

SCX__USER_LOG_CTRL

Header File 경로

"C:\Module_Linker\WEPQ_Link_Res\WApps_Header\WEPQ\UTILITY\WIEQP_BODY__UTILITY_LINK.h"

class SCI__USER_LOG_CTRL

Example)

```
SCX__USER_LOG_CTRL x_user_log;
```

```
int file_size = 24;
```

```
int file_time = 60;    // 60분
```

```
x_user_log->CREATE__SUB_DIRECTORY(sObject_Name);    // 해당 Object 폴더를 기준으로 log 파일을 만든다.
```

```
x_user_log->SET__PROPERTY(file_name, file_size, file_time);    // .1시간마다 최대 24개의 log file를 순환하여 만든다.
```

```
x_user_log->WRITE__LOG( "log data ..." );    // "log data ..."를 해당 log-file에 저장한다.
```

CREATE_SUB_DIRECTORY 함수

counting 되는 time 값을 channel 값으로 연결하는 함수.

Syntax

```
int CREATE_SUB_DIRECTORY( const CString& sub_dir );
```

Parameter

sub_dir : sub-folder를 설정한다.
이 폴더는 "..WEQP_LOGWOBJECTW" 이것을 기준 폴더로 한다.

Return Value

> 0 : 성공 했을 때
< 0 : 실패 했을 때

SET_PROPERTY 함수

user log 속성 정보를 설정한다.

Syntax

```
int SET_PROPERTY( const CString& file_name, const int file_size, const int file_time );
```

Parameter

file_name : log file name 이며, 확장자를 포함한다.
file_size : 최대 저장할 수 있는 file들의 수
file_time : 하나의 file에 저장할 수 있는 최대 시간 (단위 : 분)

Return Value

> 0 : 성공 했을 때
< 0 : 실패 했을 때

WRITE_LOG 함수

함수 parameter 값을 log-file에 저장한다.

Syntax

```
int WRITE_LOG( const CString& log_msg );  
int WRITE_LOG( const CString& level, const CString& log_msg );
```

Parameter

level : log의 level 설정
log_msg : 저장할 정보

Return Value

> 0 : 성공 했을 때
< 0 : 실패 했을 때

ENABLE_TIME_LOG 함수

Log File에 Time 정보를 남긴다.

Syntax

```
int ENABLE_TIME_LOG( );
```

Parameter

없음

Return Value

> 0 : 성공 했을 때
< 0 : 실패 했을 때

DISABLE_TIME_LOG 함수

Log File에 Time 정보를 남기지 않는다.

Syntax

```
int ENABLE_TIME_LOG( );
```

Parameter

없음

Return Value

> 0 : 성공 했을 때
< 0 : 실패 했을 때