B. noch kein Fahrzeug im **fuhrpark**, dann erscheint

# Im Fuhrpark sind 0 Fahrzeuge :



					1
			<u>-</u>		
	an Cin in d	ov : ()	- dou 5		3 Pkt.
_		er <b>main ()</b> -Methodo rgeben Sie als Param	_	rammklasse ein Objekt von	3 PKL
runip	ark. Obe	igebeli sie als Faraili	eter wert are	20.	
	• Gebe	n Sie das <b>Fuhrparl</b>	<b>c</b> -Objekt unt	er Verwendung der toString()-	
	Meth	ode auf die Konsole	aus.		
		_	•	die Methode fahrzeugKaufen ()	
		ner Schleife 15 Mal			
	_		_	ufen (Fahrzeug) -Methode ein	
		o und einen <b>LKW</b> den	_	<b>k-</b> Objekt minzu. njekt erneut auf die Konsole aus.	
		tstehen folgende Au	_		
		-		pretwerte).	
Im Ful	hrpark s 	ind 0 Fahrzeuge	: -		
			_		
Tm Ful	hrnark s	ind 17 Fahrzeug	e :		
			_		
		26,0l/100km 32,9l/100km	0km 0km	0,00l 0,00l	
		20,11/100km	0km	0,001	
		43,61/100km	0km	0,001	
		39,81/100km 19,51/100km	0km 0km	0,00l 0,00l	
LKW 1	<b>100km/h</b>	39,21/100km	0km	0,001	
		31,3l/100km 21,4l/100km	0km 0km	0,00l 0,00l	
A9 1	155km/h	15,5l/100km	0km	0,001	
		24,1l/100km 40,2l/100km	0km 0km	0,00l 0,00l	
		28,5l/100km	0km	0,001	
A13 LKW 1		7,3l/100km 35,3l/100km	0km 0km	0,00l 0,00l	
		8,51/100km	0km	0,00l	
LKW 1	100km/h	35,5l/100km	0km	0,001	
		<del>-</del>	•	methode reisenImMonat(int	2 Pkt.
			•	curück. Der Wert des Parameters	
				hrpark durchgeführt werden, d.h. wie	
ort die l	ivietnode	fahren() insgesa	amt aufgeru	ren wira.	
Für wel	ches Fahr	zeug aus dem Fuhrpa	ark die Meth	ode <b>fahren ()</b> jeweils aufgerufen	
wird, w	rird zufällig	g erzeugt! Achten Sie	darauf, die	Zufallszahl so zu erzeugen, dass Sie	
den We	ert von <b>an</b>	zahl berücksichtige	en!		
Rufen S	Sie in der n	nain()-Methode di	e Methode :	reisenImMonat(75) für das	1 Pkt.
				ıhrpark-Objekt erneut auf die	
Konsole	e aus. Es e	ntstehen folgende A	usgaben (Be	ispielwerte):	
CONSON	. uus. Ls c	instellen folgende / li	asgaben (be	ispiciwerte).	



Im Fuhrpark sind 17 Fahrzeuge :	
LKW 100km/h 26,01/100km 1002km 260,521	
LKW 100km/h 32,91/100km 3964km 1304,16l	
A2 201km/h 20,11/100km 4792km 963,191	
LKW 100km/h 43,6l/100km 1540km 671,44l LKW 100km/h 39,8l/100km 2720km 1082,56l	
LKW 100km/h 39,8l/100km 2720km 1082,56l A5 195km/h 19,5l/100km 1647km 321,17l	
LKW 100km/h 39,21/100km 1496km 586,431	
LKW 100km/h 31,31/100km 5086km 1591,92l	
A8 214km/h 21,4l/100km 1649km 352,89l	
A9 155km/h 15,5l/100km 1863km 288,77l A10 241km/h 24,1l/100km 2723km 656,24l	
LKW 100km/h 40,21/100km 2303km 925,811	
LKW 100km/h 28,51/100km 1031km 293,841	
A13 73km/h 7,3l/100km 1455km 106,22l	
LKW 100km/h 35,31/100km 2902km 1024,411	
B 200km/h 8,5l/100km 2121km 180,29l LKW 100km/h 35,5l/100km 912km 323,76l	
Erstellen Sie in der Klasse <b>Fuhrpark</b> eine Objektmethode <b>alleLKWs ()</b> . Diese	4 Pkt.
Methode gibt ein neues <b>Fuhrpark</b> -Objekt zurück. In dem neuen <b>Fuhrpark</b> -Objekt	
werden alle Fahrzeuge aus dem aufrufenden <b>Fuhrpark</b> -Objekt übernommen, die	
vom (Laufzeit-)Typ <b>LKW</b> sind. Verwenden Sie dazu die Objektmethode	
fahrzeugKaufen (Fahrzeug) .	
Tamrzeugkaurem (ramrzeug).	
Rufen Sie in der main () -Methode die Methode alleLKWs () auf und lassen Sie sich	2 Pkt.
zurückgegebene Fuhrpark-Objekt auf die Konsole ausgeben. Beispielwerte (zufällig):	
zarackgegebene rampark objekt dar die konsole dasgeben. Beispielwerte (zaramg).	
Im Fuhrpark sind 10 Fahrzeuge :	
LKW 100km/h 26,01/100km 1002km 260,521	
LKW 100km/h 32,9l/100km 3964km 1304,16l LKW 100km/h 43,6l/100km 1540km 671,44l	
LKW 100km/h 39,81/100km 2720km 1082,561	
LKW 100km/h 39,21/100km 1496km 586,431	
LKW 100km/h 31,3l/100km 5086km 1591,92l	
LKW 100km/h 40,21/100km 2303km 925,811	
LKW 100km/h 28,5l/100km 1031km 293,84l LKW 100km/h 35,3l/100km 2902km 1024,41l	
LKW 100km/h 35,51/100km 912km 323,761	
LKW 100km/h 35,5l/100km 912km 323,76l	
	3 Pkt.
LKW 100km/h 35,5l/100km 912km 323,76l	3 Pkt.
LKW 100km/h 35,5l/100km 912km 323,76l  Erstellen Sie in Fuhrpark eine Objektmethode meistenKm(), die das Fahrzeug	3 Pkt.
LKW 100km/h 35,5l/100km 912km 323,76l  Erstellen Sie in Fuhrpark eine Objektmethode meistenKm(), die das Fahrzeug aus dem fuhrpark zurückgibt, das den höchsten kmStand hat. Sie können davon	3 Pkt.
LKW 100km/h 35,5l/100km 912km 323,76l  Erstellen Sie in Fuhrpark eine Objektmethode meistenKm(), die das Fahrzeug aus dem fuhrpark zurückgibt, das den höchsten kmStand hat. Sie können davon	3 Pkt.
LKW 100km/h 35,5l/100km 912km 323,76l	3 Pkt.
Erstellen Sie in Fuhrpark eine Objektmethode meistenKm(), die das Fahrzeug aus dem fuhrpark zurückgibt, das den höchsten kmStand hat. Sie können davon ausgehen, dass mindestens ein Fahrzeug im fuhrpark ist.  Rufen Sie diese Methode in der main ()-Methode auf und geben Sie das Fahrzeug auf der Konsole aus. Beispielwerte:	3 Pkt.
Erstellen Sie in Fuhrpark eine Objektmethode meistenKm(), die das Fahrzeug aus dem fuhrpark zurückgibt, das den höchsten kmStand hat. Sie können davon ausgehen, dass mindestens ein Fahrzeug im fuhrpark ist.  Rufen Sie diese Methode in der main () -Methode auf und geben Sie das Fahrzeug auf	3 Pkt.
Erstellen Sie in Fuhrpark eine Objektmethode meistenKm(), die das Fahrzeug aus dem fuhrpark zurückgibt, das den höchsten kmStand hat. Sie können davon ausgehen, dass mindestens ein Fahrzeug im fuhrpark ist.  Rufen Sie diese Methode in der main()-Methode auf und geben Sie das Fahrzeug auf der Konsole aus. Beispielwerte:  LKW 100km/h 31,31/100km 5086km 1591,921	
Erstellen Sie in Fuhrpark eine Objektmethode meistenKm(), die das Fahrzeug aus dem fuhrpark zurückgibt, das den höchsten kmStand hat. Sie können davon ausgehen, dass mindestens ein Fahrzeug im fuhrpark ist.  Rufen Sie diese Methode in der main ()-Methode auf und geben Sie das Fahrzeug auf der Konsole aus. Beispielwerte:	3 Pkt.



5 Pkt.

zurückgibt, das bisher den höchsten Gesamtverbrauch hat. Es sollen nur die Objekte vom (Laufzeit-)Typ Auto bewertet werden! Sie können davon ausgehen, dass mindestens ein Auto im fuhrpark ist.

Rufen Sie diese Methode in der main () – Methode auf und geben Sie das Fahrzeug auf der Konsole aus. Beispielwerte:

A2 201km/h 20,11/100km 4792km 963,191

Erstellen Sie in Fuhrpark eine Objektmethode fahrzeugLoeschen (Fahrzeug fahrzeug). Die Methode gibt true zurück, wenn fahrzeug aus dem fuhrpark gelöscht wurde und false sonst.

Beachten Sie für den Fall des Löschens, dass alle nachfolgenden Fahrzeuge in **fuhrpark** um eine Stelle im Array nach links rücken! Vergessen Sie auch nicht, den Wert von **anzahl** für den Löschfall zu verringern.

Rufen Sie diese Methode in der main () – Methode auf und übergeben Sie ein Fahrzeug-Objekt, das in fuhrpark vorkommt (siehe z.B. oben die beiden Objekte, die mithilfe der fahrzeugKaufen (Fahrzeug) - Methode hinzugefügt wurden). Geben Sie das Fuhrpark-Objekt erneut aus:

#### Im Fuhrpark sind 16 Fahrzeuge :

LKW 100km/h 26,0l/100km 1002km 260,521 LKW 100km/h 32,9l/100km 3964km 1304.16L 201km/h 20,1l/100km 963,191 **A2** 4792km LKW 100km/h 43,6l/100km 1540km 671,44L 100km/h 39,8l/100km 1082,56l LKW 2720km 195km/h 19,5l/100km 321,17l Α5 1647km 100km/h 39,2l/100km 586,431 LKW 1496km 100km/h 31,3l/100km 1591,92l LKW 5086km **A8** 214km/h 21,4l/100km 1649km 352,891 155km/h 15,5l/100km Α9 1863km 288,771 A10 241km/h 24,1l/100km 2723km 656,24l LKW 100km/h 40,2l/100km 2303km 925,81L LKW 100km/h 28,5l/100km 1031km **293,84l A13** 73km/h 7,31/100km 1455km 106,22l 100km/h 35,3l/100km LKW 2902km 1024.41L LKW 100km/h 35,5l/100km 912km 323,761

Zur Kontrolle: Die möglichen Ausgaben (Beispielwerte) könnten sein:

	Teil 1			
Α	250km/h 10,0l/100km	0km	0,001	
В	200km/h 8,5l/100km	0km	0,001	
C	160km/h 6,5l/100km	0km	0,001	
D	180km/h 7,0l/100km	0km	0,001	
	•		•	
	- fahren			



```
A 250km/h 10,0l/100km 11323km 1132,30l B 200km/h 8,5l/100km 10202km 867,17l C 160km/h 6,5l/100km 10079km 655,14l D 180km/h 7,0l/100km 15939km 1115,73l
```

----- Teil 2 -----

# Im Fuhrpark sind 0 Fahrzeuge :

\_\_\_\_\_

---- 15 fahrzeuge kaufen ----

# Im Fuhrpark sind 15 Fahrzeuge :

LKW	100km/h	26,0l/100km	0km	0,001
LKW	100km/h	32,91/100km	0km	0,001
A2	201km/h	20,11/100km	0km	0,001
LKW	100km/h	43,6l/100km	0km	0,001
LKW	100km/h	39,81/100km	0km	0,001
A5	195km/h	19,5l/100km	0km	0,001
LKW	100km/h	39,21/100km	0km	0,001
LKW	100km/h	31,31/100km	0km	0,001
<b>A8</b>	214km/h	21,4l/100km	0km	0,001
Α9	155km/h	15,5l/100km	0km	0,001
A10	241km/h	24,11/100km	0km	0,001
LKW	100km/h	40,2l/100km	0km	0,001
LKW	<b>100km/h</b>	28,51/100km	0km	0,001
A13	<b>73km/h</b>	7,3l/100km	0km	0,001
LKW	100km/h	35,31/100km	0km	0,001

--- 2 weitere fahrzeuge kaufen ----

# Im Fuhrpark sind 17 Fahrzeuge :

LKW	100km/h	26,0l/100km	0km	0,001
LKW	<b>100km/h</b>	32,9l/100km	0km	0,001
A2	201km/h	20,1l/100km	0km	0,00l
LKW	<b>100km/h</b>	43,6l/100km	0km	0,00l
LKW	<b>100km/h</b>	39,8l/100km	0km	0,00l
A5	195km/h	19,5l/100km	0km	0,00l
LKW	<b>100km/h</b>	<b>39,2l/100km</b>	0km	0,00l
LKW	<b>100km/h</b>	31,3l/100km	0km	0,00l
<b>A8</b>	214km/h	21,4l/100km	0km	0,00l
Α9	155km/h	15,5l/100km	0km	0,00l
A10	241km/h	<b>24,1l/100km</b>	0km	0,00l
LKW	<b>100km/h</b>	40,2l/100km	0km	0,00l
LKW	<b>100km/h</b>	28,5l/100km	0km	0,00l
A13	73km/h	7,3l/100km	0km	0,00l
LKW	<b>100km/h</b>	35,3l/100km	0km	0,00l
В	200km/h	8,5l/100km	0km	0,00l
LKW	<b>100km/h</b>	35,5l/100km	0km	0,00l

8



#### --- reisenImMonat(75) ----

#### Im Fuhrpark sind 17 Fahrzeuge :

260,521 LKW 100km/h 26,0l/100km 1002km LKW 100km/h 32,9l/100km 3964km 1304,16l **A2** 201km/h 20,11/100km 4792km 963,191 LKW 100km/h 43,6l/100km 1540km 671,44L LKW 100km/h 39,81/100km 2720km 1082,56l **A5** 195km/h 19,5l/100km 1647km 321,171 LKW 100km/h 39,21/100km 1496km 586,431 100km/h 31,31/100km 5086km 1591,92l LKW 214km/h 21,4l/100km **8A** 1649km 352,891 Α9 155km/h 15,5l/100km 1863km 288,771 241km/h 24,1l/100km 2723km A10 656,24l LKW 100km/h 40,2l/100km 2303km 925,811 LKW 100km/h 28,5l/100km **1031km** 293,841 A13 73km/h 7,3l/100km 1455km 106,22l LKW 100km/h 35,3l/100km 2902km 1024,41l В 200km/h 8,5l/100km 2121km 180,291 LKW 100km/h 35,5l/100km 912km 323,761

---- alleLKWs ----

# Im Fuhrpark sind 10 Fahrzeuge :

LKW 100km/h 26,0l/100km 1002km 260,521 LKW 100km/h 32,91/100km 3964km 1304,16l 100km/h 43,6l/100km 1540km LKW 671,44l 100km/h 39,8l/100km 2720km 1082,56l LKW LKW 100km/h 39,2l/100km 1496km 586,43l LKW 100km/h 31,3l/100km 5086km 1591,92l LKW 100km/h 40,2l/100km 2303km 925,811 LKW 100km/h 28,5l/100km 1031km 293,841 LKW 100km/h 35,31/100km 1024,41l 2902km LKW 100km/h 35,5l/100km 912km 323,761

--- meisten kilometer ----

LKW 100km/h 31,31/100km 5086km 1591,921

--- hoechster gesamtverbrauch auto ----

A2 201km/h 20,11/100km 4792km 963,191

---- fahrzeug loeschen ----

#### Im Fuhrpark sind 16 Fahrzeuge :

LKW	100km/h	26,0l/100km	1002km	260,52l
LKW	<b>100km/h</b>	32,9l/100km	3964km	1304,16l
A2	201km/h	20,1l/100km	4792km	963,19l
LKW	<b>100km/h</b>	43,6l/100km	1540km	671,44l
LKW	100km/h	39,8l/100km	2720km	1082,56l
<b>A5</b>	195km/h	19,5l/100km	1647km	321,17l





LKW	100km/h	39,2l/100km	1496km	586,431
LKW	<b>100km/h</b>	31,31/100km	5086km	1591,92l
<b>8</b> A	214km/h	21,4l/100km	1649km	352,89l
Α9	155km/h	<b>15,5l/100km</b>	1863km	288,77l
A10	241km/h	24,1l/100km	2723km	656,24l
LKW	<b>100km/h</b>	40,2l/100km	2303km	925,81l
LKW	<b>100km/h</b>	28,5l/100km	<b>1031km</b>	293,84l
A13	<b>73km/h</b>	7,3l/100km	1455km	106,22l
LKW	<b>100km/h</b>	35,3l/100km	2902km	1024,41l
LKW	<b>100km/h</b>	35,5l/100km	<b>912km</b>	323,76l

Viel Erfolg!