तिनित	٨
	A

Curso:	2º DAW
--------	--------

Módulo: DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Fecha: 08/10/2024 **Duración:** 2'5 HORAS

Temas examen:

- Tema 2: Lenguajes de Entorno Servidor - PHP

Criterios de calificación:

- Ejercicio 1: 2,5 puntos
- Ejercicio 2: 2,5 puntos
- Ejercicio 3: 3 puntos
- Ejercicio 4: 2 puntos

Nombre Alumno: Puntuación:

RESULTADOS DE APRENDIZAJES Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN TRABAJADOS EN LA UNIDAD 2

RA2. Escribe sentencias ejecutables por un servidor web reconociendo y aplicando procedimientos de integración del código en lenguajes de marcas.

- a) Se han reconocido los mecanismos de generación de páginas Web a partir de lenguajes de marcas con código embebido.
- b) Se han identificado las principales tecnologías asociadas.
- c) Se han utilizado etiquetas para la inclusión de código en el lenguaje de marcas.
- d) Se ha reconocido la sintaxis del lenguaje de programación que se ha de utilizar.
- e) Se han escrito sentencias simples y se han comprobado sus efectos en el documento resultante.
- f) Se han utilizado directivas para modificar el comportamiento predeterminado.
- g) Se han utilizado los distintos tipos de variables y operadores disponibles en el lenguaje.
- h) Se han identificado los ámbitos de utilización de las variables.

RA3. Escribe bloques de sentencias embebidos en lenguajes de marcas, seleccionando y utilizando las estructuras de programación.

- a) Se han utilizado mecanismos de decisión en la creación de bloques de sentencias.
- b) Se han utilizado bucles y se ha verificado su funcionamiento.
- c) Se han utilizado "arrays" para almacenar y recuperar conjuntos de datos.
- d) Se han creado y utilizado funciones.
- e) Se han utilizado formularios web para interactuar con el usuario del navegador web.
- f) Se han empleado métodos para recuperar la información introducida en el formulario.
- g) Se han añadido comentarios al código.

(**En todos** los ejercicios se deben controlar las excepciones que se puedan producir. Se valorará el control de las situaciones excepcionales que se puedan producir, la modularidad del código, la claridad de los mensajes que se comunican al usuario y los comentarios del código).

CREA LA CARPETA 2425EXAMEN. DEBES ALMACENAR EN ELLA TODOS LOS
FICHEROS DEL EXAMEN. UNA VEZ FINALIZADO EL EXAMEN, DEBES COMPRIMIRLA
Y SUBIRLA A LA TAREA DE CLASSROOM.

Tintorería La Morada

Ejercicio 1 (2,5 puntos)

Crea el archivo <u>Ejercicio1.php</u> que muestre el formulario de la **Imagen 1**. <u>No puedes usar el atributo required para hacer los</u> campos obligatorios.

La fecha de entrada se debe rellenar desde php con la fecha actual.

El campo *Tipo de Prenda* admite los siguientes valores: *Fiesta, Cuero, Hogar y Textil*. Por defecto debe salir marcado el *tipo Textil*.

Cuando se pulse en el botón *Guardar*, se deben validar los datos del formulario e informar de los errores en esta misma página. Los errores que hay que controlar son:

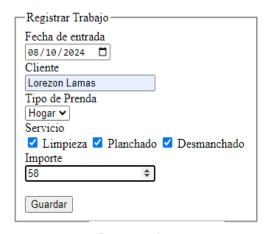


Imagen 1

- La fecha, el cliente, el tipo de prenda y el importe no pueden estar vacíos.
- Al menos se debe marcar un servicio. Para realizar este chequeo puedes comprobar el nº de elementos del array con la función sizeof(array), se puede hacer con iiset, no es necesario ver el nº de elementos del array.

Imagen 2

Prenda:Hogar

Datos Correctos

Servicio:Limpieza/Planchado/Desmanchado

- No se puede seleccionar a la vez el tipo de prenda seleccionado es
 Cuero y el servicio Planchado.
- El importe mínimo que se debe cobrar por las prendas de fiesta es de 50 euros.

Si no hay errores debe mostrar el mensaje que ves en la **Imagen 2**. Para concatenar todos los servicios en un texto separado por /, puedes usar la función implode(separador,array).

Ejercicio 2 (2,5 puntos)

Copia el archivo **<u>Ejercicio1.php</u>** a **<u>Ejercicio2.php</u>**. En este nuevo ejercicio debes recordar los datos que se hayan rellenado antes de hacer un submit. <u>Debes recordar todos los datos menos los servicios</u>.

Ejercicio 3 (3 puntos)

Copia el archivo **Ejercicio2.php** a **Ejercicio3.php**.

Crea la clase *Trabajo* y úsala para que se puedan guardar los datos de los trabajos de la tintorería. La información de los trabajos se debe guardar con el siguiente formato:

FechaEntrada(dd/mm/yyyy);Cliente;Tipo de prenda;Servicios;Importe

Por ejemplo, si se guarda la película que puedes ver en la **Imagen 2**, se debe guardar con este formato:

08/10/2024;Lorenzo Lamas;Hogar;Limpieza/Planchado/Desmanchado;58

Ten en cuenta que se deben guardar todos los servicios. El atributo servicios de la clase Trabajo es un texto con todos los servicios que se hayan marcado separados por /.

Cuando se pulse en *Guardar*, si todos los datos son correctos, se debe crear un objeto de la clase Trabajo y guardarlo en un fichero de texto separado por ;.

Ejercicio 4 (2 puntos)

Copia el archivo <u>Ejercicio3.php</u> a <u>Ejercicio4.php</u>. En este nuevo ejercicio debes mostrar una tabla con los trabajos almacenadas en el fichero de texto.

La tabla se debe mostrar siempre, aunque esté vacía porque no haya trabajos registrados.