

Algoritmos y aplicaciones Computación Heterogénea

Profesor: Dr. Joel Fuentes - <u>ifuentes@ubiobio.cl</u>

Ayudantes:

- Daniel López <u>daniel.lopez1701@alumnos.ubiobio.cl</u> Sebastián González <u>sebastian.gonzalez1801@alumnos.ubiobio.cl</u>

Página web del curso: http://www.face.ubiobio.cl/~ifuentes/classes/ch

Contenido

1. Algoritmo para calcular Pi

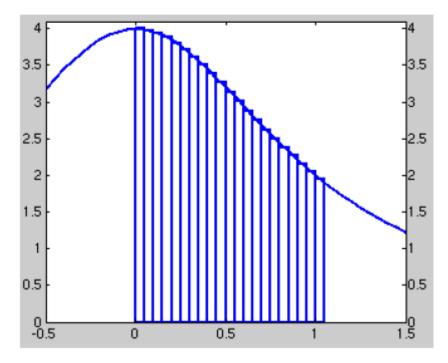
Pi

Versión secuencial

```
double f(double x) {
    return (4.0 / (1.0 + x*x));
}

double CalcPi (int n) {
    const double fH = 1.0 / (double) n;
    double fSum = 0.0;
    double fX;
    int i;
    for (i = 0; i < n; i++) {
        fX = fH * ((double)i + 0.5);
        fSum += f(fX);
    }
    return fH * fSum;
}</pre>
```

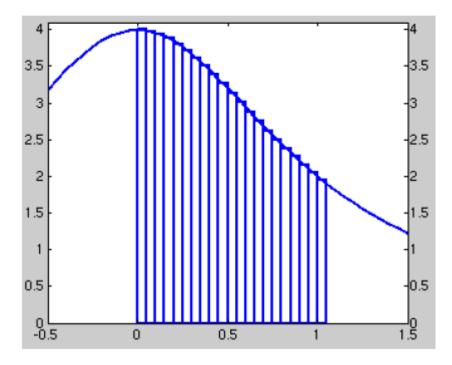
$$\pi = \int_{0}^{1} \frac{4}{1 + x^2}$$



Pi

Versión paralela en DPC++ usando map y reducción

$$\pi = \int_{0}^{1} \frac{4}{1 + x^2}$$



Referencias

- Intel Corp. Training for OneAPI https://www.intel.com/content/www/us/en/developer/tools/oneapi/training/overview.html
- Reinders, J., Ashbaugh, B., Brodman, J., Kinsner, M., Pennycook, J., & Tian, X. (2021). Data Parallel C++: Mastering DPC++ for Programming of Heterogeneous Systems using C++ and SYCL (p. 548). Springer Nature.