

João Filipe da Silva Brandão

Tv. Marechal Rondon, 42. São Jorge
Manaus, AM

* 5 de junho de 2000

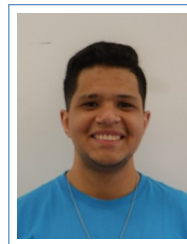
+55 (92) 98431 2061

jfdsb.eng19@uea.edu.br

in jfsbrandao

jfsbrandao

92984312061



Formação

- 2017 **Ensino Médio**, Colégio Militar de Manaus, Manaus - AM
- 2019 - 2024 **Engenharia da Computação**, Universidade do Estado do Amazonas, Manaus - AM
Bacharelado
- 2015 - 2016 **Curso de Língua Inglesa**, Escola de idiomas de São Caetano do Sul, São Caetano do Sul - SP
- 2020 **Proficiência em Língua Inglesa**, Universidade Federal do Amazonas, Manaus - AM
- 2020 - 2024 **Curso de Língua Japonesa**, Associação Nipo-Brasileira da Amazônia Ocidental - Nippaku, Manaus - AM

Cursos

- 2020 **Conceitos básicos de Node.js, React.js, React Native, RocketSeat**
- 2020 **Web Design com PHP, HTML, CSS, JavaScript, Udemy**

Experiência Profissional

Estágio Não-Obrigatório

- 2021 - 2022 **Desenvolvedor Front-End**, Secretaria Municipal de Saúde, Manaus
Estágio não-obrigatório com o objetivo de realizar a manutenção dos sistemas utilizados pela saúde pública da cidade de Manaus. Nele foi possível desenvolver a plataforma de cadastro de vacinadores e enfermeiros na pandemia de COVID-19.

Projeto P&D

- 2022 - 2023 **Mentor Pesquisador**, Academia STEM, Manaus
Projeto de pesquisa e mentoria aos novos alunos dos cursos de engenharia da Universidade do Estado do Amazonas. Além do auxílio foi desenvolvido uma pesquisa na área de ciência de dados envolvendo Machine Learning e previsão de dados de cota e vazão da Bacia Hidrográfica do Rio Madeira

Idiomas

- | | | |
|---------|----------|--|
| Inglês | Avançado | Curso de idioma, certificado de proficiência, viagem ao exterior |
| Japonês | Básico | Curso de idioma |

Tecnologias e Habilidades

Linguagens de Programação

Python, JavaScript, TypeScript, Matlab, C

Linguagens Complementares

HTML5, CSS3, \LaTeX

Bibliotecas e Frameworks

JavaScript Vue.js, React Js

TypeScript React

Python OpenGL, Sklearn, Tensorflow, Keras, Flask, Pandas, Matplotlib, NumPy, Selenium

C OpenGL

Ferramentas de Versionamento

Git

Publicações

Resumo Expandido 2022 - Trabalho publicado na conferência ASAC22 com o título: Uma Aplicação da Ciência de Dados na Análise da Cota e Descarga da Bacia do Rio Madeira (DOI: 10.51859)

Artigo Científico 2023 - Trabalho apresentado no 20th Encontro nacional de Inteligência Artificial e Computacional (ENIAC) com o título: A Comparative Analysis of Artificial Neural Networks on River Level Forecasting for the Rio Madeira Basin (DOI: <https://doi.org/10.5753/eniac.2023.233855>)