

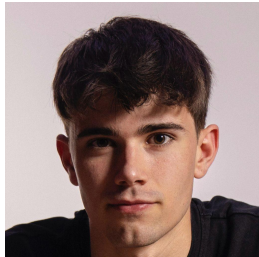


Enginyeria del Software

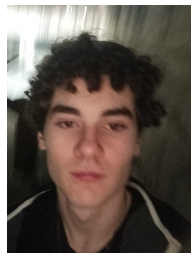
Pràctiques: Grup 412_05

Sprint 04: Diagrama de Classes, Diagrames de Seqüència

Composició de l'equip



Marc Galvany Pardo



José Furelos Del Moral



Iago Fàbrega Fiallega



Adam El Haddad Chemlal
ScrumMaster

To Do



✓ Diagramas de secuencias

List actions

IF JF MG

✓ Revisión diagramas de sec.

MG IF JF MG

✓ Presentacion



+ Add a card



Doing



+ Add a card



Done



✓ Planificación



✓ Creación Trello, GitHub...



✓ Corrección especificaciones



✓ Diagrama de clases final

MG

✓ Revisión de especificaciones, correcciones y diagrama de clases final



MG IF JF

✓ Diagrama Registrar-se

JF

✓ Diagrama Gestionar compte

JF

✓ Diagrama Valorar comanda

JF

+ Add a card



+ Add another list

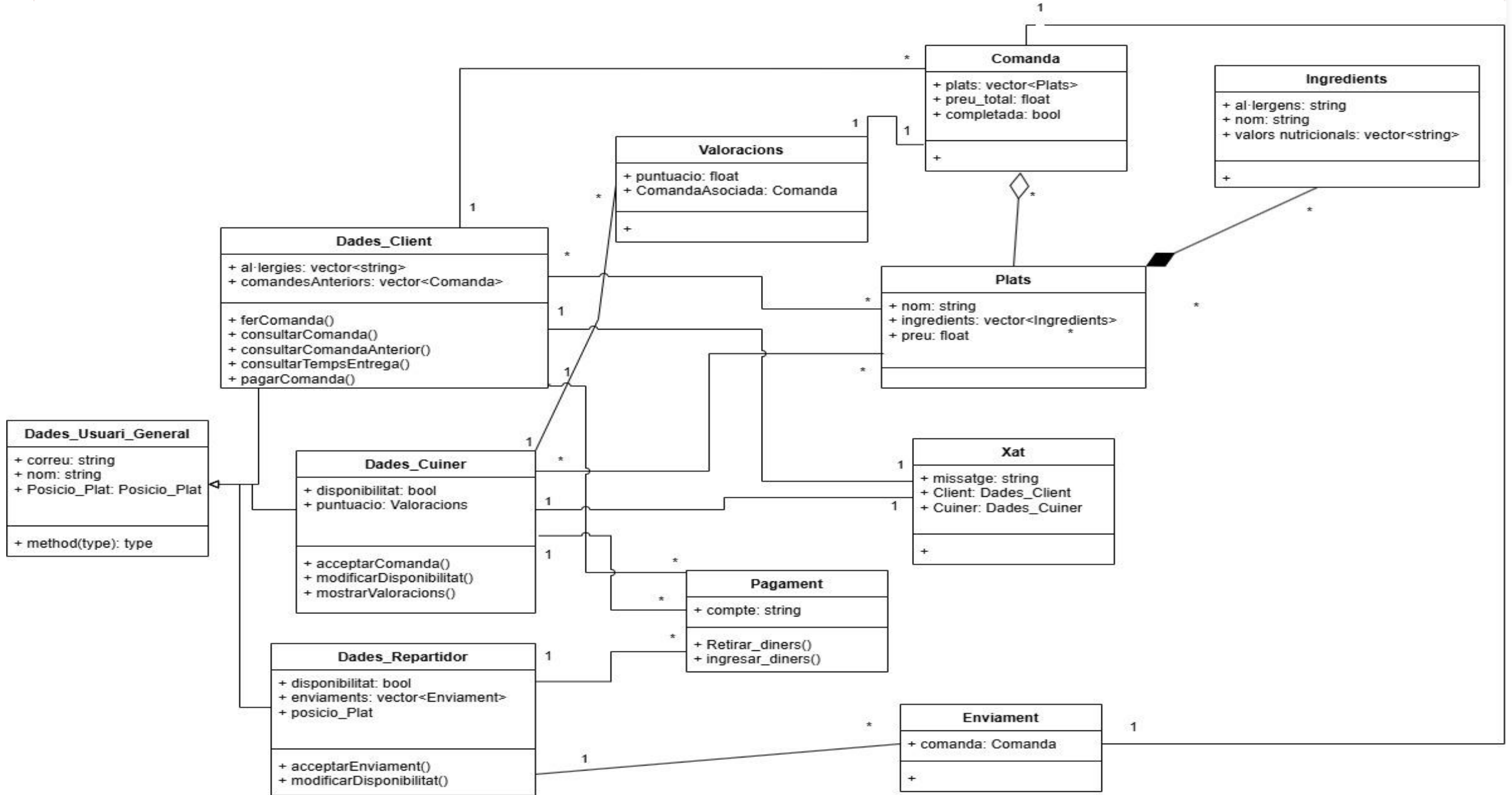
Tasques fetes al sprint

- Tasca 1: Planificació(Adam)
- Tasca 2: Creación Trello, GitHub...(Adam)
- Tasca 3: Corrección especificaciones Cas d'Ús(Adam)
- Tasca 4: Diagrama de clases final(José)
- Tasca 5: Diagrama Gestionar compte (Adam)
- Tasca 6: Diagrama Valorar comanda (Adam)
- Tasca 7: Diagrama Crear xat privat (Adam)
- Tasca 8: Diagrama Proposar plats (Adam)
- Tasca 9: Diagrama Consultar comandes anteriors (Adam)
- Tasca 10: Diagrama Repetir comanda (Adam)
- Tasca 11: Diagrama Demanar comanda (Iago)
- Tasca 12: Diagrama Reservar comanda (Iago)
- Tasca 13: Diagrama Pagar comanda (Iago)
- Tasca 14: Diagrama Consultar temps d'entrega ((Iago)

Tasques fetes al sprint

- Tasca 15: Diagrama Seguir el progres d'enviament (Marc)
- Tasca 16: Diagrama Consultar plats/menus (Marc)
- Tasca 17: Diagrama Filtrar per restriccions (Marc)
- Tasca 18: Diagrama Modificar recepta (Marc)
- Tasca 19: Diagrama Consultar ingredients i al·lèrgens (Marc)
- Tasca 20: Diagrama Mostrar posició repartidor (Marc)
- Tasca 21: Diagrama Realitzar ingres (Iago)
- Tasca 22: Diagrama Aceptar comanda (Iago)
- Tasca 23: Diagrama Indicar disponibilitat (Adam)
- Tasca 24: Diagrama Realitzar enviament (Adam)
- Tasca 25: Diagrama Accedir a plats proposats (Adam)
- Tasca 26: Burndown chart (Iago)
- Tasca 27: Presentació (Adam)
- Tasca 28: Correcció diagrama de classes (José)
- Tasca 29: Correcció diagrames de secuencia (Tots)

Diagrama Classes final





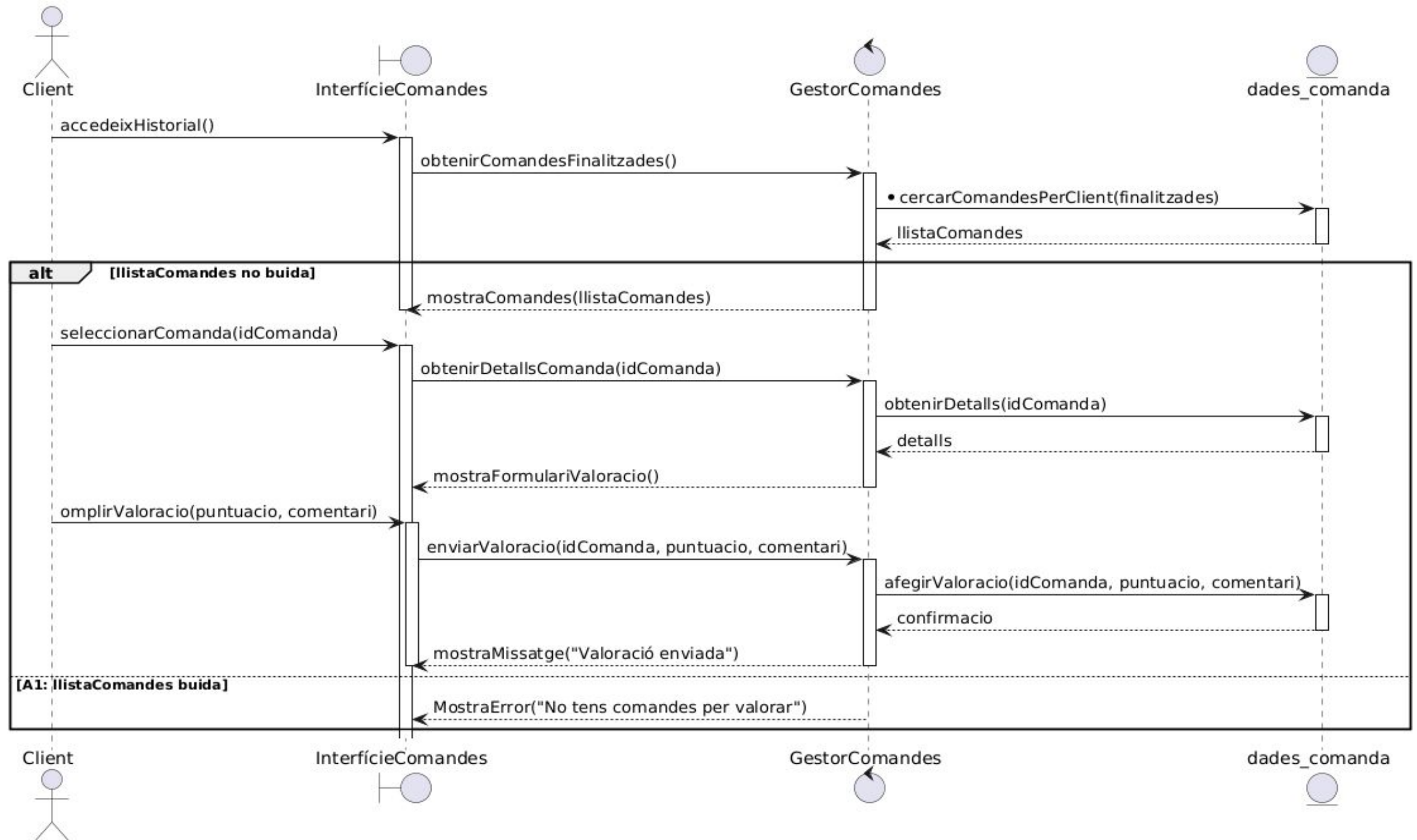
Diagrames de Seqüència

Gestionar compte

CAS D'ÚS: Registrar-se			
Versió	1.0	Data	23/04/2025
Autors	José 412_05		
Descripció	Es descriu el poder registrar a un usuari no registrat amb un correu electrònic, l'adreça per recollir les comandes. Opcionalment restriccions alimentaries, un nom d'usuari, un tipus de perfil (client, cuiner o repartidor). Segons el tipus d'usuari accedir a un casos d'us o uns altres.		
Actors	Usuari general		
Precondició	L'usuari no està registrat i accedeix a la pantalla de registre		
Flux principal	<ol style="list-style-type: none">1. El sistema mostra el formulari amb els camps obligats i opcionals: Nom complet - Cognoms - Correu electrònic - Nom d'usuari - Contrasenya - Confirmar contrasenya - Telèfon - Adreça de recollida de comandes - Restriccions alimentàries (opcional) - Tipus de compte (client, cuiner o repartidor).2. L'usuari omple el formulari i prémer Enviar3.El sistema valida:<ul style="list-style-type: none">• Camps obligatoris complets i format de correu vàlid.• Nom d'usuari ≥5 caràcters i no repetit .• Contrasenya segons política.4.Si tot és correcte, crea el compte i mostra missatge d'èxit.5.L'usuari és redirigit al menú principal.		

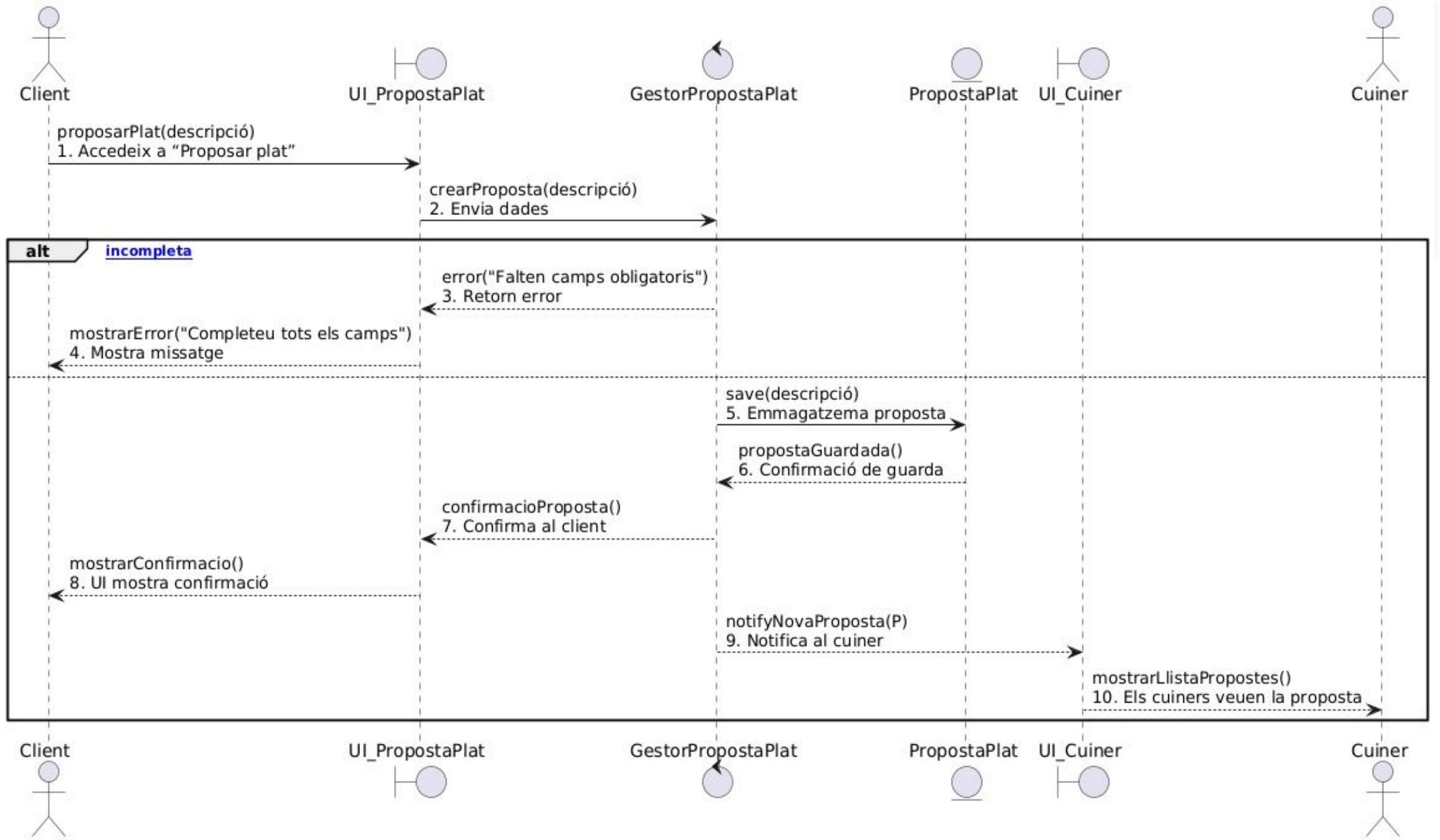
Gestionar compte

Subfluxos	
Fluxos alternatius	<p><u>A1: Camp obligatori buit o format erroni</u></p> <ul style="list-style-type: none">• El sistema assenyala el camp i mostra “Camp obligatori” o “Format invàlid” i torna al pas 2. <p><u>A2: Nom d'usuari no vàlid</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Si ja existeix o té <5 caràcters, mostra “Nom d'usuari no vàlid” i torna al pas 2. <p><u>A3: Contrasenya no compleix política</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Mostra “Contrasenya massa dèbil” i torna al pas 2. <p><u>A4: Usuari cancel·la</u></p> <ul style="list-style-type: none">• L'usuari prémer Cancel·lar i torna a la pantalla d'inici de sessió
Postcondició	S'ha creat el compte amb perfil mínim i l'usuari queda autenticat i redirigit al menú principal.
Requeriments no funcionals	<p>1. Es valida que el nom d'usuari no sigui repetit i conté 5 caràcters com a mínim.</p> <p>2. Es vàlida si la contraseña té 8 caracters com a mínim i utilitza com a mínim dues majúscules i almenys dos caràcters especials.</p>
Prioritat	Normal
Comentaris	



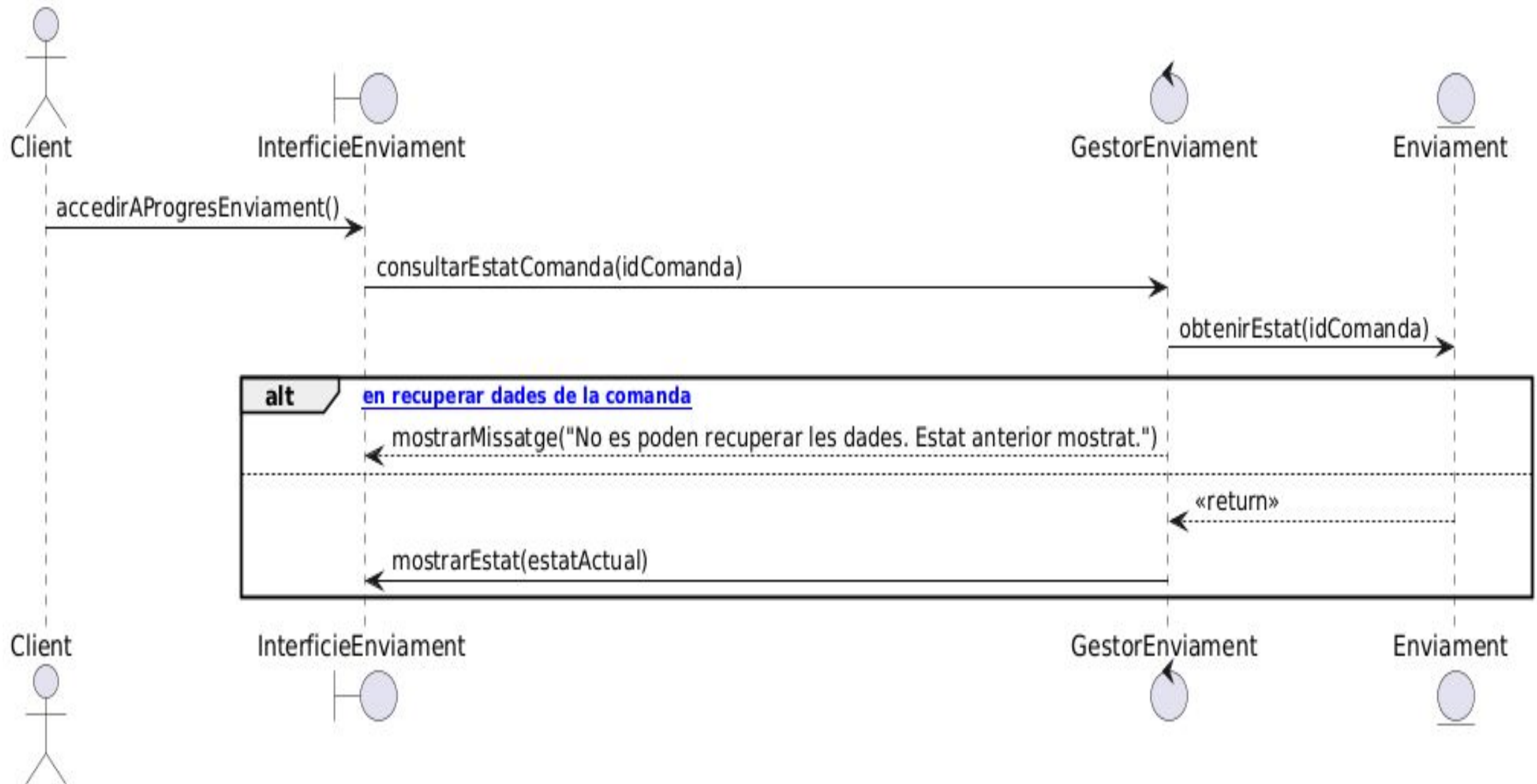
Proposar plats

CAS D'ÚS: Proposar plats			
Versió	1.0	Data	05/05/2025
Autors	Adam 412_05		
Descripció	Aquest cas d'ús permet que un client pugui proposar un plat que li agradaria consumir. Aquestes propostes són visibles només per als cuiners, els quals poden acceptar preparar-les		
Actors	Client, Cuiner		
Precondició	L'usuari ha d'estar registrat com a client.		
Flux principal	1. El client accedeix a l'opció de proposar un plat. 2. El client escriu la proposta amb la descripció del plat. 3. El sistema emmagatzema la proposta i la mostra als cuiners.		
Subfluxos			
Fluxos alternatius	<u>Descripció incompleta</u> Si el client no omple tots els camps obligatoris, el sistema mostra un missatge d'error i li demana completar la informació.		
Postcondició	La proposta queda registrada i visible per als cuiners.		
Requeriments no funcionals			
Prioritat	Normal		
Comentaris			



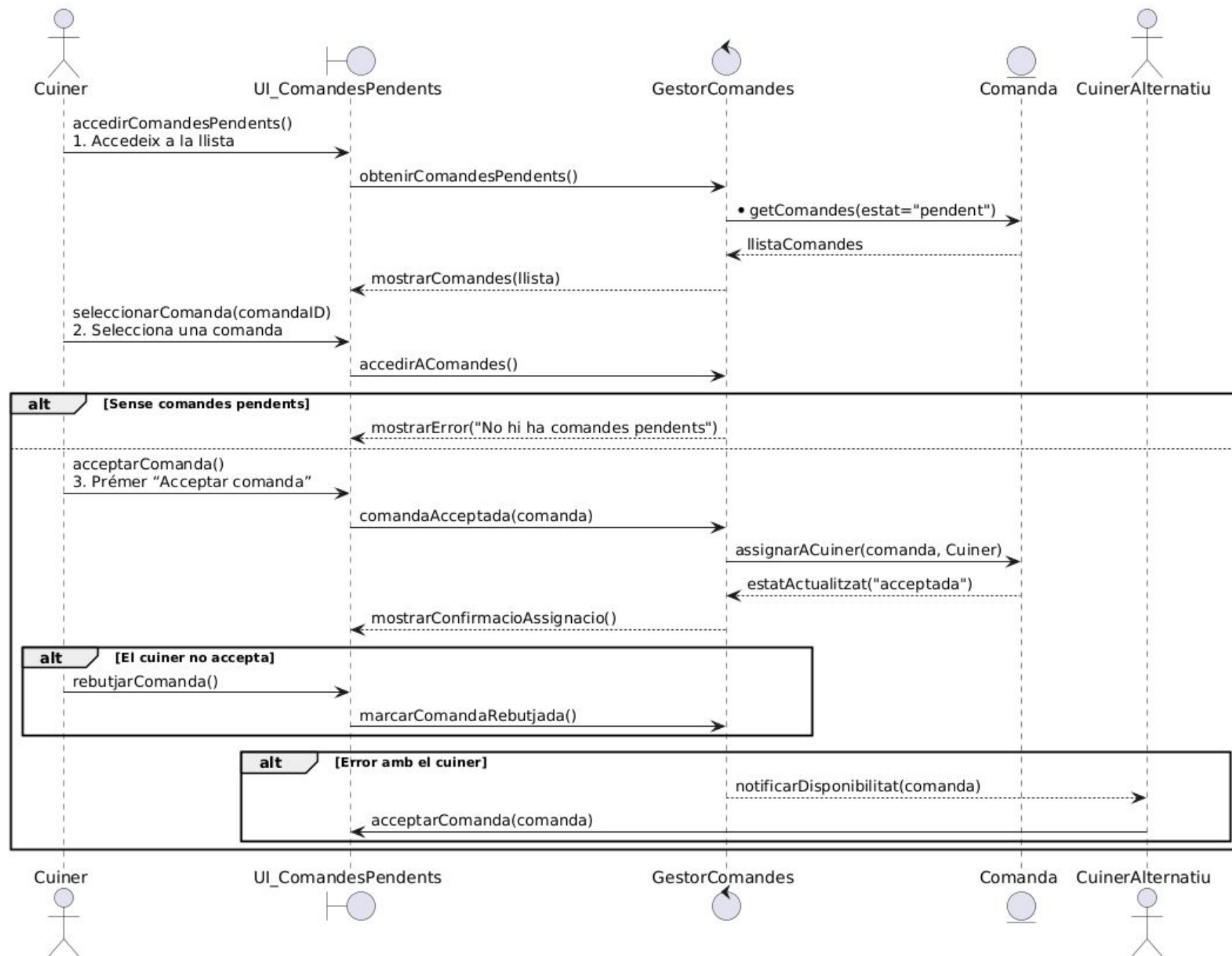
Seguir el progrés d'enviament

CAS D'ÚS: Seguir el progrés d'enviament			
Versió	1.0	Data	27/04/2025
Autors	Marc 412_05		
Descripció	Es descriu el seguiment per part del client de una comanda realitzada. El client pot consultar en quina fase es troba la seva comanda ja sigui en preparació, en camí o entregat.		
Actors	Client		
Precondició	Haver fet una comanda		
Flux principal	1. El client accedeix a l'opció de "seguir el progrés d'enviament". 2. El sistema retorna l'estat de la comanda.		
Subfluxos			
Fluxos alternatius	<u>Error intern en recuperar les dades de la comanda:</u> El sistema mostra un missatge d'error i informa que no es poden recuperar les dades en aquell moment. Només surt l'últim estat de la comanda.		
Postcondició	Una pantalla amb el estat de la comanda		
Requeriments no funcionals			
Prioritat	Normal		
Comentaris			



Acceptar comanda

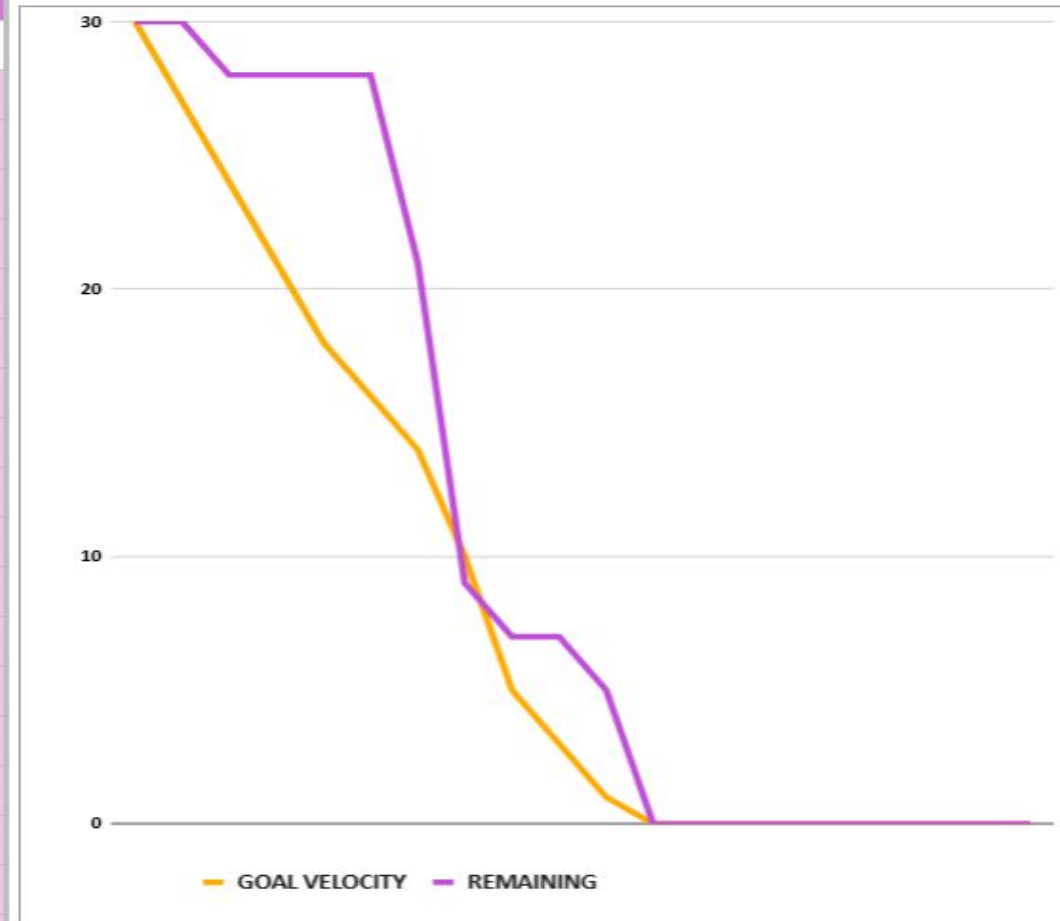
CAS D'ÚS: Acceptar comanda			
Versió	1.0	Data	05/05/2025
Autors	Iago 412_05		
Descripció	Aquest cas d'ús descriu l'acció de acceptar comanda, una vegada el client fa una comanda, el cuiner la pot acceptar i així començar a fer-la.		
Actors	Cuiner		
Precondició	Hi ha comandes en estat "Pendiente" en el llistat.		
Flux principal	1. L'actor accedeix a "Comandes pendants" i veu la llista 2. Selecciona una comanda. 3. Prémer "Acceptar comanda". 4. El sistema assigna la comanda i canvia estat a "Aceptada".		
Subfluxos	El cuiner no accepta la comanda		
Fluxos alternatius	<u>Si surt algun error amb el cuiner:</u> Es notifica a un altre cuiner si pot acceptar la comanda <u>Sense comandes pendants</u> Mostra "No hi ha comandes pendants".		
Postcondició	S'obre un xat entre el cuiner i el client		
Requeriments no funcionals			
Prioritat	Normal		
Comentaris			



Burn-down chart

DAY / SPRINT / ITERATION	FEATURES / STORY POINTS GOAL	COMPLETE	GOAL VELOCITY	REMAINING
0	0	0	30	30
1	3	0	27	30
2	3	2	24	28
3	3	0	21	28
4	3	0	18	28
5	2	0	16	28
6	2	7	14	21
7	4	12	10	9
8	5	2	5	7
9	2	0	3	7
10	2	2	1	5
11	1	5	0	0
12	0	0	0	0
13	0	0	0	0
14	0	0	0	0
15	0	0	0	0
16	0	0	0	0
17	0	0	0	0

BURNDOWN





Enginyeria del Software

Pràctiques: Grup 412_05

Sprint 04: Diagrama de Classes, Diagrames de Seqüència