

Em resposta ao exercício 2 (sistema de orientação), o grupo decidiu projectar um mapa que, orientasse as pessoas dentro do edifício DEI e fornecendo-lhes informações em tempo real, do mesmo espaço.

A estética que envolve este projeto, tenta refletir a essência do DEI, um departamento onde se desenvolve um ambiente de computadores e jogos, começando sempre pelas raízes destes, a linguagem bitmap (8 bits). Desta forma, misturamos uma informação detalhada e uniforme, quase num jogo, como se de um mapa de brincar se trata-se.

Como elementos de base para o mapa, o grupo criou: várias tipografias, mapas desenhados por pixeis (5px), pictogramas e ícones representativos de cada espaço do edifício e cores representativas de acordo com a cor do curso de engenharia da FTCUC. Todos estes elementos de orientação foram aplicados, posteriormente, a código html5, css3, php no qual através da base de dados conseguimos tratar de cada posição do mapa para a pesquisa de cada espaço e salas do edifício.