

# Preguntas

## 1. ¿Qué es un diseño responsive? ¿Por qué son importantes?

El “responsive design” o “diseño responsable” es una técnica utilizada en el diseño web que se aplica para adaptar la visualización de las páginas o aplicaciones a todo tipo de dispositivos. Esta técnica es de gran importancia debido a que le proporciona al cliente una mejor experiencia de usuario y le permite compartir los contenidos de manera más natural, haciéndolos virales; además, se puede prescindir de una versión móvil de la página, puesto que la misma se adapta automáticamente dependiendo del dispositivo en que se visualice, de esta manera se evita la duplicación de contenido y, en consecuencia, no se perjudica el SEO. Asimismo, el mantenimiento resulta más práctico y menos costoso, ya que se realiza solo sobre una versión.

## 2. ¿Qué es un media query?

Un media query es un atributo de CSS3 que permite que el contenido se adapte a las propiedades del dispositivo y se visualice de acuerdo a estas. Se aplica como reglas normales en cascada cuando la consulta resulta verdadera.

## 3. ¿Cuáles son las resoluciones estándares, o breakpoints, que se utilizan en el diseño responsive?

Hay 5 grupos de breakpoints de acuerdo a los dispositivos:

- *Muy pequeños*: teléfonos y pantallas de 600px o menos.
- *Pequeños*: tablets, teléfonos grandes y dispositivos de 600px o más.
- *Medianos*: dispositivos de 768px o más.
- *Grandes*: laptops, computadoras de escritorio y pantallas de 992px o más.
- *Muy grandes*: laptops y computadoras de escritorio grandes y pantallas de 1200px o más.

## 4. ¿Qué es Bootstrap?

Bootstrap es un framework web constituido por un conjunto de herramientas, como plantillas de diseño, utilizadas para el desarrollo de páginas y aplicaciones web. Es de código abierto y está basado en HTML, CSS y JS.

## 5. Mencione otras librerías para la personalización de front end

## 6. ¿Cómo funciona el grid system de Bootstrap?

Es un sistema responsive que permite diseñar el sitio o aplicación web sobre hasta 12 columnas en la página que se van adaptando dependiendo del tamaño del dispositivo. Se crean filas dentro de un contenedor y allí los grupos de columnas donde se colocará el contenido, para ello se debe especificar la cantidad de columnas disponibles que se desea abarcar. Las columnas son hijas de las filas y estas, a su vez, son hijas de los contenedores.

## 7. En Bootstrap, ¿qué significan o qué representan los siguientes conceptos? ¿Cómo se utilizan?: container, container-fluid, row, row-fluid, col

- *container*: es donde se coloca el grid system de Bootstrap. Es utilizado cuando se quiere que el contenido de la página o app web tenga un ancho fijo.
- *container-fluid*: etiqueta en la que también se coloca el grid system de Bootstrap, con la diferencia de que es utilizada cuando se quiere que el contenido ocupe el 100% de la pantalla, tomando en cuenta todos los tamaños disponibles.
- *row*: etiqueta utiliza dentro de los contenedores para definir las filas. Es aquí donde se crearán las columnas. Se utiliza la clase CSS *row* y se le establece un ancho fijo en pixeles.
- *row-fluid*: tiene la misma función de la etiqueta *row*, pero se diferencian en que *row-fluid* se adapta a las características de la pantalla haciendo uso de cálculos de porcentajes. Se utiliza la clase CSS *row-fluid*.
- *col*: clase de CSS que se utiliza para definir las columnas que están dentro de las filas. Aquí se colocará el contenido. Para definir el tamaño de las columnas se utiliza *col-md-xx*, donde *xx* es el tamaño de la columna y solo admite valores entre 1 y 12.

## 8. En las columnas de Bootstrap, ¿qué es un offset y cómo se utiliza?

Offset es un espacio que se cre a la izquierda de la columna en la que se coloca este atributo y se utiliza de la siguiente manera, colocándolo dentro de la fila: *col-xs-z* donde *z* es el tamaño de la columna, del 1 al 12.

## 9. ¿Cómo puedes ocultar y mostrar selectivamente secciones de código utilizando Bootstrap según la resolución del dispositivo?

Existen dos clases de CSS que al aplicarse a la sección de código que elijamos, pueden ocultarlo o hacerlo visible según el dispositivo en que se visualice la página o app web. Estos son:

- `.hidden-xx` : donde `xx` corresponde a la especificación de la medida del dispositivo en el cual deseamos ocultar la sección de código. Será visible en el resto de los dispositivos.
- `.visible-xx` : donde `xx` corresponde a la especificación de la medida del dispositivo en el que deseamos mostrar la sección de código. Se ocultará en el resto de los dispositivos.

#### 10. ¿Cómo se puede cambiar una propiedad de CSS para un breakpoint en específico?

Se puede cambiar una propiedad de CSS para un breakpoint en específico utilizando la media query `@media (xxxx)`, donde `'xxxx'` es la especificación del breakpoint para el cual deseamos que se cumplan las condiciones que colocaremos posteriormente.

#### 11. ¿Qué es un modal?

Un modal es una capa fija que se superpone al plano principal de la página, haciendo que se centre la atención del usuario en el contenido que aparecerá en la capa superpuesta. Para lograr este efecto, generalmente el contenido se coloca dentro de otra capa que minimiza el tono del fondo.

#### 12. ¿Qué es un carrusel?

Un carrusel es un ciclo de diapositivas con una serie de imágenes y texto que se van mostrando con un intervalo de tiempo establecido o mediante controladores que puede pulsar el usuario para pasearse por la presentación y acceder a la que más llamó su atención.

#### 13. ¿Qué es un tooltip?

Un tooltip es un cuadro de ayuda que aparece ante el usuario al colocar el cursor del mouse sobre un link o botón, proporcionándole información sobre la utilidad del elemento sobre el que está.

#### 14. ¿Qué es un navbar?

Un navbar es una etiqueta para crear barras con un menú de navegación sobre el contenido de la página o aplicación web. Dependiendo de la resolución del

dispositivo esta barra puede ser desplegable o mostrar todo el contenido de forma horizontal.

#### 15. ¿Qué es un footer?

Un footer es un menú de navegación, pero a diferencia de un navbar, este se muestra en el pie de página como una serie de vínculos a las distintas secciones en las que se divide el contenido, además de incluir información del cliente, derechos de autor, etc.

#### 16. ¿Qué es un jumbotron?

Un jumbotron es una caja grande que se utiliza para destacar contenido importante. Se presenta como un recuadro gris con las puntas redondeadas, a la vez que aumenta el tamaño de fuente de la información que contiene.

#### 17. ¿Qué es flex box?

Un flex box, como su nombre lo dice es una caja flexible que permite la alineación del contenido y el orden en que aparecen, de modo que cuando la página deba ajustarse a las resoluciones de los dispositivos el contenido se adapte de la forma que deseamos.

#### 18. ¿Cuáles son los distintos tipos de flex que existen y para qué sirve cada uno?

- direction: se utiliza para definir en qué dirección estará el contenido vertical u horizontalmente.
- justify-content: utilizado para alinear los elementos a los márgenes de la página.
- align-items: se usa para alinear los elementos al margen izquierdo de la página, a cualquier altura.
- align-self: cambia individualmente la alineación de un elemento.
- auto margins: alinea automáticamente los elementos al margen que se indique.
- wrap: determina cómo los elementos flex se rodean entre sí.
- order: cambia el orden específico de los elementos flex.
- align-content: se utiliza para alinear los elementos unos a otros en el margen.

#### 19. ¿Para qué sirven las propiedades flex-flow, justify-content y align-content?

- flex-flow: es un atajo de las propiedades flex-direction y flex-wrap. Sirven para definir los ejes y la dirección del contenedor flex.
- justify-content: se utiliza para alinear los elementos al margen izquierdo de la página, a cualquier altura.

- align-content: se utiliza para alinear los elementos unos a otros en el margen.