

# CII\_CTRL\_\_STRING\_VIRTUAL

Header File 경로

"C:\Module\_Linker\EQP\_Link\_Res\Apps\_Header\EQP\INTERFACE\Object\_Interface.h"

class CII\_CTRL\_\_STRING\_VIRTUAL

Example)

int \_\_DEFINE\_\_VARIABLE\_STD ( p\_variable ) 함수 내에서 실행됨.

아래의 Macro 함수를 통해 등록됨.

STD\_\_ADD\_STRINGL ... );

STD\_\_ADD\_STRING\_WITH\_COMMENT( ... );

STD\_\_ADD\_STRING\_WITH\_X\_OPTION( ... );

STD\_\_ADD\_STRING\_WITH\_OPTION( ... );

## Add\_STRING 함수

해당 Object 내에 String Variable 를 등록한다.

### Syntax

```
int Add_STRING( const CString& variable_name, const int length_limit );
```

### Parameter

variable\_name : 등록할 이름

length\_limit : 적용 안됨 ( 길이 제한 없음 )

### Return Value

> 0 : 성공 했을 때

< 0 : 실패 했을 때

# Add\_\_STRING\_WITH\_COMMENT 함수

해당 Object 내에 String Variable 를 등록한다.

## Syntax

```
int Add__STRING_WITH_COMMENT( const CString& variable_name, const int length_limit, const CString& comment = "" );
```

## Parameter

variable\_name : 등록할 이름  
length\_limit : 적용 안됨 ( 길이 제한 없음 )  
comment : 보충 설명

## Return Value

> 0 : 성공 했을 때  
< 0 : 실패 했을 때

## Add\_\_STRING\_WITH\_X\_OPTION 함수

해당 Object 내에 String Variable 를 등록하고 Channel 값 변경시 자동으로 영구 기억 장치에 마지막 값이 저장된다..

### Syntax

```
int Add__STRING_WITH_X_OPTION( const CString& variable_name, const int length_limit, const CString& comment = "" );
```

### Parameter

variable\_name : 등록할 이름  
length\_limit : 적용 안됨 ( 길이 제한 없음 )  
comment : 보충 설명

### Return Value

> 0 : 성공 했을 때  
< 0 : 실패 했을 때

## Add\_\_STRING\_WITH\_OPTION 함수

해당 Object 내에 String Variable 를 등록하고 x\_option과 log\_option를 설정할 수 있다.

### Syntax

```
int Add__STRING_WITH_OPTION( const CString& variable_name, const int length_limit,  
                             const int x_option, const CString& log_option,  
                             const CString& comment );
```

### Parameter

variable\_name : 등록할 이름

length\_limit : 적용 안됨 ( 길이 제한 없음 )

x\_option : 0 보다 크면 Channel 값 변경시 영구 기억 장치에 자동으로 마지막 값을 저장함.

log\_option : "L"이면 Interval Log, "E"이면 Event Log

commet : 보충 설명

### Return Value

> 0 : 성공 했을 때

< 0 : 실패 했을 때

# STD\_ADD\_STRING 함수

기본적으로 사용되는 String 등록 함수

## Syntax

```
STD_ADD_STRING( var_name );
```

## Parameter

var\_name : 등록할 이름

## Return Value

> 0 : 성공 했을 때  
< 0 : 실패 했을 때

# STD\_\_ADD\_STRING\_WITH\_COMMENT 함수

기본적으로 사용되는 String 등록 함수

## Syntax

```
STD__ADD_STRING_WITH_COMMENT( var_name, comment );
```

## Parameter

var\_name : 등록할 이름  
commet : 보충 설명

## Return Value

> 0 : 성공 했을 때  
< 0 : 실패 했을 때

# STD\_\_ADD\_STRING\_WITH\_X\_OPTION 함수

x\_option이 활성화된 String 등록 함수

## Syntax

```
STD__ADD_STRING_X_OPTION( var_name, comment );
```

## Parameter

var\_name : 등록할 이름  
commet : 보충 설명

## Return Value

> 0 : 성공 했을 때  
< 0 : 실패 했을 때



# STD\_\_ADD\_STRING\_WITH\_OPTION 함수

x\_option과 log\_option을 가진 String 등록 함수

## Syntax

```
STD__ADD_STRING_OPTION( var_name, x_option, log_type, comment );
```

## Parameter

var\_name : 등록할 이름

x\_option : 0 보다 크면 Channel 값 변경시 영구 기억 장치에 자동으로 마지막 값을 저장함.

log\_option : "L"이면 Interval Log, "E"이면 Event Log

commet : 보충 설명

## Return Value

> 0 : 성공 했을 때

< 0 : 실패 했을 때