

# Tarea 4

Admisión Ene-Mar 2018 del Devlab

---

David E. Cabeza L.

## HTML intermedio

### 1. Qué es un diseño responsive? Por qué son importantes?

Un diseño responsive es una técnica del diseño web en la cual se esquematiza una página web de forma que esta se ajusta para verse bien en diferentes dispositivos que no comparten la misma resolución. Tales dispositivos suelen ser celulares, tabletas, computadoras y hasta televisores.

El diseño responsive es logrado con la combinación de HTML y CSS de manera que los elementos de la página se ordenan, se redimensionan, se encogen, o crecen dependiendo del tamaño del dispositivo en el que se está visualizando.

Esta técnica de diseño es importante ya que hoy en día los usuarios navegan por los sitios web desde distintos dispositivos y se quiere que la experiencia que tengan estos usuarios en cualquiera de estos sea la mejor buscando así ofrecer un diseño correcto.

### 2. Qué es un media query?

Un media query es una técnica de CSS introducida en CSS3.

El media query utiliza la regla `@media` para incluir un bloque de propiedades CSS sólo si cierta condición es cierta.

El ejemplo más común de un media query es cuando se quiere que cierta propiedad de CSS sea válida únicamente para dispositivos que estén en un rango de resolución, por ejemplo:

```
@media only screen and (min-width: 767px){  
  ...  
}
```

Lo que se indique en reglas css se aplicará únicamente cuando el tamaño de la pantalla del dispositivo sea mayor a 767 píxeles.

### 3. Cuáles son las resoluciones estándares, o breakpoints, que se utilizan en el diseño responsive?

**a) The Standard Breakpoints. Working with fluid images.**

```
@media all and (max-width: 1690px) { ... }
@media all and (max-width: 1280px) { ... }
@media all and (max-width: 980px) { ... }
@media all and (max-width: 736px) { ... }
@media all and (max-width: 480px) { ... }
```

**b) The Standard Breakpoints. But possibly this is a slightly complicated situation.**

```
@media all and (min-width:1200px){ ... }
@media all and (min-width: 960px) and (max-width: 1199px) { ... }
@media all and (min-width: 768px) and (max-width: 959px) { ... }
@media all and (min-width: 480px) and (max-width: 767px){ ... }
@media all and (max-width: 599px) { ... }
@media all and (max-width: 479px) { ... }
```

**c) The Standard Bootstrap 3.x Breakpoints**

```
@media all and (max-width: 991px) { ... }
@media all and (max-width: 768px) { ... }
@media all and (max-width: 480px) { ... }
```

**d) The Standard Bootstrap 4.x Breakpoints**

```
@media all and (max-width: 1199px) { ... }
@media all and (max-width: 991px) { ... }
@media all and (max-width: 768px) { ... }
@media all and (max-width: 575px) { ... }
```

**e) The Material Design Lite (MDL) Breakpoints**

```
@media all and (max-width: 1024px) { ... }
@media all and (max-width: 839px) { ... }
@media all and (max-width: 480px) { ... }
```

**The Most Used Responsive Breakpoints in 2017 Of Mine**

<https://medium.com/@uiuxlab/the-most-used-responsive-breakpoints-in-2017-of-mine-9588e9bd3a8a>

**4. Qué es Bootstrap?**

Bootstrap es un framework gratuito de desarrollo sitios web tanto responsive como mobile-first.

Fue creado por Twitter para su uso interno y posteriormente fue liberado como código abierto. Se convirtió en el proyecto de desarrollo más popular de Github.

Bootstrap contiene plantillas de diseño de formularios, botones, menús de navegación, entre otras cosas.

Para utilizarlo, se importan archivos CSS y Javascript los cuales contienen el código fuente creado por Bootstrap y con ayuda de la documentación, se utiliza su estructura y clases predefinidas.

## **5. Mencione otras librerías para la personalización de front end**

- Materialize
- Foundation
- Skeleton
- Pure
- UIKit
- Jeet
- Susy

## **6. Cómo funciona el grid system de Bootstrap?**

El grid system de bootstrap es un sistema que permite alinear una página web a través de contenedores, filas y columnas.

- Los contenedores sirven para centrar horizontalmente el contenido del sitio.
- Las filas son wrappers para columnas. Cada columna tiene un padding horizontal para controlar el espacio entre ellas. El padding es contra-arrestado en las filas con un margen negativo. De esta forma todo el contenido de las columnas es alineado visualmente en el lado izquierdo.
- En un diseño basado en columnas el contenido debe ser colocado en columnas y las columnas únicamente pueden ser hijos inmediatos de las filas.
- Para que los grids sean responsive, existen cinco breakpoints uno para cada breakpoint responsive: todos los breakpoints (extra pequeño), pequeños, medianos, grandes y extragrandes.

## **7. En Bootstrap, que significan o qué representan los siguientes conceptos? Cómo se utilizan? container, container-fluid, row, row-fluid, col**

- container: el uso principal de un container es centrar horizontalmente el contenido de una página. Son parte de bootstrap en la clase container y cambian dependiendo del breakpoint actual.
- container-fluid: ajustan el contenido horizontal al 100% del tamaño de la pantalla actual.

- row: las filas son wrappers para las columnas. Las filas contra-arrestan el padding horizontal de las columnas con un margen negativo para alinear el contenido de las columnas en el lado izquierdo.
- row-fluid: creo que este concepto está obsoleto pero hace que las filas sean fluidas.
- col: a través de la clase col se pueden crear columnas indicando su anchura. El número total de columnas debe sumar doce siendo, si se quieren dos columnas de igual tamaño se pueden hacer dos col-sm-6 por ejemplo.

## 8. En las columnas de Bootstrap, que es un offset y cómo se utiliza?

El offset sirve para mover las columnas hacia la derecha. Se utiliza a través de la clase `col-tam-offset-x`, donde x es el número de columnas que se quiere movilizar.

## 9. Cómo puedes ocultar y mostrar selectivamente secciones de código utilizando Bootstrap según la resolución del dispositivo?

Con los media queries y algunas clases como `.hidden-desktop` `.visible-tablet`, etc las cuales utilizan los media queries estándares para la versión de bootstrap.

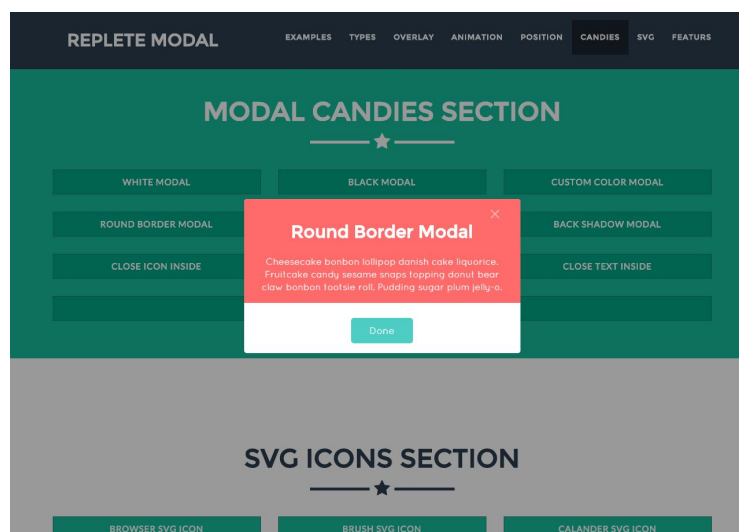
## 10. Cómo se puede cambiar una propiedad de CSS para un breakpoint en específico?

Ejemplo:

```
@media only screen (min-width: 767px){ ... }
```

## 11. Qué es un modal?

Un modal es una ventana de diálogo/popup que se muestra en el tope de la página actual.



## 12. Qué es un carrusel?

El carrusel es una presentación de láminas para "ciclar" a través de una serie de contenido, construido con CSS 3D y un poco de JavaScript. Funciona con una serie de imágenes, texto o markup personalizado. Incluye soporte para controles e indicadores anteriores / siguientes.

## 13. Qué es un tooltip?

Es un pequeño cuadro emergente que aparece cuando el usuario mueve el puntero del ratón sobre un elemento.

## 14. Qué es un navbar?

Un navbar es un elemento de una página web que funciona como barra de navegación.

Un navbar puede estar presente en una página web de muchas maneras. Normalmente se encuentra en el tope de ésta ya sea fijo en el tope de la página o fixed que es cuando el navbar "persigue" al usuario a lo largo del scrolling de la página.

## 15. Qué es un footer?

El footer es un elemento de una página web el cual se refiere al pie de la página.

Casi siempre es el último elemento presente en un sitio web y se encuentra al final de este.

Normalmente en el footer se incluye la siguiente información

- Links de navegación de la página
- Redes sociales
- Información de contacto e información de derechos de autor
- Información sobre el desarrollador de la página

## 16. Qué es un jumbotron?

Un jumbotron es un elemento de bootstrap el cual funciona una caja grande para obtener atención extra de algún contenido o información.

Para crear un jumbotron se crea un div con la clase jumbotron de la siguiente manera:

```
<div class="jumbotron">
  Aquí puede ir cualquier etiqueta html
</div>
```

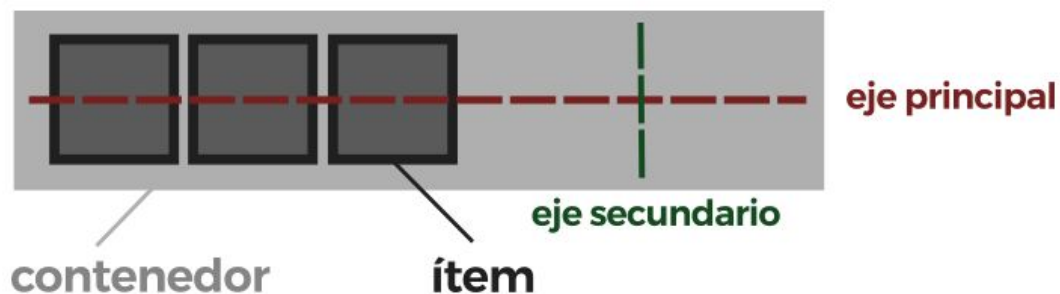
## 17. Qué es flex box?

Flexbox es un módulo de diseño el cual facilita la estructura de diseño responsive sin necesidad de usar float o posicionamiento. Permite crear diseños flexibles olvidando los métodos tradicionales y antiguos de CSS los cuales en muchos casos no cubren con las

exigencias de los retos y suelen ser problemáticos.

Los elementos básicos de este nuevo esquema son los siguientes:

- Contenedor: es el elemento padre el cual contendrá cada uno de los elementos flexibles y adaptables.
- Ítem: cada uno de los hijos flexibles pertenecientes al contenedor.
- Eje principal: los contenedores flexibles tendrán una orientación principal. El valor por defecto es horizontal (en forma de fila)
- Eje secundario: orientación secundaria la cual es perpendicular a la principal. Si la principal es horizontal la secundaria es vertical y viceversa.



#### 18. Cuáles son los distintos tipos de flex que existen y para qué sirve cada uno?

No pude encontrar una respuesta a esta pregunta.

#### 19. Para que sirven las propiedades flex-flow, justify-content y align-content?

- flex-flow: combina las propiedades de flex-direction y flex-wrap.
- justify-content: define cómo los elementos flexibles se disponen a lo largo del eje principal en la línea en curso.
- align-content: ajusta las líneas dentro de un contenedor flex cuando hay espacio extra en el eje transversal.