

HTML

Einführung

HTML

- **Hyper Text Markup Language**
- Beschreibt die Struktur von Webseiten (HTML-Dokumenten) mithilfe von *Markups (HTML-Elementen)*
- HTML-Elemente werden durch *Tags* repräsentiert, Tags stehen in spitzen Klammern `<tag>`
- Tags zeichnen Teile des Textes aus (Markupsprache, Auszeichnungssprache), z.B. "heading" `<h1></h1>`, "paragraph" `<p></p>`, "table" `<table></table>` usw.
- Browser zeigen nicht die Tags an, sondern nutzen diese zur Darstellung (Rendering) des Inhaltes

HTML – erstes Beispiel

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Erste Seite</title>
</head>
<body>
  <h1>eine große Überschrift</h1>
  <p>ein Absatz</p>
  <h3>eine kleinere Überschrift</h3>
  <p>noch ein Absatz</p>
</body>
</html>
```

eine große Überschrift

ein Absatz

eine kleinere Überschrift

noch ein Absatz

HTML – erstes Beispiel

```
<html>

    <head>
        <title> Seitentitel </title>
    </head>

    <body>
        <h1> eine große Überschrift </h1>
        <p> ein Absatz </p>
        <h3> eine kleinere Überschrift </h3>
        <p> noch ein Absatz </p>
    </body>
</html>
```

Auszeichnungssprache

allgemeine Merkmale

- Strukturinformation wird in den „eigentlichen“ Inhalt integriert
 - Meta-Sprache zur Auszeichnung von Strukturinformation
- Strukturinformationen sind z.B.
 - Gliederungsebenen (Überschriften, Absätze etc.)
 - Layout (Zeichen, Schriften, Farben, Farbverlauf, Größe und Relation)
- Begriffe
 - Auszeichnung = **Markup**
 - Auszeichnungssprache = Markup-Sprache
 - Markup-Symbol (**Tag**) = Wort aus der Markup-Sprache
 - Tag = Marke = Etikett
 - insbesondere: Unterscheidung von Start-Tags und End-Tags

```
<h1>HTML – die Sprache des Web</h1>
```

Auszeichnungssprache

allgemeine Anforderungen

- Syntax und Semantik von Markup-Symbolen definierbar
- erweiterbar hinsichtlich neuer Strukturelemente und Dokumententypen
- von Menschen schreib- und lesbar
- in Programmiersprachen einbettbar
- offen für zukünftige Entwicklungen (neue Medientypen, Medienintegration)

HTML

Tags

- Tag in HTML: Zeichenkette innerhalb von <>
- Inhalt wird von einem Start- und Ende-Tag eingerahmt: <tag>Inhalt</tag>
- Start-Tag: <xx>
- Ende-Tag: </xx> mit xx als Tag-Name
- Beispiel: <p>Text im Absatz</p>
- Wirkung des Tags bezieht sich auf den umschlossenen Bereich
- Tags ohne Inhalt haben auch kein Ende-Tag, z.B.
 (Standalone-Tags)
 - es geht auch
 (HTML5)
 - aber
 ist auch XHTML-gerecht (ist auch HTML5)
 - es geht sogar
</br> (aber völlig unüblich)

HTML

verschachtelte Elemente

- Tags können geschachtelt werden
- es entsteht eine hierarchische Struktur

- Wirkung wird von außen nach innen vererbt

- Beispiel:

```
<small>kleiner  
      <strong>fetter Inhalt  
      </strong>  
</small>
```

- Elemente werden in umgekehrter Reihenfolge geschlossen, in der sie geöffnet werden

- Fehler:

```
<small>kleiner  
      <strong>fetter Inhalt  
      </small>  
      </strong>
```

HTML

Geschichte

- Projekt für Austausch innerhalb des CERNs von strukturierten Daten → 1989
- HTML 1, 1992
 - Vorstellung von frühen Versionen von HTML, HTTP, und URL
- ...
- **HTML 4.01, 1999**
 - Style Sheets (CSS), Einbindung von Scripts, ... (vieles nie implementiert)
- XHTML 1.0, 2000: Neudefinition von HTML 4.0.1 auf XML-Basis
- **HTML 5, 2014:**
 - Weiterentwicklung von HTML4 und XHTML
 - „lebender“ Standard;
 - aktuell 5.2 (Recommendation 14. Dezember 2017)
- wird vom World Wide Web Consortium (**W3C**) und der Web Hypertext Application Technology Working Group (**WHATWG**) weiterentwickelt

HTML

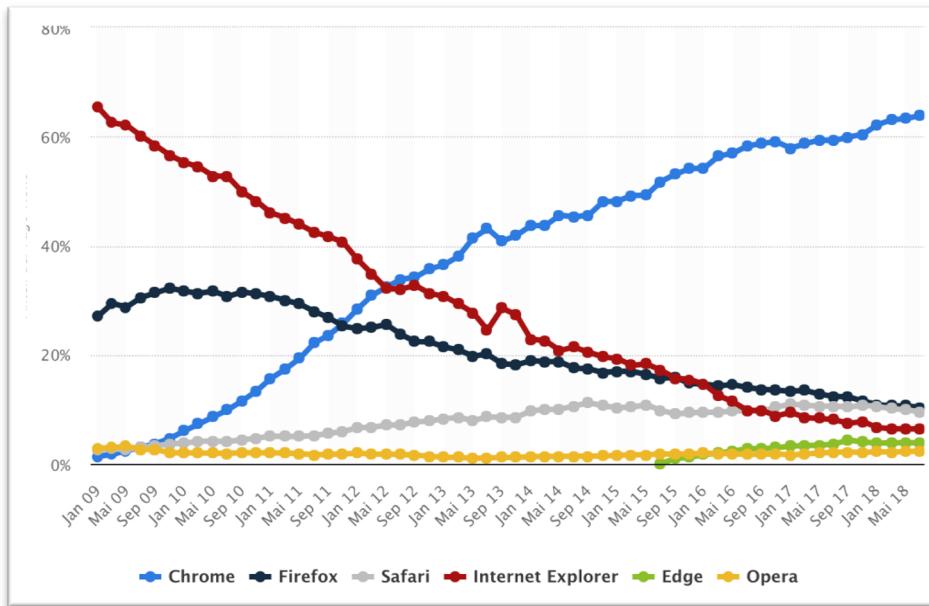
Versionen

- **HTML 4**
 - Stabile Version, von allen Browsern gut unterstützt
 - robust gegenüber kleinen Fehlern
 - Sicherheit, dass alle Browser die Inhalte richtig darstellen
- **XHTML**
 - „strenge“ Variante von HTML gemäß XML
- **HTML 5**
 - aktuelle HTML-Version
 - Browser unterstützen die Neuerungen unterschiedlich
 - Permanent Neuerungen
- *Wir: HTML 5 → XHTML-konform (kleine Tags, Beenden der Tags)*

HTML

Inkompatibilitäten und Weiterentwicklungen

- Permanent neue Entwicklungen (neue HTML-Elemente) durch die Browser-Hersteller
- Test, ob W3C-Standard-konform: <http://validator.w3.org/>
- Eigenentwickelte Webseiten müssen auf mehreren Browsern getestet werden



HTML

Gestaltung von Webseiten

- Webseiten können grundsätzlich über folgende Elemente erstellt und gestaltet werden:
 - HTML-Tag
 - HTML-Tag mit Attributen (gleich)
 - HTML-Tag mit Stylesheets (CSS)
- Formatierung sollte mithilfe von Stylesheets vorgenommen werden
- Besondere HTML-Tags zum Festlegen des Aussehens der Webseite, z.B.
Wichtig Auszeichnung als Fettdruck darstellen
- **Am besten:** Trennung von Form (Aussehen) und Inhalt
 - Inhalt mit HTML `<p>`
 - Form (Aussehen) *zentral* mit CSS `p {color: maroon;}`
- CSS später

HTML

Grundgerüst

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>

    <!-- Kopf-(Meta-)daten (Vereinbarungen) -->

  </head>
  <body>

    <!-- im Browser sichtbarer Dokumentbereich -->

  </body>
</html>
```

HTML

Dokumententyp

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

- Dokumenttyp-Deklaration (hier für HTML5)
- für XHTML ist XML-Deklaration erforderlich:
 - `<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>`
 - `<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">`
- alte Dokumenttyp-Deklarationen:
 - `<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/HTML/ 4/strict.dtd">`
 - Regeln mit Hilfe des Markup-Rahmenwerkes SGML formuliert
 - dort für jeden Dokumententyp geregelt, welche Elemente enthalten sein dürfen
(in den Dokumenttyp-Definitionen – DTD)
 - W3C ist Herausgeber der DTD

HTML

Metadaten

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <!-- Kopf-(Meta-)daten (Vereinbarungen) -->
  </head>
  <body>
```

- Head-Element ist Container für (Meta-)Daten über das Webdokument. Das `<head>`-Element kommt in das `<html>`-Element und vor das `<body>`-Element
- Die Metadaten werden nicht dargestellt
- Typische HTML-Elemente für Metadaten sind:
 - `<title>` Titel des Dokumentes (im Tab und in der Such-Ergebnisliste),
 - `<style>` für Format-Angaben (CSS),
 - `<meta>` für die Festlegung von Zeichenkodierungen, Schlüsselwörter, Autor usw.,
 - `<link>` zum Einbinden externer CSS-Dateien,
 - `<script>` zum Definieren von Client-seitigen JavaScript-Funktionen,
 - `<base>` zum Festlegen, der URL, von der aus alle Pfadangaben relativ sind.

HTML

Metadaten – Beispiel (siehe metabeispiel.html)

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="description" content="meta data">
  <meta name="keywords" content="HTML, head, title, meta, link, style">
  <meta name="author" content="Jörn Freiheit">
  <meta http-equiv="refresh" content="30">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="stylesheet" href="mystyle.css">
  <style>
    body {background-color: #29e0e6;}      h1 {color: #ff6a3b;}      ul {color: #0000ff;}
  </style>
  <script>
    function myFunction() { document.getElementById("demo").innerHTML = "Hallo
FIW!";
    }
  </script>
  <base href="localhost/WT19" target="_blank">
  <title>Metadaten</title>
</head>
```

HTML

Attribute

- Alle HTML-Elemente können **Attribute** haben
- Attribute liefern zusätzliche Informationen zum Element bzw. spezifizieren es genauer
- Attribute gehören immer in den Start-Tag
- Attribute werden als Schlüssel-Werte-Paare angegeben (**key="value"**)
- allgemein: `<tag key1="value1" key2="value2"> inhalt </tag>`
- Beispiele: `HTW`
``
`<button onclick="myFunction()">Klick</button>`

HTML

Attribute

- Arten von Attributen:
 - Attribute mit Wertzuweisung (es gibt bestimmte erlaubte Werte)
z.B.: `<input type="button">`
 - Attribute mit freier Wertzuweisung aber mit Typkonvention
z.B. `<style type="text/css">` (MIME-Typ Typ/Untertyp)
`<select size="8">` (Auswahlliste num. Länge 8)
 - Attribute mit freier Wertzuweisung und ohne Typkonvention
z.B. `<p title="Mouseover">` (beliebiger Text)
 - Alleinstehende Attribute (nur HTML)
z.B. `<input type="checkbox" checked>` (HTML-Form)
`<input type="checkbox" checked="checked">` (XHTML)
 - am besten immer XHTML-Form (Attribute klein schreiben, Anführungsstriche verwenden und keine alleinstehenden Attribute)

HTML

Kommentare

- keine Unterscheidung zwischen Zeilen- und Blockkommentar:
 - `<!-- Kommentar -->`
 - beginnt mit `<!--`
 - und endet mit `-->`

HTML

Hyperlinks

This is index.html

- Tag <a>
- Muss kein Text sein, kann auch Bild oder jedes beliebige andere HTML-Element
- allgemein: ` Text `
- Beispiele (index.html)

- HTW Berlin (gleicher tab)
- FIW (neuer tab und tooltip)
- Seite 1
- 
- 

```
<a href="http://www.htw-berlin.de">HTW Berlin (gleicher tab)</a>
<a href="http://fiw.htw-berlin.de" target="_blank" title="BSGE">FIW (neuer tab und
tooltip)</a>
<a href=".//seite1.html">Seite 1</a>
<a href="http://fiw.htw-berlin.de" target="_blank" title="BSGE">
    
</a>
<a href="http://www.htw-berlin.de" target="_self">
    
</a>
```

HTML

Verzeichnisse und Dateinamen

- wählen Sie eine sinnvolle Verzeichnisstruktur!
 - die Verzeichnisnamen tauchen häufig in der URL wieder auf
 - selbsterklärende Verzeichnisnamen
- Dateinamen:
 - möglichst nur **a-z, A-Z und 0-9** verwenden (siehe URL – erlaubte Zeichen)
 - evtl. auch Bindestriche, Unterstriche und Punkt für Abtrennung der Dateiendung
 - keine Umlaute und keine Sonderzeichen (erlaubt, aber gefährlich)
- Relative Pfade! (Achtung bei absoluten Pfadangaben → ändern sich auf dem Server)

HTML

Zeichencodierung

- schalten Sie in Ihrem Editor die Zeichenkodierung UTF-8 ein
- wenn in Ihrem HTML-Text Zeichen aus der HTML-Syntax vorkommen:
 - Zeichen maskieren (named entities – benannte Zeichen)
 - z.B. **<**; (lower than <)
 >; (greater than >)
 &; (ampersand &)
 "; (quot ")
- wenn Sie ein Zeichen brauchen, das nicht in UTF-8 ist:

&#xNummer

hexadezimale Nummer

&#Nummer

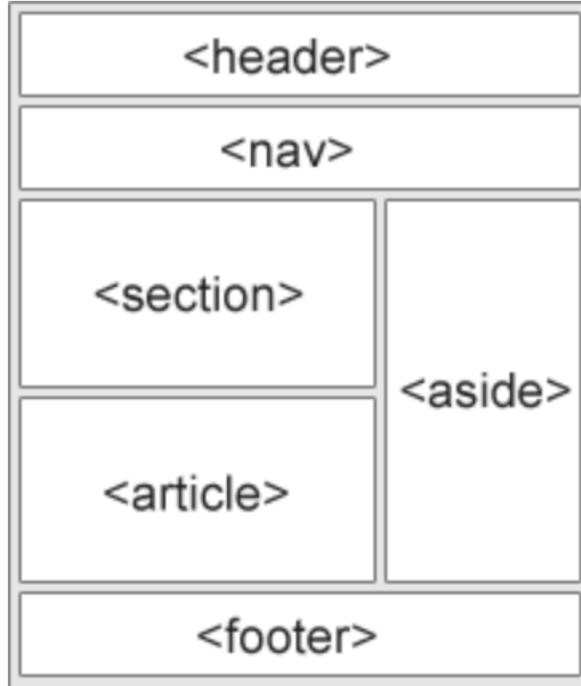
dezimal

siehe Unicode 7.0 <http://www.unicode.org/charts/>

HTML

Dokumentenstruktur

- Ein Container (ein Bereich eines Webdokumentes) war früher typischerweise ein <div>
- Es entstanden sehr viele <div>-Elemente mit einer eigenen Id, z.B. <div id="header">
- Mit HTML5 kamen weitere Strukturelemente hinzu:



- Außerdem noch (wachsend):
 - <details>
 - <figcaption>
 - <figure>
 - <main>
 - <mark>
 - <summary>
 - <time>

Quelle: w3schools.com - http://www.w3schools.com/html/html_layout.asp

HTML

Dokumentenstruktur – bereits mit Auswirkungen!

```
<body>
  <h1>Titel eines Buches</h1>
  <section>
    <h1>Erstes Kapitel</h1>
    <p>Inhalt des ersten Kapitels</p>
  </section>
  <section>
    <h1>Zweites Kapitel</h1>
    <p>Inhalt des zweiten Kapitels</p>
  </section>
</body>
```

- **<h1>** wird unterschiedlich groß dargestellt!
- mit **<section>** entsteht eine Art Unterdokument
- logische Hierarchie des Dokumentes

Titel eines Buches

Erstes Kapitel

Inhalt des ersten Kapitels

Zweites Kapitel

Inhalt des zweiten Kapitels

HTML

Dokumentenstruktur – Beispiel

```
<h1>Mein Blog</h1>
<section>
    <header>
        <h1> Kommentare </h1>
    </header>
    <article>
        <header>
            <h1> Artikel&uuml;berschrift</h1>
        </header>
        <p> Artikelinhalt</p>
        <footer>
            <p> Kommentar zum Artikel</p>
        </footer>
    </article>
</section>
```

Mein Blog

Kommentare

Artikelüberschrift

Artikelinhalt

Kommentar zum Artikel

- **<section> Abschnitt </section>**
 - bestehen typischerweise aus Überschrift und Inhalt
 - können verschachtelt werden
 - beeinflussen die hierarchische Logik

HTML

Dokumentenstruktur – Beispiel

- **<header>** Kopfbereich **</header>**
- **<footer>** Footer **</footer>**
 - beeinflussen nicht die hierarchische Logik
 - können auch jeweils für Sections definiert werden
- **<nav>** Navigation **</nav>**
 - Verhalten wie **<p>** (neue Zeile)
- **<aside>** Sidebar **</aside>**
 - nicht für Navigation gedacht, eher für kurze Informationen, Nachrichten oder Werbung an der Seite
 - nicht automatisch an der Seite!
- **<article>** Inhalt **</article>**
 - eigenständiger logischer Teil einer Webseite (z.B. Blogeintrag)
- **<p>** Paragraph **</p>**
 - Sollte kleinster Textblock sein (nur **** noch kleiner – inline)

HTML

Listen

- Wichtige Elemente zur Übersichtlichkeit (insb. lange Aufzählungen)
- Zur Erstellung zwei verschiedene Tags notwendig
 - Definition der Art der Liste
 - Definition der einzelnen Listenpunkte
- Listenarten
 - Ungeordnete Liste ****
 - Geordnete Liste ****
 - Definitionsliste **<dl>**
 - Listeneinträge (list items) ****

HTML

verschachtelte Listen

- zeichnet eine ungeordnete Liste aus
 - Listenpunkte unterliegen keiner bestimmten Ordnung (gleichwertig)
 - Durch Verschachteln der Listenpunkte sind mehrere Ebenen möglich

```
<ul>
  <li>Liste</li>
  <li>mit</li>
  <li>Punkten</li>
</ul>
```

- Liste
- mit
- Punkten

```
<ul>
  <li>Liste</li>
  <li>mit
    <ul>
      <li>mehreren</li>
      <li>Unter-</li>
    </ul> </li>
    <li>Punkten</li>
  </ul>
```

- Liste
- mit
 - mehreren
 - Unter-
- Punkten



*Listen enthalten
nur -Elemente!
(...)*

HTML

Beispiel unordered list

```
<h3>Ungeordnete Liste</h3>
<ul>
  <li>Kaffee
<ul>
  <li>mit Milch</li>
  <li>ohne Milch</li>
</ul>
</li>
<li>Tee</li>
<li>Milch</li>
</ul>
```

Ungeordnete Liste

- Kaffee
 - mit Milch
 - ohne Milch
- Tee
- Milch

```
<h3>Ungeordnete Liste</h3>
<ul style="list-style-type:square">
  <li>Kaffee
<ul style="list-style-type:none">
  <li>mit Milch</li>
  <li>ohne Milch</li>
</ul>
</li>
<li>Tee</li>
<li>Milch</li>
</ul>
```

Ungeordnete Liste

- list-style-type:disc bullets (default)
- list-style-type:circle Kreise
- list-style-type:square Quadrate
- list-style-type:none keine

- Kaffee
 - mit Milch
 - ohne Milch
- Tee
- Milch

HTML

Beispiel ordered list

```
<h3>Geordnete Liste</h3>
<ol type="A">
  <li>Kaffee
    <ol type="i" start="2">
      <li>mit Milch</li>
      <li value="4">ohne Milch</li>
    </ol>
  </li>
  <li>Tee</li>
  <li>Milch
    <ol type="I" reversed="reversed">
      <li>pur</li>
      <li>mit Honig</li>
      <li>mit Kakao</li>
    </ol>
  </li>
</ol>
```

Geordnete Liste

- A. Kaffee
 - ii. mit Milch
 - iv. ohne Milch
- B. Tee
- C. Milch
 - III. pur
 - II. mit Honig
 - I. mit Kakao

HTML

Text formatieren (hervorheben)

- Formatierungen sind grundsätzlich Aufgabe von CSS → Trennen von Inhalt und Aussehen
- Aber Hervorhebungen von Text möglich:
 - **** fettgedrucker Text (bold)
 - **** hervorgehobener Text (wichtig)
 - *<i>* kursiv geschriebener Text (italic)
 - ** hervorgehobener Text (emphasized)
 - <mark> markierter Text
 - <small> kleinerer Font als der umgebende Text
 - ~~~~ durchgestrichener Text (deleted text)
 - <ins> eingefügter Text (unterstrichen)
 - <sub> tiefgestellter Text
 - <sup> hochgestellter Text
- → vordefinierte Einstellungen (Browser-Styles) werden verwendet
→ können mit eigenen Styles leicht überschrieben werden

HTML

Tabellen

Vorname	Nachname	Alter
Maria	Mustermann	50
Egon	Eimer	24

- Tabellen werden mithilfe des HTML-Elementes **<table>** erstellt
- Tabellenzeile: **<tr>**
- Eintrag in Überschrift: **<th>**
- Eintrag in Tabelle: **<td>**

```
<table>
  <tr>
    <th>Vorname</th>
    <th>Nachname</th>
    <th>Alter</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Maria</td>
    <td>Mustermann</td>
    <td>50</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Egon</td>
    <td>Eimer</td>
    <td>24</td>
  </tr>
</table>
```

HTML

Tabellen – Attribute für Zellen

- **<th>** und **<td>** können als Attribute haben:
 - **NOWRAP:** Abstellen des automatischen Zeilenumbruchs
 - **COLSPAN:** Anzahl der Spalten, über die eine Zelle reicht
 - **ROWSPAN:** Anzahl der Zeilen, über die eine Zelle reicht
- Verbindung zweier Spalten:

```
<table>
  <tr>
    <td colspan="2"> ... </td>
  </tr>
  <tr>
    <td> ... </td>
    <td> ... </td>
  </tr>
</table>
```


- Verbindung zweier Reihen:

```
<table>
  <tr>
    <td rowspan="2"> ... </td>
    <td> ... </td>
  </tr>
  <tr>
    <td> ... </td>
  </tr>
</table>
```


HTML

Block- vs. Inline-Elemente

- Block-Elemente beginnen stets in einer neuen Zeile und nutzen die gesamte verfügbare Breite
- Alle Block-Elemente in HTML:

<address>
<article>
<aside>
<blockquote>
<canvas>
<dd>
<div>
<dl>
<dt>
<fieldset>
<figcaption>
<figure>
<footer>
<form>
<h1>-<h6>

<header>
<hr>

<main>
<nav>
<noscript>

<output>
<p>
<pre>
<section>
<table>
<tfoot>

<video>

HTML

Block- vs. Inline-Elemente

- Inline-Elemente starten nicht in einer neuen Zeile und nutzen nur soviel Breite wie notwendig
- Alle Inline-Elemente in HTML:

<a>	<kbd>	<tt>
<abbr>	<label>	<var>
<acronym>	<map>	
	<object>	
<bdo>	<q>	
<big>	<samp>	
 	<script>	
<button>	<select>	
<cite>	<small>	
<code>		
<dfn>		
	<sub>	
<i>	<sup>	
	<textarea>	
<input>	<time>	

HTML

Konventionen

- Tag-Namen immer klein
- Attribute immer klein
- Alle HTML-Elemente schließen (Ende-tag oder `/>`)
- Attribute immer als Schlüssel-Werte-Paar
- Werte der Attribute immer in doppelten Hochkomma
- ``-Element immer mit `alt`-Attribut