

ACÀMICA

Agenda

Daily

Workshop

Break

Continúa el Workshop

Cierre



Workshop

Hoy vamos a capturar las interacciones que genere el usuario en nuestras aplicaciones para poder asignarles una función para que realice los comportamientos que deseamos.

Daily



Daily



Sincronizando...

Bitácora



¿Cómo te ha ido?
¿Obstáculos?
¿Cómo seguimos?

Challenge



¿Cómo te ha ido?
¿Obstáculos?
¿Cómo seguimos?

Programan

estudiantes





E-commerce

El objetivo de este encuentro es armar una aplicación de un e-commerce, en la cual se listen productos, y que le permita a un/a usuario/a añadir a un carrito aquellos que quiera comprar.

El carrito debe tener un botón de Comprar para pasar a pagar los productos seleccionados.

Divide el proceso de pago en 2 pasos:

- Datos personales
- Datos de pago

¡Tendrán 120 minutos como máximo!

Recomendaciones

Productos

Utiliza un array de productos, donde cada elemento sea un objeto que almacene toda la información que vas a mostrar en el diseño de tu sitio.

Carrito

Cada vez que un usuario añade un producto a su carrito, almacénalo en el localStorage (te permitirá mantener la información si el usuario recarga la página).



Recomendaciones (cont.)

Checkout

Crea el checkout en 2 pasos.

Solicita sus datos personas y si quiere retirar el producto o debes enviar a su dirección.

El segundo informa los medios de pago que dispones y simula una acción de comprar.

No olvides limpiar el localStorage si la compra es correcta.



¡Armamos los equipos!

Júntense en equipos de al menos 3 personas (máximo 5).

Paso 1

Presenten sus MVP, definan entre todos uno que desarrollarán en este workshop, y dejen dibujada la arquitectura y los componentes (pueden combinar partes de los distintos MVPs que trajeron).

Paso 2

Dividan los roles. Asígnense tareas que luego puedan juntar para darle forma al proyecto (tareas: front, lógica del 'carrito', proceso de pago).

Pongan reglas claras para que al momento de juntar su código funcione correctamente.

Paso 3

¡A codear!

A close-up photograph of a white ceramic cup filled with a latte. The surface of the milk is decorated with intricate latte art, featuring a central heart shape surrounded by concentric, wavy lines. The cup is placed on a matching white saucer. In the background, a white napkin and a silver spoon are visible, though they are out of focus. The overall lighting is soft and even.

¡BREAK!



E-commerce: ¡a seguir construyendo!



Una recomendación más...

Fecha y hora

Cuando la compra se finaliza con éxito guarda la fecha y hora exacta.

No es necesario pedir este dato al usuario. Consíguelo mediante Javascript.



Para la próxima

- 1) Termina el ejercicio del encuentro de hoy y traélo al próximo que le agregaremos nuevas funcionalidades.
- 2) Lee la bitácora 28 y carga las dudas que tengas al Trello.
- 3) Resuelve el challenge.

En el encuentro que viene uno/a de ustedes será seleccionado para mostrar el ejercicio de hoy y otro/a mostrará cómo resolvió el challenge de la bitácora. De esta manera, ¡aprendemos todos/as de (y con) todos/as, así que vengan preparados/as!

ACÀMICA