## Álgebra 1

Notas de Aula 1/2016<sup>1</sup>

**José Antônio O. Freitas**Departamento de Matemática
Universidade de Brasília - UnB

¹⊕⊕⊛⊚ Este texto está licenciado sob uma Licença Creative Commons Atribuição-NãoComercial-CompartilhaIgual 3.0 Brasil http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/br/deed.pt\_BR.

# **SUMÁRIO**

1	Con	nceitor Bsicos								
	1.1	Prncipio da no contradio e do 3º excludo	11							
2	Noç	ções de Teoria de Conjuntos								
	2.1	Conceitos básicos	13							
	2.2	Descrição de um conjunto	14							
	2.3	Alguns conjuntos importantes	14							
	2.4	4 Propriedades dos conjuntos								
		2.4.1 Propriedades da continência	15							
	2.5	Relações entre conjuntos								
3	Núr	meros Inteiros								
	3.1	Conceitos básicos								
		3.1.0.1 Propriedades básicas da adição e da multiplicação	23							
		3.1.0.2 Propriedades básicas das desigualdades	24							
	3.2	Princípio da boa ordenação	25							
	3.3	3 Princípio da Indução Finita								
	3.4	Divisibilidade	27							
	3.5	Algoritmo de divisão de Euclides	28							

SUMÁRIO 4

	3.6	Máxin	imo Divisor Comum					
	3.7	Ideais						
			3.7.0.1 Definição					
			3.7.0.2 Propriedades					
			3.7.0.3 Conjunto dos múltiplos de $g$					
4	Rela	ações e	Funções 3					
	4.1	Relaçõ	óes					
			4.1.0.1 Definição					
	4.2	Relaçõ	ões de equivalência					
			4.2.0.1 Definição					
		4.2.1	Equivalência módulo R					
		4.2.2	Classe de equivalência e conjunto quociente					
	4.3	Funçõ	es					
			4.3.0.1 Definição					
			4.3.0.2 Domínio e contra-domínio					
		4.3.1	Tipos de funções					
		4.3.2	Composição de funções					
			4.3.2.1 Definição					
			4.3.2.2 Propriedades					
		4.3.3	Função Identidade					
			4.3.3.1 Definição					
			4.3.3.2 Propriedades					
5	One	*****	$\operatorname{em} rac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$					
3		Polos <sup>a</sup>	$\frac{1}{mZ}$					
	5.1		bes de congruência					
		5.1.1						
		5.1.2	•					
	г о	5.1.3	Classes de equivalência módulo $m$					
	5.2	Conju	Conjunto quociente $\left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)$ 50					

SUMÁRIO 5

		5.2.1	Element	os Inversíveis	$\frac{\mathbb{Z}}{\mathbb{Z}}$	 	 	 	 52
			5.2.1.1	Inversibilida	de	 	 	 	 52
6	Ané	is							55
	6.1	Defini	ções			 	 	 	 55
	6.2			e um Anel .					
	6.3	-		dade					
			6.3.0.1	Definição .					
	6.4	Homo	morfismo	)					
			6.4.0.1	Definição .					
			6.4.0.2	Propriedades					
		6.4.1	Epimorf	rismo, monom					
	6.5	Ideal o	-	el					
			6.5.0.1	Definição					
			6.5.0.2	Propriedades					
		6.5.1	Congrué	ência módulo l					
			6.5.1.1	Definição .					
			6.5.1.2	Propriedades					
_	•								
7	Gru	•	~						67
	7.1								
	7.2	_		ivo ou abelian					
	7.3	-		mediatas de ur -	0 1				
	7.4			Grupo					
	7.5	Subgr	-						
			7.5.0.1	Definição .					
			7.5.0.2	Propriedades					
	7.6	Orden	n de um s	subgrupo		 	 	 	 71
	7.7	Homo	omorfimo	s de Grupos		 	 	 	 72
	7.8	Grupo	os de Perr	nutação		 	 	 	 75
	7.9	Grupo	os Cíclicos	5		 	 	 	 75

SUMÁRIO	6
Bibliografia	77
Índice Remissivo	79

## Prefácio

Essas notas de Aula são referentes à matéria Álgebra 1, ministrada na UnB - Universidade de Brasília - durante o 2 Semestre de 2010 pelo professor José Antônio de O. Freitas, Departamento de Matemática. Tais notas foram transcritas e editadas pelo graduando em Ciências Econômicas Luiz Eduardo Sol R. da Silva<sup>2</sup>.

É livre a reprodução, distribuição e edição deste material, desde que citadas as suas fontes e autores. Críticas e sugestões são bem vindas.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>luizeduardosol@hotmail.com

## Notações e expressões

- ¬ Não
- ∀ Para todo
- / Tal que
- | Divide
- ⇒ Implica
- ∈ Pertence
- Ø Vazio
- ⊆ Contido ou igual a
- ⊇ Contém ou igual a
- ∧ E
- V Ou
- $\bullet$  = Igual
- *≠* Diferente
- Z Números Inteiros
- R Números Reais
- • ∩ Intersecção
- > Maior que
- ≥ Maior ou igual a
- $\bigcup_{i=1}^{n}$  União de *n* conjuntos
- $\bigsqcup_{i=1}^{n}$  União disjunta de n conjuntos

- $\leftrightarrow$  Se, e somente se
- ⊻ Ou...,ou..., mas nunca ambos
- $\rightarrow$  Se,... então...
- ∃ Existe
- ⇔ Equivalente a
- # Fim da demonstração
- N Números Naturais
- Q Números Racionais
- ⊈ Não contém ou é igual a
- ∪ União
- □ União Disjunta
- < Menor que
- ≤ Menor ou igual a
- $\bigcap_{i=1}^{n}$  Intersecção de n conjuntos
- Q.E.D. (*Quod Erat Demonstrandum*): Como se queria demonstrar
- P.B.O.: Princípio da boa ordenação
- H.I.: Hipótese de Indução
- Mutatis Mutandis: Mudando o que tem que ser mudado

# **CAPÍTULO 1**

## **CONCEITOR BSICOS**

**Definição 1.1.** Uma proposio todo conjunto de palavras ou smbolos ao qual podemos atribuir um valor lgico.

**Definição 1.2.** Diz-se que o valor lgico de uma proposio "verdade" (V) se a proposio verdadeira e ou "falsidade" (F) se a proposio falsa.

## 1.1 Prncipio da no contradio e do 3º excludo

- 1. Uma proposio no pode ser verdadeira e falsa ao mesmo tempo.
- 2. Toda proposio ou verdadeira ou falsa, isto , verifica-se sempre um destes casos e nunca um terceiro.

Assim esses princpios afirmam que:

"Toda proposio tem um, e um s, dos valores lgicos verdade ou falsidade."

De modo geral vamos trabalhar com proposies da forma:

1. Se  $\mathcal{H}$ , ento  $\mathcal{T}$ .

Aqui  $\mathcal H$  chamado de hiptese e  $\mathcal T$  de tese. Neste tipo de proposio iremos admitir que  $\mathcal H$  uma verdade e precisaremos provar que  $\mathcal T$  verdade. Ou seja precisamos construir um argumento que justifique  $\mathcal T$  ser verdadeira partir do fato de  $\mathcal H$  ser verdadeira.

2.  $\mathcal{H}$  se, e somente se,  $\mathcal{T}$  ou  $\mathcal{H}$  se, e s se,  $\mathcal{T}$ .

Esse tipo de proposio ser decomposta em duas proposies no formato anterior. Isto:

- (a) Se  $\mathcal{H}$ , ento  $\mathcal{T}$ .
- (b) Se  $\mathcal{T}$ , ento  $\mathcal{H}$ .

No primeiro caso admitimos  $\mathcal H$  verdadeira e provamos que  $\mathcal T$  tambm verdadeira e no segundo caso admitimos que  $\mathcal T$  verdadeira e provamos que  $\mathcal H$  verdadeira.

## **CAPÍTULO 2**

# NOÇÕES DE TEORIA DE CONJUNTOS

#### 2.1 Conceitos básicos

Um conjunto é uma "coleção" ou "família" de elementos.

Usaremos letras maiúsculas do alfabeto para denotar os conjuntos e denotaremos elementos por letras minúsculas do alfabeto.

Dado um conjunto A, para indicar o fato de que x é um elemento de A, escrevemos:

 $x \in A$ .

Para dizer que um elemento x não pertence ao conjunto A, escrevemos:

 $x \notin A$ .

Um conjunto sem elementos é chamado de **vazio** ou **conjunto vazio**. Tal conjunto é denotado por  $\emptyset$ .

Dado um conjunto *A* e *x* um elemento, ocorre sempre o uma das seguintes situações:

 $x \in A$  ou  $x \notin A$ .

Além disso, para dois elementos x,  $y \in A$ , ocorre exatamente uma das seguinte situações:

$$x = y$$
 ou  $x \neq y$ .

## 2.2 Descrição de um conjunto

Um conjunto *A* pode ser dado pela simples listagem dos seus elementos, como por exemplo:

$$A = \{1, 2, 3, 4, 5\}$$
  
 $B = \{verdade, falso\}.$ 

Um conjunto também pode ser dado pela descrição das propriedades dos seus elementos, como por exemplo:

$$A = \{n \mid n \text{ \'e m\'ultiplo de 2}\} = \{2, 4, 6, ...\}.$$

## 2.3 Alguns conjuntos importantes

- 1.  $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, ...\}$  o conjunto do números naturais.
- 2.  $\mathbb{Z} = \{..., -2, -1, 0, 1, 2, ...\}$  o conjunto dos números inteiros.
- 3.  $\mathbb{N}_0 = \{0, 1, 2, 3, ...\}$  o conjunto dos números inteiros não negativos.
- 4.  $\mathbb{R}$  o conjunto dos números reais.
- 5.  $\mathbb{R}^*$  o conjunto dos números reais não nulos.
- 6.  $\mathbb{Q} = \left\{ \frac{p}{q} \mid p, q \in \mathbb{Z}, q \neq 0 \right\}$  o conjunto dos números racionais.

## 2.4 Propriedades dos conjuntos

**Definição 2.1.** Dados dois conjuntos A e B, dizemos que A e B são iguais se, e somente se, eles têm os mesmos elementos. Ou seja, para todo  $x \in A$  temos que  $x \in B$  e para todo  $y \in B$  temos  $y \in A$ .

Se A e B são iguais, escrevemos A = B

$$\{1, 2, 3, 4\} = \{3, 2, 1, 4\}$$

$$\{1,2,3\}\neq\{2,3\}$$

**Definição 2.2.** Se A e B são dois conjuntos, dizemos que A é um **subconjunto** de B ou que A **está contido** em B ou que B **contém** A se todo elemento de A for elemento de B. Ou seja, se para todo elemento  $x \in A$ , temos  $x \in B$ . Nesse caso, escrevemos  $A \subseteq B$  ou  $B \supseteq A$ .

Caso *A* seja um subconjunto de *B* mas não é igual a *B*, escrevemos:

$$A \subseteq B$$
.

Nesse caso, dizemos que *A* é um subconjunto próprio de *B*.

Para dizer que A não está contido em B, escrevemos  $A \nsubseteq B$ 

Usando a definição de continência podemos definir igualdade de conjuntos da seguinte forma: dois conjuntos A e B são iguais se, e somente se,  $A \subseteq B$  e  $B \subseteq A$ . Ou seja, se A = B então  $A \subseteq B$  e  $B \subseteq A$ , por outro lado, se  $A \subseteq B$  e  $B \subseteq A$ , então A = B.

Quando A e B não são iguais, escrevemos  $A \neq B$ . Para que  $A \neq B$  devemos ter  $A \nsubseteq B$  ou  $B \nsubseteq A$ .

### 2.4.1 Propriedades da continência

Dados conjuntos *A*, *B* e *C* temos:

- 1.  $A \subseteq A$  (Reflexividade)
- 2. Se  $A \subseteq B$  e  $B \subseteq A$ , então A = B. (Antissimetria)
- 3. Se  $A \subseteq B$  e  $B \subseteq C$ , então  $A \subseteq C$ . (Transitividade)

Considere os seguintes conjuntos:

$$A = \{n \in \mathbb{N} \mid n \text{ \'e m\'ultiplo de 2}\} = \{2, 4, 6, ...\}$$
  
 $B = \{n \in \mathbb{N} \mid n \text{ \'e m\'ultiplo de 3}\} = \{3, 6, 9, ...\}.$ 

Neste caso,  $2 \in A$  e  $2 \notin B$ , logo  $A \nsubseteq B$ . Por outro lado,  $3 \in B$  e  $3 \notin A$  e com isso  $B \nsubseteq A$ . Portanto, dados dois conjuntos A e B, nem sempre temos  $A \subseteq B$  ou  $B \subseteq A$ .

**Proposição 2.2.1.** *Seja A um conjunto. Então*  $\emptyset \subseteq A$ .

**Prova:** Suponha que  $\emptyset \nsubseteq A$ . Logo existe  $x \in \emptyset$  tal que  $x \notin A$ . Mas por definição, o conjunto vazio não contém elementos. Logo a existência de  $x \in \emptyset$  é uma contradição. Tal contradição surgiu por termos suposto que  $\emptyset \nsubseteq A$ . Portanto,  $\emptyset \subseteq A$ , como queríamos demonstrar.

## 2.5 Relações entre conjuntos

**Definição 2.3** (Intersecção). Sejam A e B dois conjuntos. Definimos a **intersecção** de A e B como sendo o conjunto  $A \cap B$  cujos elementos pertencem ao conjunto A e B simultaneamente. Assim,

$$A \cap B = \{x \mid x \in A \ e \ x \in B\}.$$

Exemplo: Sejam

$$A = \{1, 2, 3\}$$

$$B = \{2, 3, 4\}$$

$$A \cap B = \{2, 3\}.$$

**Proposição 2.3.1.** *Sejam A e B dois conjuntos. Então* 

- 1.  $(A \cap B) \subseteq A$ ;
- 2.  $(A \cap B) \subseteq B$ ;
- 3.  $A \subseteq A \cup B$ ;

4.  $B \subseteq A \cup B$ .

**Prova:** Seja  $x \in A \cap B$  um elemento qualquer. Da definição de interseção de conjuntos temos  $x \in A$  e  $x \in B$ . De  $x \in A$  segue que  $A \cap B \subseteq A$  e de  $x \in B$  segue que  $A \cap B \subseteq B$ , como queríamos demonstrar.

**Definição 2.4** (União). Sejam A e B dois conjuntos. Definimos a **união** de A com B como sendo o conjunto  $A \cup B$ , cujos elementos pertencem ao conjunto A ou ao conjunto B. Assim,

$$A \cup B = \{x \mid x \in A \text{ ou } x \in B\}.$$

Exemplo: Sejam

$$A = \{1, 2, 3\}$$

$$B = \{2, 3, 4\}$$

$$A \cup B = \{1, 2, 3, 4\}$$

O conceito de união ( $\cup$ ) e intersecção ( $\cap$ ) pode ser estendido para mais de dois conjuntos.

**Definição 2.5** (União e Intersecção finita de conjuntos). *Sejam A*<sub>1</sub>, . . . ,  $A_n$  conjuntos. *Então* 

$$A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_n = \bigcup_{k=1}^n A_k$$

 $\acute{e}$  o conjunto dos elementos x tais que x pertence a pelo menos um dos conjuntos  $A_1, \ldots, A_n$ . Agora,

$$A_1 \cap \cdots \cap A_n = \bigcap_{k=1}^n A_k$$

 $\acute{e}$  o conjunto dos elementos x que pertencem a todos os conjuntos  $A_1, \ldots, A_n$  simultaneamente.

Quando a intersecção de dois ou mais conjuntos é vazia, dizemos que eles são **conjuntos tos disjuntos**.

Sejam A e B conjuntos tais que  $C = A \cup B$  e  $A \cap B = \emptyset$ . Neste caso dizemos que C é uma **união disjunta** de A e B. Denotamos tal fato por

$$C = A \sqcup B$$
.

**Proposição 2.5.1.** *Sejam A, B e C três conjuntos, então:* 

1. 
$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$$

2. 
$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$

#### Prova:

1. Precisamos mostrar que

$$A \cap (B \cup C) \subseteq (A \cap B) \cup (A \cap C)$$
$$(A \cap B) \cup (A \cap C) \subseteq A \cap (B \cup C).$$

Seja  $x \in A \cap (B \cup C)$ . Logo  $x \in A$  e  $x \in B \cup C$ . Agora, de  $x \in B \cup C$ , segue que  $x \in B$  ou  $x \in C$ . Suponha que  $x \in B$ . Como  $x \in A$ , então  $x \in A \cap B$ . Assim,  $x \in (A \cap B) \cup (A \cap C)$ , ou seja,  $A \cap (B \cup C) \subseteq (A \cap B) \cup (A \cap C)$ . Por outro lado, se  $x \in C$ , como  $x \in A$ , então  $x \in A \cap C$  e daí  $x \in (A \cap B) \cup (A \cap C)$ , logo  $A \cap (B \cup C) \subseteq (A \cap B) \cup (A \cap C)$ .

Portanto,

$$A \cap (B \cup C) \subseteq (A \cap B) \cup (A \cap C)$$
.

Agora, seja  $x \in (A \cap B) \cup (A \cap C)$ . Daí,  $x \in A \cap B$  ou  $x \in A \cap C$ . Suponha que  $x \in A \cap B$ . Assim,  $x \in A$  e  $x \in B$ . Como  $x \in B$ , segue que  $x \in B \cup C$  e então  $x \in A \cap (B \cup C)$ , ou seja,  $(A \cap B) \cup (A \cap C) \subseteq A \cap (B \cup C)$ . Agora, suponnha que  $x \in A \cap C$ . Com isso  $x \in A$  e  $x \in C$ . Desse modo,  $x \in B \cup C$  e então  $x \in A \cap (B \cup C)$  e daí

$$(A \cap B) \cup (A \cap C) \subseteq A \cap (B \cup C).$$

Portanto

$$A\cap (B\cup C)=(A\cap B)\cup (A\cap C),$$

como queríamos.

2. Análoga ao caso anterior.

 $\Diamond$ 

**Definição 2.6** (Diferença de Conjuntos). *Dados dois conjuntos A e B, definimos a diferença dos conjuntos A e B, denotado A – B (ou A\B) como sendo* 

$$A - B = \{x \mid x \in A \ e \ x \notin B\}.$$

Exemplos:

1. 
$$A = \{1, 2, 3, 5, 4\}, B = \{2, 3, 6, 8\}, A - B = \{1, 4, 5\}, B - A = \{6, 8\}$$

2. 
$$A = \{2, 4, 6, 8, 10, ...\}, B = \{3, 6, 9, 12, 15, ...\}, A - B = \{2, 4, 8, 10, 14, 16, ...\}, B - A = \{3, 9, 15, 21, ...\}$$

Proposição 2.6.1. Sejam A, B e C conjuntos no vazios. Ento

$$(A \cup B) - C = (A - C) \cup (B - C).$$

**Prova:** Segue da definio de diferena de conjuntos.

**Definição 2.7** (Complementar). Dados dois conjuntos A e E tais que  $A \subseteq E$ , definimos o complementar de A em E, denotado  $A^C$  ou  $C_E(A)$ , como

$$C_E(A) = \{ x \in E \mid x \notin A \}.$$

Observações:

1. Se 
$$A = E$$
, então  $C_A(A) = \{x \in A \mid x \notin A\} = \emptyset$ .

2. 
$$(A^C)^C = \{x \in E \mid x \notin A^C\} = \{x \in E \mid x \in A\} = A$$

Exemplo:

$$A = \{1, 2, 3, 4\}$$

$$E = \{1, 2, 3, 5, 4, 0, 8, 9\}$$

$$A^{C} = \{0, 5, 8, 9\}$$

**Proposição 2.7.1.** *Sejam A, B e E conjuntos. Se A*  $\subseteq$  *B*  $\subseteq$  *E, então C*<sub>E</sub>(*B*)  $\subseteq$  *C*<sub>E</sub>(*A*).

**Prova:** Seja  $x \in B^C$ . Assim  $x \notin B$  e como  $A \subseteq B$ , então  $x \notin A$ . Daí por definição  $x \in A^C$ , ou seja,  $B^C \subseteq A^C$ .

**Proposição 2.7.2.** *Sejam A, B e E três conjunto tais que A*  $\subseteq$  *E e B*  $\subseteq$  *E. Então:* 

1. 
$$(A \cup B)^C = A^C \cap B^C$$

2. 
$$(A \cap B)^C = A^C \cup B^C$$

#### Prova:

1. Seja  $x \in (A \cup B)^C$ . Logo  $x \notin A \cup B$ , assim  $x \notin A$  e  $x \notin B$ . Daí,  $x \in A^C$  e  $x \in B^C$ , isto é,  $x \in A^C \cap B^C$ . Desse modo,

$$(A \cup B)^{\mathcal{C}} \subseteq A^{\mathcal{C}} \cap B^{\mathcal{C}}. \tag{2.1}$$

Por outro lado, se  $x \in A^C \cap B^C$ , então  $x \in A^C$  e  $x \in B^C$ . Daí,  $x \notin A$  e  $x \notin B$ , ou seja,  $x \notin A \cup B$ , logo  $x \in (A \cup B)^C$ . Desse modo

$$A^{C} \cap B^{C} \subseteq (A \cup B)^{C}. \tag{2.2}$$

Portanto, de (2.1) e (2.2) temos

$$(A \cup B)^C = A^C \cap B^C.$$

2. Seja  $x \in (A \cap B)^C$ . Logo  $x \notin A \cap B$ , assim  $x \notin A$  ou  $x \notin B$ . Então  $x \in A^C$  ou  $x \in B^C$ , isto  $e, x \in A^C \cup B^C$ . Desse modo,

$$(A \cap B)^C \subseteq A^C \cup B^C. \tag{2.3}$$

Por outro lado, se  $x \in A^C \cup B^C$ , então  $x \in A^C$  ou  $x \in B^C$ . Daí,  $x \notin A$  ou  $x \notin B$ , ou seja,  $x \notin A \cap B$ , logo  $x \in (A \cap B)^C$ . Desse modo

$$A^{C} \cup B^{C} \subseteq (A \cap B)^{C}. \tag{2.4}$$

Portanto, de (2.3) e (2.4) temos

$$(A\cap B)^C=A^C\cup B^C.$$

**Definição 2.8** (Produto Cartesiano). *Dados dois conjuntos A e B, definimos o produto cartesiano de A por B como sendo o conjunto* 

$$A \times B = \{(x, y) \mid x \in A, y \in B\}.$$

Dados (x, y),  $(z, t) \in A \times B$ , temos (x, y) = (z, t) se, e somente se, x = z e y = t.

Em geral,  $A \times B \neq B \times A$ .

Exemplo:

$$A = \{1, 2\}$$

$$B = \{3\}$$

$$A \times B = \{(1, 3), (2, 3)\}$$

$$B \times A = \{(3, 1), (3, 2)\}$$

**Definição 2.9** (Conjunto Partes). Para qualquer conjunto A, indicamos por  $\mathcal{P}(A)$  o conjunto

$$\mathcal{P}(A) = \{X \mid X \subseteq A\}$$

que é chamado de **conjunto das partes** de A.

Os elementos desse conjunto são todos os subconjuntos de A. Dizer que  $Y \in \mathcal{P}(A)$  significa que  $Y \subseteq A$ . Particularmente, temos  $\emptyset \in \mathcal{P}(A)$  e  $A \in \mathcal{P}(A)$ .

Exemplos:

1. 
$$A = \emptyset \mathcal{P}(A) = \{\emptyset\};$$

2. 
$$B = \{x\}, \mathcal{P}(B) = \{\emptyset, B\};$$

3. 
$$C = \{a, b, c\}, \mathcal{P}(C) = \{\emptyset, \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a, b\}, \{a, c\}, \{b, c\}, C\};$$

4. 
$$D = \mathbb{R}$$
,  $\mathcal{P}(D) = \{X \mid X \subseteq \mathbb{R}\}$ , por exemplo  $\mathbb{Q} \in \mathcal{P}(D)$ .

## **CAPÍTULO 3**

# **NÚMEROS INTEIROS**

## 3.1 Conceitos básicos

Indicaremos por  $\mathbb{Z}$  o conjunto dos números inteiros. Portanto  $\mathbb{Z} = \{0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \pm 4, ...\}$ .

### 3.1.0.1 Propriedades básicas da adição e da multiplicação

Admitiremos as propriedades básicas da adição e da multiplicação em  $\mathbb{Z}$ . Assim, dados  $a,b,c\in\mathbb{Z}$ , temos:

### Multiplicação

Adição

1. 
$$a + b = b + a$$

2. 
$$a(b + c) = (a + b) + c$$

3. 
$$a + 0 = a$$

4. 
$$a + (-a) = 0$$

1. 
$$ab = ba$$

2. 
$$a(bc) = (ab)c$$

3. 
$$a1 = a$$

4. 
$$ab = 0 \rightarrow a = 0 \lor b = 0$$

5. 
$$ab = 1 \rightarrow a = \pm 1 \land b = \pm 1$$

6. 
$$a(b + c) = ab + ac$$

#### 3.1.0.2 Propriedades básicas das desigualdades

Admitiremos também a relação "menor ou igual", em  $\mathbb{Z}$ , denotada por " $\leq$ ". Dados a, b,  $c \in \mathbb{Z}$ , valem as seguintes propriedades:

1. 
$$a \leq a$$

2. 
$$a \le b \land b \le a \rightarrow a = b$$

3. 
$$a \le b \land b \le c \rightarrow a \le c$$

4. 
$$a \le b \lor b \le a$$

5. 
$$a \le b \rightarrow a + c \le b + c$$

6. 
$$0 \le a \land 0 \le b \rightarrow 0 \le ab$$

Para a relação "menor", cujo símbolo é "<", vale:

1. Se 
$$a > 0$$
 e  $b > 0$ , então  $ab > 0$ .

2. Se 
$$a > 0$$
 e  $b < 0$ , então  $ab < 0$ .

### 3.2 Princípio da boa ordenação

**Definição 3.1** (Limite Inferior). Seja A um subconjunto não vazio de  $\mathbb{Z}$ . Dizemos que A é limitado inferiormente se existe  $l \in \mathbb{Z}$  tal que  $l \le x$ , para todo  $x \in A$ .

Por exemplo:

$$A = \{-2, 0, 1, 2, 3, ...\}, B = \{..., -6, -4, -2, 0\}, C = \{8, 16, 24, 32\}$$

*A* e *C* são limitados inferiormente pois  $-3 \le a$ ,  $7 \le c$ , para todo  $a \in A$  e para todo  $c \in C$ .

**Definição 3.2** (**Princípio da boa ordenação**). Se A é um subconjunto não vazio de  $\mathbb{Z}$  e A é limitado inferiormente, então existe  $a_0 \in A$  tal que  $a_0 \le x$  para todo  $x \in A$ .

Seja  $A \neq \emptyset$ ,  $A \subseteq \mathbb{Z}$  e A limitado inferiormente. Pelo P.B.O., existe  $a_0 \in A$  tal que  $a_0 \leq x$ , para todo  $x \in A$ . Suponha que existe  $a_1 \in A$  tal que  $a_1 \leq x$ ,  $x \in A$ . Logo devemos ter  $a_0 \leq a_1$  e além disso  $a_1 \leq a_0$ , daí  $a_1 = a_0$ . Ou seja, o elemento  $a_0 \in A$  do P.B.O. é único. Chamamos  $a_0$  de elemento **mínimo** ou **elemento minimal**.

## 3.3 Princípio da Indução Finita

**Teorema 3.1** (Indução finita (1<sup>a</sup> versão)). Dado  $a \in \mathbb{Z}$ , suponhamos que a cada inteiro  $n \ge a$  esteja associada uma proposição P(n) que depende de n. Então P(n) será verdadeira para todo  $n \ge a$  desde que seja possível provar o seguinte:

- 1. P(a) é verdadeira.
- 2. Dado r > a, se P(k) é verdadeira para todo k tal que  $a \le k \le r$ , então P(r) é verdadeira.

**Teorema 3.2** (Indução finita ( $2^a$  versão)). Dado  $a \in \mathbb{Z}$ , suponhamos que para cada  $n \ge a$  esteja associada uma proposição P(n). Então P(n) é verdadeira para todo  $n \ge a$  desde que seja possível provar o seguinte:

- 1. P(a) é verdadeira.
- 2. Se P(r) é verdadeira para  $r \ge a$ , então P(r + 1) é verdadeira.

**Exemplos 3.2.1.** 1. Mostre que para todo  $n \in \mathbb{N}$  vale

$$1 + 2 + 3 + \dots + n = \frac{n(n+1)}{2}$$
.

**Solução:** Para n = 1, temos

$$1 = \frac{1(1+1)}{2}.$$

Agora, suponha que para  $r \ge 1$ , temos

$$\underbrace{1 + 2 + \dots + r = \frac{r(r+1)}{2}}_{H.I.}.$$

Assim, para r + 1 usando a Hipótese de Indução, obtemos

$$1 + 2 + \dots + r + (r+1) = \frac{r(r+1)}{2} + (r+1) = \frac{r(r+1) + 2(r+1)}{2}$$
$$= \frac{(r+2)(r+1)}{2}.$$

Portanto, pelo princípio da indução finita a afirmação está provada.

2. Prove que  $(1+p)^n \ge 1 + np$  para todo  $n \in \mathbb{N}$  e  $p \ge 0$ .

**Solução:** Para n = 1 temos

$$(1+p)^1 \ge 1+p.$$

Suponha então que para n = k temos

$$(1+p)^k \ge 1 + kp.$$

 $Para\ n = k + 1\ temos$ 

$$(1+p)^{k+1} = (1+p)^r (1+p) \ge (1+rp)(1+p)$$
$$= 1+p+rp+rp^2$$
$$\ge 1+(r+1)p.$$

Logo pelo Princípio da Indução finita a afirmação é verdadeira.

**Teorema 3.3.** Dado  $a \in \mathbb{Z}$ , suponhamos que cada inteiro  $n \ge a$  esteja associado uma proposição P(n). Então P(n) será verdadeira  $\forall n \ge a$  desde que seja possível provar que:

- 1. P(a) é verdadeira.
- 2. Dado que r > a, se P(k) é verdadeira para todo k tal que  $a \le k \le r$ , então P(r) é verdadeira

**Demonstração**: Seja  $F = \{l \in \mathbb{Z} \mid a \le l \in P(l) \text{ é falsa}\}$ . Suponha  $F \ne \emptyset$ . Como F é limitado inferiormente, pelo princípio da boa ordenação, existe  $l_0 \in F$  tal que  $l_0 \le x$ , para todo  $x \in F$ . Como  $l_0 \in F$ ,  $P(l_0)$  é falsa. Mas P(a) é verdadeira, assim,  $l_0 > a$ . Agora, como  $l_0$  é o mínimo de F, então P(x) é verdadeira para  $a \le x < l_0$ .

Agora pelo item (2) segue que  $P(l_0)$  é verdadeira, o que é uma contradição, pois verificamos anteriormente que  $P(l_0)$  é falso.

Portanto  $F = \emptyset$  e o teorema está demonstrado.#

### 3.4 Divisibilidade

**Definição 3.3** (Divisão). Sejam a, b números inteiros,  $b \neq \emptyset$ . Dizemos que b divide a quando existe um inteiro c tal que a = bc.

Exemplos:

1. Os inteiros 1 e -1 dividem todos os números inteiros a, pois

$$a = 1a, a = (-1)(-a)$$

- 2. O número 0 não divide nenhum inteiro b, pois não existe a tal que b = 0a
- 3. Para todo  $b \neq 0,b$  divide  $\pm b$
- 4. Para todo inteiro  $b \neq 0$ , b divide 0, pois 0 = b0
- 5. 3 não divide 8, mas 17 divide 51

**Notação 3.3.1** (Divisão). Quando b divide a, escrevemos b|a. Quando b não divide a, escrevemos b |a

#### **Propriedades**

- 1.  $a|a, \forall a \in \mathbb{Z}$
- 2. Se  $a|b \in b|a$ ,  $a, b \ge 0 \rightarrow a = b$

De fato existe  $c, d \in \mathbb{Z}/b = ca \land a = bd$ . Se  $a = 0 \lor b = 0$  então  $b = 0 \veebar a = 0$ . Podemos supor  $a \neq 0$  e  $b \neq 0$ .

Assim

$$b = c(bd)$$

$$b(1 - cd) = 0$$
. Daí,  $1 - cd = 0$ , isto é,  $cd = 1$ .

Assim,  $c = \pm 1 \land d = \pm 1$ . Como a > 0 e b > 0, devemos ter c = d = 1. Portanto a = b

3. Se a|b e b|c, então a|c

De fato, 
$$b = pa \land c = bq \Rightarrow c = (pq)a$$
, ou seja,  $a|c$ 

4. Se a|b e a|c, então a|(bx + cy), para todos  $x, y \in \mathbb{Z}$ 

Temos 
$$b = ap$$
 e  $c = aq$ ,  $p$ ,  $q \in \mathbb{Z}$ 

$$bx + cy = apx + aqy = a\underbrace{(px + qy)}_{\in \mathbb{Z}}$$

$$Logo a|(bx + cy)$$

## 3.5 Algoritmo de divisão de Euclides

**Teorema 3.4** (Algoritmo de divisão de Euclides). *Para quaisquer a, b*  $\in \mathbb{Z}$ , *com b* > 0, *existem únicos q e r inteiros tais que a* = bq + r, *com*  $0 \le r < b$ .

**Demonstração**: Vamos mostrar primeiro a existência de *q* e *r*.

Seja  $M = \{m \in \mathbb{Z} \mid m = a - bt, t \in \mathbb{Z}\}$ . Temos  $M \neq \emptyset$  pois  $a \in M$ . Seja  $M^+ = \{x \in M \mid x \geq 0\}$ . Por definição  $M^+$  é limitado inferiormente. Além disso, como  $t \in \mathbb{Z}$  e  $M^+ \subseteq M$  então  $M^+ \neq \emptyset$ . Logo, pelo princípio da boa ordenação, existe  $r \in M^+$  tal que  $r \leq x$ , para todo

 $x \in M^+$ . Como  $r \in M^+ \subseteq M$ , existe  $q \in \mathbb{Z}$  tal que r = a + bq. Portanto, a = bq + r,  $q \in \mathbb{Z}$ , com  $r \ge 0$ .

Precisamos provar que r < b. Para isso, suponha então que  $r \ge b$ . Logo  $r = a - bq \ge b$ , ou seja,  $a - bq - b \ge 0$ . Isto é,  $a - b(q + 1) \ge 0$  e desse modo,  $a - b(q + 1) \in M^+$ .

Agora, como b > 0 então bq + b > bq. Daí b(q+1) > bq. Logo -b(q+1) < -bq. Finalmente, a - b(q+1) < a - bq = r, o que é uma contradição, pois r é o mínimo de  $M^+$ . Logo, r < b, ou seja, a = bq + r, q,  $r \in \mathbb{Z}$  com  $0 \le r < b$ .

Falta provar a unicidade de q e r. Assim, suponha que existam  $q_1, q_2, r_1, r_2 \in \mathbb{Z}$ , com  $0 \le r_1 < b, 0 \le r_2 < b$ , tais que:

$$a = bq_1 + r_1 = bq_2 + r_2$$
.

Suponha que  $r_1 \neq r_2$ . Suponha também que  $r_1 > r_2$ . Assim,

$$0 \le r_1 - r_2 = b(q_2 - q_1).$$

E daí,  $q_2 - q_1 \ge 0$ . Desse modo

$$r_1 = b(q_2 - q_1) + r_2.$$

Mas  $r_1 \ge 0$ ,  $q_2 - q_1 \ge 1$ , daí  $r_1 > b$ , o que é uma contradição. Logo  $r_1 = r_2$  e então  $q_1 = q_2$ , o que prova a unicidade.#

## 3.6 Máximo Divisor Comum

**Definição 3.4** (Máximo Divisor Comum). Dado  $a,b \in \mathbb{Z}$ , dizemos que  $d \in \mathbb{Z}$  é o máximo divisor comum entre a e b se

- 1.  $d \ge 0$
- 2. d|aed|b
- 3. Se d' é um inteiro tal que d'|a e d'|b, então d'|d

Observações:

1. Se d e  $d_1$  são máximos divisores comuns entre a e b, então  $d = d_1$ .

De fato, dados d e  $d_1$  máximos divisores comuns de a e b, então temos que  $d|a,d|b,d_1|a,d_1|b$ . Mas pelo item 3 da definição temos  $d|d_1$  e  $d_1|d$ . Agora, como  $d_1 \ge 0$  e  $d \ge 0$ , segue que  $d = d_1$ 

- 2. Se a = b = 0, segue que  $d = d_1$
- 3. Se a = 0 e  $b \ne 0$ , então d = |b|
- 4. Se d é o máximo divisor comum entre a e b, então d também é o máximo divisor comum entre a e -b, -a e b e entre -a e -b.

**Notação 3.4.1** (Máximo Divisor Comum). *Indicaremos por mdc(a, b) o máximo divisor comum ente a e b, que já sabemos que é único quando existe.* 

**Proposição 3.4.1.** Quaisquer que sejam  $a, b \in \mathbb{Z}$ , existe  $d \in \mathbb{Z}$  que é o máximo divisor comum entre  $a \in b$ .

**Demonstração**: Das observações anteriores podemos considerar somente o caso em que a > 0 e b > 0.

Seja  $L = \{ax + by/x, y \in \mathbb{Z}\}$ . Temos que  $L \neq \emptyset$  pois tomando x = 1 e y = 0, temos que m = a1 + b0, pelo princípio da boa ordenação, existe  $d \in L^+$  tal que  $d \leq x$ , para todo  $x \in L^+$ . Mostremos que d = mdc(a, b)

- 1.  $d \ge 0$  pois  $d \in L^+$
- 2. Como  $d \in L^+$ , existem  $x_0, y_0 \in \mathbb{Z}$  tais que  $d = ax_0 + by_0$ .

Agora usando o algoritmo da divisão de Euclides para a e d temos que existem  $k, r \in \mathbb{Z}, 0 \le r < d$  tais que a = kd + r.

Assim:

$$a = k(ax_0 + by_0) + r$$

$$r = a(1 - kx_0) + b(-y_0)k$$

Daí,  $r \in L$ , mas  $r \ge 0$ , então  $r \in L^+$ . Como d é o mínimo de  $L^+$  devemos ter r = 0 e assim a = kd, ou seja, d|a.

Analogamente, *Mutatis Mutandis*, mostra-se que d|b.

3. Seja  $d \in \mathbb{Z}$  tal que d'|a e d'|b. Temos que d'|(ax + by), para  $x, y \in \mathbb{Z}$ , em particular,  $d'|(ax_0 + by_0) = d$ , ou seja, d'|d.

Portanto, d = mdc(a, b).#

Observação:

- 1. Se d = mdc(a, b), então  $d = ax_0 + by_0$ , onde  $x_0, y_0 \in \mathbb{Z}$ . Os elementos  $x_0$  e  $y_0$  satisfazem que tal igualdade não são únicos.
- 2. Uma igualdade do tipo  $d = ax_0 + by_0$  é chamada de **Identidade de Bezout**.

Exemplos:

(a) 
$$mdc(2,3) = 1$$
  
  $1 = 2(-1) + 3.1 = 2.2 + 3(-1)$ 

(b) 
$$mdc(4, 8) = 4$$

Considere os seguintes subconjuntos de Z:

$$I = \{2k \mid k \in \mathbb{Z}\} = \{0, \pm 2, \pm 4, \pm 6, ...\}$$
$$J = \{2r + 1 \mid r \in \mathbb{Z}\} = \{\pm 1, \pm 3, \pm 5, ...\}.$$

Dados quaisquer  $a, b \in I$ , temos  $a + b \in I$ . Além disso, dado  $n \in \mathbb{Z}$ ,  $na \in I$ . Por outro lado,  $1, 3 \in I$  mas  $1 + 3 = 4 \notin I$ .

### 3.7 Ideais

#### 3.7.0.1 Definição

**Definição 3.5.** Um subconjunto não vazio  $S \subseteq \mathbb{Z}$  é chamado de um **ideal** de  $\mathbb{Z}$  se satisfaz as seguintes condições:

SEÇÃO 3.7 ● Ideais 32

- 1.  $r_1 + r_2 \in S$ , para todos  $r_1, r_2 \in S$ ,
- 2.  $nr \in S$ , para todo  $n \in \mathbb{Z}$  e para todo  $r \in S$ .

#### 3.7.0.2 Propriedades

Seja S um ideal de Z. Então:

- 1.  $r_1 r_2 \in S$ , para todos  $r_1, r_2 \in S$ , pois  $r_1 r_2 = r_1 + (-r_2)$ .
- 2.  $0 \in S$ , pois 0 = r r, para qualquer  $r \in S$ .

Exemplos:

- 1.  $S = \{2k \mid k \in \mathbb{Z}\}$  é um ideal de  $\mathbb{Z}$ .
- 2.  $S = \{0\}$  e  $S = \mathbb{Z}$  são ideais de  $\mathbb{Z}$ , chamados de **ideais triviais**.
- 3. Dado  $a, b, c \in \mathbb{Z}$ , o subconjunto  $S = \{ax + by/x, y \in \mathbb{Z}\}$  é um ideal de  $\mathbb{Z}$ .

$$S \neq \emptyset$$
 pois  $0 = a0 + b0 \in S$ 

Sejam 
$$ax_1 + by_1$$
,  $ax_2 + by_2 \in S$ . Temos  $(ax_1 + by_1) + (ax_2 + by_2) = a(x_1 + x_2) + b(y_1 + y_2) \in S$ 

Agora, sejam  $ax_1 + by1 \in S$  e  $n \in \mathbb{Z}$  temos

$$n(ax_1 + by_1) = a(nx_1) + b(ny_1) \in S$$

De modo geral, dados  $a_1, a_2, ..., a_n$  números inteiros, o subconjunto

$$S = \{a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n/x_1, \dots, x_n \in \mathbb{Z}\}\$$

é um ideal de Z.

Se *S* é ideal de  $\mathbb{Z}$ , então  $S = \{nk/n \in \mathbb{Z}\}$ .

#### 3.7.0.3 Conjunto dos múltiplos de g

**Notação 3.5.1** (Conjunto dos múltiplos de g). Se  $g \in \mathbb{Z}$ , denotamos por  $g\mathbb{Z}$ , ou  $\mathbb{Z}g$ , o subconjunto dos inteiros que são múltiplos de g (os inteiros que são divisíveis por g). Em outras palavras

$$g\mathbb{Z} = \{gn/n \in \mathbb{Z}\} = \{0, \pm g, \pm 2g, \pm 3g, ...\}$$

**Teorema 3.5.** Seja S um ideal de  $\mathbb{Z}$ . Então, existe um número  $g \in \mathbb{Z}$  tal que  $S = g\mathbb{Z}$ .

**Demonstração**: Se  $S=\{0\}$ , então tomamos g=0 e daí  $S=0\mathbb{Z}$ . Se  $S=\mathbb{Z}$ , então g=1 e  $S=1\mathbb{Z}$ .

Assim podemos supor  $S \neq \{0\}$  e  $S \neq \mathbb{Z}$ . Seja  $S^+ = \{x \in S/x > 0\}$ . Do ítem 2 da definição de ideal, segue que  $S^+ \neq \emptyset$ . Assim, pelo princípio da boa ordenação, existe  $g \in S^+$  tal que  $g \leq x, \forall x \in S^+$ .

Como  $g \in S^+ \subseteq S$  e S é um ideal de  $\mathbb{Z}$ , então  $gn \in S \forall n \in \mathbb{Z}$ , ou seja,  $g\mathbb{Z} \subseteq S$ .

Agora precisamos mostrar que a = gq, onde  $q \in \mathbb{Z}$ . Assim, dado  $a \in S$ , o algoritmo da divisão de Euclides garante que existem  $q, r \in \mathbb{Z}$  tais que a = gq + r, onde  $0 \le r < g$ . Como  $a, q, g \in S$  é um ideal, então  $r = a - gq \in S$ . Se r > 0, então como r < g e g é o mínimo de  $S^+$  obtemos uma contradição. Logo, r = 0 e a = gp. Daí  $S \subseteq g\mathbb{Z}$ . Portanto  $s = g\mathbb{Z}$ .#

Exemplo: O conjunto  $S=\{2x-5y/x,y\in\mathbb{Z}\}$  é ideal de  $\mathbb{Z}$ . Neste caso,  $S^+=\{1,2,3,...\}$ . Assim, g=1 e  $S=1\mathbb{Z}=\mathbb{Z}$ .

## **CAPÍTULO 4**

# **RELAÇÕES E FUNÇÕES**

## 4.1 Relações

#### 4.1.0.1 Definição

Sejam A e B dois conjuntos não vazios. Os subconjuntos de AxB são chamados relações, ou seja, uma relação em AxB é um subconjunto desse produto cartesiano.

Quando R é uma relação em  $A \times B$ , também dizemos que R é uma relação de A em B. Exemplos:

1. Se A= $\{0,1\}$  e B= $\{-1,0,1\}$ , então AxB= $\{(0,-1),(0,0),(0,1),(1,-1),(1,0),(1,1,)\}$  São exemplos de relações:

$$R_1 = \{(0,1)\}$$

$$R_2 = \emptyset$$

$$R_3 = \{(1,-1), (1,1)\}$$

$$R_3 = \{(1, 1), (1, 1)\}$$

 $R_4 = AxB$ 

2. Se  $A=B=\mathbb{R}$ , então AxB é o conjunto formado por todos pares ordenados de números reais. Um exemplo de relação em  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$  é o conjunto:

$$R = \{(x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R} / y \ge 0\}$$

## 4.2 Relações de equivalência

#### 4.2.0.1 Definição

**Definição 4.1** (Relação de equivalência). Seja X um conjunto não vazio e  $R \subseteq X \times X$  uma relação. Dizemos que R é uma relação de equivalência se:

*Reflexidade Para todo a*  $\in$  *X*, (*a*, *a*)  $\in$  *R*.

Simetria Se  $(a,b) \in R$ , ento  $(b,a) \in R$ .

*Transitividade Se*  $(a,b) \in R$   $e(b,c) \in R$ , ento  $(a,c) \in R$ .

Quando  $R \subseteq X \times X$  é uma relação de equivalência, dizemos que R é uma relação de equivalência em X. Quando 2 elementos  $a,b \in X$  são tais que  $(a,b) \in R$ , dizemos que a e b são relacionados.

### 4.2.1 Equivalência módulo R

**Notação 4.1.1** (Equivalência módulo R). Seja R uma relação de equivalência em X. Para dizermos que  $(a,b) \in R$  usaremos a notação  $a \equiv b(R)$ , que se lê "a equivalente a b módulo R", ou ainda a notação aRb, com o mesmo significado anterior.

#### Exemplos:

1. Seja  $X=\{1,2,3\}$ . Temos  $X\times X=\{(1,1),(1,2),(1,3),(2,1),(2,2),(2,3),(3,1),(3,2),(3,3)\}$ . São exemplos de relações de equivalência:

$$R_1 = X \times X$$
  
 $R_2 = \{(1,1), (2,2), (3,3)\}$   
 $R_3 = \{(1,1), (2,2), (3,3), (1,2), (2,1)\}$ 

- 2. Seja  $X = \mathbb{Z}$  e  $R \subseteq \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$  definida por  $R = \{(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \mid x = y\}$  R é uma relação de equivalência pois:
  - $\forall a \in \mathbb{Z}, (a, a) \in R \text{ pois } a=a$

- $(a,b) \in R \rightarrow a = b \land b = a \Leftrightarrow (b,a) \in R$
- $(a,b),(b,c) \in R \rightarrow a = b = c \Rightarrow (a,c) \in R$
- 3. Tome  $R = \{(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/2 | (x y)\} = \{(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/x y = 2k, k \in \mathbb{Z}\}$ R é uma relação de equivalência pois:
  - $\forall x \in \mathbb{Z}$ , xRx pois x x = 2.0
  - $xRy \rightarrow x y = 2k \Rightarrow y x = -(x y) = 2.(-k) \Rightarrow yRx$
  - $xRy \land yRz \rightarrow x-y = 2k \land y-z = 2q \Rightarrow x+z = x-y+y-z = 2k+2q = 2(k+q) \rightarrow xRz$

### 4.2.2 Classe de equivalência e conjunto quociente

**Definição 4.2** (Classe de Equivalência). Seja R uma relação de equivalência sobre um conjunto X. Dado  $a \in X$ , chamamos classe de equivalência determinada por a módulo R, denotada por  $\bar{a}$  ou C(a), o subconjunto constituído pelos elementos  $b \in X$  tais que bRa, ou seja,  $\bar{a} = C(a) = \{a \in X/bRa\}$ 

**Definição 4.3** (Conjunto quociente). O conjunto das classes de equivalência módulo R será denotado por X/R e é chamado conjunto quociente de X por R.

Observação: Dado um conjunto  $X \neq \emptyset$  e R uma relação de equivalência em X, dado  $a \in X$  como R é uma relação de equivalência, aRa, daí  $\bar{a} \neq \emptyset$ , pois  $a \in \bar{a}$ 

#### **Exemplos:**

1. Seja  $X=\{a,b,c\}$  e  $R=\{(a,a),(b,b),(c,c),(a,c),(c,a)\}$ . Temos:

$$\bar{a} = \{x \in X/xRa\} = \{a,c\}$$

$$\bar{b} = \{x \in X/xRb\} = \{b\}$$

$$\bar{c} = \{x \in X/xRc\} = \{a,c\}$$

2. Seja  $X=\{1,2,3,4\}$  e a relação de equivalência  $R=\{(1,1),(2,2),(3,3),(4,4)\}$ 

$$\bar{1} = \{x \in X/xR1\} = \{1\}$$

$$\bar{2} = \{x \in X/xR2\} = \{2\}$$

$$\bar{3} = \{x \in X/xR3\} = \{3\}$$

$$\bar{4} = \{x \in X/xR4\} = \{4\}$$

**Proposição 4.3.1.** Seja R uma relação de equivalência em um conjunto não vazio X, sejam  $a,b \in X$ . Se  $\bar{a} \cap \bar{b} \neq \emptyset$ , então aRb.

**Demonstração**: Como  $\bar{a} \cap \bar{b} \neq \emptyset$ , existe um  $y \in \bar{a} \cap \bar{b}$ , logo  $y \in \bar{a} \land y \in \bar{b}$ . Da definição de classe de equivalência temos que yRa e yRb. Como R é relação de equivalência temos que aRy e bRy. Por transitividade, aRb, como queríamos demonstrar.#

**Proposição 4.3.2.** *Se*  $\bar{a} \cap \bar{b} \neq \emptyset$ , *então*  $\bar{a} = \bar{b}$ 

**Demonstração**: Seja  $y \in \bar{a}$ . Daí yRa. Como  $\bar{a} \cap \bar{b} \neq \emptyset$ , pela proposição anterior, aRb. Logo, como yRa e aRb, segue que yRb, ou seja,  $y \in \bar{b}$ . Daí  $\bar{a} \subseteq \bar{b}$ . Como no caso anterior, mostra-se que  $\bar{b} \subseteq \bar{a}$ . Portanto  $\bar{a} = \bar{b}$ .#

Corolário 4.0.1. As classes de equivalência são conjuntos disjuntos ou iguais.

Seja R uma relação de equivalência em  $X \neq \emptyset$ , dado  $a \in R$ . Se bRa, então  $\bar{b} = \bar{a}$ , mais ainda, se dRa então  $\bar{d} = \bar{a} = \bar{b}$ . Como por exemplo:

$$X = \{a,b,c,d,e,f,g\}$$

$$\bar{a} = \{a, b, c\}$$

$$\bar{e} = \{e\}$$

$$\bar{f} = \{f, g\}$$

**Definição 4.4** (Representante da Classe de Equivalência). Seja C uma classe de equivalência de uma relação de equivalência R. Qualquer elemento  $y \in C$  é chamado representante de C.

**Proposição 4.4.1.** Seja X um conjunto não vazio e R uma relação de equivalência em X. Então X é a união disjunta das classes  $\bar{a}$ ,  $a \in X$ , ou seja,

$$X = \bigsqcup_{a \in X} \bar{a}$$

.

**Demonstração**: Para todo  $a \in X$ ,  $\bar{a} \subseteq X$ , logo  $\bigsqcup_{a \in X} \bar{a} \subseteq X$ . Seja  $b \in X$ . Logo  $b \in \bar{b}$ , daí  $b \in \bigsqcup_{a \in X} \bar{a}$ , logo  $X \subseteq \bigsqcup_{a \in X} \bar{a}$ . Portanto,  $X = \bigsqcup_{a \in X} \bar{a}$ .# Exemplo:

Em  $\mathbb{Z}x\mathbb{Z}$  considere a seguinte relação:  $R = \{(a,b) \in \mathbb{Z}x\mathbb{Z}/2 | (a-b)\}$ . Mostre que é uma relação de equivalência e mostre suas classes de equivalência.

- 1. Dado  $a \in \mathbb{Z}$ , aRa pois 2|(a a) = 0.
- 2. Se aRb, então 2|(a b), ou seja, a-b=2k, -(a-b)=b-a=2(-k). Logo bRa.
- 3. Se aRb e bRc, então a-b=2k e b-c=2q. Logo a-b+b-c=2k+2q=2(k+q). Logo, aRc.

Portanto R é uma relação de equivalência.

Dado  $a \in \mathbb{Z}$ , temos:

$$\bar{a} = \{b \in \mathbb{Z}/bRa\} = \{b \in \mathbb{Z}/2 | (a-b)\} \text{ como } 2 | (a-b), \text{ temos que: }$$

$$a - b = 2k \Leftrightarrow b = a + 2r, r = -k$$

Assim, se a é ímpar, b também o é. Logo:

$$\bar{a} = \{..., -3, -1, 1, 3, ...\}$$

Agora, se a é par, b também é. Logo:

$$\bar{a} = \{..., -2, 0, 2, 4, ...\}$$

## 4.3 Funções

#### 4.3.0.1 Definição

**Definição 4.5** (Função). Uma função f de um conjunto A em um conjunto B é uma relação  $f \subseteq A \times B$  satisfazendo:

1. 
$$\forall x \in A, \exists y \in B/(x, y) \in f$$

2. 
$$(x_1, y_1), (x_1, y_2) \in f \rightarrow y_1 = y_2$$

Geralmente, para dizer que f é uma função de A em B escrevemos  $f:A\to B$ .

#### 4.3.0.2 Domínio e contra-domínio

O conjunto A é chamado de Domínio de f e o conjunto B é chamado de contra-domínio. Se  $f:A\to B$  é uma função, escrevemos f(a)=b para dizer que  $(a,b)\in f$ Exemplos:

- 1. Sejam  $A=\{0,1,2,3\}$  e  $B=\{4,5,6,7,8\}$ . Quais das seguintes relações são funções?
  - $R_1 = \{(0,5), (1,6), (2,7)\}$  Não é função pois o número 3 não têm valor associado à ele.
  - $R_2 = \{(0,4), (1,5), (1,6), (2,7), (3,8)\}$  Não é função pois o valor 1 tem mais de um valor diferente associado à ele.
  - $R_3 = \{(0,4), (1,5), (2,7), (3,8)\}$  É função
  - $R_4 = \{(0,5), (1,5), (2,6), (3,7)\}$  É função
- 2.  $R_5 = \{(x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R} / y^2 = x^2\}$  Não é função, pois  $x = \pm \sqrt{y}$
- 3.  $R_6 = \{(x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R} / x^2 + y^2 = 1\}$  Não é função pois quando  $x = 0, y = 1 \land y = -1$
- 4.  $R_7 = \{(x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R} / y = x^2\}$  É função

### 4.3.1 Tipos de funções

**Definição 4.6** (Função sobrejetora). *Uma função*  $f: A \rightarrow B$  é sobrejetora se, e somente se, para todo  $y \in B$  exista um  $x \in A$  tal que f(x) = y

**Definição 4.7** (Função injetora). *Uma função*  $f: A \rightarrow B$  é injetora se, e somente se, para  $a_1 \neq a_2$ , temos  $f(a_1) \neq f(a_2)$ ,  $\forall a_1, a_2 \in A$ 

**Definição 4.8** (Função bijetora). *Uma função*  $f:A\to B$  que é simultaneamente injetora e sobrejetora é chamada de bijetora ou bijetiva.

Exemplos:

1. A função  $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  dada por f(x) = 3x + 1 é injetora e sobrejetora.

Dados  $x_1, x_2 \in \mathbb{R}$  tais que  $f(x_1) = f(x_2)$ , temos:

$$3x_1 + 1 = 3x_2 + 1$$

$$x_1 = x_2$$

Logo *f* é injetora

Para verificar se f é sobrejetora precisamos verificar se dado  $y \in \mathbb{R}$ 

$$\exists x \in \mathbb{R}/f(x) = y.$$

Tome  $x = \frac{y-1}{3} \in \mathbb{R}$ . Daí, f(x) = y. Logo f é sobrejetora.

2. A função  $f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  dada por  $f(x) = x^2$  é injetora? E sobrejetora?

Não é injetora pois  $f(-1) = f(1) \land 1 \neq -1$ 

Não é sobrejetora pois  $\nexists x \in \mathbb{R}/x^2 = -1$ 

Dado  $f:A\to B$  uma função, considere a relação  $f^{-1}\subseteq BxA$  tal que  $(b,a)\in f^{-1}$  se  $(a,b)\in f$ , ou seja,  $f^{-1}(b)=a$  se f(a)=b.

Pode ocorrer que  $f^{-1}$  não seja função, mesmo f sendo uma função. Por exemplo:

$$f: \{0,1,2,3\} \rightarrow \{4,5,6,7,8\}$$
 dada por:

$$f(0) = 5$$

$$f(1) = 5$$

$$f(2) = 6$$

$$f(3) = 7$$

Neste caso,  $f^{-1}$  é dado por:

$$f^{-1}(5)=0$$

$$f^{-1}(5)=1$$

$$f^{-1}(6)=2$$

$$f^{-1}(7) = 3$$

**Teorema 4.1.** Dada  $f: A \to B$  função tome  $f^{-1}: B \to A$ . Definida com o  $f^{-1}(b) = a$  se f(a) = b. Então  $f^{-1}$  é uma função se, e somente se, f é bijetora.

**Demonstração**: Suponha  $f^{-1}$  é função. Precisamos provar que f é injetora e sobrejetora.

Dados  $a_1, a_2 \in A$  tais que  $f(a_1) = b = f(a_2)$ . Como  $f(a_1) = b$  temos  $f^{-1}(b) = a_1$ , além disso,  $f^{-1}(b) = a_2$ . Mas  $f^{-1}$  é função, daí  $a_1 = a_2$ , ou seja, f é injetora.

Dado  $b \in B$ , como  $f^{-1}$  é uma função,  $\forall b \in B, f^{-1}(b) = a \in A$ , logo f(a) = b e assim f é sobrejetora.

Portanto *f* é bijetora.

Agora suponha que f é bijetora.

Primeiramente, dado  $b \in B$ , como f é sobrejetora, existe  $a \in A$  tal que f(a) = b, ou seja,  $f^{-1}(b) = a \in A$ .

Suponha que  $f^{-1}(b) = a_1$  e  $f^{-1}(b) = a_2$ . Daí,  $f(a_1) = b \land f(a_2) = b$ . Mas f é injetora, assim  $a_1 = a_2$  e então  $f^{-1}(b) = a_1 = a_2$ .

Portanto  $f^{-1}$  é função. #

#### 4.3.2 Composição de funções

#### 4.3.2.1 Definição

**Definição 4.9** (Função Composta). *Sejam*  $f: A \to B \ e \ g: B \to C \ funções$ . *Chama-se composta de*  $g \in G$  *a função de*  $g \in G$ 

Temos então que  $(g \circ f)(x) = g(f(x)), \forall x \in A$ .

Observação: Se  $f:A\to B$  e  $g:B\to A$  então existem  $f\circ g$  e  $g\circ f$ . Porém, em geral,  $f\circ g\neq g\circ f$ .

#### 4.3.2.2 Propriedades

**Proposição 4.9.1.** Se  $f: A \to B$  e  $g: B \to C$  são funções injetoras, então  $g \circ f$  é injetora.

**Demonstração**: Dados  $x_1, x_2 \in A$  tais que  $(g \circ f)(x_1) = (g \circ f)(x_2)$  temos que  $g(f(x_1)) = g(f(x_2))$ . Como g é injetora,  $f(x_1) = f(x_2)$ . Mas f é injetora, daí  $x_1 = x_2$ . Logo  $g \circ f$  é injetora.#

**Proposição 4.9.2.** Se  $f:A\to B$  e  $g:B\to C$  são sobrejetoras, então  $g\circ f$  é sobrejetora.

**Demonstração**: Temos que  $g \circ f : A \to C$ . Dado  $z \in C$ . Como g é sobrejetora,  $\exists y \in B/g(y) = z$ . Como f é sobrejetora,  $\exists x \in A/f(x) = y$ . Assim,  $z = g(y) = g(f(x)) = (g \circ f)(x)$ . Logo  $g \circ f$  é sobrejetora.#

#### 4.3.3 Função Identidade

#### 4.3.3.1 Definição

**Definição 4.10** (Função Identidade). *Dado um conjunto A*  $\neq \emptyset$ , a função  $i_A: A \rightarrow A$  dada por  $i_A(x) = (x)$  é chamada de função identidade.

**Proposição 4.10.1.** Se  $f: A \to B$  é bijetora, então  $f \circ f^{-1} = i_B \wedge f^{-1} \circ f = i_A$ .

**Demonstração**: Temos  $i_F : F \to F e i_E : E \to E$ . Além disso,  $f \circ f^{-1} : F \to F e f^{-1} \circ f : E \to E$ , daí  $D(f \circ f^{-1}) = D(i_F)^1 e D(f^{-1} \circ f) = D(i_E)$ . Dado  $x \in F$ ,  $(f \circ f^{-1})(x) = f(f^{-1}(x)) = x = i_F(x)$ . Dado  $x \in E$ ,  $(f^{-1} \circ f)(x) = f^{-1}(f(x)) = x = i_F(x)$ .#

#### 4.3.3.2 Propriedades

**Proposição 4.10.2.** *Se*  $f: A \rightarrow B \ e \ g: B \rightarrow A \ são funções, então:$ 

- 1.  $f \circ i_A = f$ ,  $i_B \circ f = f$ ,  $g \circ i_B = g$ ,  $i_E \circ g = g$
- 2. Se  $g \circ f = i_A$ , e  $f \circ g = i_B$ , então f e g são bijetoras e  $g = f^{-1}$

#### Demonstração:

1. Provemos que  $f \circ i_A = f$ .

Primeiro temos  $f: A \to B$  e  $i_A: A \to A$ . Daí,  $f \circ i_A: A \to B$ , ou seja,  $D(f \circ i_A) = D(f)$ . Dado  $x \in A$ , temos  $(f \circ i_A)(x) = f(i_A(x)) = f(x)$ . Portanto,  $f \circ i_A = f$ .

2. Provemos que f é bijetora.

Dados  $x_1, x_2 \in B$  tais que  $f(x_1) = f(x_2)$ . Como  $f : A \to B$  e  $g : B \to A$ , então  $g(f(x_1)) = g(f(x_2))$ , ou seja,  $(g \circ f)(x_1) = (g \circ f)(x_2)$ . Daí,  $i_A(x_1) = i_A(x_2)$ . Logo,  $x_1 = x_2$ , isto é, f é injetora.

 $<sup>^{1}</sup>D(f(x))$  é o domínio da função f

Agora, dado  $y \in B$ , segue que  $y = i_B(y)$ . Mas  $i_B = f \circ g$ . Daí,  $y = i_B(y) = (f \circ g)(y) = f(g(y))$ . Assim,  $x = g(y) \in A$  e f(x) = y.

Logo f é sobrejetora. Portanto f é bijetora. Analogamente, prova-se que g é bijetora. Provemos que  $g = f^{-1}$ . Temos  $f^{-1}: B \to A$ , daí,  $D(g) = B = D(f^{-1})$ . Agora,  $f \circ g = i_B = f \circ f^{-1}$ . Assim, para todo  $x \in F$ ,  $(f \circ g)(x) = (f \circ f^{-1})(x)$ . Isto é,  $f(g(x)) = f(f^{-1}(x))$ . Portanto,  $g(x) = f^{-1}(x) \forall x \in B$ . Logo,  $g = f^{-1}$ . #

**Definição 4.11.** *Seja*  $f: A \rightarrow B$  *uma função.* 

1. Dado  $P \subseteq A$ , chama-se imagem direta de P, segundo f e indica-se por f(P) o subconjunto de F dado por

$$f(P) = \{ f(x) \mid x \in P \},$$

isto é, f(P) é o conjunto das imagens por f dos elementos de P.

2. Dado  $Q \subseteq B$ , chama-se imagem inversa de Q, segundo f e indica-se por  $f^{-1}(Q)$  o subconjunto de A dado por

$$f^{-1}(Q) = \{x \in E \mid f(x) \in Q\},\$$

isto é,  $f^{-1}(Q)$  é o conjunto dos elementos de A que tem imagem em Q através de f.

Exemplos:

- 1. Seja  $A = \{1, 3, 5, 7, 9\}$  e  $B = \{0, 1, 2, 3, ..., 10\}$  e  $f : A \rightarrow B$  dada por f(x) = x + 1. Temos que
  - $f({3,5,7}) = {f(3), f(5), f(7)} = {4,6,8}$
  - $f(A) = \{f(1), f(3), f(5), f(7), f(9)\} = \{2, 4, 6, 8, 10\}$
  - $f(\emptyset) = \emptyset$
  - $f^{-1}(\{2,4,10\}) = \{x \in A \mid f(x) \in \{2,4,10\}\} = \{1,3,9\}$
  - $f^{-1}(\{0,1,3,5,7,9\}) = \{x \in A \mid f(x) \in \{0,1,3,5,7,9\}\} = \emptyset$
- 2. Sejam  $A = B = \mathbb{R}$  e  $f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  dada por  $f(x) = x^2$ . Temos
  - $f(\{1,2,3\}) = \{1,4,9\}$

- $f([0,2]) = \{f(x) \in \mathbb{R} \mid 0 \le x \le 2\} = \{x^2 \mid 0 \le x \le 2\} = [0,4]$
- $f^{-1}([1,9]) = \{x \in \mathbb{R} \mid 1 \le f(x) \le 9\} = \{x \in \mathbb{R} \mid 1 \le x^2 \le 9\} = [-1,-3] \cup [1,3]$

**Proposição 4.11.1.** *Seja*  $f: A \to B$  *uma aplicação (ou função) e sejam*  $P, Q \subseteq E, X, Y \subseteq B$ .

- 1. Se  $P \subseteq Q$ , então  $f(P) \subseteq f(Q)$ .
- 2.  $f^{-1}(X \cup Y) = f^{-1}(X) \cup f^{-1}(Y)$ .

#### Demonstração:

- 1. Se  $y \in f(P)$ , então existe  $x \in P$  tal que f(x) = y. Mas como  $P \subseteq Q$ , então  $x \in Q$  e daí  $y \in f(Q)$ . Logo  $f(P) \subseteq f(Q)$ .
- 2. Seja  $z \in f^{-1}(X \cup Y)$ . Então  $f(z) \in X \cup Y$ . Se  $f(z) \in X$ , então  $z \in f^{-1}(X)$  e daí  $z \in f^{-1}(X) \cup f^{-1}(Y)$ . Se  $f(z) \in Y$ , então  $z \in f^{-1}(Y)$  e assim  $z \in f^{-1}(X) \cup f^{-1}(Y)$ . Logo,  $f^{-1}(X \cup Y) \subseteq f^{-1}(X) \cup f^{-1}(Y)$ .

Agora, seja  $z \in f^{-1}(X) \cup f^{-1}(Y)$ . Se  $z \in f^{-1}(X)$ , então  $f(z) \in X$ , daí  $f(z) \in X \cup Y$ , isto é,  $z \in f^{-1}(X \cup Y)$ . Se  $z \in f^{-1}(Y)$ , então  $f(z) \in Y$  e assim  $f(z) \in X \cup Y$ , isto é,  $z \in f^{-1}(X \cup Y)$ . Logo  $f^{-1}(X) \cup f^{-1}(Y) \subseteq f^{-1}(X \cup Y)$ .

Portanto,  $f^{-1}(X \cup Y) = f^{-1}(X) \cup f^{-1}(Y)$ . #

## **CAPÍTULO 5**

OPERAÇÕES EM 
$$\frac{\mathbb{Z}}{M\mathbb{Z}}$$

Durante esse tópico, *m* denotará um número inteiro positivo.

## 5.1 Relações de congruência

## 5.1.1 Definição

**Definição 5.1** (Congruência). Sejam  $a, b \in \mathbb{Z}$ , dizemos que a é congruente com b módulo m se m|(a-b). Neste caso, escrevemos  $a \equiv_m b$  ou  $a \equiv b \pmod{m}$ .

#### Exemplos:

- 1.  $5 \equiv 2 \pmod{3}$ , pois  $3 \mid (5-2)$
- 2.  $3 \equiv 1 \pmod{2}$ , pois  $2 \mid (3-1)$
- 3.  $3 \equiv 9 \pmod{3}$ , pois  $2 \mid (3 9)$

## 5.1.2 Propriedades

**Proposição 5.1.1.** A congruência módulo m é uma relação de equivalência em **Z**.

#### Demonstração:

- 1.  $\forall a \in \mathbb{Z}, a \equiv a \pmod{m}$  pois  $m \mid (a a)$  (Reflexidade)
- 2. Se  $a \equiv b \pmod{m}$ , então  $m \mid (a b)$ . Daí,  $m \mid (-(a b))$ , ou seja,  $m \mid (b a)$ . Daí  $b \equiv a \pmod{a}$  (Simetria)
- 3. Se  $a \equiv b \pmod{m}$  e  $b \equiv c \pmod{m}$ , então m | (a b) e m | (b c). Assim, m | [(a b) + (b c)]. Logo, m | (a c), isto é,  $a \equiv c \pmod{m}$  (Transitividade)

Portanto é relação de equivalência. #

**Teorema 5.1.** A relação de congruência módulo m satisfaz as seguintes propriedades:

- 1.  $a_1 \equiv b_1 \pmod{m} \Leftrightarrow a_1 b_1 \equiv 0 \pmod{m}$
- 2. Se  $a_1 \equiv b_1 \pmod{m}$  e  $a_2 \equiv b_2 \pmod{m}$ , então  $a_1 + a_2 \equiv b_1 + b_2 \pmod{m}$
- 3. Se  $a_1 \equiv b_2 \pmod{m}$  e  $a_2 \equiv b_2 \pmod{m}$ , então  $a_1 a_2 \equiv b_1 b_2 \pmod{m}$
- 4. Se  $a \equiv b \pmod{m}$ , então  $ax \equiv bx \pmod{m}$ ,  $\forall x \in \mathbb{Z}$
- 5. Vale a lei do cancelamento: se  $d \in \mathbb{Z}$  e mdc(d, m) = 1 então  $ad \equiv bd \pmod{m}$  implica  $a \equiv b \pmod{m}$

#### **Demonstração**: Provemos o ítem 3

Dizer que  $a \equiv b \pmod{m}$  significa dizer que existe  $t \in \mathbb{Z}$  tal que a = b + tm.

Assim, existem  $m, l \in \mathbb{Z}$  tais que  $a_1 = b_1 + km, a_2 = b_2 + lm$ . Daí

$$a_1 a_2 = b_1 b_2 + l b_1 m + k l m^2$$

$$a_1 a_2 = b_1 b_2 + \underbrace{(lb_1 + kb_2 + klm)}_{\in \mathbb{Z}} m$$

Ou seja,  $a_1a_2 = b_1b_2 + pm$ , onde  $p = lb_1 + kb_2 + klm \in \mathbb{Z}$ . Portanto,  $a_1a_2 \equiv b_1b_2 \pmod{m}$ .

Para o ítem 5, se  $ad \equiv bd \pmod{m}$ , então m|d(a-b). Mas, mdc(d,m) = 1,  $\log o m|(a-b)$ , isto é,  $a \equiv b \pmod{m}$ .#

Como a congruência módulo m é uma relação de equivalência, podemos determinar suas classes de equivalência. Assim, dado  $n \in \mathbb{Z}$ , temos

$$C(n) = \{x \in \mathbb{Z}/x \equiv n \pmod{m}\}\$$

Denotaremos C(n) por  $R_m(n)$  ou  $\bar{n}$ , quando não houver possibilidade de confusão.

Por exemplo, fixando *m* 

$$R_m(0) = \{x \in \mathbb{Z}/x \equiv 0 \pmod{m}\} = \{x \in \mathbb{Z}/x = mk, k \in \mathbb{Z}\} = m\mathbb{Z}$$

$$R_m(1) = \{x \in \mathbb{Z}/x \equiv 1 \pmod{m}\} = \{x \in \mathbb{Z}/x = 1 + km, k \in \mathbb{Z}\}$$

$$R_m(n) = \{x \in \mathbb{Z}/x = n + km, k \in \mathbb{Z}\}$$

#### 5.1.3 Classes de equivalência módulo *m*

**Proposição 5.1.2.** As classes de equivalência definidas pela congruência módulo m são determinadas pelos restos da divisão euclidiana por m. Em outras palavras,  $R_m(n)$  é o conjunto dos números inteiros cujo resto na divisão euclidiana por m é n.

**Demonstração**: Dado  $x \in \mathbb{Z}$ , pela divisão de Euclides, podemos escrever x = km + r onde  $0 \le r < m$ . Daí, x - r = km, isto é, m | (x - r). Logo  $x \in R_m(r)$ . Portanto, se r = n, então  $x \in R_m(n)$  e neste caso, x = km + n = n + km, ou seja, o resto da divisão euclidiana de x por  $m \notin n$ .#

**Corolário 5.1.1.**  $R_m(k) = R_m(l)$  se, e somente se,  $k \equiv l \pmod{m}$ .

**Exemplos:** 

- 1. Se m=2, então os possíveis restos na divisão euclidiana por 2 são 0 e 1. Logo, existem duas classes de equivalência, a saber  $R_2(0)$  e  $R_2(1)$
- 2. Se m=3, então os possíveis restos da divisão euclidiana são 0,1 e 2. Daí

$$R_3(0) = 3\mathbb{Z}$$

$$R_3(1) = \{x \in \mathbb{Z}/x = 3q + 1, q \in \mathbb{Z}\}\$$

$$R_3(2) = \{x \in \mathbb{Z}/x = 3q + 2, q \in \mathbb{Z}\}\$$

**Proposição 5.1.3.** Na relação de equivalência módulo m existem m classes de equivalência.

**Demonstração**: Os possíveis restos na divisão euclidiana por m são 0, 1, ..., (m-1). Como cada possível resto define uma classe de equivalência diferente, existem exatamente m classes de equivalência.#

# 5.2 Conjunto quociente $\left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)$

Notação 5.1.1 (Conjunto quociente). Fixado m inteiro positivo, denotaremos

$$R_m(0) = \bar{0}$$

$$R_m(1) = \bar{1}$$

:

$$R_m(m-1) = \overline{m-1}$$

O conjunto quociente desta relação será denotado por  $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$  e  $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}} = \{\bar{0}, \bar{1}, ..., \overline{m-1}\}$ 

Queremos definir um meio de somar e multiplicar os elementos de  $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$ . Por exemplo, em  $\frac{\mathbb{Z}}{2\mathbb{Z}} = \{\bar{0}, \bar{1}\}$  temos que a soma de pares é par, soma de par com ímpar é ímpar e a soma de ímpares é par.

Podemos escrever

$$\bar{0}\oplus\bar{0}=\overline{0+0}=\bar{0}$$

$$\overline{0} \oplus \overline{1} = \overline{0+1} = \overline{1}$$

$$\bar{1}\oplus\bar{1}=\overline{1+1}=\bar{0}$$

Para multiplicação, temos

$$\bar{0}\odot\bar{0}=\overline{0.0}=\bar{0}$$

$$\bar{0}\odot\bar{1}=\overline{0.1}=\bar{0}$$

$$\overline{1} \odot \overline{1} = \overline{1.1} = \overline{1}$$

Em  $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$  definimos

$$\bar{a} \oplus \bar{b} = \overline{a+b} \tag{5.1}$$

$$\bar{a} \odot \bar{b} = \overline{a.b} \tag{5.2}$$

Para 
$$\bar{a}, \bar{b} \in \frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$$

**Proposição 5.1.4.** As operações de soma e produto definidas em (5.1) e (5.2) são independentes dos representantes das classes.

**Demonstração**: Dadas duas classes com representantes diferentes,  $\bar{a}_1 = \bar{a}_2$ ,  $\bar{b}_1 = \bar{b}_2$ ,  $a_1 \neq a_2$ ,  $b_1 \neq b_2$ , temos:

$$\overline{a_1 + b_1} = \bar{a}_1 \oplus \bar{b}_1 = \bar{a}_2 \oplus \bar{b}_2 = \overline{a_2 + b_2}$$

$$\overline{a_1b_1} = \bar{a}_1 \odot \bar{b}_1 = \bar{a}_2 \odot \bar{b}_2 = \overline{a_2b_2}$$

C.Q.D.#

Exemplo: Determine a some e multiplicação em:

$$\frac{\mathbb{Z}}{4\mathbb{Z}} = \{\bar{0}, \bar{1}, \bar{2}, \bar{3}\}$$

Tabela 5.1: Soma							
$\oplus$	Ō	1	2	3			
Ō	Ō	Ī	2	3			
Ī	Ī	2	3	Ō			
2	2	3	Ō	Ī			
3	3	Ō	1	2			

Tabela 5.2: Multiplicação

0	Ō	Ī	2	3
Ō	Ō	Ō	Ō	Ō
Ī	Ō	Ī	2	3
2	Ō	2	Ō	2
3	Ō	3	2	Ī

## 5.2.1 Elementos Inversíveis de $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$

#### 5.2.1.1 Inversibilidade

**Definição 5.2** (Inversibilidade). *Um elemento*  $\bar{a} \in \frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$  é inversível se, e somente se, existem  $\bar{b} \in \frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$  tal que  $\bar{a} \odot \bar{b} = \bar{1}$ .

Neste caso,  $\bar{b}$  é chamado inverso de  $\bar{a}$  e denotaremos  $\bar{b} = (\bar{a})^{-1}$ .

Quando  $\bar{b}$  existe, ele é único. De fato, dado  $\bar{a} \in \frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$ , se existem  $\bar{b}, \bar{d} \in \frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$  tais que  $\bar{a} \odot \bar{b} = \bar{1} = \bar{a} \odot \bar{d}$ , então  $\bar{b} = \bar{b} \odot \bar{1} = \bar{b} \odot (\bar{a} \odot \bar{d}) = (\bar{b} \odot \bar{a}) \odot \bar{d} = \bar{1} \odot \bar{d} = \bar{d}$ .

**Proposição 5.2.1.** *Um elemento*  $\bar{a} \in \frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$  é inversível se, e somente se,

$$mdc(a, m) = 1$$

**Demonstração**: Suponha que existe  $\bar{b} \in \frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$  tal que  $\bar{a} \odot \bar{b} = \bar{1}$ . Assim,  $\overline{ab} = \bar{1}$ , ou seja,  $ab \equiv 1 \pmod{m}$ . Daí,  $ab - 1 = km, k \in \mathbb{Z}$ ,  $\log ab + m(-k) = 1$ , e então mdc(a, m) = 1.

Agora suponha que mdc(a, m) = 1. Logo, existem  $x_0, y_0 \in \mathbb{Z}$  tais que  $ax_0 + my_0 = 1$ , isto é,  $ax_0 - 1 = m(-y_0)$ . Logo  $ax_0 \equiv 1 \pmod{m}$ , ou seja,  $\overline{ax_0} = \overline{1}$ . Portanto,  $\overline{a} \odot \overline{x_0} = \overline{1}$ .# Exemplos:

- 1. Em  $\frac{\mathbb{Z}}{4\mathbb{Z}}$  existem dois elementos inversíveis que são  $\bar{1}$ , cujo inverso é  $\bar{1}$ , e o  $\bar{3}$ , cujo inverso é  $\bar{3}$ .
- 2. Em  $\frac{\mathbb{Z}}{11\mathbb{Z}}$ , todos elementos, exceto  $\bar{0}$ , possuem inverso:

 Tabela 5.3: Inversos em  $\frac{\mathbb{Z}}{11\mathbb{Z}}$  

 Elemento
  $\bar{1}$   $\bar{2}$   $\bar{3}$   $\bar{4}$   $\bar{5}$   $\bar{6}$   $\bar{7}$   $\bar{8}$   $\bar{9}$   $\bar{10}$  

 Inverso
  $\bar{1}$   $\bar{6}$   $\bar{4}$   $\bar{3}$   $\bar{9}$   $\bar{2}$   $\bar{8}$   $\bar{7}$   $\bar{5}$   $\bar{10}$ 

O número de elementos inversíveis de  $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$  é igual a quantidade de números coprimos com m. Esse número é denotado por  $\varphi(m)$  e é chamado função  $\varphi$  de Euler. Pode-se demonstrar que

$$\varphi(m) = m \prod_{p/m} \left(1 - \frac{1}{p}\right)$$

Onde o produto varia sobre todos os divisores primos de m, sem repetição.

Por exemplo, para  $\frac{\mathbb{Z}}{100\mathbb{Z}}$  temos:

$$100 = 2^25^2$$

Daí,

$$\varphi(100) = 100\left(1 - \frac{1}{2}\right)(1 - 15) = 40$$

Logo, em  $\frac{\mathbb{Z}}{100\mathbb{Z}}$  existem 40 elementos inversíveis.

**Notação 5.2.1** (Conjunto dos elementos inversíveis). *Denotaremos o conjunto de todos os elementos inversíveis de*  $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$  *por*  $\left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)^*$ , *ou ainda*  $U\left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)$ .

**Proposição 5.2.2.** *Sejam* 
$$\bar{a}, \bar{b} \in \left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)^*$$
. *Então*  $\bar{a} \odot \bar{b} \in \left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)^*$ .

Demonstração: Por uma proposição anterior, basta verificar que

$$mdc(ab, m) = 1$$
. Para que  $\bar{a} \odot \bar{b} \in \left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)^*$ .

Como 
$$\bar{a}, \bar{b} \in \left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)^*$$
, então  $mdc(a, m) = 1$  e  $mdc(b, m) = 1$ .

Assim, existem  $x_0, y_0, x_1, y_1 \in \mathbb{Z}$  tais que

$$ax_0 + my_0 = 1$$

$$bx_1 + my_1 = 1$$

Daí,

$$abx_0x_1 + max_0y_1 + mbx_1y_0 + m^2y_0y_1 = 1$$

$$\underbrace{abx_0x_1}_{\in \mathbb{Z}} + m\underbrace{(ax_0y_1 + bx_1y_0 + my_0y_1)}_{\in \mathbb{Z}} = 1$$

Logo, 
$$mdc(ab, m) = 1$$
, ou seja,  $\bar{a} \odot \bar{b} \in \left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)^*$ .#

## **CAPÍTULO 6**

## **ANÉIS**

## 6.1 Definições

**Definição 6.1.** Um conjunto não vazio A munido de duas operações "+"e "·", chamados soma e produto, é chamado de **anel** quando as seguintes condições são verdadeiras:

1. **Elemento Neutro**: Existe em A um elemento denotado por 0 (zero) ou  $0_A$  tal que para todo elemento  $a \in A$  vale

$$a + 0 = 0 + a = a$$
.

2. *Elemento Oposto*: Para cada elemento  $a \in A$ , existe  $b \in A$  tal que

$$a + b = b + a = 0_A$$
.

3. Associatividade: para todos  $a, b, c \in A$  vale que

$$(a + b) + c = a + (b + c).$$

Essa propriedade é chamada propriedade associativa da soma.

4. Comutatividade: Para todos  $a, b \in A$  vale

$$a + b = b + a$$
.

5. **Distributividade**: Para todos  $a, b, c \in A$  vale

$$(a + b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c.$$

Essa propriedade é chamada distributiva em relação ao produto.

6. **Distributividade**: Para todos  $a, b, c \in A$  vale

$$a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c.$$

Essa é a propriedade distributiva do produto em relação à soma.

Além disso, se A satisfizer

7. **Comutatividade**: Para todos  $a, b \in A$  vale

$$a \cdot b = b \cdot a$$
.

Dizemos que A é um **anel comutativo**.

8. **Elemento um**: Se existe em A um elemento denotado por 1 ou  $1_A$  tal que

$$a \cdot 1 = 1 \cdot a = a$$
.

Para todo  $a \in A$ , então chamamos de anel com unidade ou anel unitário. O elemento 1 é chamado de **unidade** de A e A é chamado de **anel com unidade** ou **anel unitário**.

9. **Associatividade**: Se para todos  $a, b, c \in A$ , vale que

$$a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$$
.

Dizemos que A é um **anel associativo**.

Quando A, munido de duas operações "+" e "·" é um anel, ele será denotado  $(A, +, \cdot)$ , para indicar claramente as operações binárias em A.

**Exemplo 6.1.1.** *Em* 

$$M_2(\mathbb{R}) = \left\{ \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \mid a, b, c, d \in \mathbb{R} \right\}$$

CAP. 6 • Anéis 57

defina a soma como a soma usual de matrizes e defina o produto do seguinte modo: dados A e  $B \in M_2(\mathbb{R})$ 

$$[A, B] = AB - BA$$

onde AB denota o produto usual de matrizes. Verifique que  $M_2(\mathbb{R})$  com a soma usual de matrizes e produto [,] é um anel, mas não é associativo.

Solução: De fato,

1.  $A \in M_2(\mathbb{R})$ , existe  $0_2 \in M_2(\mathbb{R})$  tal que  $A + 0_2 = 0_2 + A$ . A saber:

$$0_2 = \left[ \begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{array} \right]$$

2. Para todo  $A \in M_2(\mathbb{R})$  existe  $B \in M_2(\mathbb{R})$  tal que  $A + B = B + A = 0_2$ . A saber:

$$B = \begin{bmatrix} -a & -b \\ -c & -d \end{bmatrix}$$

- 3. (A + B) + C = A + (B + C) pois em  $\mathbb{R}$  vale a associatividade
- 4. A + B = B + A, pois em  $\mathbb{R}$  a soma é comutativa

5. 
$$[(A + B), C] = (A + B)C - C(A + B)$$
  
=  $AC + BC - CA - CB = AC - CA + BC - CB = [A, C] + [B, C]$ 

6. 
$$[A, B] = AB - BA, [B, A] = BA - AB \Rightarrow [A, B] = -[B, A]$$

$$[[A,B],C] \neq [A,[B,C]]$$

**Exemplos:** 

1. 
$$(\mathbb{Z}, +, .), (\mathbb{Q}, +, .), (\mathbb{R}, +, .), (\mathbb{C}, +, .), \left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)$$

São anéis associativos, comutativos e com unidade em  $\left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right)$ , o elemento neutro é a classe  $\bar{0}$  e a unidade é a classe  $\bar{1}$ .

2. Seja  $A = \mathbb{Z} = \{f : \mathbb{Z} \to \mathbb{Z}/f \text{ \'e função}\}$ . Dadas duas funções quaisquer  $f, g \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ , definimos  $f \oplus g : \mathbb{Z} \to \mathbb{Z}$  e  $f \odot g : \mathbb{Z} \to \mathbb{Z}$  como:

$$(f \oplus g) = f(x) + g(x)$$
$$(f \odot g) = f(x)g(x)$$

(a) Dado 
$$x \in \mathbb{Z}$$
 
$$(f \oplus g)(x) = f(x) + g(x) = g(x) + f(x) = (g \oplus f)(x), \text{ portanto } f \oplus g = g \oplus f$$

(b) Dado 
$$x \in \mathbb{Z}$$
 
$$(f \odot g)(x) = f(x)g(x) = g(x)f(x) = (g \odot f)(x), \text{ portanto } f \odot g = g \odot f$$

(c) Definida 
$$0\mathbb{Z} \to \mathbb{Z}$$
 como  $0(x) = 0, \forall x \in \mathbb{Z}$ , temos  $(f(x) \oplus 0)(x) = f(x) \oplus 0(x) = 0(x) \oplus f(x) = f(x)$ 

## 6.2 Propriedades de um Anel

1. O elemento neutro é único.

Suponha que exista 
$$0_1, 0_2 \in A$$
 tais que  $a + 0_1 = 0_1 + a = a$ ;  $b + 0_2 = 0_2 + b = b$ , daí  $0_1 = 0_1 + 0_2 = 0_2$ 

2. Para cada  $a \in A$  existe um único oposto.

De fato, suponha que existam  $b_1, b_2 \in A$  tais que

$$a + b_1 = 0$$
;  $a + b_2 = 0$ . Daí  $b_1 = b_2 + 0 = b_1 + (a + b_2) = (b_1 + a) + b_2 = 0 + b_2 = b_1 = b_2$ 

3. Para todo  $a \in A$ , -(-a) = a

Dado  $a \in A$ , -a é oposto de a, isto é, a + (-a) = 0. Logo o oposto de (-a) é a, daí -(-a) = a.

4. Dados 
$$a_1, a_2, ..., a_n \in A, n \le 2$$
, então 
$$-(a_1 + a_2 + ... + a_n) = (-a_1) + (-a_2) + ... + (-a_n)$$

5. Para todo  $a, x, y \in A$ , se a + x = a + y, então x = y

CAP. 6 • Anéis 59

6. Para todo  $a \in A$ , a0 = 0a = 0Temos 0 + 0.0 = a0 = a(0 + 0) = a0 + a0, daí  $\underbrace{0.0}_{a0} + 0 = \underbrace{0.0}_{a0} + a0$ . Pela propriedade  $5 \ a0 = 0$ 

7. Para todo  $a, b \in A$ , temos a(-b) = -abProvemos que a(-b) = -aba(-b) + ab = a((-b) + b) = a0 = 0, portanto -ab = a(-b)

8. Para todo  $a, b \in A, ab = (-a)(-b)$ 

## 6.3 Anel de Integridade

#### 6.3.0.1 Definição

**Definição 6.2** (Anel de Integridade). *Um anel comutativo A é um anel de integridade quando* para todos  $a, b \in A$ , se ab = 0, então  $a = 0 \lor b = 0$ . *Um anel de integridade também é chamado de domínio de integridade ou simplesmente de domínio.* 

Se a e b são elementos não nulos de um anel A tais que ab = 0, então a e b são chamados de divisores próprios de zero.

**Exemplos:** 

- 1. Os anéis  $\mathbb{Z},\mathbb{Q},\mathbb{R},\mathbb{C}$  são anéis de integridade.
- 2. Em geral,  $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$  não é anel de integridade, por exemplo, em  $\frac{\mathbb{Z}}{4\mathbb{Z}}$ ,  $\bar{2} \neq \bar{0}$ , no entanto  $\bar{2} \odot \bar{2} = \bar{4} = \bar{0}$
- 3.  $M_n(\mathbb{R})$  não é um anel de integridade, por exemplo, em  $M_2(\mathbb{R})$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$
$$AB = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Suponha que  $m=nk,\ m>n>1$  e m>k>. Logo, em  $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$ ,  $\bar{n}\neq\bar{0}$  e  $\bar{k}\neq\bar{0}$ . Logo, se m não é primo, então  $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$  não é um anel de integridade.

Agora, suponha que m=p primo. Sejam  $\bar{a}, \bar{b} \in \frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$  tais que  $\bar{a} \odot \bar{b} = \bar{0}$ , ou seja,  $ab \equiv 0 \pmod{p}$ . Daí p|ab. Logo  $p|a \lor p|b$ . Portanto,  $\bar{a} = \bar{0} \lor \bar{b} = \bar{0}$ . Assim,  $\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$  é anel de integridade se, e somente se, m é primo.

**Definição 6.3.** Seja  $(A, +, \cdot)$  um anel. Dizemos que um subconjunto não vazio  $B \subseteq A$  é um subanel quando  $(B, +, \cdot)$  é um anel.

#### Exemplos:

- 1. Todo anel A sempre tem dois subanéis:  $\{0_A\}$  e A, que são chamados de **subanéis triviais**.
- 2. Em ( $\mathbb{Z}_4, \oplus, \odot$ ) o conjunto  $B = \{\overline{0}, \overline{2}\}$  é um subanel.
- 3. No anel  $\mathbb{Z}$ , o conjunto  $m\mathbb{Z}$ , m > 1 é um subanel de  $\mathbb{Z}$ .

**Proposição 6.3.1.** Seja  $(A, +, \cdot)$  um anel. Um subconjunto não vazio  $B \subseteq A$  é um subanel de A se, e somente se,  $x - y \in B$ , e  $x \cdot y \in C$  para todos  $x, y \in C$ .

$$(A, +, .), (B, \oplus, \odot)$$
 Anéis
 $f: A \to B$ 
 $a \to f(a)$ 
 $g: \mathbb{Z} \to \frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$ 
 $x \to \bar{x}$ 

$$g(x + y) = \overline{x + y} = \bar{x} \oplus \bar{y} = g(x) \oplus g(y)$$

$$g(x + y) = g(x) \oplus g(y)$$

$$g(xy) = \overline{xy} = \bar{x} \odot \bar{y} = g(x) \odot g(y)$$

$$g(1) = \bar{1}$$

CAP. 6 • Anéis 61

### 6.4 Homomorfismo

#### 6.4.0.1 Definição

**Definição 6.4** (Homomorfismo). *Um homomorfismo do anel* (A,+,.) *no anel*  $(B,\oplus,\odot)$  *é uma função*  $f:A\to B$  *que satisfaz:* 

1. 
$$f(x + y) = f(x) + f(y), \forall x, y \in A$$

2. 
$$f(xy) = f(x)f(y), \forall x, y \in A$$

3.  $f(1_A) = 1_B$ , onde  $1_A$  é a unidade de A e  $1_B$  é a unidade de B

Se (A,+,.) é um anel, então  $f:A\to A$  dada por f(a)=a é um homomorfismo de A em A pois:

1. 
$$f(x + y) = x + y = f(x) + f(y)$$

$$2. \ f(xy) = xy = f(x)f(y)$$

3. 
$$f(1_A) = 1_A$$

#### 6.4.0.2 Propriedades

**Proposição 6.4.1.** Seja  $f:A\to B$  homomorfismo do anel A no anel B. Então:

1. 
$$f(0_A) = 0_B$$

2. 
$$f(-a) = -f(a), \forall a \in A$$

#### Demonstração:

1. Da condição 1 da definição de homomorfismo, fazendo  $x=y0_A$ , temos

$$f(0_A + 0_A) = f(0_A) \oplus f(0_A)$$
  
mas  $0_A + 0_A = 0_A$ . Daí

$$f(0_A) = f(0_A) + f(0_A)$$

Somando  $-f(0_A)$  em ambos os lados

$$f(0_A) \oplus (-f(0_A)) = (f(0_A) + f(0_A)) + (-f(0_A))$$
$$0_B = f(0_A) + 0_B$$
$$f(0_A) = 0_B$$

2. Temos  $0_B = f(0_A) = f(a + (-a)) = f(a) \oplus f(-a)$ Somando -f(a) em ambos os lados  $0_B \oplus (-f(a)) = [f(a) \oplus f(-a)] + (-f(a)) - f(a) = f(-a) \oplus (f(a) \oplus (-f(a)))$ f(-a) = -f(a).#

Seja  $f: \mathbb{Z} \to \mathbb{Z}$  um homomorfismo. Dado  $n \in \mathbb{Z}, n \ge 0$ . Temos daí,

$$f(n) = f(\underbrace{1 + \dots + 1}_{n \text{ vezes}}) = \underbrace{f(1) + \dots + f(1)}_{n \text{ vezes}} = nf(1) = n1$$

 $f(n) = n, \forall n \in \mathbb{Z}$ 

### 6.4.1 Epimorfismo, monomorfismo e isomorfismo

**Definição 6.5** (Epimorfismo, monomorfismo e isomorfismo). *Seja f: A \to B um homomorfismo, onde A e B são anéis. Dizemos que* 

- 1. f é um epimorfismo se f for sobrejetora
- $2.\ f \'e um monomorfismo se f for injetora$
- 3. f é um isomorfismo se f for bijetora
- 4. Quando A = B e f é um isomorfismo, então f é um automorfismo

### 6.5 Ideal de um anel

#### 6.5.0.1 Definição

**Definição 6.6** (Ideal em um anel). Seja (A, +, .) um anel comutativo. Um ideal em A é um conjunto não vazio I tal que:

CAP. 6 • Anéis 63

- 1. Para todo  $a, b \in I$ , devemos ter  $a b \in I$ .
- 2. Para todo  $b \in A$  e todo  $x \in I$ ,  $bx \in I$ .

Quando I = A ou  $I = \{0_A\}$ , I é chamado de anel trivial.

#### 6.5.0.2 Propriedades

**Proposição 6.6.1.** Seja A um anel comutativo e I um ideal de A. Então

$$0_A \in I$$

.

**Demonstração**: Temos que da definição de ideal,  $ab \in I$ , para todo  $a, b \in I$ .

Assim, dado  $a \in I$ ,  $a0_A = 0_A \in I$ .#

**Proposição 6.6.2.** Sejam A um anel comutativo e unitário e I um ideal de A. Se  $1_A \in I$ , então I = A

**Demonstração**: Como I é ideal,  $1_Ax \in I$ , para todo  $x \in A$ , ou seja,  $x = 1_Ax \in I$  para qualquer  $x \in A$ , logo,  $A \subseteq I$ . Como  $I \subseteq A$ , então I = A.#

ACRESCENTAR PROPRIEDADE  $-a \in I$ ,  $a - b \in I$ .

Exemplos:

- 1. Em  $\mathbb{Z}$  todos os ideais não triviais são da forma  $m\mathbb{Z}$ , m > 1
- 2. No anel  $\frac{\mathbb{Z}}{p\mathbb{Z}}$ , onde p é um número primo, os únicos ideais são os triviais  $\{\bar{0}\}$  e  $\frac{\mathbb{Z}}{p\mathbb{Z}}$ .

**Demonstração**: Seja  $I \subseteq \frac{\mathbb{Z}}{p\mathbb{Z}}$  um ideal,  $I \neq \{\bar{0}\}$ . Provemos que  $I = \frac{\mathbb{Z}}{p\mathbb{Z}}$ . Para isso, vamos provar que  $\bar{1} \in I$ . Seja  $\bar{a} \in I, \bar{a} \neq \bar{0}$ , pois  $I \neq \{\bar{0}\}$ . Mas como p é primo, mdc(a,p)=1, daí existe  $\bar{b} \in \frac{\mathbb{Z}}{p\mathbb{Z}}$ ,  $\bar{b} \neq \bar{0}$ , tal que  $\bar{1}=\bar{a}\bar{b}$ . Mas I é ideal e  $\bar{a} \in I$ , logo  $\bar{1}=\bar{a}\bar{b} \in I$ .

Portanto 
$$I = \frac{\mathbb{Z}}{p\mathbb{Z}}$$
.#

3. Os únicos ideais não triviais de  $\frac{\mathbb{Z}}{8\mathbb{Z}} = \{\bar{0}, \bar{1}, \bar{2}, \bar{3}, \bar{4}, \bar{5}, \bar{6}, \bar{7}\}$  são:  $I_1 = \{\bar{0}, \bar{2}, \bar{4}, \bar{6}\}$  e  $I_2 = \{\bar{0}, \bar{4}\}$ 

Observação: Num anel (A, +, .), a diferença a - b é definida como

$$a - b = a + (-b), a, b \in A$$

#### 6.5.1 Congruência módulo I

#### 6.5.1.1 Definição

**Definição 6.7** (Congruência módulo I). Seja I um ideal de um anel (A, +, .). Dizemos que x é congruente a y módulo I quando  $x - y \in I$ . Neste caso, escrevemos  $x \equiv y \pmod{I}$ .

#### 6.5.1.2 Propriedades

**Proposição 6.7.1.** A congruência Módulo I é uma relação de equivalência em A timesA(A anel unitário).

**Demonstração**: Como  $0 = 0_A \in I$  e para todo  $x \in I$ ,  $x - x = 0 \in I$ , então  $x \equiv x \pmod{I}$ .

Suponha que  $x \equiv y \pmod{I}$ . Então  $x - y \in I$ . Como  $-1 \in A, y - x = -(x - y) = -[(x - y)1] = (x - y)(-1) \in I$ , ou seja,  $y \equiv x \pmod{I}$ .

Agora, s e  $x \equiv y \pmod{I}$  e  $y \equiv z \pmod{I}$ , então  $x - y \in I$  e  $y - z \in I$ . Daí,  $x - z = (x - z) + (y - z) \in I$ , ou seja,  $x \equiv z \pmod{I}$ .

Logo, é uma relação de equivalência.#

Seja  $y \in A$ . A classe de equivalência módulo I é

$$C(y) = \{x \in A/x \equiv y (mod\ I)\} = \{x \in A/x - y \in I\}$$

Agora,  $x - y \in I$  significa que existe  $t \in I$ , tal que x - y = t. Logo, x = y + t, onde  $t \in I$ . Assim,

$$C(y) = \{y + t, t \in I\} = y + I$$

**Notação 6.7.1** (Congruência Módulo I). *Denotamos por* y + I (ou I + y) a classe de equivalência módulo I. Denotamos por  $\frac{A}{I}$  o conjunto de todas as classes de equivalência, tal conjunto é chamado quociente do anel A pelo ideal I.

CAP. 6 • Anéis 65

**Exemplos:** 

1. A anel e  $I_1 = \{0\}$  e  $I_2 = A$  ideais.

(a) 
$$\frac{A}{I_1}$$
;  $a \in A$   
 $C(a) = a + I_1 = \{a + 0\} = \{a\}$   
 $\frac{A}{I_1} = \{a + I, a \in A\}$   
Taptas classes de equivalâr

Tantas classes de equivalência quantos elementos em A

(b) 
$$\frac{A}{I_2}$$
;  $a \in A$ ,  $I_2 = A$   
 $C(a) = a + I = \{a + t/t \in I_2\}$   
 $C(0_A) = 0_A + I]\{0_A + t/t \in I_2\}$   
 $0_A + I = \{t/t \in I_2 = A\}$   
 $\frac{A}{I_2} = \{0_A + I\}$   
Apenas uma classe de equivalência

2. Seja  $A=\mathbb{Z}$ . Sabemos que os ideais de  $\mathbb{Z}$  são da forma  $m\mathbb{Z}, m>1$ . Seja  $I=m\mathbb{Z}$  um ideal de  $\mathbb{Z}$ . Então

$$x \equiv y \pmod{I} \Leftrightarrow x-y \in I \Leftrightarrow x-y = mk, k \in \mathbb{Z} \Leftrightarrow m | (x-y) \Leftrightarrow x \equiv y \pmod{m}$$
 Portanto,  $\frac{\mathbb{Z}}{I} = \frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}$ .

Agora seja I ideal e A anel.

$$\frac{A}{I} \{ y + I/y \in A \}$$
$$y + I = \{ y + t/t \in I \}$$

Vamos definir uma soma ⊕ e um produto  $\odot$  em  $\frac{A}{I}$  por

$$(x+I)\oplus (y+I)=(x+y)+I$$

$$(x+I)\odot(y+I)=(xy)+I$$

Verifiquemos que a soma e o produto em  $\frac{A}{I}$  não dependem do representante da classe de equivalência. Dados  $x+I, x_1+I, y+I, y_1+I \in \frac{A}{I}$  tais que

$$x + I = x_1 + I$$

$$y + I = y_1 + I$$

Então

$$(x+I) \oplus (y+I) = (x+y) + I$$

$$(x_1 + I) \oplus (y_1 + I) = (x_1 + y_1) + I$$

Como  $x + I = x_1 + I$ , então  $x - x_1 \in I$  e como  $y + I = y_1 + I$ , então  $y = y_1 \in I$ . Mas I é ideal, logo  $(x - x_1) + (y - y_1) = (x + y) - (x_1 + y_1) \in I$ , ou seja

$$(x+I) \oplus (y+I) = (x_1+I) \oplus (y_1+I)$$

Agora,

$$(x+I)\odot(y+I)=(xy)+I$$

$$(x_1 + I) \odot (y_1 + I) = (x_1y_1) + I$$

Como  $(x - x_1)y \in I$  e  $(y - y_1)x_1 \in I$ . Logo,

$$(x - x_1)y + (y - y_1)x_1 \in I$$

$$xy - \underbrace{x_1y + yx_1}_{=0} - y_1x_1 \in I$$

$$xy - x_1y_1 \in I$$

, ou seja,  $xy + I + x_1y_1 + I$ . Portanto,

$$(x+I)\odot(y-I)=(x_1+I)\odot(y_1+I)$$

**Teorema 6.1.** Seja (A, +, .) um anel associativo, comutativo e com unidade. Então, se I é um ideal de A, o quociente  $\frac{A}{I}$  com as operações  $\oplus$  e  $\odot$  é um anel associativo, comutativo e com unidade. O elemento zero desse anel é a classe  $0_A + I$  e o elemento um de  $\frac{A}{I}$  é  $1_A + I$ .

## **CAPÍTULO 7**

## **GRUPOS**

## 7.1 Definição

**Definição 7.1.** Seja A um conjunto não vazio. Toda função  $f: A \times A \to A$  é chamada de uma operação binária sobre A.

Nas considerações que faremos a seguir uma opereção binária f sobre A associa a cada par ordenado  $(x,y) \in A \times A$  um elemento  $f(x,y) \in A$  será denotada simplesmente por \*. Assim escreveremos f(x,y) = x \* y. Por exemplo a operação  $*: \mathbb{N} \times \mathbb{N} \to \mathbb{N}$  tal que  $x * y = x^y$  está bem definida pois  $x^y \in \mathbb{N}$  sempre que  $x, y \in \mathbb{N}$ . Observe que esta operação não pode ser definida em  $\mathbb{Z}$  pois por exemplo  $2^{-1} \notin \mathbb{Z}$ . Também não pode ser definida em  $\mathbb{Q}$  pois  $2^{1/2} \notin \mathbb{Q}$ .

**Definição 7.2** (Grupo). *Um grupo G é um conjunto não vazio munido de uma operação binária* \* tal que:

- 1. Para todo x, y,  $z \in G$  temos (x \* y) \* z = x \* (y \* z). (Associatividade)
- 2. Existe  $e \in G$  tal que x \* e = e \* x = x para todo  $x \in G$ . Tal elemento e é chamado de **elemento neutro** ou **unidade**.

3. Para cada  $x \in G$ , existe  $x^{-1} \in G$  tal que  $x * x^{-1} = x^{-1} * x = e$ . O elemento  $x^{-1}$  é chamado de inverso ou oposto de x.

Denotamos um grupo G, cuja operação binária é \*, por (G, \*). Quando \* é a soma, dizemos que (G, \*) é um grupo aditivo. Se \* é a multiplicação, dizemos que (G, \*) é um grupo multiplicativo.

## 7.2 Grupo comutativo ou abeliano

**Definição 7.3** (Grupo comutativo ou abeliano). *Um grupo* (*G*, \*) *é chamado de grupo comutativo* ou *abeliano quando* \* *é comutativa*, ou seja,

$$x * y = y * x$$

para todo  $x, y \in G$ .

#### Exemplos:

- 1.  $(\mathbb{Z}, +)$  é um grupo abeliano.
- 2.  $(\mathbb{Q}, +)$  é um grupo abeliano.
- 3.  $(\mathbb{Q}^*, \cdot)$  é um grupo abeliano.
- 4.  $(\mathbb{R}, +)$  é um grupo abeliano.
- 5.  $(\mathbb{R}^*, \cdot)$  é um grupo abeliano.
- 6. Considere o conjunto dos números reais R com a operação \* definida por

$$x * y = x + y - 3$$

,  $x, y \in \mathbb{R}$ . Então ( $\mathbb{R}$ , \*) é um grupo abeliano.

$$^{1}x^{-1}\neq\frac{1}{x}$$

CAP. 7 ● Grupos 69

Solução: De fato,

$$(x * y) * z = (x + y - 3) * z = (x + y - 3) + z - 3$$
$$= x + (y - 3 + z) - 3 = x + (y + z - 3) - 3 = x * (y + z - 3)$$
$$= x * (y * z)$$

para todo  $x, y, z \in \mathbb{R}$ .

Agora,

$$x * y = x + y - 3 = y + x - 3 = y * x$$

para todo  $x, y \in \mathbb{R}$ . Logo, \* é comutativa.

Para todo  $x \in \mathbb{R}$ , temos x \* 3 = x + 3 - 3 = x. Logo, 3 é o elemento neutro de \*.

Dado  $x \in \mathbb{R}$ , tome  $x^{-1} = 6 - x$ . Assim

$$x * x^{-1} = x + (6 - x) - 3 = 3$$

Logo, para  $x \in \mathbb{R}$  o inverso de x por \* é 6 - x.

Portanto  $(\mathbb{R},*)$  é um grupo comutativo.

7. 
$$\left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}, \oplus\right)$$
é grupo.

8. 
$$\left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}} - \{\bar{0}\}, \odot\right)$$
 é grupo?  

$$\frac{\mathbb{Z}}{4\mathbb{Z}} - \{\bar{0}\} = \{\bar{1}, \bar{2}, \bar{3}\} = G$$

$$\bar{2} \in G, \ \bar{2} \odot \bar{2} = \bar{0} \notin G$$

9. 
$$\left(U\left(\frac{\mathbb{Z}}{m\mathbb{Z}}\right),\odot\right)$$
é um grupo.

10. ver https://en.wikipedia.org/wiki/XOR\_swap\_algorithm

## 7.3 Propriedades Imediatas de um grupo

Seja (G, \*) um grupo. É fácil ver que

- 1. O elemento neutro é único
- 2. Existe um único inverso para cada  $x \in G$
- 3. Para todos  $x, y \in G$ ,  $(x * y)^{-1} = y^{-1} * x^{-1}$ . Por indução,  $x_1, x_2, ..., x_{n-1}, x_n \in G$ ,

$$(x_1 * x_2 * ... * x_{n-1} * x_n)^{-1}$$

$$= x_n^{-1} * x_{n-1}^{-1} * \dots * x_2^{-1} * x_1^{-1}$$

4. Para todo  $x \in G$ ,  $(x^{-1})^{-1} = x$ 

### 7.4 Ordem de um Grupo

**Definição 7.4** (Ordem de um grupo). Quando um grupo (G,\*), G é um conjunto com um número finito de elementos, dizemos que G é um grupo finito. Denotamos por |G| o número de elementos de G que será chamado de ordem de G ou cardinalidade de G. Quando G não é finito, dizemos que G é um grupo infinito.

#### Exemplos:

- 1.  $(\mathbb{Z}_{m_{\ell}}+)$  é um grupo finito para todo m>1.
- 2.  $(\mathbb{Z}, +)$  é um grupo infinito.

## 7.5 Subgrupo

#### 7.5.0.1 Definição

**Definição 7.5** (Subgrupo). Seja (G,\*) um grupo. Um subconjunto não vazio  $H \subseteq G$  é um subgrupo se, e somente se, (H,\*) é um grupo.

CAP. 7 ● Grupos 71

#### 7.5.0.2 Propriedades

**Proposição 7.5.1.** *Um subconjunto não vazio*  $H \subseteq G$  *é um subgrupo de* G *se, e somente se* 

1. 
$$x^{-1} \in H, \forall x \in H$$

2. 
$$x * y \in H, \forall x, y \in H$$

**Demonstração**: Se *H* é subgrupo, então *H* é um grupo. Logo 1 e 2 são satisfeitos.

Agora provemos que se *H* satisfaz 1 e 2, então *H* é grupo.

Como G é grupo, então \* é associativo, logo \* é associativo em H.

De 1,  $\forall x \in H, x^{-1} \in H$ . Mas de 2,  $\forall x, y \in H, x * y \in H$ . Logo, se  $x \in H$ , então  $e = x * x^{-1} \in H$ 

Novamente por 1, todo elemento de *H* possui inverso em *H*.

Logo, (*H*,∗) é um grupo.#

Exemplos:

- 1. Dado (G, \*) grupo,  $H = \{e\}$  e H = G são subgrupos de G, chamados de subgrupos triviais
- 2.  $(\mathbb{Z}, +), H = m\mathbb{Z}, m > 1$

Então H é subgrupo de  $\mathbb Z$ 

3. 
$$G = U\left(\frac{\mathbb{Z}}{8\mathbb{Z}}\right) = \{\bar{1}, \bar{3}, \bar{5}, \bar{7}\}\$$

(G, ⊙) é um grupo

$$|G|=4$$

 $H_1 = \{\bar{1}, \bar{3}\}$  é subgrupo de G

 $H_2 = \{\bar{1}, \bar{5}\}$  é subgrupo de G

 $H_3 = \{\bar{1}, \bar{7}\}$  é subgrupo de G

## 7.6 Ordem de um subgrupo

**Teorema 7.1** (Lagrange). *Seja G um grupo finito. Se H*  $\subseteq$  *G é um subgrupo, então* |*H*| *divide* |*G*|.

Exemplo: Quais são as possíveis ordens dos subgrupos de um grupo de ordem 48? Seja G um grupo tal que |G|=48. Se H é um subgrupo de G, então |H| divide |G|  $48=2^43$ 

$$|H| = 2, 3, 2^2, 2^3, 2^4, 2.3, 2^23, 2^23$$

Observação: O teorema não diz que haverá um subgrupo de ordem n para todo n tal que n||G|. Diz apenas que se H é subgrupo de G, então |H| divide |G|.

Corolário 7.1.1. Os únicos subgrupos de um grupo de ordem prima são os triviais

**Demonstração**: Quando |G| = p primo, temos que os únicos divisores de p positivos são 1 e p.

Então, se H é subgrupo de G, então |H| = 1 ou |H| = p. Portanto,  $H = \{e\}$  ou H = G.#

## 7.7 Homomorfimos de Grupos

Sejam (G, \*) e  $(H, \triangle)$  grupos quaisquer. Considere uma função  $f: G \to H$ . Entre todas as possíveis funções entre G e H vamos considerar somente aquelas que satisfação a condição

$$f(x*y) = f(x) \triangle f(y)$$

para todos x,  $y \in G$ , ou seja, podemos determinar a imagem de f(x \* y) a partir da imagem de x e de y,

**Definição 7.6.** Dados doi grupos (G,\*) e  $(H, \triangle)$  dizemos que uma função  $f:G \to H$  é um homomorfismo de grupos se

$$f(x * y) = f(x) \triangle f(y)$$

para todos  $x, y \in G$ .

**Observação 7.6.1.** *Sejam* (G, \*) e  $(H, \triangle)$  *grupos* e  $f: G \rightarrow H$  *um homomorfismo.* 

- 1. Se G = H, neste caso  $f : G \to G$  é chamado de um **endomorfimos** de grupos.
- 2. Se  $f: G \to H$  é uma função injetora, então dizemos que f é um **monomorfismo** de grupos.

CAP. 7 • Grupos 73

- 3. Se  $f: G \to H$  é uma função sobrejetora, então dizemos que f é um **epimorfismo** de grupos.
- 4. Se  $f: G \to H$  é uma função bijetora, então dizemos que f é um **isomorfismo** de grupos.
- 5. Se  $f: G \to G$  é uma função bijetora, então dizemos que f é um **automorfismo** de grupos.

**Exemplos 7.6.1.** 1. A função  $f: \mathbb{Z} \to \mathbb{C}$  dada por  $f(x) = i^x$  é um homomorfismo de  $(\mathbb{Z}, +)$  em  $(\mathbb{C}, \cdot)$ . De fato,

$$f(x + y) = i^{x+y} = i^x \cdot i^y = f(x) \cdot f(y)$$

para todos  $x, y \in \mathbb{Z}$ .

2. A função  $f: \mathbb{R}_+^* \to \mathbb{R}$  dada por  $f(x) = \ln(x)$  é um homomorfismo de  $(\mathbb{R}_+^*)$  em  $(\mathbb{R}, +)$ . De fato,

$$f(xy) = \ln(xy) = \ln(x) + \ln(y) = f(x) + f(y)$$

para todos  $x, y \in \mathbb{R}_+^*$ . Além disso, como  $\ln(x)$  é uma função bijetora, então f é um isomorfismo de grupos.

3. Sejam m um inteiro positivo fixo. A função  $f: \mathbb{Z} \to \mathbb{Z}_m$  definida por  $f(x) = \overline{x}$  é um homomorfimos de  $(\mathbb{Z}, +)$  em  $(\mathbb{Z}_m, \oplus)$ . De fato,

$$f(x + y) = \overline{x + y} = \overline{x} + \overline{y} = f(x) + f(y).$$

Além disso, esse homomorfismo é sobrejetor.

**Proposição 7.6.1.** Sejam (G, \*) e  $(H, \triangle)$  grupos e  $f : G \to H$  um homomorfismo. Denote por  $1_G$  e  $1_H$  os elementos neutros de G e H, respectivamente.

- 1.  $f(1_G) = 1_H$
- 2.  $f(x^{-1}) = (f(x))^{-1}$  para todo  $x \in G$ .

**Proposição 7.6.2.** Sejam I é um subgrupo de G e f :  $G \to H$  um homomorfismo de grupos. Então f(I) é um subgrupo de H.

 $\Diamond$ 

**Prova:** Como I é um subgrupo de G, então  $1_G \in G$ . Agora f é um homomorfismo, logo  $f(1_G) = 1_H \in f(I)$  e assim  $f(I) \neq \emptyset$ .

Agora, dado  $y \in f(I)$  precisamos mostrar que  $y^{-1} \in f(I)$ . Mas se  $y \in f(I)$ , então y = f(x) com  $x \in I$ . Daí

$$y^{-1} = [f(x)]^{-1} = f(x^{-1})$$

e como I é um subgrupo de G,  $x^{-1} \in I$  e como isso  $y^{-1} \in f(I)$ .

Finalmente, dados  $y, z \in f(I)$  existem  $x_1, x_2 \in I$  tais que  $y = f(x_1)$  e  $z = f(x_2)$ . Mas f é homomorfismo, daí

$$y \triangle z = f(x_1) \triangle f(x_2) = f(x_1 * x_2)$$

e como I é subgrupo,  $x_1 * x_2 \in I$ . Logo  $y \triangle z \in f(I)$ .

Portanto f(I) é um subgrupo de H.

**Definição 7.7.** Sejam (G, \*) e  $(H, \triangle)$  grupos e  $f: G \to H$  um homomorfismo de grupos. Chama-se de **núcleo** ou **kernel** de f e denota-se por N(f) ou  $\ker(f)$  o seguinte subconjunto de G:

$$\ker(f)=\{x\in G\mid f(x)=1_H\}.$$

**Exemplos 7.7.1.** 1. Considere o homomorfismo  $f: \mathbb{Z} \to \mathbb{C}^*$  dado por  $f(x) = i^x$ . Temos

$$\ker(f) = \{x \in \mathbb{Z} \mid f(x) = 1\} = \{x \in \mathbb{Z} \mid i^x = 1\} = \{0, \pm 4, \pm 8, \cdots\} = 4\mathbb{Z}.$$

2. O núcleo do homomorfismo  $f: \mathbb{R}_+^* \to \mathbb{R}$  dado por  $f(x) = \ln(x)$ . Temos

$$\ker(f) = \{x \in \mathbb{R}_+^* \mid f(x) = 0\} = \{x \in \mathbb{R}_+^* \mid \ln(x) = 0\} = \{1\}.$$

3. O núcleo do homomorfismo  $f: \mathbb{Z} \to \mathbb{Z}_m$  dado por  $f(x) = \overline{x}$ , m > 0 fixo. Temos

$$\ker(f) = \{x \in \mathbb{Z} \mid f(x) = \overline{0}\} = \{x \in \mathbb{Z} \mid \overline{x} = \overline{0}\} = \{0, \pm m, \pm 2m, \cdots\}.$$

**Proposição 7.7.1.** Sejam  $f: G \to H$  um homomorfismo de grupos. Então:

- 1. ker(f) é um subgrupo de G.
- 2.  $f \notin um \ monomorfismo \ se, \ e \ somente \ se, \ \ker(f) = \{1_G\}.$

CAP. 7 • Grupos 75

#### Prova:

1. Como  $f(1_G) = 1_H$ , então  $1_G \in \ker(f)$  e com isso  $\ker(f) \neq \emptyset$ . Se  $x \in \ker(f)$ , então  $f(x^{-1}) = [f(x)]^{-1} = 1_H^{-1} = 1_H$  e daí  $x^{-1} \in \ker(f)$ . Finalmente se  $x, y \in \ker(f)$ , então  $f(x * y) = f(x) \triangle f(y) = 1_H \triangle 1_H = 1_H$ , ou seja,  $x * y \in \ker(f)$ .

Portanto ker(f) é um subgrupo de G.

2. Suponha que f é um monomorfismo de grupos. Tome  $x \in \ker(f)$ . Temos  $f(x) = 1_H = f(1_G)$  e como f é injetora  $x = 1_G$ . Logo  $\ker(f) = \{1_G\}$ .

Agora suponha que  $ker(f) = \{1_G\}$ . Sejam  $x, y \in G$  tais que

$$f(x) = f(y)$$

$$f(x) \triangle f(y)^{-1} = 1_H$$

$$f(x) \triangle f(y^{-1}) = 1_H$$

$$f(x * y^{-1}) = 1_H$$

e daí  $x * y^{-1} \in \ker(f) = \{1_G\}$ . Logo  $x * y^{-1} = 1_G$ , isto é, x = y. Portanto f é injetora.

 $\Diamond$ 

## 7.8 Grupos de Permutação

Fazer a parte de  $S_n$ .

## 7.9 Grupos Cíclicos

Fazer a parte de grupos cíclicos.

## **BIBLIOGRAFIA**

- [1] H.H. Domingues, G.Iezzi: Álgebra Moderna, 2ł Ed., Atual, 1982
- [2] S. Shokranian: Álgebra 1, Ciência Moderna, 2010
- [3] Adilson Gonçalves: Introdução à Álgebra, 5ł Ed., IMPA, 2003
- [4] G. Birkhoff, S. MacLane: Álgebra Moderna Básica, 4ł Ed., Guanabara Dois, 1980
- [5] E. A. Filho: *Iniciação à Lógica Matemática*, Nobel, 2002

BIBLIOGRAFIA 78

## ÍNDICE REMISSIVO

Ideal, 31

Números inteiros

Conjuntos limitados, 25

Princípio da boa ordenação, 25

Elemento mínimo, 25