Álgebra 1

Notas de Aula 1/2016¹

José Antônio O. FreitasDepartamento de Matemática
Universidade de Brasília - UnB

¹⊕⊕⊛⊚ Este texto está licenciado sob uma Licença Creative Commons Atribuição-NãoComercial-CompartilhaIgual 3.0 Brasil http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/br/deed.pt_BR.

SUMÁRIO

1	Con	nceitos Básicos							
	1.1	Príncipio da não contradição e do terceiro excluído	11						
2	Noç	ções de Teoria de Conjuntos							
	2.1	Conceitos básicos	13						
	2.2	Descrição de um conjunto	14						
	2.3	Alguns conjuntos importantes	14						
	2.4	4 Propriedades dos conjuntos							
		2.4.1 Propriedades da continência	15						
	2.5	Relações entre conjuntos							
3	Núr	meros Inteiros							
	3.1	Conceitos básicos							
		3.1.0.1 Propriedades básicas da adição e da multiplicação	23						
		3.1.0.2 Propriedades básicas das desigualdades	24						
	3.2	Princípio da boa ordenação	25						
	3.3	3 Princípio da Indução Finita							
	3.4	Divisibilidade	27						
	3.5	Algoritmo de divisão de Euclides	28						

SUMÁRIO 4

	3.6	Máxin	imo Divisor Comum					
	3.7	Ideais						
			3.7.0.1 Definição					
			3.7.0.2 Propriedades					
			3.7.0.3 Conjunto dos múltiplos de g					
4	Rela	ações e	Funções 3					
	4.1	Relaçõ	óes					
			4.1.0.1 Definição					
	4.2	Relaçõ	ões de equivalência					
			4.2.0.1 Definição					
		4.2.1	Equivalência módulo R					
		4.2.2	Classe de equivalência e conjunto quociente					
	4.3	Funçõ	es					
			4.3.0.1 Definição					
			4.3.0.2 Domínio e contra-domínio					
		4.3.1	Tipos de funções					
		4.3.2	Composição de funções					
			4.3.2.1 Definição					
			4.3.2.2 Propriedades					
		4.3.3	Função Identidade					
			4.3.3.1 Definição					
			4.3.3.2 Propriedades					
5	One	*****	$\operatorname{em} rac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$					
3		Polosê	$\frac{1}{mZ}$					
	5.1		Ses de congruência					
		5.1.1	3					
		5.1.2	•					
	г о	5.1.3	Classes de equivalência módulo m					
	5.2	Conju	Conjunto quociente $\left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)$					

SUMÁRIO 5

		5.2.1	Element	os Inversíveis	$\frac{\mathbb{Z}}{\mathbb{Z}}$	 	 	 	 52
			5.2.1.1	Inversibilida	de	 	 	 	 52
6	Ané	is							55
	6.1	Defini	ções			 	 	 	 55
	6.2			e um Anel .					
	6.3	-		dade					
			6.3.0.1	Definição .					
	6.4	Homo	morfismo)					
			6.4.0.1	Definição .					
			6.4.0.2	Propriedades					
		6.4.1	Epimorf	rismo, monom					
	6.5	Ideal o	-	el					
			6.5.0.1	Definição					
			6.5.0.2	Propriedades					
		6.5.1	Congrué	ência módulo l					
			6.5.1.1	Definição .					
			6.5.1.2	Propriedades					
_	•								
7	Gru	•	~						67
	7.1								
	7.2	_		ivo ou abelian					
	7.3	-		mediatas de ur -	0 1				
	7.4			Grupo					
	7.5	Subgr	-						
			7.5.0.1	Definição .					
			7.5.0.2	Propriedades					
	7.6	Orden	n de um s	subgrupo		 	 	 	 71
	7.7	Homo	omorfimo	s de Grupos		 	 	 	 72
	7.8	Grupo	os de Perr	nutação		 	 	 	 75
	7.9	Grupo	os Cíclicos	5		 	 	 	 75

SUMÁRIO	6
Bibliografia	77
Índice Remissivo	79

Prefácio

Essas notas de Aula são referentes à matéria Álgebra 1, ministrada na UnB - Universidade de Brasília - durante o 2 Semestre de 2010 pelo professor José Antônio de O. Freitas, Departamento de Matemática. Tais notas foram transcritas e editadas pelo graduando em Ciências Econômicas Luiz Eduardo Sol R. da Silva².

É livre a reprodução, distribuição e edição deste material, desde que citadas as suas fontes e autores. Críticas e sugestões são bem vindas.

²luizeduardosol@hotmail.com

Notações e expressões

- ¬ Não
- ∀ Para todo
- / Tal que
- | Divide
- ⇒ Implica
- ∈ Pertence
- Ø Vazio
- ⊆ Contido ou igual a
- ⊇ Contém ou igual a
- ∧ E
- V Ou
- \bullet = Igual
- *≠* Diferente
- Z Números Inteiros
- R Números Reais
- • ∩ Intersecção
- > Maior que
- ≥ Maior ou igual a
- $\bigcup_{i=1}^{n}$ União de *n* conjuntos
- $\bigsqcup_{i=1}^{n}$ União disjunta de n conjuntos

- \leftrightarrow Se, e somente se
- ⊻ Ou...,ou..., mas nunca ambos
- \rightarrow Se,... então...
- ∃ Existe
- ⇔ Equivalente a
- # Fim da demonstração
- N Números Naturais
- Q Números Racionais
- ⊈ Não contém ou é igual a
- ∪ União
- □ União Disjunta
- < Menor que
- ≤ Menor ou igual a
- $\bigcap_{i=1}^{n}$ Intersecção de n conjuntos
- Q.E.D. (*Quod Erat Demonstrandum*): Como se queria demonstrar
- P.B.O.: Princípio da boa ordenação
- H.I.: Hipótese de Indução
- Mutatis Mutandis: Mudando o que tem que ser mudado

CAPÍTULO 1

CONCEITOS BÁSICOS

Definição 1.1. *Uma proposição* é todo conjunto de palavras ou símbolos ao qual podemos atribuir um valor lógico.

Definição 1.2. Diz-se que o valor lógico de uma proposição é "verdade" (V) se a proposição é verdadeira e ou "falsidade" (F) se a proposição é falsa.

1.1 Príncipio da não contradição e do terceiro excluído

- 1. Uma proposição não pode ser verdadeira e falsa ao mesmo tempo.
- 2. Toda proposição ou é verdadeira ou é falsa, isto é, verifica-se sempre um destes casos e nunca um terceiro.

Assim esses princípios afirmam que:

"Toda proposição tem um, e um só, dos valores lógicos verdade ou falsidade."

De modo geral vamos trabalhar com proposições da forma:

1. Se \mathcal{H} , então \mathcal{T} .

Aqui \mathcal{H} é chamado de hipótese e \mathcal{T} de tese. Neste tipo de proposição iremos admitir que \mathcal{H} é uma verdade e precisaremos provar que \mathcal{T} é verdade. Ou seja precisamos construir um argumento que justifique \mathcal{T} ser verdadeira à partir do fato de \mathcal{H} ser verdadeira.

2. \mathcal{H} se, e somente se, \mathcal{T} ou \mathcal{H} se, e só se, \mathcal{T} .

Esse tipo de proposição será decomposta em duas proposições no formato anterior. Isto é:

- (a) Se \mathcal{H} , então \mathcal{T} .
- (b) Se \mathcal{T} , então \mathcal{H} .

No primeiro caso admitimos \mathcal{H} verdadeira e provamos que \mathcal{T} também é verdadeira e no segundo caso admitimos que \mathcal{T} é verdadeira e provamos que \mathcal{H} é verdadeira.

CAPÍTULO 2

NOÇÕES DE TEORIA DE CONJUNTOS

2.1 Conceitos básicos

Um conjunto é uma "coleção" ou "família" de elementos.

Usaremos letras maiúsculas do alfabeto para denotar os conjuntos e denotaremos elementos por letras minúsculas do alfabeto.

Dado um conjunto A, para indicar o fato de que x é um elemento de A, escrevemos:

 $x \in A$.

Para dizer que um elemento x não pertence ao conjunto A, escrevemos:

 $x \notin A$.

Um conjunto sem elementos é chamado de **vazio** ou **conjunto vazio**. Tal conjunto é denotado por \emptyset .

Dado um conjunto *A* e *x* um elemento, ocorre sempre o uma das seguintes situações:

 $x \in A$ ou $x \notin A$.

Além disso, para dois elementos x, $y \in A$, ocorre exatamente uma das seguinte situações:

$$x = y$$
 ou $x \neq y$.

2.2 Descrição de um conjunto

Um conjunto *A* pode ser dado pela simples listagem dos seus elementos, como por exemplo:

$$A = \{1, 2, 3, 4, 5\}$$

 $B = \{verdade, falso\}.$

Um conjunto também pode ser dado pela descrição das propriedades dos seus elementos, como por exemplo:

$$A = \{n \mid n \text{ \'e m\'ultiplo de 2}\} = \{2, 4, 6, ...\}.$$

2.3 Alguns conjuntos importantes

- 1. $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, ...\}$ o conjunto do números naturais.
- 2. $\mathbb{Z} = \{..., -2, -1, 0, 1, 2, ...\}$ o conjunto dos números inteiros.
- 3. $\mathbb{N}_0 = \{0, 1, 2, 3, ...\}$ o conjunto dos números inteiros não negativos.
- 4. \mathbb{R} o conjunto dos números reais.
- 5. \mathbb{R}^* o conjunto dos números reais não nulos.
- 6. $\mathbb{Q} = \left\{ \frac{p}{q} \mid p, q \in \mathbb{Z}, q \neq 0 \right\}$ o conjunto dos números racionais.

2.4 Propriedades dos conjuntos

Definição 2.1. Dados dois conjuntos A e B, dizemos que A e B são iguais se, e somente se, eles têm os mesmos elementos. Ou seja, para todo $x \in A$ temos que $x \in B$ e para todo $y \in B$ temos $y \in A$.

Se A e B são iguais, escrevemos A = B

$$\{1, 2, 3, 4\} = \{3, 2, 1, 4\}$$

$$\{1,2,3\}\neq\{2,3\}$$

Definição 2.2. Se A e B são dois conjuntos, dizemos que A é um **subconjunto** de B ou que A **está contido** em B ou que B **contém** A se todo elemento de A for elemento de B. Ou seja, se para todo elemento $x \in A$, temos $x \in B$. Nesse caso, escrevemos $A \subseteq B$ ou $B \supseteq A$.

Caso *A* seja um subconjunto de *B* mas não é igual a *B*, escrevemos:

$$A \subseteq B$$
.

Nesse caso, dizemos que *A* é um subconjunto próprio de *B*.

Para dizer que A não está contido em B, escrevemos $A \nsubseteq B$

Usando a definição de continência podemos definir igualdade de conjuntos da seguinte forma: dois conjuntos A e B são iguais se, e somente se, $A \subseteq B$ e $B \subseteq A$. Ou seja, se A = B então $A \subseteq B$ e $B \subseteq A$, por outro lado, se $A \subseteq B$ e $B \subseteq A$, então A = B.

Quando A e B não são iguais, escrevemos $A \neq B$. Para que $A \neq B$ devemos ter $A \nsubseteq B$ ou $B \nsubseteq A$.

2.4.1 Propriedades da continência

Dados conjuntos *A*, *B* e *C* temos:

- 1. $A \subseteq A$ (Reflexividade)
- 2. Se $A \subseteq B$ e $B \subseteq A$, então A = B. (Antissimetria)
- 3. Se $A \subseteq B$ e $B \subseteq C$, então $A \subseteq C$. (Transitividade)

Considere os seguintes conjuntos:

$$A = \{n \in \mathbb{N} \mid n \text{ \'e m\'ultiplo de 2}\} = \{2, 4, 6, ...\}$$

 $B = \{n \in \mathbb{N} \mid n \text{ \'e m\'ultiplo de 3}\} = \{3, 6, 9, ...\}.$

Neste caso, $2 \in A$ e $2 \notin B$, logo $A \nsubseteq B$. Por outro lado, $3 \in B$ e $3 \notin A$ e com isso $B \nsubseteq A$. Portanto, dados dois conjuntos A e B, nem sempre temos $A \subseteq B$ ou $B \subseteq A$.

Proposição 2.2.1. *Seja A um conjunto. Então* $\emptyset \subseteq A$.

Prova: Suponha que $\emptyset \nsubseteq A$. Logo existe $x \in \emptyset$ tal que $x \notin A$. Mas por definição, o conjunto vazio não contém elementos. Logo a existência de $x \in \emptyset$ é uma contradição. Tal contradição surgiu por termos suposto que $\emptyset \nsubseteq A$. Portanto, $\emptyset \subseteq A$, como queríamos demonstrar.

2.5 Relações entre conjuntos

Definição 2.3 (Intersecção). Sejam A e B dois conjuntos. Definimos a **intersecção** de A e B como sendo o conjunto $A \cap B$ cujos elementos pertencem ao conjunto A e B simultaneamente. Assim,

$$A \cap B = \{x \mid x \in A \ e \ x \in B\}.$$

Exemplo: Sejam

$$A = \{1, 2, 3\}$$

$$B = \{2, 3, 4\}$$

$$A \cap B = \{2, 3\}.$$

Proposição 2.3.1. *Sejam A e B dois conjuntos. Então*

- 1. $(A \cap B) \subseteq A$;
- 2. $(A \cap B) \subseteq B$;
- 3. $A \subseteq A \cup B$;

4. $B \subseteq A \cup B$.

Prova: Seja $x \in A \cap B$ um elemento qualquer. Da definição de interseção de conjuntos temos $x \in A$ e $x \in B$. De $x \in A$ segue que $A \cap B \subseteq A$ e de $x \in B$ segue que $A \cap B \subseteq B$, como queríamos demonstrar.

Definição 2.4 (União). Sejam A e B dois conjuntos. Definimos a **união** de A com B como sendo o conjunto $A \cup B$, cujos elementos pertencem ao conjunto A ou ao conjunto B. Assim,

$$A \cup B = \{x \mid x \in A \text{ ou } x \in B\}.$$

Exemplo: Sejam

$$A = \{1, 2, 3\}$$

$$B = \{2, 3, 4\}$$

$$A \cup B = \{1, 2, 3, 4\}$$

O conceito de união (\cup) e intersecção (\cap) pode ser estendido para mais de dois conjuntos.

Definição 2.5 (União e Intersecção finita de conjuntos). *Sejam A*₁, . . . , A_n conjuntos. *Então*

$$A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_n = \bigcup_{k=1}^n A_k$$

 \acute{e} o conjunto dos elementos x tais que x pertence a pelo menos um dos conjuntos A_1, \ldots, A_n . Agora,

$$A_1 \cap \cdots \cap A_n = \bigcap_{k=1}^n A_k$$

 \acute{e} o conjunto dos elementos x que pertencem a todos os conjuntos A_1, \ldots, A_n simultaneamente.

Quando a intersecção de dois ou mais conjuntos é vazia, dizemos que eles são **conjuntos tos disjuntos**.

Sejam A e B conjuntos tais que $C = A \cup B$ e $A \cap B = \emptyset$. Neste caso dizemos que C é uma **união disjunta** de A e B. Denotamos tal fato por

$$C = A \sqcup B$$
.

Proposição 2.5.1. *Sejam A, B e C três conjuntos, então:*

1.
$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$$

2.
$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$

Prova:

1. Precisamos mostrar que

$$A \cap (B \cup C) \subseteq (A \cap B) \cup (A \cap C)$$
$$(A \cap B) \cup (A \cap C) \subseteq A \cap (B \cup C).$$

Seja $x \in A \cap (B \cup C)$. Logo $x \in A$ e $x \in B \cup C$. Agora, de $x \in B \cup C$, segue que $x \in B$ ou $x \in C$. Suponha que $x \in B$. Como $x \in A$, então $x \in A \cap B$. Assim, $x \in (A \cap B) \cup (A \cap C)$, ou seja, $A \cap (B \cup C) \subseteq (A \cap B) \cup (A \cap C)$. Por outro lado, se $x \in C$, como $x \in A$, então $x \in A \cap C$ e daí $x \in (A \cap B) \cup (A \cap C)$, logo $A \cap (B \cup C) \subseteq (A \cap B) \cup (A \cap C)$.

Portanto,

$$A \cap (B \cup C) \subseteq (A \cap B) \cup (A \cap C)$$
.

Agora, seja $x \in (A \cap B) \cup (A \cap C)$. Daí, $x \in A \cap B$ ou $x \in A \cap C$. Suponha que $x \in A \cap B$. Assim, $x \in A$ e $x \in B$. Como $x \in B$, segue que $x \in B \cup C$ e então $x \in A \cap (B \cup C)$, ou seja, $(A \cap B) \cup (A \cap C) \subseteq A \cap (B \cup C)$. Agora, suponnha que $x \in A \cap C$. Com isso $x \in A$ e $x \in C$. Desse modo, $x \in B \cup C$ e então $x \in A \cap (B \cup C)$ e daí

$$(A \cap B) \cup (A \cap C) \subseteq A \cap (B \cup C).$$

Portanto

$$A\cap (B\cup C)=(A\cap B)\cup (A\cap C),$$

como queríamos.

2. Análoga ao caso anterior.

 \Diamond

Definição 2.6 (Diferença de Conjuntos). *Dados dois conjuntos A e B, definimos a diferença dos conjuntos A e B, denotado A – B (ou A\B) como sendo*

$$A - B = \{x \mid x \in A \ e \ x \notin B\}.$$

Exemplos:

1.
$$A = \{1, 2, 3, 5, 4\}, B = \{2, 3, 6, 8\}, A - B = \{1, 4, 5\}, B - A = \{6, 8\}$$

2.
$$A = \{2, 4, 6, 8, 10, ...\}, B = \{3, 6, 9, 12, 15, ...\}, A - B = \{2, 4, 8, 10, 14, 16, ...\}, B - A = \{3, 9, 15, 21, ...\}$$

Proposição 2.6.1. Sejam A, B e C conjuntos não vazios. Então

$$(A \cup B) - C = (A - C) \cup (B - C).$$

Prova: Segue da definição de diferença de conjuntos.

Definição 2.7 (Complementar). Dados dois conjuntos A e E tais que $A \subseteq E$, definimos o complementar de A em E, denotado A^C ou $C_E(A)$, como

$$C_E(A) = \{ x \in E \mid x \notin A \}.$$

Observações:

1. Se
$$A = E$$
, então $C_A(A) = \{x \in A \mid x \notin A\} = \emptyset$.

2.
$$(A^C)^C = \{x \in E \mid x \notin A^C\} = \{x \in E \mid x \in A\} = A$$

Exemplo:

$$A = \{1, 2, 3, 4\}$$

$$E = \{1, 2, 3, 5, 4, 0, 8, 9\}$$

$$A^{C} = \{0, 5, 8, 9\}$$

Proposição 2.7.1. *Sejam A, B e E conjuntos. Se A* \subseteq *B* \subseteq *E, então C*_E(*B*) \subseteq *C*_E(*A*).

Prova: Seja $x \in B^C$. Assim $x \notin B$ e como $A \subseteq B$, então $x \notin A$. Daí por definição $x \in A^C$, ou seja, $B^C \subseteq A^C$.

Proposição 2.7.2. *Sejam A, B e E três conjunto tais que A* \subseteq *E e B* \subseteq *E. Então:*

1.
$$(A \cup B)^C = A^C \cap B^C$$

2.
$$(A \cap B)^C = A^C \cup B^C$$

Prova:

1. Seja $x \in (A \cup B)^C$. Logo $x \notin A \cup B$, assim $x \notin A$ e $x \notin B$. Daí, $x \in A^C$ e $x \in B^C$, isto é, $x \in A^C \cap B^C$. Desse modo,

$$(A \cup B)^{\mathcal{C}} \subseteq A^{\mathcal{C}} \cap B^{\mathcal{C}}. \tag{2.1}$$

Por outro lado, se $x \in A^C \cap B^C$, então $x \in A^C$ e $x \in B^C$. Daí, $x \notin A$ e $x \notin B$, ou seja, $x \notin A \cup B$, logo $x \in (A \cup B)^C$. Desse modo

$$A^{C} \cap B^{C} \subseteq (A \cup B)^{C}. \tag{2.2}$$

Portanto, de (2.1) e (2.2) temos

$$(A \cup B)^C = A^C \cap B^C.$$

2. Seja $x \in (A \cap B)^C$. Logo $x \notin A \cap B$, assim $x \notin A$ ou $x \notin B$. Então $x \in A^C$ ou $x \in B^C$, isto $e, x \in A^C \cup B^C$. Desse modo,

$$(A \cap B)^C \subseteq A^C \cup B^C. \tag{2.3}$$

Por outro lado, se $x \in A^C \cup B^C$, então $x \in A^C$ ou $x \in B^C$. Daí, $x \notin A$ ou $x \notin B$, ou seja, $x \notin A \cap B$, logo $x \in (A \cap B)^C$. Desse modo

$$A^{C} \cup B^{C} \subseteq (A \cap B)^{C}. \tag{2.4}$$

Portanto, de (2.3) e (2.4) temos

$$(A\cap B)^C=A^C\cup B^C.$$

Definição 2.8 (Produto Cartesiano). *Dados dois conjuntos A e B, definimos o produto cartesiano de A por B como sendo o conjunto*

$$A \times B = \{(x, y) \mid x \in A, y \in B\}.$$

Dados (x, y), $(z, t) \in A \times B$, temos (x, y) = (z, t) se, e somente se, x = z e y = t.

Em geral, $A \times B \neq B \times A$.

Exemplo:

$$A = \{1, 2\}$$

$$B = \{3\}$$

$$A \times B = \{(1, 3), (2, 3)\}$$

$$B \times A = \{(3, 1), (3, 2)\}$$

Definição 2.9 (Conjunto Partes). Para qualquer conjunto A, indicamos por $\mathcal{P}(A)$ o conjunto

$$\mathcal{P}(A) = \{X \mid X \subseteq A\}$$

que é chamado de **conjunto das partes** de A.

Os elementos desse conjunto são todos os subconjuntos de A. Dizer que $Y \in \mathcal{P}(A)$ significa que $Y \subseteq A$. Particularmente, temos $\emptyset \in \mathcal{P}(A)$ e $A \in \mathcal{P}(A)$.

Exemplos:

1.
$$A = \emptyset \mathcal{P}(A) = \{\emptyset\};$$

2.
$$B = \{x\}, \mathcal{P}(B) = \{\emptyset, B\};$$

3.
$$C = \{a, b, c\}, \mathcal{P}(C) = \{\emptyset, \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a, b\}, \{a, c\}, \{b, c\}, C\};$$

4.
$$D = \mathbb{R}$$
, $\mathcal{P}(D) = \{X \mid X \subseteq \mathbb{R}\}$, por exemplo $\mathbb{Q} \in \mathcal{P}(D)$.

CAPÍTULO 3

NÚMEROS INTEIROS

3.1 Conceitos básicos

Indicaremos por \mathbb{Z} o conjunto dos números inteiros. Portanto $\mathbb{Z} = \{0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \pm 4, ...\}$.

3.1.0.1 Propriedades básicas da adição e da multiplicação

Admitiremos as propriedades básicas da adição e da multiplicação em \mathbb{Z} . Assim, dados $a,b,c\in\mathbb{Z}$, temos:

Multiplicação

Adição

1.
$$a + b = b + a$$

2.
$$a(b + c) = (a + b) + c$$

3.
$$a + 0 = a$$

4.
$$a + (-a) = 0$$

1.
$$ab = ba$$

2.
$$a(bc) = (ab)c$$

3.
$$a1 = a$$

4.
$$ab = 0 \rightarrow a = 0 \lor b = 0$$

5.
$$ab = 1 \rightarrow a = \pm 1 \land b = \pm 1$$

6.
$$a(b + c) = ab + ac$$

3.1.0.2 Propriedades básicas das desigualdades

Admitiremos também a relação "menor ou igual", em \mathbb{Z} , denotada por " \leq ". Dados a, b, $c \in \mathbb{Z}$, valem as seguintes propriedades:

1.
$$a \leq a$$

2.
$$a \le b \land b \le a \rightarrow a = b$$

3.
$$a \le b \land b \le c \rightarrow a \le c$$

4.
$$a \le b \lor b \le a$$

5.
$$a \le b \rightarrow a + c \le b + c$$

6.
$$0 \le a \land 0 \le b \rightarrow 0 \le ab$$

Para a relação "menor", cujo símbolo é "<", vale:

1. Se
$$a > 0$$
 e $b > 0$, então $ab > 0$.

2. Se
$$a > 0$$
 e $b < 0$, então $ab < 0$.

3.2 Princípio da boa ordenação

Definição 3.1 (Limite Inferior). Seja A um subconjunto não vazio de \mathbb{Z} . Dizemos que A é limitado inferiormente se existe $l \in \mathbb{Z}$ tal que $l \le x$, para todo $x \in A$.

Por exemplo:

$$A = \{-2, 0, 1, 2, 3, ...\}, B = \{..., -6, -4, -2, 0\}, C = \{8, 16, 24, 32\}$$

A e *C* são limitados inferiormente pois $-3 \le a$, $7 \le c$, para todo $a \in A$ e para todo $c \in C$.

Definição 3.2 (**Princípio da boa ordenação**). Se A é um subconjunto não vazio de \mathbb{Z} e A é limitado inferiormente, então existe $a_0 \in A$ tal que $a_0 \le x$ para todo $x \in A$.

Seja $A \neq \emptyset$, $A \subseteq \mathbb{Z}$ e A limitado inferiormente. Pelo P.B.O., existe $a_0 \in A$ tal que $a_0 \leq x$, para todo $x \in A$. Suponha que existe $a_1 \in A$ tal que $a_1 \leq x$, $x \in A$. Logo devemos ter $a_0 \leq a_1$ e além disso $a_1 \leq a_0$, daí $a_1 = a_0$. Ou seja, o elemento $a_0 \in A$ do P.B.O. é único. Chamamos a_0 de elemento **mínimo** ou **elemento minimal**.

3.3 Princípio da Indução Finita

Teorema 3.1 (Indução finita (1^a versão)). Dado $a \in \mathbb{Z}$, suponhamos que a cada inteiro $n \ge a$ esteja associada uma proposição P(n) que depende de n. Então P(n) será verdadeira para todo $n \ge a$ desde que seja possível provar o seguinte:

- 1. P(a) é verdadeira.
- 2. Dado r > a, se P(k) é verdadeira para todo k tal que $a \le k \le r$, então P(r) é verdadeira.

Teorema 3.2 (Indução finita (2^a versão)). Dado $a \in \mathbb{Z}$, suponhamos que para cada $n \ge a$ esteja associada uma proposição P(n). Então P(n) é verdadeira para todo $n \ge a$ desde que seja possível provar o seguinte:

- 1. P(a) é verdadeira.
- 2. Se P(r) é verdadeira para $r \ge a$, então P(r + 1) é verdadeira.

Exemplos 3.2.1. 1. Mostre que para todo $n \in \mathbb{N}$ vale

$$1 + 2 + 3 + \dots + n = \frac{n(n+1)}{2}$$
.

Solução: Para n = 1, temos

$$1 = \frac{1(1+1)}{2}.$$

Agora, suponha que para $r \ge 1$, temos

$$\underbrace{1 + 2 + \dots + r = \frac{r(r+1)}{2}}_{H.I.}.$$

Assim, para r + 1 usando a Hipótese de Indução, obtemos

$$1 + 2 + \dots + r + (r+1) = \frac{r(r+1)}{2} + (r+1) = \frac{r(r+1) + 2(r+1)}{2}$$
$$= \frac{(r+2)(r+1)}{2}.$$

Portanto, pelo princípio da indução finita a afirmação está provada.

2. Prove que $(1+p)^n \ge 1 + np$ para todo $n \in \mathbb{N}$ e $p \ge 0$.

Solução: Para n = 1 temos

$$(1+p)^1 \ge 1+p.$$

Suponha então que para n = k temos

$$(1+p)^k \ge 1 + kp.$$

 $Para\ n = k + 1\ temos$

$$(1+p)^{k+1} = (1+p)^r (1+p) \ge (1+rp)(1+p)$$
$$= 1+p+rp+rp^2$$
$$\ge 1+(r+1)p.$$

Logo pelo Princípio da Indução finita a afirmação é verdadeira.

Teorema 3.3. Dado $a \in \mathbb{Z}$, suponhamos que cada inteiro $n \ge a$ esteja associado uma proposição P(n). Então P(n) será verdadeira $\forall n \ge a$ desde que seja possível provar que:

- 1. P(a) é verdadeira.
- 2. Dado que r > a, se P(k) é verdadeira para todo k tal que $a \le k \le r$, então P(r) é verdadeira

Demonstração: Seja $F = \{l \in \mathbb{Z} \mid a \le l \in P(l) \text{ é falsa}\}$. Suponha $F \ne \emptyset$. Como F é limitado inferiormente, pelo princípio da boa ordenação, existe $l_0 \in F$ tal que $l_0 \le x$, para todo $x \in F$. Como $l_0 \in F$, $P(l_0)$ é falsa. Mas P(a) é verdadeira, assim, $l_0 > a$. Agora, como l_0 é o mínimo de F, então P(x) é verdadeira para $a \le x < l_0$.

Agora pelo item (2) segue que $P(l_0)$ é verdadeira, o que é uma contradição, pois verificamos anteriormente que $P(l_0)$ é falso.

Portanto $F = \emptyset$ e o teorema está demonstrado.#

3.4 Divisibilidade

Definição 3.3 (Divisão). Sejam a, b números inteiros, $b \neq \emptyset$. Dizemos que b divide a quando existe um inteiro c tal que a = bc.

Exemplos:

1. Os inteiros 1 e -1 dividem todos os números inteiros a, pois

$$a = 1a, a = (-1)(-a)$$

- 2. O número 0 não divide nenhum inteiro b, pois não existe a tal que b = 0a
- 3. Para todo $b \neq 0,b$ divide $\pm b$
- 4. Para todo inteiro $b \neq 0$, b divide 0, pois 0 = b0
- 5. 3 não divide 8, mas 17 divide 51

Notação 3.3.1 (Divisão). Quando b divide a, escrevemos b|a. Quando b não divide a, escrevemos b |a

Propriedades

- 1. $a|a, \forall a \in \mathbb{Z}$
- 2. Se $a|b \in b|a$, $a, b \ge 0 \rightarrow a = b$

De fato existe $c, d \in \mathbb{Z}/b = ca \land a = bd$. Se $a = 0 \lor b = 0$ então $b = 0 \veebar a = 0$. Podemos supor $a \neq 0$ e $b \neq 0$.

Assim

$$b = c(bd)$$

$$b(1 - cd) = 0$$
. Daí, $1 - cd = 0$, isto é, $cd = 1$.

Assim, $c = \pm 1 \land d = \pm 1$. Como a > 0 e b > 0, devemos ter c = d = 1. Portanto a = b

3. Se a|b e b|c, então a|c

De fato,
$$b = pa \land c = bq \Rightarrow c = (pq)a$$
, ou seja, $a|c$

4. Se a|b e a|c, então a|(bx + cy), para todos $x, y \in \mathbb{Z}$

Temos
$$b = ap$$
 e $c = aq$, p , $q \in \mathbb{Z}$

$$bx + cy = apx + aqy = a\underbrace{(px + qy)}_{\in \mathbb{Z}}$$

$$Logo a|(bx + cy)$$

3.5 Algoritmo de divisão de Euclides

Teorema 3.4 (Algoritmo de divisão de Euclides). *Para quaisquer a, b* $\in \mathbb{Z}$, *com b* > 0, *existem únicos q e r inteiros tais que a* = bq + r, *com* $0 \le r < b$.

Demonstração: Vamos mostrar primeiro a existência de *q* e *r*.

Seja $M = \{m \in \mathbb{Z} \mid m = a - bt, t \in \mathbb{Z}\}$. Temos $M \neq \emptyset$ pois $a \in M$. Seja $M^+ = \{x \in M \mid x \geq 0\}$. Por definição M^+ é limitado inferiormente. Além disso, como $t \in \mathbb{Z}$ e $M^+ \subseteq M$ então $M^+ \neq \emptyset$. Logo, pelo princípio da boa ordenação, existe $r \in M^+$ tal que $r \leq x$, para todo

 $x \in M^+$. Como $r \in M^+ \subseteq M$, existe $q \in \mathbb{Z}$ tal que r = a + bq. Portanto, a = bq + r, $q \in \mathbb{Z}$, com $r \ge 0$.

Precisamos provar que r < b. Para isso, suponha então que $r \ge b$. Logo $r = a - bq \ge b$, ou seja, $a - bq - b \ge 0$. Isto é, $a - b(q + 1) \ge 0$ e desse modo, $a - b(q + 1) \in M^+$.

Agora, como b > 0 então bq + b > bq. Daí b(q+1) > bq. Logo -b(q+1) < -bq. Finalmente, a - b(q+1) < a - bq = r, o que é uma contradição, pois r é o mínimo de M^+ . Logo, r < b, ou seja, a = bq + r, q, $r \in \mathbb{Z}$ com $0 \le r < b$.

Falta provar a unicidade de q e r. Assim, suponha que existam $q_1, q_2, r_1, r_2 \in \mathbb{Z}$, com $0 \le r_1 < b, 0 \le r_2 < b$, tais que:

$$a = bq_1 + r_1 = bq_2 + r_2$$
.

Suponha que $r_1 \neq r_2$. Suponha também que $r_1 > r_2$. Assim,

$$0 \le r_1 - r_2 = b(q_2 - q_1).$$

E daí, $q_2 - q_1 \ge 0$. Desse modo

$$r_1 = b(q_2 - q_1) + r_2.$$

Mas $r_1 \ge 0$, $q_2 - q_1 \ge 1$, daí $r_1 > b$, o que é uma contradição. Logo $r_1 = r_2$ e então $q_1 = q_2$, o que prova a unicidade.#

3.6 Máximo Divisor Comum

Definição 3.4 (Máximo Divisor Comum). Dado $a,b \in \mathbb{Z}$, dizemos que $d \in \mathbb{Z}$ é o máximo divisor comum entre a e b se

- 1. $d \ge 0$
- 2. d|aed|b
- 3. Se d' é um inteiro tal que d'|a e d'|b, então d'|d

Observações:

1. Se d e d_1 são máximos divisores comuns entre a e b, então $d = d_1$.

De fato, dados d e d_1 máximos divisores comuns de a e b, então temos que $d|a,d|b,d_1|a,d_1|b$. Mas pelo item 3 da definição temos $d|d_1$ e $d_1|d$. Agora, como $d_1 \ge 0$ e $d \ge 0$, segue que $d = d_1$

- 2. Se a = b = 0, segue que $d = d_1$
- 3. Se a = 0 e $b \neq 0$, então d = |b|
- 4. Se d é o máximo divisor comum entre a e b, então d também é o máximo divisor comum entre a e -b, -a e b e entre -a e -b.

Notação 3.4.1 (Máximo Divisor Comum). *Indicaremos por mdc(a, b) o máximo divisor comum ente a e b, que já sabemos que é único quando existe.*

Proposição 3.4.1. Quaisquer que sejam $a, b \in \mathbb{Z}$, existe $d \in \mathbb{Z}$ que é o máximo divisor comum entre $a \in b$.

Demonstração: Das observações anteriores podemos considerar somente o caso em que a > 0 e b > 0.

Seja $L = \{ax + by/x, y \in \mathbb{Z}\}$. Temos que $L \neq \emptyset$ pois tomando x = 1 e y = 0, temos que m = a1 + b0, pelo princípio da boa ordenação, existe $d \in L^+$ tal que $d \leq x$, para todo $x \in L^+$. Mostremos que d = mdc(a, b)

- 1. $d \ge 0$ pois $d \in L^+$
- 2. Como $d \in L^+$, existem $x_0, y_0 \in \mathbb{Z}$ tais que $d = ax_0 + by_0$.

Agora usando o algoritmo da divisão de Euclides para a e d temos que existem $k, r \in \mathbb{Z}, 0 \le r < d$ tais que a = kd + r.

Assim:

$$a = k(ax_0 + by_0) + r$$

$$r = a(1 - kx_0) + b(-y_0)k$$

Daí, $r \in L$, mas $r \ge 0$, então $r \in L^+$. Como d é o mínimo de L^+ devemos ter r = 0 e assim a = kd, ou seja, d|a.

Analogamente, *Mutatis Mutandis*, mostra-se que d|b.

3. Seja $d \in \mathbb{Z}$ tal que d'|a e d'|b. Temos que d'|(ax + by), para $x, y \in \mathbb{Z}$, em particular, $d'|(ax_0 + by_0) = d$, ou seja, d'|d.

Portanto, d = mdc(a, b).#

Observação:

- 1. Se d = mdc(a, b), então $d = ax_0 + by_0$, onde $x_0, y_0 \in \mathbb{Z}$. Os elementos x_0 e y_0 satisfazem que tal igualdade não são únicos.
- 2. Uma igualdade do tipo $d = ax_0 + by_0$ é chamada de **Identidade de Bezout**.

Exemplos:

(a)
$$mdc(2,3) = 1$$

 $1 = 2(-1) + 3.1 = 2.2 + 3(-1)$

(b)
$$mdc(4, 8) = 4$$

Considere os seguintes subconjuntos de Z:

$$I = \{2k \mid k \in \mathbb{Z}\} = \{0, \pm 2, \pm 4, \pm 6, ...\}$$
$$J = \{2r + 1 \mid r \in \mathbb{Z}\} = \{\pm 1, \pm 3, \pm 5, ...\}.$$

Dados quaisquer $a, b \in I$, temos $a + b \in I$. Além disso, dado $n \in \mathbb{Z}$, $na \in I$. Por outro lado, $1, 3 \in I$ mas $1 + 3 = 4 \notin I$.

3.7 Ideais

3.7.0.1 Definição

Definição 3.5. Um subconjunto não vazio $S \subseteq \mathbb{Z}$ é chamado de um **ideal** de \mathbb{Z} se satisfaz as seguintes condições:

SEÇÃO 3.7 ● Ideais 32

- 1. $r_1 + r_2 \in S$, para todos $r_1, r_2 \in S$,
- 2. $nr \in S$, para todo $n \in \mathbb{Z}$ e para todo $r \in S$.

3.7.0.2 Propriedades

Seja S um ideal de Z. Então:

- 1. $r_1 r_2 \in S$, para todos $r_1, r_2 \in S$, pois $r_1 r_2 = r_1 + (-r_2)$.
- 2. $0 \in S$, pois 0 = r r, para qualquer $r \in S$.

Exemplos:

- 1. $S = \{2k \mid k \in \mathbb{Z}\}$ é um ideal de \mathbb{Z} .
- 2. $S = \{0\}$ e $S = \mathbb{Z}$ são ideais de \mathbb{Z} , chamados de **ideais triviais**.
- 3. Dado $a, b, c \in \mathbb{Z}$, o subconjunto $S = \{ax + by/x, y \in \mathbb{Z}\}$ é um ideal de \mathbb{Z} .

$$S \neq \emptyset$$
 pois $0 = a0 + b0 \in S$

Sejam
$$ax_1 + by_1$$
, $ax_2 + by_2 \in S$. Temos $(ax_1 + by_1) + (ax_2 + by_2) = a(x_1 + x_2) + b(y_1 + y_2) \in S$

Agora, sejam $ax_1 + by1 \in S$ e $n \in \mathbb{Z}$ temos

$$n(ax_1 + by_1) = a(nx_1) + b(ny_1) \in S$$

De modo geral, dados $a_1, a_2, ..., a_n$ números inteiros, o subconjunto

$$S = \{a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n/x_1, \dots, x_n \in \mathbb{Z}\}\$$

é um ideal de Z.

Se *S* é ideal de \mathbb{Z} , então $S = \{nk/n \in \mathbb{Z}\}$.

3.7.0.3 Conjunto dos múltiplos de g

Notação 3.5.1 (Conjunto dos múltiplos de g). Se $g \in \mathbb{Z}$, denotamos por $g\mathbb{Z}$, ou $\mathbb{Z}g$, o subconjunto dos inteiros que são múltiplos de g (os inteiros que são divisíveis por g). Em outras palavras

$$g\mathbb{Z} = \{gn/n \in \mathbb{Z}\} = \{0, \pm g, \pm 2g, \pm 3g, ...\}$$

Teorema 3.5. Seja S um ideal de \mathbb{Z} . Então, existe um número $g \in \mathbb{Z}$ tal que $S = g\mathbb{Z}$.

Demonstração: Se $S=\{0\}$, então tomamos g=0 e daí $S=0\mathbb{Z}$. Se $S=\mathbb{Z}$, então g=1 e $S=1\mathbb{Z}$.

Assim podemos supor $S \neq \{0\}$ e $S \neq \mathbb{Z}$. Seja $S^+ = \{x \in S/x > 0\}$. Do ítem 2 da definição de ideal, segue que $S^+ \neq \emptyset$. Assim, pelo princípio da boa ordenação, existe $g \in S^+$ tal que $g \leq x, \forall x \in S^+$.

Como $g \in S^+ \subseteq S$ e S é um ideal de \mathbb{Z} , então $gn \in S \forall n \in \mathbb{Z}$, ou seja, $g\mathbb{Z} \subseteq S$.

Agora precisamos mostrar que a = gq, onde $q \in \mathbb{Z}$. Assim, dado $a \in S$, o algoritmo da divisão de Euclides garante que existem $q, r \in \mathbb{Z}$ tais que a = gq + r, onde $0 \le r < g$. Como $a, q, g \in S$ é um ideal, então $r = a - gq \in S$. Se r > 0, então como r < g e g é o mínimo de S^+ obtemos uma contradição. Logo, r = 0 e a = gp. Daí $S \subseteq g\mathbb{Z}$. Portanto $s = g\mathbb{Z}$.#

Exemplo: O conjunto $S=\{2x-5y/x,y\in\mathbb{Z}\}$ é ideal de \mathbb{Z} . Neste caso, $S^+=\{1,2,3,...\}$. Assim, g=1 e $S=1\mathbb{Z}=\mathbb{Z}$.

CAPÍTULO 4

RELAÇÕES E FUNÇÕES

4.1 Relações

4.1.0.1 Definição

Sejam A e B dois conjuntos não vazios. Os subconjuntos de AxB são chamados relações, ou seja, uma relação em AxB é um subconjunto desse produto cartesiano.

Quando R é uma relação em $A \times B$, também dizemos que R é uma relação de A em B. Exemplos:

1. Se A= $\{0,1\}$ e B= $\{-1,0,1\}$, então AxB= $\{(0,-1),(0,0),(0,1),(1,-1),(1,0),(1,1,)\}$ São exemplos de relações:

$$R_1 = \{(0,1)\}$$

$$R_2 = \emptyset$$

$$R_3 = \{(1,-1), (1,1)\}$$

$$R_3 = \{(1, 1), (1, 1)\}$$

 $R_4 = AxB$

2. Se $A=B=\mathbb{R}$, então AxB é o conjunto formado por todos pares ordenados de números reais. Um exemplo de relação em $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ é o conjunto:

$$R = \{(x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R} / y \ge 0\}$$

4.2 Relações de equivalência

4.2.0.1 Definição

Definição 4.1 (Relação de equivalência). Seja X um conjunto não vazio e $R \subseteq X \times X$ uma relação. Dizemos que R é uma relação de equivalência se:

Reflexidade Para todo a \in *X*, (*a*, *a*) \in *R*.

Simetria Se $(a,b) \in R$, ento $(b,a) \in R$.

Transitividade Se $(a,b) \in R$ e $(b,c) \in R$, ento $(a,c) \in R$.

Quando $R \subseteq X \times X$ é uma relação de equivalência, dizemos que R é uma relação de equivalência em X. Quando 2 elementos $a,b \in X$ são tais que $(a,b) \in R$, dizemos que a e b são relacionados.

4.2.1 Equivalência módulo R

Notação 4.1.1 (Equivalência módulo R). Seja R uma relação de equivalência em X. Para dizermos que $(a,b) \in R$ usaremos a notação $a \equiv b(R)$, que se lê "a equivalente a b módulo R", ou ainda a notação aRb, com o mesmo significado anterior.

Exemplos:

1. Seja $X=\{1,2,3\}$. Temos $X\times X=\{(1,1),(1,2),(1,3),(2,1),(2,2),(2,3),(3,1),(3,2),(3,3)\}$. São exemplos de relações de equivalência:

$$R_1 = X \times X$$

 $R_2 = \{(1,1), (2,2), (3,3)\}$
 $R_3 = \{(1,1), (2,2), (3,3), (1,2), (2,1)\}$

- 2. Seja $X = \mathbb{Z}$ e $R \subseteq \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ definida por $R = \{(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \mid x = y\}$ R é uma relação de equivalência pois:
 - $\forall a \in \mathbb{Z}, (a, a) \in R \text{ pois } a=a$

- $(a,b) \in R \rightarrow a = b \land b = a \Leftrightarrow (b,a) \in R$
- $(a,b),(b,c) \in R \rightarrow a = b = c \Rightarrow (a,c) \in R$
- 3. Tome $R = \{(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/2 | (x y)\} = \{(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/x y = 2k, k \in \mathbb{Z}\}$ R é uma relação de equivalência pois:
 - $\forall x \in \mathbb{Z}$, xRx pois x x = 2.0
 - $xRy \rightarrow x y = 2k \Rightarrow y x = -(x y) = 2.(-k) \Rightarrow yRx$
 - $xRy \land yRz \rightarrow x-y = 2k \land y-z = 2q \Rightarrow x+z = x-y+y-z = 2k+2q = 2(k+q) \rightarrow xRz$

4.2.2 Classe de equivalência e conjunto quociente

Definição 4.2 (Classe de Equivalência). Seja R uma relação de equivalência sobre um conjunto X. Dado $a \in X$, chamamos classe de equivalência determinada por a módulo R, denotada por \bar{a} ou C(a), o subconjunto constituído pelos elementos $b \in X$ tais que bRa, ou seja, $\bar{a} = C(a) = \{a \in X/bRa\}$

Definição 4.3 (Conjunto quociente). O conjunto das classes de equivalência módulo R será denotado por X/R e é chamado conjunto quociente de X por R.

Observação: Dado um conjunto $X \neq \emptyset$ e R uma relação de equivalência em X, dado $a \in X$ como R é uma relação de equivalência, aRa, daí $\bar{a} \neq \emptyset$, pois $a \in \bar{a}$

Exemplos:

1. Seja $X = \{a,b,c\}$ e $R = \{(a,a),(b,b),(c,c),(a,c),(c,a)\}$. Temos:

$$\bar{a} = \{x \in X/xRa\} = \{a,c\}$$

$$\bar{b} = \{x \in X/xRb\} = \{b\}$$

$$\bar{c} = \{x \in X/xRc\} = \{a,c\}$$

2. Seja $X=\{1,2,3,4\}$ e a relação de equivalência $R=\{(1,1),(2,2),(3,3),(4,4)\}$

$$\bar{1} = \{x \in X/xR1\} = \{1\}$$

$$\bar{2} = \{x \in X/xR2\} = \{2\}$$

$$\bar{3} = \{x \in X/xR3\} = \{3\}$$

$$\bar{4} = \{x \in X/xR4\} = \{4\}$$

Proposição 4.3.1. Seja R uma relação de equivalência em um conjunto não vazio X, sejam $a,b \in X$. Se $\bar{a} \cap \bar{b} \neq \emptyset$, então aRb.

Demonstração: Como $\bar{a} \cap \bar{b} \neq \emptyset$, existe um $y \in \bar{a} \cap \bar{b}$, logo $y \in \bar{a} \land y \in \bar{b}$. Da definição de classe de equivalência temos que yRa e yRb. Como R é relação de equivalência temos que aRy e bRy. Por transitividade, aRb, como queríamos demonstrar.#

Proposição 4.3.2. *Se* $\bar{a} \cap \bar{b} \neq \emptyset$, *então* $\bar{a} = \bar{b}$

Demonstração: Seja $y \in \bar{a}$. Daí yRa. Como $\bar{a} \cap \bar{b} \neq \emptyset$, pela proposição anterior, aRb. Logo, como yRa e aRb, segue que yRb, ou seja, $y \in \bar{b}$. Daí $\bar{a} \subseteq \bar{b}$. Como no caso anterior, mostra-se que $\bar{b} \subseteq \bar{a}$. Portanto $\bar{a} = \bar{b}$.#

Corolário 4.0.1. As classes de equivalência são conjuntos disjuntos ou iguais.

Seja R uma relação de equivalência em $X \neq \emptyset$, dado $a \in R$. Se bRa, então $\bar{b} = \bar{a}$, mais ainda, se dRa então $\bar{d} = \bar{a} = \bar{b}$. Como por exemplo:

$$X = \{a,b,c,d,e,f,g\}$$

$$\bar{a} = \{a, b, c\}$$

$$\bar{e} = \{e\}$$

$$\bar{f} = \{f, g\}$$

Definição 4.4 (Representante da Classe de Equivalência). Seja C uma classe de equivalência de uma relação de equivalência R. Qualquer elemento $y \in C$ é chamado representante de C.

Proposição 4.4.1. Seja X um conjunto não vazio e R uma relação de equivalência em X. Então X é a união disjunta das classes \bar{a} , $a \in X$, ou seja,

$$X = \bigsqcup_{a \in X} \bar{a}$$

.

Demonstração: Para todo $a \in X$, $\bar{a} \subseteq X$, logo $\bigsqcup_{a \in X} \bar{a} \subseteq X$. Seja $b \in X$. Logo $b \in \bar{b}$, daí $b \in \bigsqcup_{a \in X} \bar{a}$, logo $X \subseteq \bigsqcup_{a \in X} \bar{a}$. Portanto, $X = \bigsqcup_{a \in X} \bar{a}$.# Exemplo:

Em $\mathbb{Z}x\mathbb{Z}$ considere a seguinte relação: $R = \{(a,b) \in \mathbb{Z}x\mathbb{Z}/2 | (a-b)\}$. Mostre que é uma relação de equivalência e mostre suas classes de equivalência.

- 1. Dado $a \in \mathbb{Z}$, aRa pois 2|(a a) = 0.
- 2. Se aRb, então 2|(a b), ou seja, a-b=2k, -(a-b)=b-a=2(-k). Logo bRa.
- 3. Se aRb e bRc, então a-b=2k e b-c=2q. Logo a-b+b-c=2k+2q=2(k+q). Logo, aRc.

Portanto R é uma relação de equivalência.

Dado $a \in \mathbb{Z}$, temos:

$$\bar{a} = \{b \in \mathbb{Z}/bRa\} = \{b \in \mathbb{Z}/2 | (a-b)\} \text{ como } 2 | (a-b), \text{ temos que: }$$

$$a - b = 2k \Leftrightarrow b = a + 2r, r = -k$$

Assim, se a é ímpar, b também o é. Logo:

$$\bar{a} = \{..., -3, -1, 1, 3, ...\}$$

Agora, se a é par, b também é. Logo:

$$\bar{a} = \{..., -2, 0, 2, 4, ...\}$$

4.3 Funções

4.3.0.1 Definição

Definição 4.5 (Função). *Uma função f de um conjunto A em um conjunto B é uma relação* $f \subseteq A \times B$ satisfazendo:

1.
$$\forall x \in A, \exists y \in B/(x, y) \in f$$

2.
$$(x_1, y_1), (x_1, y_2) \in f \rightarrow y_1 = y_2$$

Geralmente, para dizer que f é uma função de A em B escrevemos $f:A\to B$.

4.3.0.2 Domínio e contra-domínio

O conjunto A é chamado de Domínio de f e o conjunto B é chamado de contra-domínio. Se $f:A\to B$ é uma função, escrevemos f(a)=b para dizer que $(a,b)\in f$ Exemplos:

- 1. Sejam $A=\{0,1,2,3\}$ e $B=\{4,5,6,7,8\}$. Quais das seguintes relações são funções?
 - $R_1 = \{(0,5), (1,6), (2,7)\}$ Não é função pois o número 3 não têm valor associado à ele.
 - $R_2 = \{(0,4), (1,5), (1,6), (2,7), (3,8)\}$ Não é função pois o valor 1 tem mais de um valor diferente associado à ele.
 - $R_3 = \{(0,4), (1,5), (2,7), (3,8)\}$ É função
 - $R_4 = \{(0,5), (1,5), (2,6), (3,7)\}$ É função
- 2. $R_5 = \{(x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R} / y^2 = x^2\}$ Não é função, pois $x = \pm \sqrt{y}$
- 3. $R_6 = \{(x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R} / x^2 + y^2 = 1\}$ Não é função pois quando $x = 0, y = 1 \land y = -1$
- 4. $R_7 = \{(x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R} / y = x^2\}$ É função

4.3.1 Tipos de funções

Definição 4.6 (Função sobrejetora). *Uma função* $f: A \rightarrow B$ é sobrejetora se, e somente se, para todo $y \in B$ exista um $x \in A$ tal que f(x) = y

Definição 4.7 (Função injetora). *Uma função* $f: A \rightarrow B$ é injetora se, e somente se, para $a_1 \neq a_2$, temos $f(a_1) \neq f(a_2)$, $\forall a_1, a_2 \in A$

Definição 4.8 (Função bijetora). *Uma função* $f:A\to B$ que é simultaneamente injetora e sobrejetora é chamada de bijetora ou bijetiva.

Exemplos:

1. A função $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ dada por f(x) = 3x + 1 é injetora e sobrejetora.

Dados $x_1, x_2 \in \mathbb{R}$ tais que $f(x_1) = f(x_2)$, temos:

$$3x_1 + 1 = 3x_2 + 1$$

$$x_1 = x_2$$

Logo *f* é injetora

Para verificar se f é sobrejetora precisamos verificar se dado $y \in \mathbb{R}$

$$\exists x \in \mathbb{R}/f(x) = y.$$

Tome $x = \frac{y-1}{3} \in \mathbb{R}$. Daí, f(x) = y. Logo f é sobrejetora.

2. A função $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ dada por $f(x) = x^2$ é injetora? E sobrejetora?

Não é injetora pois $f(-1) = f(1) \land 1 \neq -1$

Não é sobrejetora pois $\nexists x \in \mathbb{R}/x^2 = -1$

Dado $f:A\to B$ uma função, considere a relação $f^{-1}\subseteq BxA$ tal que $(b,a)\in f^{-1}$ se $(a,b)\in f$, ou seja, $f^{-1}(b)=a$ se f(a)=b.

Pode ocorrer que f^{-1} não seja função, mesmo f sendo uma função. Por exemplo:

$$f: \{0,1,2,3\} \rightarrow \{4,5,6,7,8\}$$
 dada por:

$$f(0) = 5$$

$$f(1) = 5$$

$$f(2) = 6$$

$$f(3) = 7$$

Neste caso, f^{-1} é dado por:

$$f^{-1}(5)=0$$

$$f^{-1}(5)=1$$

$$f^{-1}(6)=2$$

$$f^{-1}(7) = 3$$

Teorema 4.1. Dada $f: A \to B$ função tome $f^{-1}: B \to A$. Definida com o $f^{-1}(b) = a$ se f(a) = b. Então f^{-1} é uma função se, e somente se, f é bijetora.

Demonstração: Suponha f^{-1} é função. Precisamos provar que f é injetora e sobrejetora.

Dados $a_1, a_2 \in A$ tais que $f(a_1) = b = f(a_2)$. Como $f(a_1) = b$ temos $f^{-1}(b) = a_1$, além disso, $f^{-1}(b) = a_2$. Mas f^{-1} é função, daí $a_1 = a_2$, ou seja, f é injetora.

Dado $b \in B$, como f^{-1} é uma função, $\forall b \in B, f^{-1}(b) = a \in A$, logo f(a) = b e assim f é sobrejetora.

Portanto *f* é bijetora.

Agora suponha que f é bijetora.

Primeiramente, dado $b \in B$, como f é sobrejetora, existe $a \in A$ tal que f(a) = b, ou seja, $f^{-1}(b) = a \in A$.

Suponha que $f^{-1}(b) = a_1$ e $f^{-1}(b) = a_2$. Daí, $f(a_1) = b \land f(a_2) = b$. Mas f é injetora, assim $a_1 = a_2$ e então $f^{-1}(b) = a_1 = a_2$.

Portanto f^{-1} é função. #

4.3.2 Composição de funções

4.3.2.1 Definição

Definição 4.9 (Função Composta). *Sejam* $f: A \to B \ e \ g: B \to C \ funções$. *Chama-se composta de* $g \in G$ *a função de* $g \in G$

Temos então que $(g \circ f)(x) = g(f(x)), \forall x \in A$.

Observação: Se $f:A\to B$ e $g:B\to A$ então existem $f\circ g$ e $g\circ f$. Porém, em geral, $f\circ g\neq g\circ f$.

4.3.2.2 Propriedades

Proposição 4.9.1. Se $f: A \to B$ e $g: B \to C$ são funções injetoras, então $g \circ f$ é injetora.

Demonstração: Dados $x_1, x_2 \in A$ tais que $(g \circ f)(x_1) = (g \circ f)(x_2)$ temos que $g(f(x_1)) = g(f(x_2))$. Como g é injetora, $f(x_1) = f(x_2)$. Mas f é injetora, daí $x_1 = x_2$. Logo $g \circ f$ é injetora.#

Proposição 4.9.2. Se $f:A\to B$ e $g:B\to C$ são sobrejetoras, então $g\circ f$ é sobrejetora.

Demonstração: Temos que $g \circ f : A \to C$. Dado $z \in C$. Como g é sobrejetora, $\exists y \in B/g(y) = z$. Como f é sobrejetora, $\exists x \in A/f(x) = y$. Assim, $z = g(y) = g(f(x)) = (g \circ f)(x)$. Logo $g \circ f$ é sobrejetora.#

4.3.3 Função Identidade

4.3.3.1 Definição

Definição 4.10 (Função Identidade). *Dado um conjunto A* $\neq \emptyset$, a função $i_A: A \rightarrow A$ dada por $i_A(x) = (x)$ é chamada de função identidade.

Proposição 4.10.1. Se $f: A \to B$ é bijetora, então $f \circ f^{-1} = i_B \wedge f^{-1} \circ f = i_A$.

Demonstração: Temos $i_F : F \to F e i_E : E \to E$. Além disso, $f \circ f^{-1} : F \to F e f^{-1} \circ f : E \to E$, daí $D(f \circ f^{-1}) = D(i_F)^1 e D(f^{-1} \circ f) = D(i_E)$. Dado $x \in F$, $(f \circ f^{-1})(x) = f(f^{-1}(x)) = x = i_F(x)$. Dado $x \in E$, $(f^{-1} \circ f)(x) = f^{-1}(f(x)) = x = i_F(x)$.#

4.3.3.2 Propriedades

Proposição 4.10.2. *Se* $f: A \rightarrow B \ e \ g: B \rightarrow A \ são funções, então:$

- 1. $f \circ i_A = f$, $i_B \circ f = f$, $g \circ i_B = g$, $i_E \circ g = g$
- 2. Se $g \circ f = i_A$, e $f \circ g = i_B$, então f e g são bijetoras e $g = f^{-1}$

Demonstração:

1. Provemos que $f \circ i_A = f$.

Primeiro temos $f: A \to B$ e $i_A: A \to A$. Daí, $f \circ i_A: A \to B$, ou seja, $D(f \circ i_A) = D(f)$. Dado $x \in A$, temos $(f \circ i_A)(x) = f(i_A(x)) = f(x)$. Portanto, $f \circ i_A = f$.

2. Provemos que f é bijetora.

Dados $x_1, x_2 \in B$ tais que $f(x_1) = f(x_2)$. Como $f : A \to B$ e $g : B \to A$, então $g(f(x_1)) = g(f(x_2))$, ou seja, $(g \circ f)(x_1) = (g \circ f)(x_2)$. Daí, $i_A(x_1) = i_A(x_2)$. Logo, $x_1 = x_2$, isto é, f é injetora.

 $^{^{1}}D(f(x))$ é o domínio da função f

Agora, dado $y \in B$, segue que $y = i_B(y)$. Mas $i_B = f \circ g$. Daí, $y = i_B(y) = (f \circ g)(y) = f(g(y))$. Assim, $x = g(y) \in A$ e f(x) = y.

Logo f é sobrejetora. Portanto f é bijetora. Analogamente, prova-se que g é bijetora. Provemos que $g = f^{-1}$. Temos $f^{-1}: B \to A$, daí, $D(g) = B = D(f^{-1})$. Agora, $f \circ g = i_B = f \circ f^{-1}$. Assim, para todo $x \in F$, $(f \circ g)(x) = (f \circ f^{-1})(x)$. Isto é, $f(g(x)) = f(f^{-1}(x))$. Portanto, $g(x) = f^{-1}(x) \forall x \in B$. Logo, $g = f^{-1}$. #

Definição 4.11. *Seja* $f : A \rightarrow B$ *uma função.*

1. Dado $P \subseteq A$, chama-se imagem direta de P, segundo f e indica-se por f(P) o subconjunto de F dado por

$$f(P) = \{ f(x) \mid x \in P \},$$

isto é, f(P) é o conjunto das imagens por f dos elementos de P.

2. Dado $Q \subseteq B$, chama-se imagem inversa de Q, segundo f e indica-se por $f^{-1}(Q)$ o subconjunto de A dado por

$$f^{-1}(Q) = \{x \in E \mid f(x) \in Q\},\$$

isto é, $f^{-1}(Q)$ é o conjunto dos elementos de A que tem imagem em Q através de f.

Exemplos:

- 1. Seja $A = \{1, 3, 5, 7, 9\}$ e $B = \{0, 1, 2, 3, ..., 10\}$ e $f : A \rightarrow B$ dada por f(x) = x + 1. Temos que
 - $f({3,5,7}) = {f(3), f(5), f(7)} = {4,6,8}$
 - $f(A) = \{f(1), f(3), f(5), f(7), f(9)\} = \{2, 4, 6, 8, 10\}$
 - $f(\emptyset) = \emptyset$
 - $f^{-1}(\{2,4,10\}) = \{x \in A \mid f(x) \in \{2,4,10\}\} = \{1,3,9\}$
 - $f^{-1}(\{0,1,3,5,7,9\}) = \{x \in A \mid f(x) \in \{0,1,3,5,7,9\}\} = \emptyset$
- 2. Sejam $A = B = \mathbb{R}$ e $f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ dada por $f(x) = x^2$. Temos
 - $f(\{1,2,3\}) = \{1,4,9\}$

- $f([0,2]) = \{f(x) \in \mathbb{R} \mid 0 \le x \le 2\} = \{x^2 \mid 0 \le x \le 2\} = [0,4]$
- $f^{-1}([1,9]) = \{x \in \mathbb{R} \mid 1 \le f(x) \le 9\} = \{x \in \mathbb{R} \mid 1 \le x^2 \le 9\} = [-1,-3] \cup [1,3]$

Proposição 4.11.1. *Seja* $f: A \to B$ *uma aplicação (ou função) e sejam* $P, Q \subseteq E, X, Y \subseteq B$.

- 1. Se $P \subseteq Q$, então $f(P) \subseteq f(Q)$.
- 2. $f^{-1}(X \cup Y) = f^{-1}(X) \cup f^{-1}(Y)$.

Demonstração:

- 1. Se $y \in f(P)$, então existe $x \in P$ tal que f(x) = y. Mas como $P \subseteq Q$, então $x \in Q$ e daí $y \in f(Q)$. Logo $f(P) \subseteq f(Q)$.
- 2. Seja $z \in f^{-1}(X \cup Y)$. Então $f(z) \in X \cup Y$. Se $f(z) \in X$, então $z \in f^{-1}(X)$ e daí $z \in f^{-1}(X) \cup f^{-1}(Y)$. Se $f(z) \in Y$, então $z \in f^{-1}(Y)$ e assim $z \in f^{-1}(X) \cup f^{-1}(Y)$. Logo, $f^{-1}(X \cup Y) \subseteq f^{-1}(X) \cup f^{-1}(Y)$.

Agora, seja $z \in f^{-1}(X) \cup f^{-1}(Y)$. Se $z \in f^{-1}(X)$, então $f(z) \in X$, daí $f(z) \in X \cup Y$, isto é, $z \in f^{-1}(X \cup Y)$. Se $z \in f^{-1}(Y)$, então $f(z) \in Y$ e assim $f(z) \in X \cup Y$, isto é, $z \in f^{-1}(X \cup Y)$. Logo $f^{-1}(X) \cup f^{-1}(Y) \subseteq f^{-1}(X \cup Y)$.

Portanto, $f^{-1}(X \cup Y) = f^{-1}(X) \cup f^{-1}(Y)$. #

CAPÍTULO 5

OPERAÇÕES EM
$$\frac{\mathbb{Z}}{M\mathbb{Z}}$$

Durante esse tópico, *m* denotará um número inteiro positivo.

5.1 Relações de congruência

5.1.1 Definição

Definição 5.1 (Congruência). Sejam $a, b \in \mathbb{Z}$, dizemos que a é congruente com b módulo m se m|(a-b). Neste caso, escrevemos $a \equiv_m b$ ou $a \equiv b \pmod{m}$.

Exemplos:

- 1. $5 \equiv 2 \pmod{3}$, pois $3 \mid (5-2)$
- 2. $3 \equiv 1 \pmod{2}$, pois $2 \mid (3-1)$
- 3. $3 \equiv 9 \pmod{3}$, pois $2 \mid (3 9)$

5.1.2 Propriedades

Proposição 5.1.1. A congruência módulo m é uma relação de equivalência em **Z**.

Demonstração:

- 1. $\forall a \in \mathbb{Z}, a \equiv a \pmod{m}$ pois $m \mid (a a)$ (Reflexidade)
- 2. Se $a \equiv b \pmod{m}$, então $m \mid (a b)$. Daí, $m \mid (-(a b))$, ou seja, $m \mid (b a)$. Daí $b \equiv a \pmod{a}$ (Simetria)
- 3. Se $a \equiv b \pmod{m}$ e $b \equiv c \pmod{m}$, então m | (a b) e m | (b c). Assim, m | [(a b) + (b c)]. Logo, m | (a c), isto é, $a \equiv c \pmod{m}$ (Transitividade)

Portanto é relação de equivalência. #

Teorema 5.1. A relação de congruência módulo m satisfaz as seguintes propriedades:

- 1. $a_1 \equiv b_1 \pmod{m} \Leftrightarrow a_1 b_1 \equiv 0 \pmod{m}$
- 2. Se $a_1 \equiv b_1 \pmod{m}$ e $a_2 \equiv b_2 \pmod{m}$, então $a_1 + a_2 \equiv b_1 + b_2 \pmod{m}$
- 3. Se $a_1 \equiv b_2 \pmod{m}$ e $a_2 \equiv b_2 \pmod{m}$, então $a_1 a_2 \equiv b_1 b_2 \pmod{m}$
- 4. Se $a \equiv b \pmod{m}$, então $ax \equiv bx \pmod{m}$, $\forall x \in \mathbb{Z}$
- 5. Vale a lei do cancelamento: se $d \in \mathbb{Z}$ e mdc(d, m) = 1 então $ad \equiv bd \pmod{m}$ implica $a \equiv b \pmod{m}$

Demonstração: Provemos o ítem 3

Dizer que $a \equiv b \pmod{m}$ significa dizer que existe $t \in \mathbb{Z}$ tal que a = b + tm.

Assim, existem $m, l \in \mathbb{Z}$ tais que $a_1 = b_1 + km, a_2 = b_2 + lm$. Daí

$$a_1 a_2 = b_1 b_2 + l b_1 m + k l m^2$$

$$a_1 a_2 = b_1 b_2 + \underbrace{(lb_1 + kb_2 + klm)}_{\in \mathbb{Z}} m$$

Ou seja, $a_1a_2 = b_1b_2 + pm$, onde $p = lb_1 + kb_2 + klm \in \mathbb{Z}$. Portanto, $a_1a_2 \equiv b_1b_2 \pmod{m}$.

Para o ítem 5, se $ad \equiv bd \pmod{m}$, então m|d(a-b). Mas, mdc(d,m) = 1, $\log o m|(a-b)$, isto é, $a \equiv b \pmod{m}$.#

Como a congruência módulo m é uma relação de equivalência, podemos determinar suas classes de equivalência. Assim, dado $n \in \mathbb{Z}$, temos

$$C(n) = \{x \in \mathbb{Z}/x \equiv n \pmod{m}\}\$$

Denotaremos C(n) por $R_m(n)$ ou \bar{n} , quando não houver possibilidade de confusão.

Por exemplo, fixando *m*

$$R_m(0) = \{x \in \mathbb{Z}/x \equiv 0 \pmod{m}\} = \{x \in \mathbb{Z}/x = mk, k \in \mathbb{Z}\} = m\mathbb{Z}$$

$$R_m(1) = \{x \in \mathbb{Z}/x \equiv 1 \pmod{m}\} = \{x \in \mathbb{Z}/x = 1 + km, k \in \mathbb{Z}\}$$

$$R_m(n) = \{x \in \mathbb{Z}/x = n + km, k \in \mathbb{Z}\}$$

5.1.3 Classes de equivalência módulo *m*

Proposição 5.1.2. As classes de equivalência definidas pela congruência módulo m são determinadas pelos restos da divisão euclidiana por m. Em outras palavras, $R_m(n)$ é o conjunto dos números inteiros cujo resto na divisão euclidiana por m é n.

Demonstração: Dado $x \in \mathbb{Z}$, pela divisão de Euclides, podemos escrever x = km + r onde $0 \le r < m$. Daí, x - r = km, isto é, m | (x - r). Logo $x \in R_m(r)$. Portanto, se r = n, então $x \in R_m(n)$ e neste caso, x = km + n = n + km, ou seja, o resto da divisão euclidiana de x por $m \notin n$.#

Corolário 5.1.1. $R_m(k) = R_m(l)$ se, e somente se, $k \equiv l \pmod{m}$.

Exemplos:

- 1. Se m=2, então os possíveis restos na divisão euclidiana por 2 são 0 e 1. Logo, existem duas classes de equivalência, a saber $R_2(0)$ e $R_2(1)$
- 2. Se m=3, então os possíveis restos da divisão euclidiana são 0,1 e 2. Daí

$$R_3(0) = 3\mathbb{Z}$$

$$R_3(1) = \{x \in \mathbb{Z}/x = 3q + 1, q \in \mathbb{Z}\}\$$

$$R_3(2) = \{x \in \mathbb{Z}/x = 3q + 2, q \in \mathbb{Z}\}\$$

Proposição 5.1.3. Na relação de equivalência módulo m existem m classes de equivalência.

Demonstração: Os possíveis restos na divisão euclidiana por m são 0, 1, ..., (m-1). Como cada possível resto define uma classe de equivalência diferente, existem exatamente m classes de equivalência.#

5.2 Conjunto quociente $\left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)$

Notação 5.1.1 (Conjunto quociente). Fixado m inteiro positivo, denotaremos

$$R_m(0) = \bar{0}$$

$$R_m(1) = \bar{1}$$

:

$$R_m(m-1) = \overline{m-1}$$

O conjunto quociente desta relação será denotado por $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$ e $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}} = \{\bar{0}, \bar{1}, ..., \overline{m-1}\}$

Queremos definir um meio de somar e multiplicar os elementos de $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$. Por exemplo, em $\frac{\mathbb{Z}}{2\mathbb{Z}} = \{\bar{0}, \bar{1}\}$ temos que a soma de pares é par, soma de par com ímpar é ímpar e a soma de ímpares é par.

Podemos escrever

$$\bar{0}\oplus\bar{0}=\overline{0+0}=\bar{0}$$

$$\overline{0} \oplus \overline{1} = \overline{0+1} = \overline{1}$$

$$\bar{1}\oplus\bar{1}=\overline{1+1}=\bar{0}$$

Para multiplicação, temos

$$\bar{0}\odot\bar{0}=\overline{0.0}=\bar{0}$$

$$\bar{0}\odot\bar{1}=\overline{0.1}=\bar{0}$$

$$\overline{1} \odot \overline{1} = \overline{1.1} = \overline{1}$$

Em $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$ definimos

$$\bar{a} \oplus \bar{b} = \overline{a+b} \tag{5.1}$$

$$\bar{a} \odot \bar{b} = \overline{a.b} \tag{5.2}$$

Para
$$\bar{a}, \bar{b} \in \frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$$

Proposição 5.1.4. As operações de soma e produto definidas em (5.1) e (5.2) são independentes dos representantes das classes.

Demonstração: Dadas duas classes com representantes diferentes, $\bar{a}_1 = \bar{a}_2$, $\bar{b}_1 = \bar{b}_2$, $a_1 \neq a_2$, $b_1 \neq b_2$, temos:

$$\overline{a_1 + b_1} = \bar{a}_1 \oplus \bar{b}_1 = \bar{a}_2 \oplus \bar{b}_2 = \overline{a_2 + b_2}$$

$$\overline{a_1b_1} = \bar{a}_1 \odot \bar{b}_1 = \bar{a}_2 \odot \bar{b}_2 = \overline{a_2b_2}$$

C.Q.D.#

Exemplo: Determine a some e multiplicação em:

$$\frac{\mathbb{Z}}{4\mathbb{Z}} = \{\bar{0}, \bar{1}, \bar{2}, \bar{3}\}$$

Tabela 5.1: Soma							
\oplus	Ō	1	2	3			
Ō	Ō	Ī	2	3			
Ī	Ī	2	3	Ō			
2	2	3	Ō	Ī			
3	3	Ō	1	2			

Tabela 5.2: Multiplicação

0	Ō	Ī	2	3
Ō	Ō	Ō	Ō	Ō
Ī	Ō	Ī	2	3
2	Ō	2	Ō	2
3	Ō	3	2	Ī

5.2.1 Elementos Inversíveis de $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$

5.2.1.1 Inversibilidade

Definição 5.2 (Inversibilidade). *Um elemento* $\bar{a} \in \frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$ é inversível se, e somente se, existem $\bar{b} \in \frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$ tal que $\bar{a} \odot \bar{b} = \bar{1}$.

Neste caso, \bar{b} é chamado inverso de \bar{a} e denotaremos $\bar{b} = (\bar{a})^{-1}$.

Quando \bar{b} existe, ele é único. De fato, dado $\bar{a} \in \frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$, se existem $\bar{b}, \bar{d} \in \frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$ tais que $\bar{a} \odot \bar{b} = \bar{1} = \bar{a} \odot \bar{d}$, então $\bar{b} = \bar{b} \odot \bar{1} = \bar{b} \odot (\bar{a} \odot \bar{d}) = (\bar{b} \odot \bar{a}) \odot \bar{d} = \bar{1} \odot \bar{d} = \bar{d}$.

Proposição 5.2.1. *Um elemento* $\bar{a} \in \frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$ é inversível se, e somente se,

$$mdc(a, m) = 1$$

Demonstração: Suponha que existe $\bar{b} \in \frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$ tal que $\bar{a} \odot \bar{b} = \bar{1}$. Assim, $\overline{ab} = \bar{1}$, ou seja, $ab \equiv 1 \pmod{m}$. Daí, $ab - 1 = km, k \in \mathbb{Z}$, $\log ab + m(-k) = 1$, e então mdc(a, m) = 1.

Agora suponha que mdc(a, m) = 1. Logo, existem $x_0, y_0 \in \mathbb{Z}$ tais que $ax_0 + my_0 = 1$, isto é, $ax_0 - 1 = m(-y_0)$. Logo $ax_0 \equiv 1 \pmod{m}$, ou seja, $\overline{ax_0} = \overline{1}$. Portanto, $\overline{a} \odot \overline{x_0} = \overline{1}$.# Exemplos:

- 1. Em $\frac{\mathbb{Z}}{4\mathbb{Z}}$ existem dois elementos inversíveis que são $\bar{1}$, cujo inverso é $\bar{1}$, e o $\bar{3}$, cujo inverso é $\bar{3}$.
- 2. Em $\frac{\mathbb{Z}}{11\mathbb{Z}}$, todos elementos, exceto $\bar{0}$, possuem inverso:

 Tabela 5.3: Inversos em $\frac{\mathbb{Z}}{11\mathbb{Z}}$

 Elemento
 $\bar{1}$ $\bar{2}$ $\bar{3}$ $\bar{4}$ $\bar{5}$ $\bar{6}$ $\bar{7}$ $\bar{8}$ $\bar{9}$ $\bar{10}$

 Inverso
 $\bar{1}$ $\bar{6}$ $\bar{4}$ $\bar{3}$ $\bar{9}$ $\bar{2}$ $\bar{8}$ $\bar{7}$ $\bar{5}$ $\bar{10}$

O número de elementos inversíveis de $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$ é igual a quantidade de números coprimos com m. Esse número é denotado por $\varphi(m)$ e é chamado função φ de Euler. Pode-se demonstrar que

$$\varphi(m) = m \prod_{p/m} \left(1 - \frac{1}{p}\right)$$

Onde o produto varia sobre todos os divisores primos de m, sem repetição.

Por exemplo, para $\frac{\mathbb{Z}}{100\mathbb{Z}}$ temos:

$$100 = 2^25^2$$

Daí,

$$\varphi(100) = 100\left(1 - \frac{1}{2}\right)(1 - 15) = 40$$

Logo, em $\frac{\mathbb{Z}}{100\mathbb{Z}}$ existem 40 elementos inversíveis.

Notação 5.2.1 (Conjunto dos elementos inversíveis). *Denotaremos o conjunto de todos os elementos inversíveis de* $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$ *por* $\left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)^*$, *ou ainda* $U\left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)$.

Proposição 5.2.2. *Sejam*
$$\bar{a}, \bar{b} \in \left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)^*$$
. *Então* $\bar{a} \odot \bar{b} \in \left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)^*$.

Demonstração: Por uma proposição anterior, basta verificar que

$$mdc(ab, m) = 1$$
. Para que $\bar{a} \odot \bar{b} \in \left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)^*$.

Como
$$\bar{a}, \bar{b} \in \left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)^*$$
, então $mdc(a, m) = 1$ e $mdc(b, m) = 1$.

Assim, existem $x_0, y_0, x_1, y_1 \in \mathbb{Z}$ tais que

$$ax_0 + my_0 = 1$$

$$bx_1 + my_1 = 1$$

Daí,

$$abx_0x_1 + max_0y_1 + mbx_1y_0 + m^2y_0y_1 = 1$$

$$\underbrace{abx_0x_1}_{\in \mathbb{Z}} + m\underbrace{(ax_0y_1 + bx_1y_0 + my_0y_1)}_{\in \mathbb{Z}} = 1$$

Logo,
$$mdc(ab, m) = 1$$
, ou seja, $\bar{a} \odot \bar{b} \in \left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)^*$.#

CAPÍTULO 6

ANÉIS

6.1 Definições

Definição 6.1. Um conjunto não vazio A munido de duas operações "+"e "·", chamados soma e produto, é chamado de **anel** quando as seguintes condições são verdadeiras:

1. **Elemento Neutro**: Existe em A um elemento denotado por 0 (zero) ou 0_A tal que para todo elemento $a \in A$ vale

$$a + 0 = 0 + a = a$$
.

2. *Elemento Oposto*: Para cada elemento $a \in A$, existe $b \in A$ tal que

$$a + b = b + a = 0_A$$
.

3. Associatividade: para todos $a, b, c \in A$ vale que

$$(a + b) + c = a + (b + c).$$

Essa propriedade é chamada propriedade associativa da soma.

4. Comutatividade: Para todos $a, b \in A$ vale

$$a + b = b + a$$
.

5. **Distributividade**: Para todos $a, b, c \in A$ vale

$$(a + b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c.$$

Essa propriedade é chamada distributiva em relação ao produto.

6. **Distributividade**: Para todos $a, b, c \in A$ vale

$$a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c.$$

Essa é a propriedade distributiva do produto em relação à soma.

Além disso, se A satisfizer

7. **Comutatividade**: Para todos $a, b \in A$ vale

$$a \cdot b = b \cdot a$$
.

Dizemos que A é um **anel comutativo**.

8. **Elemento um**: Se existe em A um elemento denotado por 1 ou 1_A tal que

$$a \cdot 1 = 1 \cdot a = a$$
.

Para todo $a \in A$, então chamamos de anel com unidade ou anel unitário. O elemento 1 é chamado de **unidade** de A e A é chamado de **anel com unidade** ou **anel unitário**.

9. **Associatividade**: Se para todos $a, b, c \in A$, vale que

$$a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$$
.

Dizemos que A é um **anel associativo**.

Quando A, munido de duas operações "+" e "·" é um anel, ele será denotado $(A, +, \cdot)$, para indicar claramente as operações binárias em A.

Exemplo 6.1.1. *Em*

$$M_2(\mathbb{R}) = \left\{ \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \mid a, b, c, d \in \mathbb{R} \right\}$$

CAP. 6 • Anéis 57

defina a soma como a soma usual de matrizes e defina o produto do seguinte modo: dados A e $B \in M_2(\mathbb{R})$

$$[A, B] = AB - BA$$

onde AB denota o produto usual de matrizes. Verifique que $M_2(\mathbb{R})$ com a soma usual de matrizes e produto [,] é um anel, mas não é associativo.

Solução: De fato,

1. $A \in M_2(\mathbb{R})$, existe $0_2 \in M_2(\mathbb{R})$ tal que $A + 0_2 = 0_2 + A$. A saber:

$$0_2 = \left[\begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{array} \right]$$

2. Para todo $A \in M_2(\mathbb{R})$ existe $B \in M_2(\mathbb{R})$ tal que $A + B = B + A = 0_2$. A saber:

$$B = \begin{bmatrix} -a & -b \\ -c & -d \end{bmatrix}$$

- 3. (A + B) + C = A + (B + C) pois em \mathbb{R} vale a associatividade
- 4. A + B = B + A, pois em \mathbb{R} a soma é comutativa

5.
$$[(A + B), C] = (A + B)C - C(A + B)$$

= $AC + BC - CA - CB = AC - CA + BC - CB = [A, C] + [B, C]$

6.
$$[A, B] = AB - BA, [B, A] = BA - AB \Rightarrow [A, B] = -[B, A]$$

$$[[A,B],C] \neq [A,[B,C]]$$

Exemplos:

1.
$$(\mathbb{Z}, +, .), (\mathbb{Q}, +, .), (\mathbb{R}, +, .), (\mathbb{C}, +, .), \left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)$$

São anéis associativos, comutativos e com unidade em $\left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)$, o elemento neutro é a classe $\bar{0}$ e a unidade é a classe $\bar{1}$.

2. Seja $A = \mathbb{Z} = \{f : \mathbb{Z} \to \mathbb{Z}/f \text{ \'e função}\}$. Dadas duas funções quaisquer $f, g \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$, definimos $f \oplus g : \mathbb{Z} \to \mathbb{Z}$ e $f \odot g : \mathbb{Z} \to \mathbb{Z}$ como:

$$(f \oplus g) = f(x) + g(x)$$
$$(f \odot g) = f(x)g(x)$$

(a) Dado
$$x \in \mathbb{Z}$$

$$(f \oplus g)(x) = f(x) + g(x) = g(x) + f(x) = (g \oplus f)(x), \text{ portanto } f \oplus g = g \oplus f$$

(b) Dado
$$x \in \mathbb{Z}$$

$$(f \odot g)(x) = f(x)g(x) = g(x)f(x) = (g \odot f)(x), \text{ portanto } f \odot g = g \odot f$$

(c) Definida
$$0\mathbb{Z} \to \mathbb{Z}$$
 como $0(x) = 0, \forall x \in \mathbb{Z}$, temos $(f(x) \oplus 0)(x) = f(x) \oplus 0(x) = 0(x) \oplus f(x) = f(x)$

6.2 Propriedades de um Anel

1. O elemento neutro é único.

Suponha que exista
$$0_1, 0_2 \in A$$
 tais que $a + 0_1 = 0_1 + a = a$; $b + 0_2 = 0_2 + b = b$, daí $0_1 = 0_1 + 0_2 = 0_2$

2. Para cada $a \in A$ existe um único oposto.

De fato, suponha que existam $b_1, b_2 \in A$ tais que

$$a + b_1 = 0$$
; $a + b_2 = 0$. Daí $b_1 = b_2 + 0 = b_1 + (a + b_2) = (b_1 + a) + b_2 = 0 + b_2 = b_1 = b_2$

3. Para todo $a \in A$, -(-a) = a

Dado $a \in A$, -a é oposto de a, isto é, a + (-a) = 0. Logo o oposto de (-a) é a, daí -(-a) = a.

4. Dados
$$a_1, a_2, ..., a_n \in A, n \le 2$$
, então
$$-(a_1 + a_2 + ... + a_n) = (-a_1) + (-a_2) + ... + (-a_n)$$

5. Para todo $a, x, y \in A$, se a + x = a + y, então x = y

CAP. 6 • Anéis 59

6. Para todo $a \in A$, a0 = 0a = 0Temos 0 + 0.0 = a0 = a(0 + 0) = a0 + a0, daí $\underbrace{0.0}_{a0} + 0 = \underbrace{0.0}_{a0} + a0$. Pela propriedade $5 \ a0 = 0$

7. Para todo $a, b \in A$, temos a(-b) = -abProvemos que a(-b) = -aba(-b) + ab = a((-b) + b) = a0 = 0, portanto -ab = a(-b)

8. Para todo $a, b \in A, ab = (-a)(-b)$

6.3 Anel de Integridade

6.3.0.1 Definição

Definição 6.2 (Anel de Integridade). *Um anel comutativo A é um anel de integridade quando* para todos $a, b \in A$, se ab = 0, então $a = 0 \lor b = 0$. *Um anel de integridade também é chamado de domínio de integridade ou simplesmente de domínio.*

Se a e b são elementos não nulos de um anel A tais que ab = 0, então a e b são chamados de divisores próprios de zero.

Exemplos:

- 1. Os anéis $\mathbb{Z},\mathbb{Q},\mathbb{R},\mathbb{C}$ são anéis de integridade.
- 2. Em geral, $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$ não é anel de integridade, por exemplo, em $\frac{\mathbb{Z}}{4\mathbb{Z}}$, $\bar{2} \neq \bar{0}$, no entanto $\bar{2} \odot \bar{2} = \bar{4} = \bar{0}$
- 3. $M_n(\mathbb{R})$ não é um anel de integridade, por exemplo, em $M_2(\mathbb{R})$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$
$$AB = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Suponha que $m=nk,\ m>n>1$ e m>k>. Logo, em $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$, $\bar{n}\neq\bar{0}$ e $\bar{k}\neq\bar{0}$. Logo, se m não é primo, então $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$ não é um anel de integridade.

Agora, suponha que m=p primo. Sejam $\bar{a}, \bar{b} \in \frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$ tais que $\bar{a} \odot \bar{b} = \bar{0}$, ou seja, $ab \equiv 0 \pmod{p}$. Daí p|ab. Logo $p|a \lor p|b$. Portanto, $\bar{a} = \bar{0} \lor \bar{b} = \bar{0}$. Assim, $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$ é anel de integridade se, e somente se, m é primo.

Definição 6.3. Seja $(A, +, \cdot)$ um anel. Dizemos que um subconjunto não vazio $B \subseteq A$ é um subanel quando $(B, +, \cdot)$ é um anel.

Exemplos:

- 1. Todo anel A sempre tem dois subanéis: $\{0_A\}$ e A, que são chamados de **subanéis triviais**.
- 2. Em ($\mathbb{Z}_4, \oplus, \odot$) o conjunto $B = \{\overline{0}, \overline{2}\}$ é um subanel.
- 3. No anel \mathbb{Z} , o conjunto $m\mathbb{Z}$, m > 1 é um subanel de \mathbb{Z} .

Proposição 6.3.1. Seja $(A, +, \cdot)$ um anel. Um subconjunto não vazio $B \subseteq A$ é um subanel de A se, e somente se, $x - y \in B$, e $x \cdot y \in B$ para todos $x, y \in B$.

$$(A, +, .), (B, \oplus, \odot)$$
 Anéis
 $f: A \to B$
 $a \to f(a)$
 $g: \mathbb{Z} \to \frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$
 $x \to \bar{x}$

$$g(x + y) = \overline{x + y} = \bar{x} \oplus \bar{y} = g(x) \oplus g(y)$$

$$g(x + y) = g(x) \oplus g(y)$$

$$g(xy) = \overline{xy} = \bar{x} \odot \bar{y} = g(x) \odot g(y)$$

$$g(1) = \bar{1}$$

CAP. 6 • Anéis 61

6.4 Homomorfismo

6.4.0.1 Definição

Definição 6.4 (Homomorfismo). *Um homomorfismo do anel* (A,+,.) *no anel* (B,\oplus,\odot) *é uma função* $f:A\to B$ *que satisfaz:*

1.
$$f(x + y) = f(x) + f(y), \forall x, y \in A$$

2.
$$f(xy) = f(x)f(y), \forall x, y \in A$$

Se (A,+,.) é um anel, então $f:A\to A$ dada por f(a)=a é um homomorfismo de A em A pois:

1.
$$f(x + y) = x + y = f(x) + f(y)$$

$$2. f(xy) = xy = f(x)f(y)$$

3.
$$f(1_A) = 1_A$$

6.4.0.2 Propriedades

Proposição 6.4.1. *Seja* $f: A \rightarrow B$ *homomorfismo do anel A no anel B. Então:*

1.
$$f(0_A) = 0_B$$

2.
$$f(-a) = -f(a), \forall a \in A$$

Demonstração:

1. Da condição 1 da definição de homomorfismo, fazendo $x = y0_A$, temos

$$f(0_A + 0_A) = f(0_A) \oplus f(0_A)$$

mas $0_A + 0_A = 0_A$. Daí

$$f(0_A) = f(0_A) + f(0_A)$$

Somando $-f(0_A)$ em ambos os lados

$$f(0_A) \oplus (-f(0_A)) = (f(0_A) + f(0_A)) + (-f(0_A))$$

$$0_B = f(0_A) + 0_B$$

$$f(0_A)=0_B$$

2. Temos $0_B = f(0_A) = f(a + (-a)) = f(a) \oplus f(-a)$

Somando -f(a) em ambos os lados

$$0_B \oplus (-f(a)) = [f(a) \oplus f(-a)] + (-f(a)) - f(a) = f(-a) \oplus (f(a) \oplus (-f(a)))$$

$$f(-a) = -f(a).\#$$

Seja $f: \mathbb{Z} \to \mathbb{Z}$ um homomorfismo. Dado $n \in \mathbb{Z}$, $n \ge 0$. Temos daí,

$$f(n) = f(\underbrace{1 + \dots + 1}_{n \text{ vezes}}) = \underbrace{f(1) + \dots + f(1)}_{n \text{ vezes}} = nf(1) = n1$$

f(n) = n, para todo $n \in \mathbb{Z}$.

Proposição 6.4.2. *Seja* $f: A \rightarrow B$ *um homomorfismo sobrejetor de anéis.*

- 1. Se A tem unidade, então B tem unidade e $f(1_A) = 1_B$.
- 2. Se A tem unidade e $x \in A$ possui inverso multiplicativo, então f(x) tem inverso e $f(x^{-1} = (f(x))^{-1}$.

6.4.1 Epimorfismo, monomorfismo e isomorfismo

Definição 6.5 (Epimorfismo, monomorfismo e isomorfismo). *Seja f: A \to B um homomorfismo, onde A e B são anéis. Dizemos que*

- 1. f é um epimorfismo se f for sobrejetora
- $2.\ f \'e um monomorfismo se f for injetora$
- 3. f é um isomorfismo se f for bijetora
- 4. Quando $A=B\ e\ f\ \acute{e}\ um$ isomorfismo, então $f\ \acute{e}\ um$ automorfismo

6.5 Ideal de um anel

6.5.0.1 Definição

Definição 6.6 (Ideal em um anel). Seja (A, +, .) um anel comutativo. Um ideal em A é um conjunto não vazio I tal que:

CAP. 6 ● Anéis 63

- 1. Para todo $a, b \in I$, devemos ter $a b \in I$.
- 2. Para todo $b \in A$ e todo $x \in I$, $bx \in I$.

Quando I = A ou $I = \{0_A\}$, I é chamado de ideal trivial.

6.5.0.2 Propriedades

Proposição 6.6.1. Seja A um anel comutativo e I um ideal de A. Então:

- 1. $0_A \in I$.
- 2. -a ∈ I para todo a ∈ I.
- 3. Se $1_A \in I$, então I = A.

Demonstração: Temos que da definição de ideal, $ab \in I$, para todo $a, b \in I$.

Assim, dado $a \in I$, $a0_A = 0_A \in I$.#

Demonstração: Como I é ideal, $1_Ax \in I$, para todo $x \in A$, ou seja, $x = 1_Ax \in I$ para qualquer $x \in A$, logo, $A \subseteq I$. Como $I \subseteq A$, então I = A.#

Exemplos:

- 1. Em \mathbb{Z} todos os ideais não triviais são da forma $m\mathbb{Z}$, m > 1
- 2. No anel $\frac{\mathbb{Z}}{p\mathbb{Z}}$, onde p é um número primo, os únicos ideais são os triviais $\{\bar{0}\}$ e $\frac{\mathbb{Z}}{p\mathbb{Z}}$.

Demonstração: Seja $I \subseteq \frac{\mathbb{Z}}{p\mathbb{Z}}$ um ideal, $I \neq \{\bar{0}\}$. Provemos que $I = \frac{\mathbb{Z}}{p\mathbb{Z}}$. Para isso, vamos provar que $\bar{1} \in I$. Seja $\bar{a} \in I, \bar{a} \neq \bar{0}$, pois $I \neq \{\bar{0}\}$. Mas como p é primo, mdc(a,p)=1, daí existe $\bar{b} \in \frac{\mathbb{Z}}{p\mathbb{Z}}$, $\bar{b} \neq \bar{0}$, tal que $\bar{1}=\bar{a}\bar{b}$. Mas I é ideal e $\bar{a} \in I$, logo $\bar{1}=\bar{a}\bar{b} \in I$.

Portanto
$$I = \frac{\mathbb{Z}}{p\mathbb{Z}}$$
.#

3. Os únicos ideais não triviais de $\frac{\mathbb{Z}}{8\mathbb{Z}} = \{\bar{0}, \bar{1}, \bar{2}, \bar{3}, \bar{4}, \bar{5}, \bar{6}, \bar{7}\}$ são: $I_1 = \{\bar{0}, \bar{2}, \bar{4}, \bar{6}\}$ e $I_2 = \{\bar{0}, \bar{4}\}$

Observação: Num anel (A, +, .), a diferença a - b é definida como

$$a - b = a + (-b), a, b \in A$$

6.5.1 Congruência módulo I

6.5.1.1 Definição

Definição 6.7 (Congruência módulo I). *Seja I um ideal de um anel* (A, +, .). *Dizemos que x é congruente a y módulo I quando x* - $y \in I$. *Neste caso, escrevemos x* \equiv $y \pmod{I}$.

6.5.1.2 Propriedades

Proposição 6.7.1. A congruência Módulo I é uma relação de equivalência em A timesA(A anel unitário).

Demonstração: Como $0 = 0_A \in I$ e para todo $x \in I$, $x - x = 0 \in I$, então $x \equiv x \pmod{I}$.

Suponha que $x \equiv y \pmod{I}$. Então $x - y \in I$. Como $-1 \in A, y - x = -(x - y) = -[(x - y)1] = (x - y)(-1) \in I$, ou seja, $y \equiv x \pmod{I}$.

Agora, s e $x \equiv y \pmod{I}$ e $y \equiv z \pmod{I}$, então $x - y \in I$ e $y - z \in I$. Daí, $x - z = (x - z) + (y - z) \in I$, ou seja, $x \equiv z \pmod{I}$.

Logo, é uma relação de equivalência.#

Seja $y \in A$. A classe de equivalência módulo I é

$$C(y) = \{x \in A/x \equiv y \pmod{I}\} = \{x \in A/x - y \in I\}$$

Agora, $x - y \in I$ significa que existe $t \in I$, tal que x - y = t. Logo, x = y + t, onde $t \in I$. Assim,

$$C(y) = \{y + t, t \in I\} = y + I$$

Notação 6.7.1 (Congruência Módulo I). *Denotamos por y* + I (ou I + y) a classe de equivalência módulo I. Denotamos por $\frac{A}{I}$ o conjunto de todas as classes de equivalência, tal conjunto é chamado quociente do anel A pelo ideal I.

Exemplos:

1. A anel e $I_1 = \{0\}$ e $I_2 = A$ ideais.

(a)
$$\frac{A}{I_1}$$
; $a \in A$
 $C(a) = a + I_1 = \{a + 0\} = \{a\}$

CAP. 6 • Anéis 65

$$\frac{A}{I_1} = \{a + I, a \in A\}$$

Tantas classes de equivalência quantos elementos em A

(b)
$$\frac{A}{I_2}$$
; $a \in A$, $I_2 = A$
 $C(a) = a + I = \{a + t/t \in I_2\}$
 $C(0_A) = 0_A + I]\{0_A + t/t \in I_2\}$
 $0_A + I = \{t/t \in I_2 = A\}$
 $\frac{A}{I_2} = \{0_A + I\}$
Apenas uma classe de equivalência

2. Seja $A=\mathbb{Z}$. Sabemos que os ideais de \mathbb{Z} são da forma $m\mathbb{Z}, m>1$. Seja $I=m\mathbb{Z}$ um ideal de \mathbb{Z} . Então

$$x \equiv y (mod \ I) \Leftrightarrow x - y \in I \Leftrightarrow x - y = mk, k \in \mathbb{Z} \Leftrightarrow m | (x - y) \Leftrightarrow x \equiv y (mod \ m)$$

Portanto,
$$\frac{\mathbb{Z}}{I} = \frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$$
.

Agora seja I ideal e A anel.

$$\frac{A}{I}\{y + I/y \in A\}$$
$$y + I = \{y + t/t \in I\}$$

Vamos definir uma soma ⊕ e um produto \odot em $\frac{A}{I}$ por

$$(x+I) \oplus (y+I) = (x+y) + I$$

$$(x+I)\odot(y+I)=(xy)+I$$

Verifiquemos que a soma e o produto em $\frac{A}{I}$ não dependem do representante da classe de equivalência. Dados $x+I, x_1+I, y+I, y_1+I \in \frac{A}{I}$ tais que

$$x + I = x_1 + I$$

$$y + I = y_1 + I$$

Então

$$(x+I) \oplus (y+I) = (x+y) + I$$

$$(x_1 + I) \oplus (y_1 + I) = (x_1 + y_1) + I$$

Como $x+I=x_1+I$, então $x-x_1\in I$ e como $y+I=y_1+I$, então $y=y_1\in I$. Mas I é ideal, logo $(x-x_1)+(y-y_1)=(x+y)-(x_1+y_1)\in I$, ou seja

$$(x+I) \oplus (y+I) = (x_1+I) \oplus (y_1+I)$$

Agora,

$$(x+I)\odot(y+I)=(xy)+I$$

$$(x_1 + I) \odot (y_1 + I) = (x_1y_1) + I$$

Como $(x - x_1)y \in I$ e $(y - y_1)x_1 \in I$. Logo,

$$(x - x_1)y + (y - y_1)x_1 \in I$$

$$xy - \underbrace{x_1y + yx_1}_{=0} - y_1x_1 \in I$$

$$xy - x_1y_1 \in I$$

, ou seja, $xy + I + x_1y_1 + I$. Portanto,

$$(x+I)\odot(y-I)=(x_1+I)\odot(y_1+I)$$

Teorema 6.1. Seja (A, +, .) um anel associativo, comutativo e com unidade. Então, se I é um ideal de A, o quociente $\frac{A}{I}$ com as operações \oplus e \odot é um anel associativo, comutativo e com unidade. O elemento zero desse anel é a classe $0_A + I$ e o elemento um de $\frac{A}{I}$ é $1_A + I$.

CAPÍTULO 7

GRUPOS

7.1 Definição

Definição 7.1. Seja A um conjunto não vazio. Toda função $f: A \times A \to A$ é chamada de uma operação binária sobre A.

Nas considerações que faremos a seguir uma opereção binária f sobre A associa a cada par ordenado $(x,y) \in A \times A$ um elemento $f(x,y) \in A$ será denotada simplesmente por *. Assim escreveremos f(x,y) = x * y. Por exemplo a operação $*: \mathbb{N} \times \mathbb{N} \to \mathbb{N}$ tal que $x * y = x^y$ está bem definida pois $x^y \in \mathbb{N}$ sempre que $x, y \in \mathbb{N}$. Observe que esta operação não pode ser definida em \mathbb{Z} pois por exemplo $2^{-1} \notin \mathbb{Z}$. Também não pode ser definida em \mathbb{Q} pois $2^{1/2} \notin \mathbb{Q}$.

Definição 7.2 (Grupo). *Um grupo G é um conjunto não vazio munido de uma operação binária* * tal que:

- 1. Para todo x, y, $z \in G$ temos (x * y) * z = x * (y * z). (Associatividade)
- 2. Existe $e \in G$ tal que x * e = e * x = x para todo $x \in G$. Tal elemento e é chamado de **elemento neutro** ou **unidade**.

3. Para cada $x \in G$, existe $x^{-1} \in G$ tal que $x * x^{-1} = x^{-1} * x = e$. O elemento x^{-1} é chamado de inverso ou oposto de x.

Denotamos um grupo G, cuja operação binária é *, por (G, *). Quando * é a soma, dizemos que (G, *) é um grupo aditivo. Se * é a multiplicação, dizemos que (G, *) é um grupo multiplicativo.

7.2 Grupo comutativo ou abeliano

Definição 7.3 (Grupo comutativo ou abeliano). *Um grupo* (*G*, *) *é chamado de grupo comutativo* ou *abeliano quando* * *é comutativa*, ou seja,

$$x * y = y * x$$

para todo $x, y \in G$.

Exemplos:

- 1. $(\mathbb{Z}, +)$ é um grupo abeliano.
- 2. $(\mathbb{Q}, +)$ é um grupo abeliano.
- 3. (\mathbb{Q}^*, \cdot) é um grupo abeliano.
- 4. $(\mathbb{R}, +)$ é um grupo abeliano.
- 5. (\mathbb{R}^*, \cdot) é um grupo abeliano.
- 6. Considere o conjunto dos números reais R com a operação * definida por

$$x * y = x + y - 3$$

, $x, y \in \mathbb{R}$. Então (\mathbb{R} , *) é um grupo abeliano.

$$^{1}x^{-1}\neq\frac{1}{x}$$

CAP. 7 ● Grupos 69

Solução: De fato,

$$(x * y) * z = (x + y - 3) * z = (x + y - 3) + z - 3$$
$$= x + (y - 3 + z) - 3 = x + (y + z - 3) - 3 = x * (y + z - 3)$$
$$= x * (y * z)$$

para todo $x, y, z \in \mathbb{R}$.

Agora,

$$x * y = x + y - 3 = y + x - 3 = y * x$$

para todo $x, y \in \mathbb{R}$. Logo, * é comutativa.

Para todo $x \in \mathbb{R}$, temos x * 3 = x + 3 - 3 = x. Logo, 3 é o elemento neutro de *.

Dado $x \in \mathbb{R}$, tome $x^{-1} = 6 - x$. Assim

$$x * x^{-1} = x + (6 - x) - 3 = 3$$

Logo, para $x \in \mathbb{R}$ o inverso de x por * é 6 - x.

Portanto $(\mathbb{R},*)$ é um grupo comutativo.

7.
$$\left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}, \oplus\right)$$
é grupo.

8.
$$\left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}} - \{\bar{0}\}, \odot\right)$$
 é grupo?

$$\frac{\mathbb{Z}}{4\mathbb{Z}} - \{\bar{0}\} = \{\bar{1}, \bar{2}, \bar{3}\} = G$$

$$\bar{2} \in G, \ \bar{2} \odot \bar{2} = \bar{0} \notin G$$

9.
$$\left(U\left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right),\odot\right)$$
é um grupo.

10. ver https://en.wikipedia.org/wiki/XOR_swap_algorithm

7.3 Propriedades Imediatas de um grupo

Seja (G, *) um grupo. É fácil ver que

- 1. O elemento neutro é único
- 2. Existe um único inverso para cada $x \in G$
- 3. Para todos $x, y \in G$, $(x * y)^{-1} = y^{-1} * x^{-1}$. Por indução, $x_1, x_2, ..., x_{n-1}, x_n \in G$,

$$(x_1 * x_2 * ... * x_{n-1} * x_n)^{-1}$$

$$= x_n^{-1} * x_{n-1}^{-1} * \dots * x_2^{-1} * x_1^{-1}$$

4. Para todo $x \in G$, $(x^{-1})^{-1} = x$

7.4 Ordem de um Grupo

Definição 7.4 (Ordem de um grupo). Quando um grupo (G,*), G é um conjunto com um número finito de elementos, dizemos que G é um grupo finito. Denotamos por |G| o número de elementos de G que será chamado de ordem de G ou cardinalidade de G. Quando G não é finito, dizemos que G é um grupo infinito.

Exemplos:

- 1. $(\mathbb{Z}_{m_{\ell}}+)$ é um grupo finito para todo m>1.
- 2. $(\mathbb{Z}, +)$ é um grupo infinito.

7.5 Subgrupo

7.5.0.1 Definição

Definição 7.5 (Subgrupo). Seja (G,*) um grupo. Um subconjunto não vazio $H \subseteq G$ é um subgrupo se, e somente se, (H,*) é um grupo.

CAP. 7 ● Grupos 71

7.5.0.2 Propriedades

Proposição 7.5.1. *Um subconjunto não vazio* $H \subseteq G$ *é um subgrupo de* G *se, e somente se*

1.
$$x^{-1} \in H, \forall x \in H$$

2.
$$x * y \in H, \forall x, y \in H$$

Demonstração: Se *H* é subgrupo, então *H* é um grupo. Logo 1 e 2 são satisfeitos.

Agora provemos que se *H* satisfaz 1 e 2, então *H* é grupo.

Como G é grupo, então * é associativo, logo * é associativo em H.

De 1, $\forall x \in H, x^{-1} \in H$. Mas de 2, $\forall x, y \in H, x * y \in H$. Logo, se $x \in H$, então $e = x * x^{-1} \in H$

Novamente por 1, todo elemento de *H* possui inverso em *H*.

Logo, (*H*,∗) é um grupo.#

Exemplos:

- 1. Dado (G, *) grupo, $H = \{e\}$ e H = G são subgrupos de G, chamados de subgrupos triviais
- 2. $(\mathbb{Z}, +), H = m\mathbb{Z}, m > 1$

Então H é subgrupo de $\mathbb Z$

3.
$$G = U\left(\frac{\mathbb{Z}}{8\mathbb{Z}}\right) = \{\bar{1}, \bar{3}, \bar{5}, \bar{7}\}\$$

(G, ⊙) é um grupo

$$|G|=4$$

 $H_1 = \{\bar{1}, \bar{3}\}$ é subgrupo de G

 $H_2 = \{\bar{1}, \bar{5}\}$ é subgrupo de G

 $H_3 = \{\bar{1}, \bar{7}\}$ é subgrupo de G

7.6 Ordem de um subgrupo

Teorema 7.1 (Lagrange). *Seja G um grupo finito. Se H* \subseteq *G é um subgrupo, então* |*H*| *divide* |*G*|.

Exemplo: Quais são as possíveis ordens dos subgrupos de um grupo de ordem 48? Seja G um grupo tal que |G|=48. Se H é um subgrupo de G, então |H| divide |G| $48=2^43$

$$|H| = 2, 3, 2^2, 2^3, 2^4, 2.3, 2^23, 2^23$$

Observação: O teorema não diz que haverá um subgrupo de ordem n para todo n tal que n||G|. Diz apenas que se H é subgrupo de G, então |H| divide |G|.

Corolário 7.1.1. Os únicos subgrupos de um grupo de ordem prima são os triviais

Demonstração: Quando |G| = p primo, temos que os únicos divisores de p positivos são 1 e p.

Então, se H é subgrupo de G, então |H| = 1 ou |H| = p. Portanto, $H = \{e\}$ ou H = G.#

7.7 Homomorfimos de Grupos

Sejam (G, *) e (H, \triangle) grupos quaisquer. Considere uma função $f: G \to H$. Entre todas as possíveis funções entre G e H vamos considerar somente aquelas que satisfação a condição

$$f(x*y) = f(x) \triangle f(y)$$

para todos x, $y \in G$, ou seja, podemos determinar a imagem de f(x * y) a partir da imagem de x e de y,

Definição 7.6. Dados doi grupos (G,*) e (H, \triangle) dizemos que uma função $f:G \to H$ é um homomorfismo de grupos se

$$f(x * y) = f(x) \triangle f(y)$$

para todos $x, y \in G$.

Observação 7.6.1. *Sejam* (G, *) e (H, \triangle) *grupos* e $f: G \rightarrow H$ *um homomorfismo.*

- 1. Se G = H, neste caso $f : G \to G$ é chamado de um **endomorfimos** de grupos.
- 2. Se $f: G \to H$ é uma função injetora, então dizemos que f é um **monomorfismo** de grupos.

CAP. 7 • Grupos 73

- 3. Se $f: G \to H$ é uma função sobrejetora, então dizemos que f é um **epimorfismo** de grupos.
- 4. Se $f: G \to H$ é uma função bijetora, então dizemos que f é um **isomorfismo** de grupos.
- 5. Se $f: G \to G$ é uma função bijetora, então dizemos que f é um **automorfismo** de grupos.

Exemplos 7.6.1. 1. A função $f: \mathbb{Z} \to \mathbb{C}$ dada por $f(x) = i^x$ é um homomorfismo de $(\mathbb{Z}, +)$ em (\mathbb{C}, \cdot) . De fato,

$$f(x + y) = i^{x+y} = i^x \cdot i^y = f(x) \cdot f(y)$$

para todos $x, y \in \mathbb{Z}$.

2. A função $f: \mathbb{R}_+^* \to \mathbb{R}$ dada por $f(x) = \ln(x)$ é um homomorfismo de (\mathbb{R}_+^*, \cdot) em $(\mathbb{R}, +)$. De fato,

$$f(xy) = \ln(xy) = \ln(x) + \ln(y) = f(x) + f(y)$$

para todos $x, y \in \mathbb{R}_+^*$. Além disso, como $\ln(x)$ é uma função bijetora, então f é um isomorfismo de grupos.

3. Sejam m um inteiro positivo fixo. A função $f: \mathbb{Z} \to \mathbb{Z}_m$ definida por $f(x) = \overline{x}$ é um homomorfimos de $(\mathbb{Z}, +)$ em (\mathbb{Z}_m, \oplus) . De fato,

$$f(x + y) = \overline{x + y} = \overline{x} + \overline{y} = f(x) + f(y).$$

Além disso, esse homomorfismo é sobrejetor.

Proposição 7.6.1. *Sejam* (G, *) e (H, \triangle) *grupos* e $f: G \to H$ *um homomorfismo. Denote por* 1_G e 1_H *os elementos neutros de* G e H, *respectivamente.*

- 1. $f(1_G) = 1_H$
- 2. $f(x^{-1}) = (f(x))^{-1}$ para todo $x \in G$.

Proposição 7.6.2. Sejam I é um subgrupo de G e f : $G \to H$ um homomorfismo de grupos. Então f(I) é um subgrupo de H.

 \Diamond

Prova: Como I é um subgrupo de G, então $1_G \in G$. Agora f é um homomorfismo, logo $f(1_G) = 1_H \in f(I)$ e assim $f(I) \neq \emptyset$.

Agora, dado $y \in f(I)$ precisamos mostrar que $y^{-1} \in f(I)$. Mas se $y \in f(I)$, então y = f(x) com $x \in I$. Daí

$$y^{-1} = [f(x)]^{-1} = f(x^{-1})$$

e como I é um subgrupo de G, $x^{-1} \in I$ e como isso $y^{-1} \in f(I)$.

Finalmente, dados $y, z \in f(I)$ existem $x_1, x_2 \in I$ tais que $y = f(x_1)$ e $z = f(x_2)$. Mas f é homomorfismo, daí

$$y \triangle z = f(x_1) \triangle f(x_2) = f(x_1 * x_2)$$

e como I é subgrupo, $x_1 * x_2 \in I$. Logo $y \triangle z \in f(I)$.

Portanto f(I) é um subgrupo de H.

Definição 7.7. Sejam (G, *) e (H, \triangle) grupos e $f: G \to H$ um homomorfismo de grupos. Chama-se de **núcleo** ou **kernel** de f e denota-se por N(f) ou $\ker(f)$ o seguinte subconjunto de G:

$$\ker(f)=\{x\in G\mid f(x)=1_H\}.$$

Exemplos 7.7.1. 1. Considere o homomorfismo $f: \mathbb{Z} \to \mathbb{C}^*$ dado por $f(x) = i^x$. Temos

$$\ker(f) = \{x \in \mathbb{Z} \mid f(x) = 1\} = \{x \in \mathbb{Z} \mid i^x = 1\} = \{0, \pm 4, \pm 8, \cdots\} = 4\mathbb{Z}.$$

2. O núcleo do homomorfismo $f: \mathbb{R}_+^* \to \mathbb{R}$ dado por $f(x) = \ln(x)$. Temos

$$\ker(f) = \{x \in \mathbb{R}_+^* \mid f(x) = 0\} = \{x \in \mathbb{R}_+^* \mid \ln(x) = 0\} = \{1\}.$$

3. O núcleo do homomorfismo $f: \mathbb{Z} \to \mathbb{Z}_m$ dado por $f(x) = \overline{x}$, m > 0 fixo. Temos

$$\ker(f) = \{x \in \mathbb{Z} \mid f(x) = \overline{0}\} = \{x \in \mathbb{Z} \mid \overline{x} = \overline{0}\} = \{0, \pm m, \pm 2m, \cdots\}.$$

Proposição 7.7.1. Sejam $f: G \to H$ um homomorfismo de grupos. Então:

- 1. ker(f) é um subgrupo de G.
- 2. $f \notin um \ monomorfismo \ se, \ e \ somente \ se, \ \ker(f) = \{1_G\}.$

CAP. 7 • Grupos 75

Prova:

1. Como $f(1_G) = 1_H$, então $1_G \in \ker(f)$ e com isso $\ker(f) \neq \emptyset$. Se $x \in \ker(f)$, então $f(x^{-1}) = [f(x)]^{-1} = 1_H^{-1} = 1_H$ e daí $x^{-1} \in \ker(f)$. Finalmente se $x, y \in \ker(f)$, então $f(x * y) = f(x) \triangle f(y) = 1_H \triangle 1_H = 1_H$, ou seja, $x * y \in \ker(f)$.

Portanto ker(f) é um subgrupo de G.

2. Suponha que f é um monomorfismo de grupos. Tome $x \in \ker(f)$. Temos $f(x) = 1_H = f(1_G)$ e como f é injetora $x = 1_G$. Logo $\ker(f) = \{1_G\}$.

Agora suponha que $ker(f) = \{1_G\}$. Sejam $x, y \in G$ tais que

$$f(x) = f(y)$$

$$f(x) \triangle f(y)^{-1} = 1_H$$

$$f(x) \triangle f(y^{-1}) = 1_H$$

$$f(x * y^{-1}) = 1_H$$

e daí $x * y^{-1} \in \ker(f) = \{1_G\}$. Logo $x * y^{-1} = 1_G$, isto é, x = y. Portanto f é injetora.

 \Diamond

7.8 Grupos de Permutação

Fazer a parte de S_n .

7.9 Grupos Cíclicos

Fazer a parte de grupos cíclicos.

BIBLIOGRAFIA

- [1] H.H. Domingues, G.Iezzi: Álgebra Moderna, 2ł Ed., Atual, 1982
- [2] S. Shokranian: Álgebra 1, Ciência Moderna, 2010
- [3] Adilson Gonçalves: Introdução à Álgebra, 5ł Ed., IMPA, 2003
- [4] G. Birkhoff, S. MacLane: Álgebra Moderna Básica, 4ł Ed., Guanabara Dois, 1980
- [5] E. A. Filho: *Iniciação à Lógica Matemática*, Nobel, 2002

BIBLIOGRAFIA 78

ÍNDICE REMISSIVO

Ideal, 31

Números inteiros

Conjuntos limitados, 25

Princípio da boa ordenação, 25

Elemento mínimo, 25