

**Campus Quissamã**

**Curso Integrado Informática**

**Professor:** Luiz César Ali Farias Novais

**Turma:** 2º ano de Informática

**Nome:** Bruna Alves e João Felipe Tavares Paula

**Data:** 12/09/2019

## **Herança na Programação Orientada a Objetos**

Essa programação surgiu com o intuito de facilitar a vida daqueles que trabalham com o desenvolvimento do Software, nesta programação é fácil desenvolver um Software que satisfaça qualquer cliente e tem que garantir que o pedido será entregue corretamente. A POO faz com que o programador pense nas coisas de forma claras, fazendo a transformação em objeto. Essa programação Orientada a Objetos facilita para aqueles que querem aprender e conhecer como ele exatamente funciona e, para aqueles que já trabalha com a programação, já podem fazer a comparação de suas aplicações de linguagem Java com os demais.

Sendo essa uma programação orientada a objeto, o mesmo oferece mecanismo para o desenvolvimento das classes derivadas a partir de outras classes existentes. Também é importante para uma completa compreensão de utilização de alguns mecanismo em Java relacionando-as com as interfaces de herança. Junto a essa classe, o mecanismo permite que as características comuns e diversas de outros tipos de classes sejam fatoradas em uma classe base, a partir desse processo, uma classe base ou outros tipos de bases podem ser especificadas. Cada uma dessas classes derivadas apresentam as características da classe base e acrescentará a elas o que for definido de particularidade para ela.