

# 1. INTRODUCCIÓN

En el marco del estudio para la ingeniería de datos se configurará un proyecto con todos los temas utilizados en este ámbito. Para ello es necesario la búsqueda de una necesidad o un problema a resolver, ampliar el contexto de este y utilizar todas las herramientas disponibles para hacer un análisis de la problemática, planear con exactitud y precisión todos los pasos a hacer, una ejecución impecable de lo propuesto y su propia evaluación de los resultados, comparando con los resultados deseados por el cliente y aceptación de este.

Para la óptima configuración del proyecto, utilizamos una metodología definida de la siguiente manera:

1. Análisis
2. Planeación
3. Ejecución
4. Evaluación

Además, se para el desarrollo completo del proyecto utilizaremos herramientas que permiten la rápida ejecución de este mediante una metodología ágil, en este caso utilizaremos SCRUM la cual se basa en la adaptabilidad y la entrega iterativa de elementos pequeños, esto haciendo la gestión del proyecto más fácil y de manera amigable. Para esta metodología ágil definimos varios roles importantes y con funciones definidas:

- Product Owner (Juan Felipe Urrego): Ayuda en la preparación del *product backlog* y es una parte esencial ya que es la persona que tiene contacto directo con el cliente, es su voz hacia el equipo.
- Scrum Master (Paula Gonzalez): Administra el *product backlog* y es la persona encargada de planificar las reuniones diarias (*dailys*) y gestiona todo lo relacionado a los *Sprint* del proyecto, guía total del grupo de proyecto.

Enlace tableros: <https://trello.com/w/userworkspace85851182>

Por último, haremos uso de Git/Github como una herramienta de gestión de versiones para todo lo que tenga que ver con código y nos ayude a resolver el problema de manera ordenada y contando con cada versión de lo que se hace.

Enlace al repositorio del proyecto: <https://github.com/jfurincon/GestionContratos.git>