



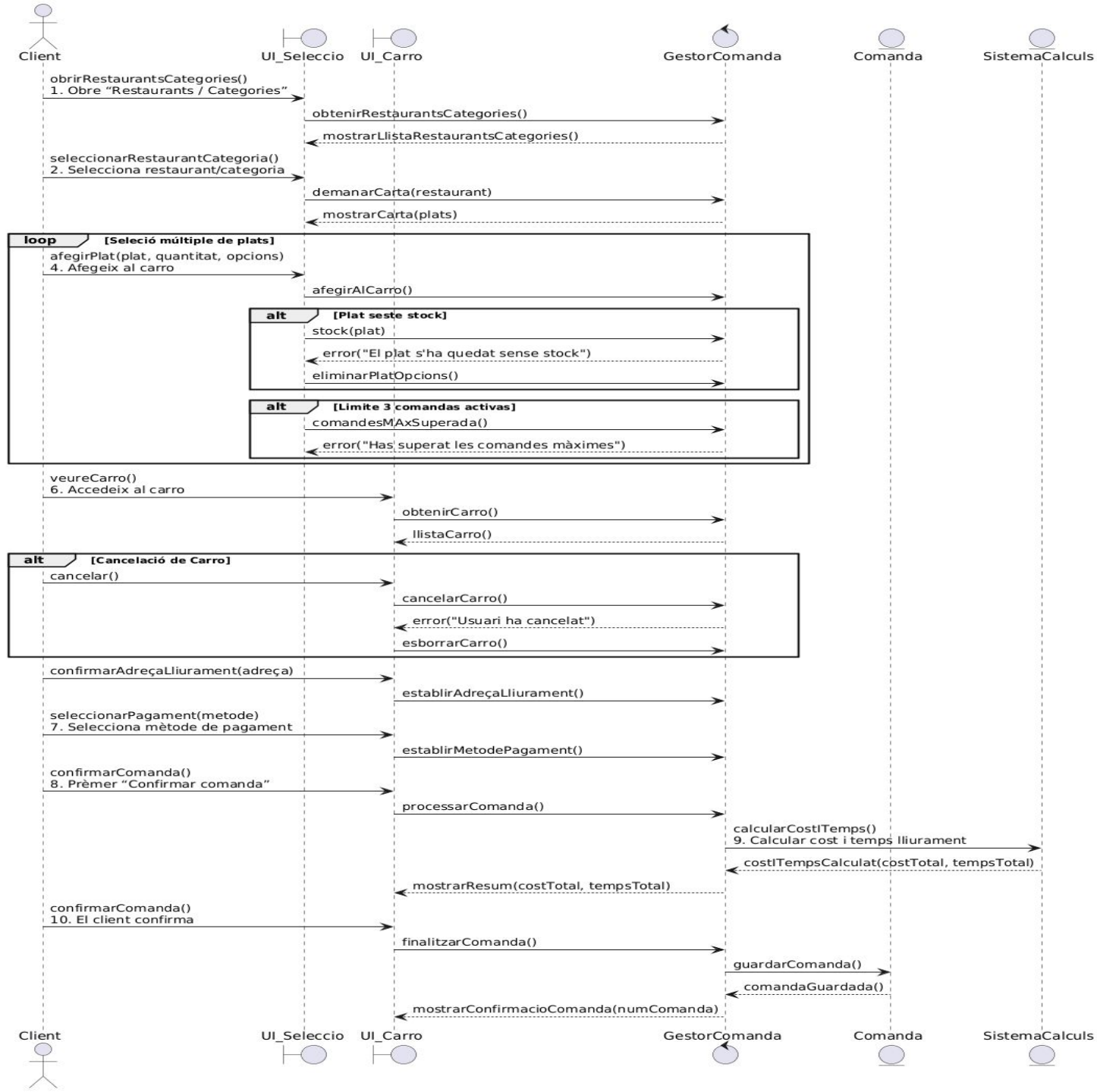
Enginyeria del Software

Pràctiques: Grup 412_5

Casos d'Ús + Diagrama de seqüències
Iago Fàbrega Fiallega

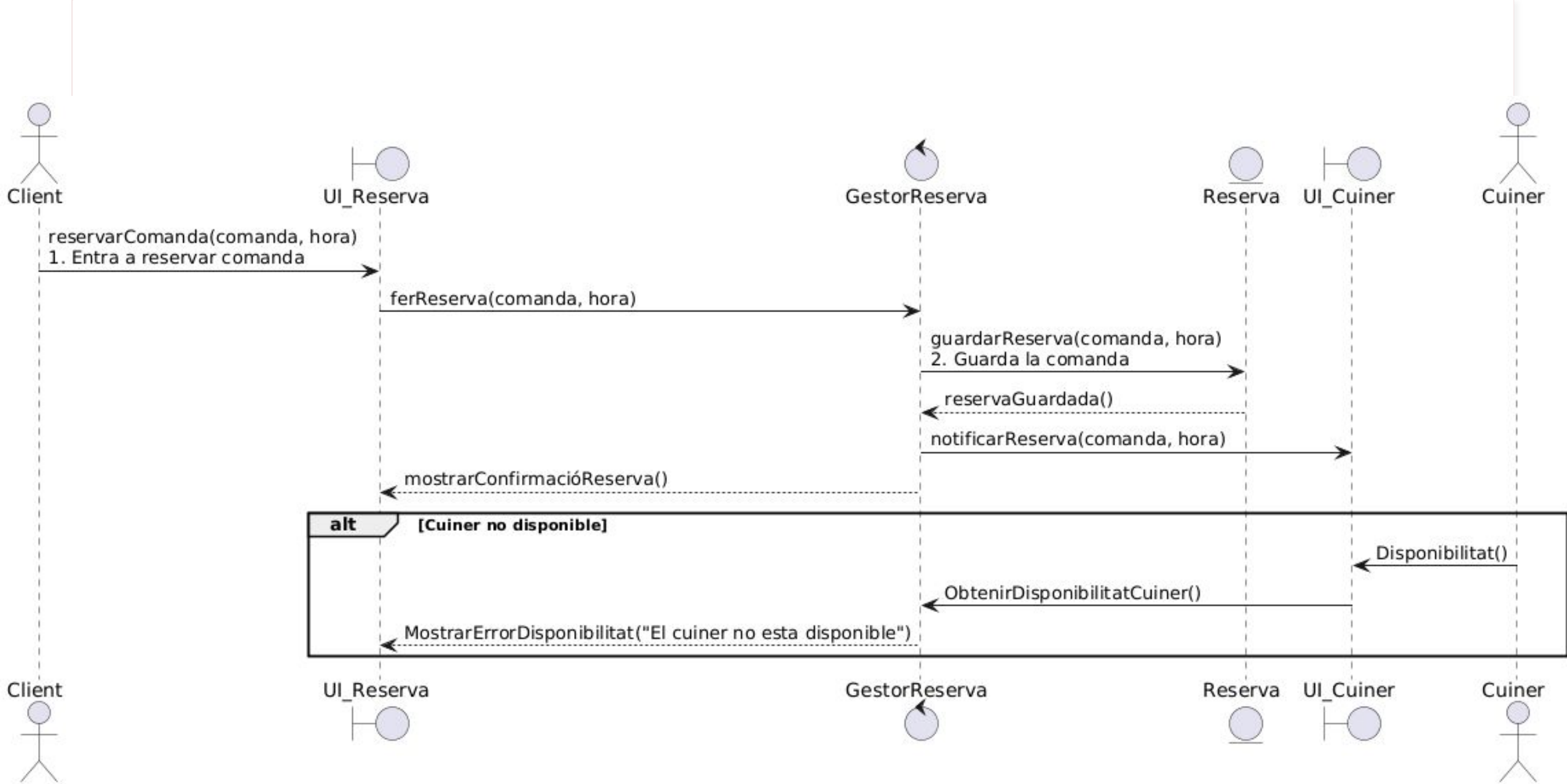
Demandar comanda

CAS D'ÚS: Demandar comanda			
Versió	1.0	Data	05/05/2025
Autors	Iago 412_05		
Descripció	El client selecciona plats, els afegeix al carro, escull adreça, mètode d'enviament i paga per generar la comanda.		
Actors	Client		
Precondició	Usuari registrat i perfil complet (adreça + restriccions) < 3 comandes actives		
Flux principal	<ol style="list-style-type: none">1. El client obre "Restaurantes / Categorías".2. Selecciona restaurant o categoria.3. El sistema mostra la carta amb plats, imatges, ingredients i opcions (mida, complements)4. El client tria un plat, ajusta quantitat i opcions, i prémer "Afegir al carro".5. Repetir fins acabar selecció.6. Accedir al carro, verificar línies, i confirmar adreça de lliurament o recollida.7. Seleccionar mètode de pagament.8. Prémer "Confirmar comanda".9. El sistema calcula cost (plats + transport segons distància + IVA) i mostra resum amb temps estimat d'entrega.10. El client confirma.11. El sistema crea comanda, envia confirmació i mostra nº de comanda.		
Subfluxos			
Fluxos alternatius	<u>A1: Límite 3 comandes actives</u> <ul style="list-style-type: none">• Si ≥ 3, mostra "Has arribat al límit de comandes actives" i bloqueja nova comanda. <u>A2: Plat sense stock</u> <ul style="list-style-type: none">• "Agotado" i desactiva l'opció d'afegir. <u>A3:Usuari cancela</u> <ul style="list-style-type: none">• Prémer "Cancel·lar" i s'esborra el carro.		
Postcondició	Comanda creada en estat "En preparació".		
Requeriments no funcionals	Perfil complet previ a primera comanda. Màxim 3 comandes actives.		
Prioritat	Normal		
Comentaris			



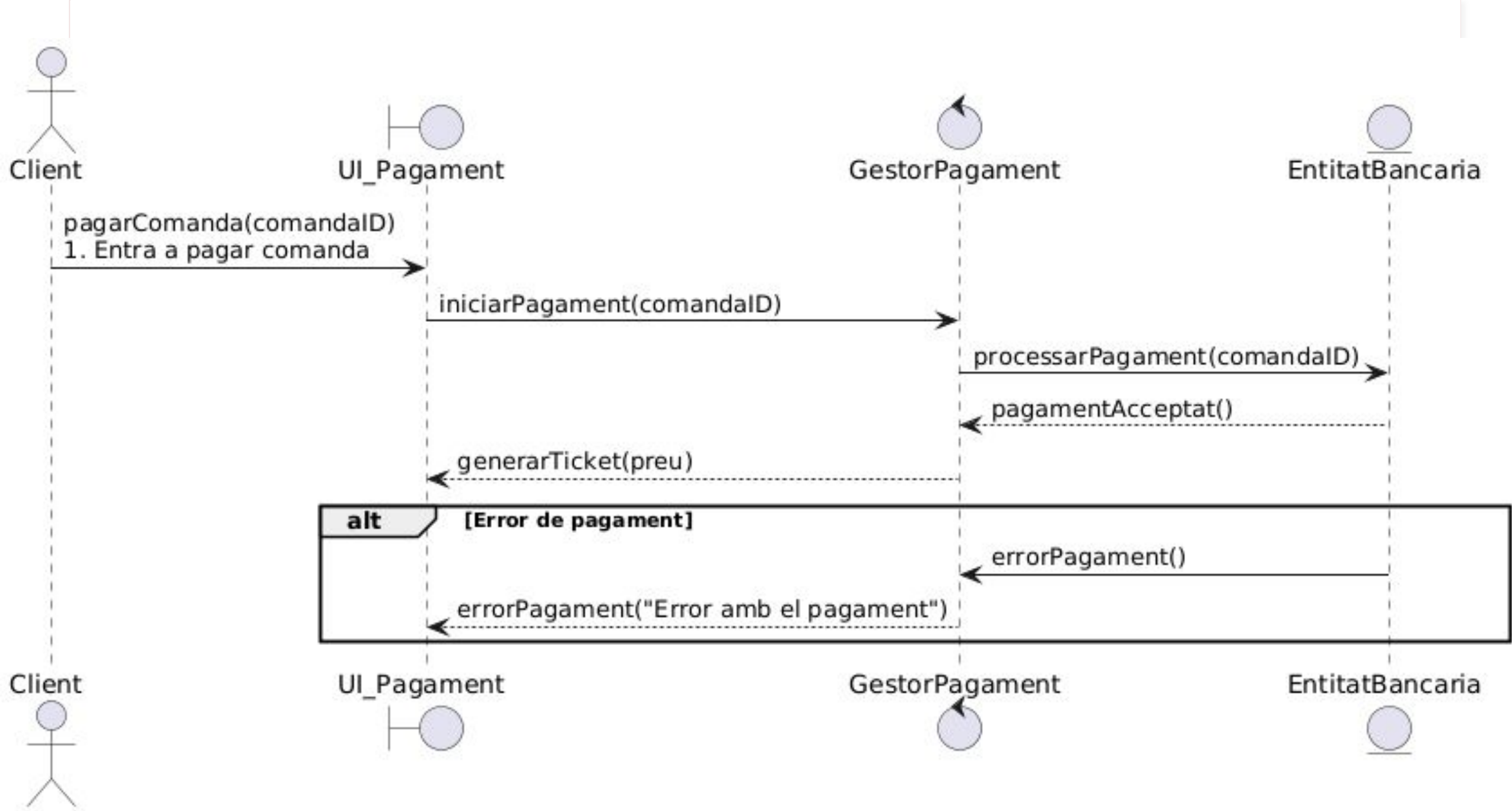
Reservar comanda

CAS D'ÚS: Reservar comanda			
Versió	1.0	Data	05/05/2025
Autors	Iago 412_05		
Descripció	Aquest cas d'ús descriu l'acció de reservar una comanda per a una hora en concret a un cuiner en concret.		
Actors	Client		
Precondició	Necesites haber demanat una comanda.		
Flux principal	1. El client entra a la opció de reservar comanda. 2. El sistema guarda la comanda del client en reserves notificant al cuiner.		
Subfluxos			
Fluxos alternatius	<u>El cuiner no esta disponible a l'hora de reserva:</u> Es notificara al client que no te possibilitat de reservar per a aquell moment.		
Postcondició	Es moure a la pantalla per pagar la comanda.		
Requeriments no funcionals	Un mateix client no pot tenir més de 3 comandes actives alhora.		
Prioritat	Normal		
Comentaris			



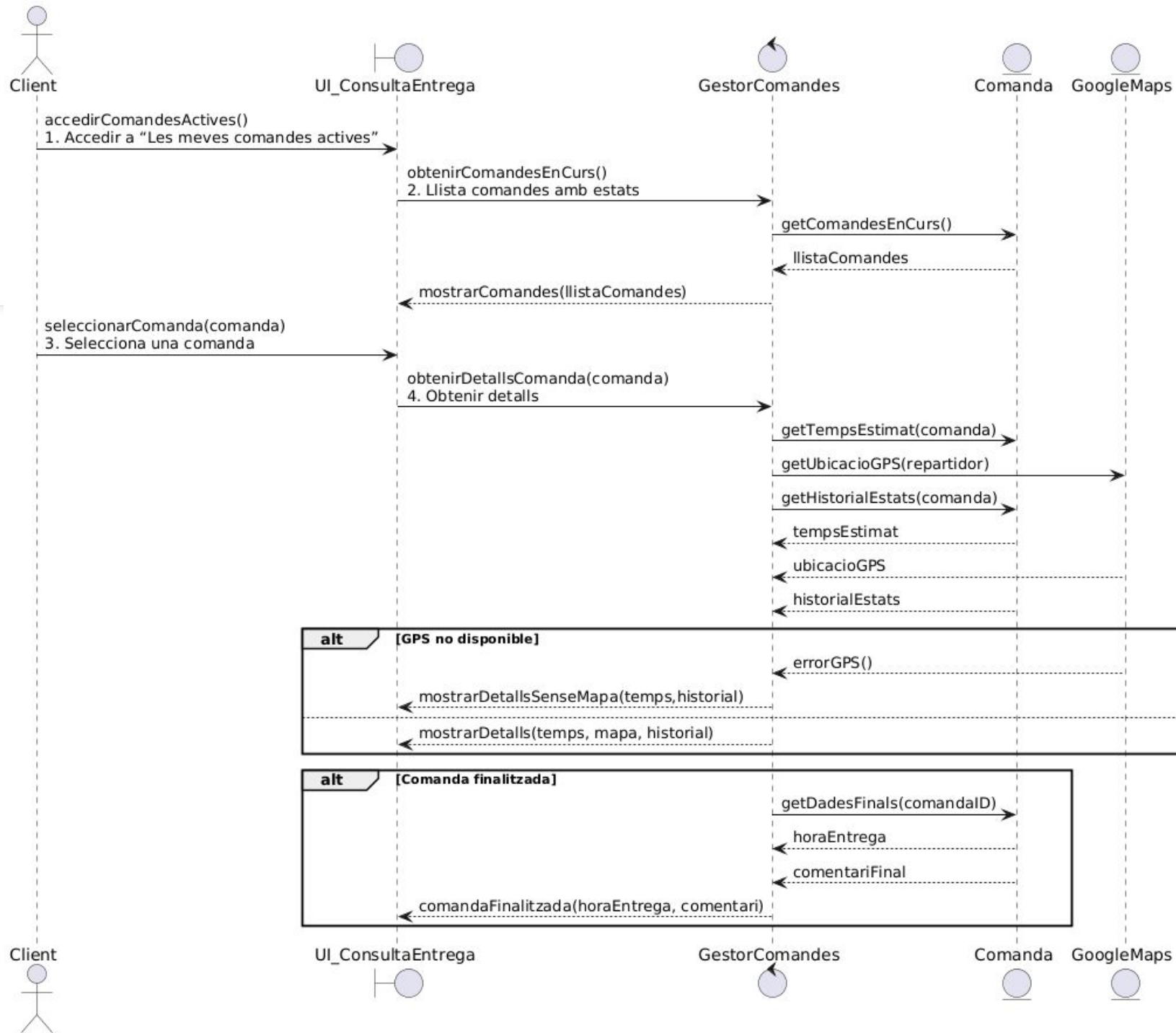
Pagar comanda

CAS D'ÚS: Pagar comanda			
Versió	1.0	Data	05/05/2025
Autors	Iago 412_05		
Descripció	Aquest cas d'ús descriu l'acció de pagar una comanda, una vegada pagada el cuiner es pot posar amb la comanda i el pagament es realitza a l'aplicació mitjançant l'entitat bancària corresponent.		
Actors	Client i entitat bancària.		
Precondició	Necesites haber demanat una comanda.		
Flux principal	1. El client entra a l'opció de pagar comanda. 2. El pagament es realitza a través de l'app mitjançant una entitat bancària.		
Subfluxos			
Fluxos alternatius	<u>Error a l'hora de fer el pagament:</u> Es retorna a la pestanya de pagament indicant que ha hagut un error amb el pagament.		
Postcondició	Es mostra la comanda amb el preu en un format de ticket		
Requeriments no funcionals			
Prioritat	Normal		
Comentaris			



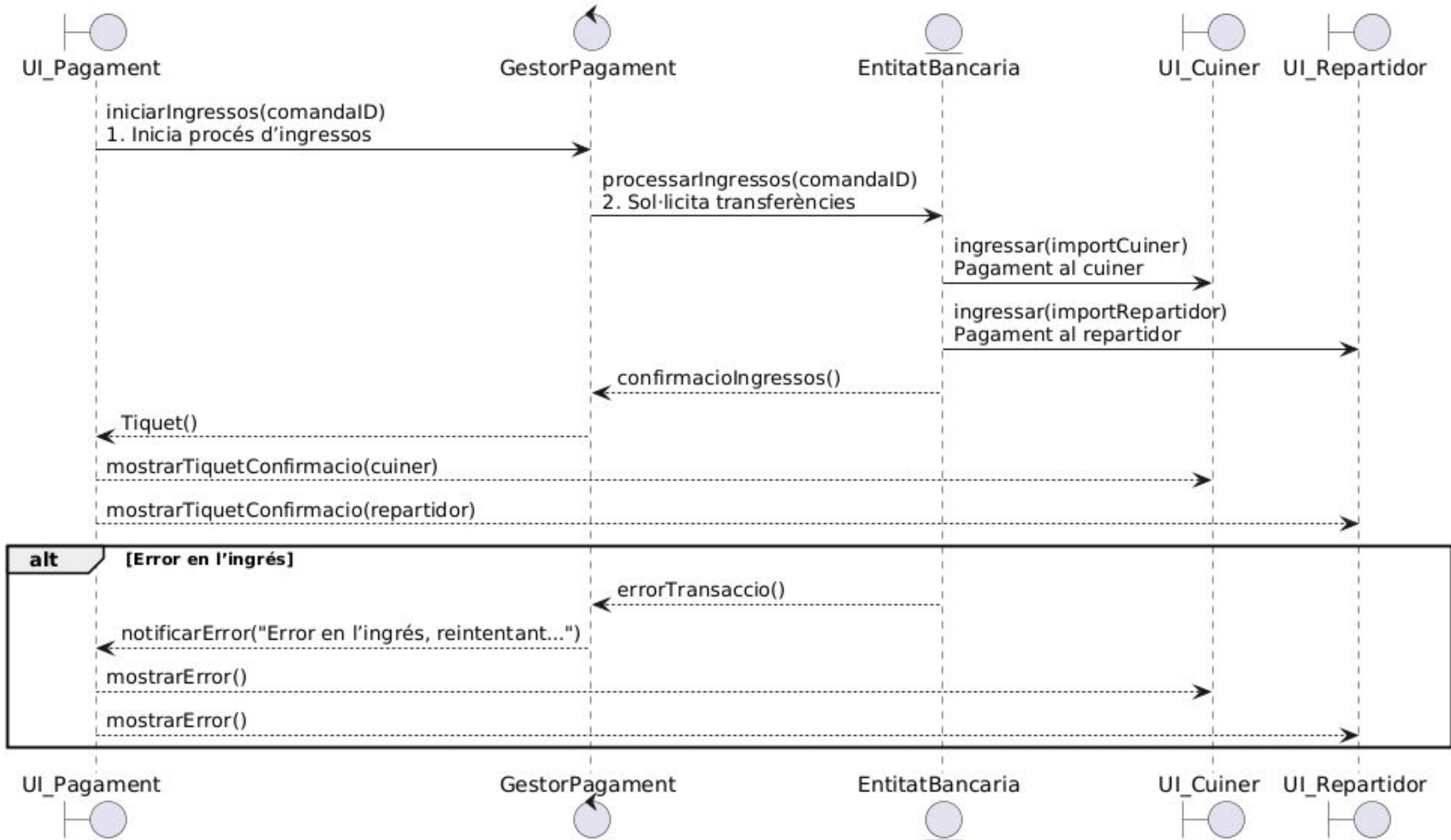
Consultar temps d'entrega

CAS D'ÚS: Consultar temps d'entrega			
Versió	1.0	Data	05/05/2025
Autors	Iago 412_05		
Descripció	El client consulta el temps restant i tracking de la comanda en preparació/en camí		
Actors	Client.		
Precondició	Comanda en estat "En preparació" o "En camí".		
Flux principal	<ol style="list-style-type: none">1. El client accedeix a "Les meves comandes actives".2. El sistema llista les comandes en curs amb estats.3. Selecciona una comanda.4. El sistema mostra:<ul style="list-style-type: none">• Temps estimat restant.• Mapa amb ubicació del repartidor via GPS .• Historial d'estats (preparació, recollida, en ruta).		
Subfluxos			
Fluxos alternatius	<u>A1: GPS no disponible</u> <ul style="list-style-type: none">• Mostra només temps estimat sense mapa. <u>A2: Comanda finalitzada</u> <ul style="list-style-type: none">• Mostra hora i comentari final.		
Postcondició	Es mostra el temps estimat i mapa amb ubicació del repartidor.		
Requeriments no funcionals	Seguiment via Google Maps		
Prioritat	Normal		
Comentaris			



Realitzar ingrés

CAS D'ÚS: Realitzar ingrés			
Versió	1.0	Data	05/05/2025
Autors	Iago 412_05		
Descripció	Aquest cas d'ús descriu l'acció de l'entitat bancària en pagar al cuiner i al repartidor la seva part corresponent de la comanda, per poder fer-ho haurà d'haver rebut el pagament de la comanda per part del client.		
Actors	Cuiner, repartidor i entitat bancària.		
Precondició	El client ha d'haver pagat una comanda.		
Flux principal	1. La entitat bancària realitza els ingressos corresponents al cuiner i repartidor respectivament..		
Subfluxos			
Fluxos alternatius	<u>No s'envia correctament els diners:</u> Es notificara l'error i es tractara de realitzar l'ingres mes cops.		
Postcondició	Al finalitzar l'ingres es mostrara una mena de tiquet		
Requeriments no funcionals			
Prioritat	Normal		
Comentaris			



Acceptar comanda

CAS D'ÚS: Acceptar comanda			
Versió	1.0	Data	05/05/2025
Autors	Iago 412_05		
Descripció	Aquest cas d'ús descriu l'acció de acceptar comanda, una vegada el client fa una comanda, el cuiner la pot acceptar i així començar a fer-la.		
Actors	Cuiner		
Precondició	Hi ha comandes en estat "Pendiente" en el llistat.		
Flux principal	1. L'actor accedeix a "Comandes pendents" i veu la llista 2. Selecciona una comanda. 3. Prémer "Acceptar comanda". 4. El sistema assigna la comanda i canvia estat a "Aceptada".		
Subfluxos	El cuiner no accepta la comanda		
Fluxos alternatius	<u>Si surt algun error amb el cuiner:</u> Es notifica a un altre cuiner si pot acceptar la comanda <u>Sense comandes pendents</u> Mostra "No hi ha comandes pendents".		
Postcondició	S'obre un xat entre el cuiner i el client		
Requeriments no funcionals			
Prioritat	Normal		
Comentaris			

