

POR: ROBERTO GONZALEZ FERRER
Y JUAN FELIPE ROCHA GAMEZ

PLANTEAMIENTO: para creación y elección del tema a tratar analizamos varios tipos aspectos a tratar.

tomamos como ejemplos algunos proyectos simples pero que puedan actualizarse y evolucionar

CLASES IMPLEMENTADAS:

CLASE MAIN: Se uso una clase llamada PRINCIPAL tipo (main) la que mandaríamos los parámetros de un menú y así llamar a los parámetros que están relacionados a las clases

CONSTRUCTORES:

Se implementaron dos constructores **TITULARCUENTA** y **CUENTACORRIENTE** encargados de instanciar y controlar la instancia ya que el lenguaje Java no permite que las variables miembro de una nueva instancia queden sin inicializar.

SUBCLASES:

Implementamos una clase llamada titular cuenta donde le daríamos parámetros y valores de que tendría un titular y la creamos como un constructor para que instanciara los valores

CLASE PRINCIPAL:

En la clase principal fue la que mas tardo en crearse debido a que creamos varios métodos dentro de esta clase para que en el momento de ser llamados por el menú de la clase main nos mostrara todos los datos de forma mas organizada