

Mirzet

Stefano

## Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
1.1	Ausgangslage	1
1.2	Zielsetzung	1
1.3	Theoretischer Hintergrund	1
1.4	Geplantes Ergebnis	2
1.5	Aufbau der Diplomarbeit	2
2	Systemarchitektur	3
2.1	Übersicht	3
2.2	Backend	3
2.2.1	Datenstruktur	3
2.2.2	Models	3
2.2.3	API-Services	3
2.3	Frontend	3
2.3.1	Models	3
2.3.2	Services	3
3	Technologien	4
3.1	.NET 6	4
3.2	ASP .NET Core	6
3.2.1	Identity	7
3.3	Entity Framework Core	8
3.3.1	MSSQLLocalDB	9
3.4	Open API Swagger	11
3.5	JWT Token	12
3.6	Xamarin	13
4	Entwicklungsumgebungen	14
4.1	Visual Studio 2022	14
III		
4.2	Visual Studio Code	15

4.2.1 Thunder Client Extension . . . . .	16
4.2.2 ERD Editor Extension . . . . .	18
4.3 Github . . . . .	20
4.4 Testen auf dem Endgerät . . . . .	21
4.4.1 Android Emulator . . . . .	21
4.4.2 iOS Emulator . . . . .	21
5 Produktübersicht	22
5.1 Login . . . . .	22
5.2 Startseite . . . . .	22
5.2.1 Schüler . . . . .	22
5.2.2 Lehrer . . . . .	22
5.3 Benutzerkontoverwaltung . . . . .	22
5.4 Feedback-Einheit . . . . .	22
5.4.1 Feedback-Einheit erstellen . . . . .	22
5.4.2 Feedback geben . . . . .	22
5.5 Statistiken . . . . .	22
6 Umsetzung	23
6.1 Backend . . . . .	23
6.2 Frontend . . . . .	23
7 Nicht realisierte Funktionen	24
7.1 Feedback Kategorien . . . . .	24
7.2 Export als PDF . . . . .	24
7.3 digitale Erfolge/Abzeichen . . . . .	24
7.4 Benachrichtigungen . . . . .	24
7.5 Two-Faktor Authentifizierung . . . . .	24
7.6 Benutzerkonto Profilfoto . . . . .	24
8 Zusammenfassung	25