

ACÀMICA

Agenda

Daily

Programo: Funciones

Buenas prácticas: Modo Arrow

Break

Programamos: Usuario repetido

Programan: Arrow Functions

Cierre



Funciones

Hoy profundizaremos en el uso de funciones.
Veremos **Arrow Functions** que nos permitirán escribir funciones con menos cantidad de código.

Daily



Daily



Sincronizando...

Bitácora



¿Cómo te ha ido?
¿Obstáculos?
¿Cómo seguimos?

Challenge



¿Cómo te ha ido?
¿Obstáculos?
¿Cómo seguimos?

Funciones



Funciones

Las funciones son un conjunto de instrucciones agrupadas que nos permiten 'llamarlas' desde cualquier lugar de nuestro código.



Scope



Scope

El scope es el alcance que una variable tendrá en tu código. Mediante este concepto puedes decidir qué variables tendrás disponible en los fragmentos de código que desarrolles



Programo

mentores/as





Programo

Veamos las diferentes maneras de escribir funciones que nos provee Javascript.

Buenas prácticas



Funciones

Escribir tus funciones en modo “Arrow” te permitirá definir un scope para cada una y ¡ahorrarás muchos bytes de código!

A close-up photograph of a white ceramic cup filled with a latte. The surface of the milk is decorated with intricate latte art, featuring a central heart shape surrounded by concentric, wavy lines. The cup sits on a matching white saucer. In the background, a white napkin and a silver spoon are visible, though they are out of focus. The overall lighting is soft and even.

¡BREAK!

Programamos

todos/as



JAVASCRIPT

Programamos

Programemos la siguiente estructura:

Solicitar al visitante que ingrese su nombre de usuario.

Almacenar el nombre de usuario ingresado en una función.

Escenario 1: El nombre no está en la lista.

Darle la bienvenida al nuevo usuario

Escenario 2: El nombre de usuario existe.

Dar un aviso al usuario que el nombre de usuario se encuentra en uso

Utilizar una función con try / catch para realizar la validación.

Programan

estudiantes



Programan:

Validar



Crea un array donde cada posición sea un objeto que contenga la siguiente información:

- Nombre
- Apellido
- Email
- Usuario
- Contraseña
- Activo (booleano)

Adapta tu función de “programamos” para que trabaje con estos nuevos datos.

Solo permite loguear personas con el usuario y contraseña correcto y que tengan su usuario activo.

Programan:

Agregar



Crea una nueva función que permita agregar nuevos usuarios en tu array.
Solicita toda la información a través de **prompt**.

Programan:

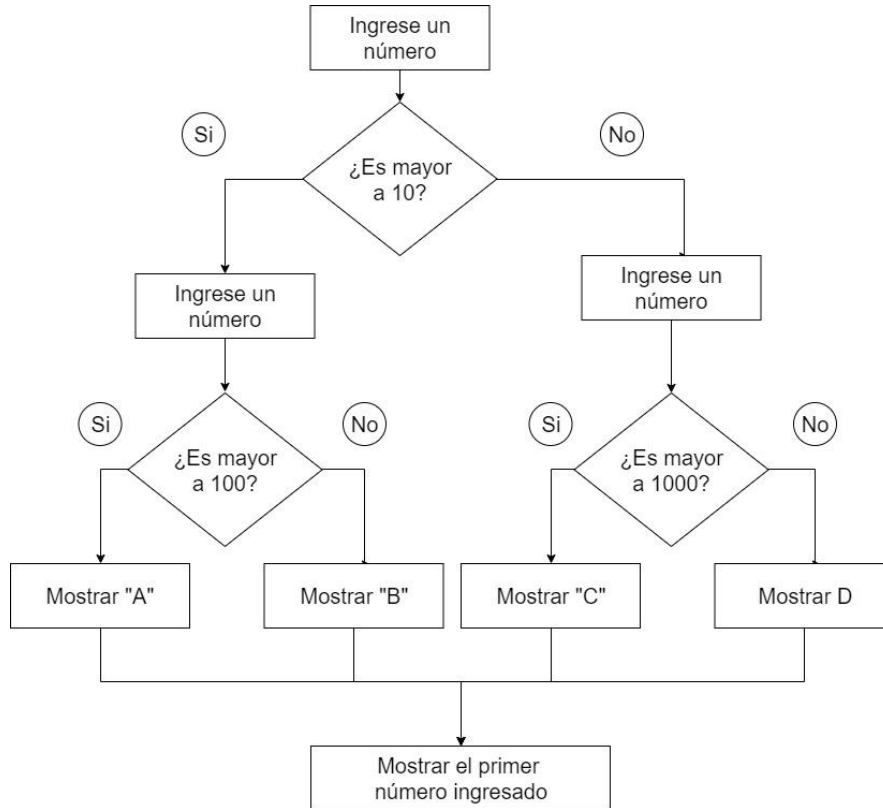
Agregar



Crea una nueva función que permita **modificar un usuario**. Recibe su nombre de usuario y busca si existe.

- Si no existe, informa este error a través de un alert.
- Si existe, solicita todos los datos a través del prompt y reemplaza el objeto con la nueva información.

Diagrama a Javascript



Utiliza **una sola variable**

Diámetro del círculo

Solicita al usuario el valor del radio de un círculo y calcula su diámetro.

Almacenar el valor de π en una constante



Para la próxima

- 1) Termina el ejercicio del encuentro de hoy.
- 2) Lee la bitácora 25 y carga las dudas que tengas al Trello.
- 3) Resuelve el challenge.
- 4) Para la próxima trae maquetado el wireframe de la siguiente slide.

En el encuentro que viene uno/a de ustedes será seleccionado para mostrar el ejercicio de hoy y otro/a mostrará cómo resolvió el challenge de la bitácora. De esta manera, ¡aprendemos todos/as de (y con) todos/as, así que vengán preparados/as!

Logo

Item 1 | Item 2 | Item 3 | Item 4

Heading

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

IMG

IMG

IMG

Nombre

Nombre

Ver más

ACÀMICA