

ACÀMICA

# Agenda

---

Daily

Teoría: Scope y Arrays

Programo

Buenas prácticas: Plurales

Break

Programamos: Suma números, retorno valores no numéricos

Programan: Ejercicios de Array

Cierre



# Scope & Array

Hoy veremos en dónde viven cada una de las variables y cómo podemos almacenar múltiples datos en un array.

# Daily



Daily



## Sincronizando...

### Bitácora



¿Cómo te ha ido?  
¿Obstáculos?  
¿Cómo seguimos?

### Challenge



¿Cómo te ha ido?  
¿Obstáculos?  
¿Cómo seguimos?

# Scope



## Scope

El scope es el lugar donde estará disponible y podrá ser accesible una variable.

En JavaScript tenemos 3 opciones:

**Global:** son accesibles desde cualquier lugar de nuestro código.

**Function:** son accesibles en la función que fueron creadas.

**Block:** son accesibles en el bloque que fueron creadas.



# Array





# Array

Un array es un objeto que nos permite almacenar más de un dato de cualquier tipo.

Cada dato es llamado elemento y es asignado automáticamente un índice único para su identificación.



Cada tarjeta es un elemento del **array results**:

**eventbrite.com.ar**

## Eventos destacados en Online Events

Todos Para vos This weekend Gratuito Música Gastronomía Solidaridad

**CEREBRAL BREWING ONLINE RELEASE**  
BA Work From Home + Variants Release  
**vie., abr. 10, 10:00**

**Virtually Lucid**  
A Live Festival Experience  
**sáb., abr. 11, 10:00**

**THE VERSATILE MUSLIMAH**  
International Online Sisters Conference  
**hoj a las 12:00**

**CYBER SWAPMEET**  
STARTS 4/10 AT 5PM  
ENDS 4/12 11:59PM PST  
**vie., abr. 10, 17:00**

**MS Society Easter Egg-stravaganza**  
**jue., abr. 9, 9:00**

**LOCKDOWN & ISOLATION**  
SPIRITUAL ANTIDOTE  
**lun., abr. 6, 20:30**

# Programo

mentores/as



# Programo

Vamos a una demostración online de Scope y Arrays.



# Buenas prácticas





## Nombres descriptivos

Es de suma importancia definir nombres que sean lo suficiente claros para saber qué datos guardarás en ellos. Utiliza el plural ya que estarás guardando más de un dato en tus arrays.

### No hacer

```
let algo = ["Europa", "América", "Asia"];  
let continente = ["Europa", "América", "Asia"];
```

### Sí hacer

```
let continentes = ["Europa", "América", "Asia"];
```

A close-up photograph of a white ceramic cup filled with a latte. The surface of the milk is decorated with intricate latte art, featuring a central heart shape surrounded by concentric, wavy lines. The cup is placed on a matching white saucer. In the background, a blurred white napkin and a silver fork are visible on a dark, textured surface.

**¡BREAK!**

---



# Programamos

todos/as





JAVASCRIPT

## Programamos

Programemos la siguiente estructura:

Genera un array con al menos 10 datos de diferentes tipos.  
Tu script debe dar los siguientes outputs:

- 1) La suma de todos los valores numéricos
- 2) Un nuevo array con todos los datos no numéricos

# Programan

estudiantes



JAVASCRIPT

# Programan

Es momento de trabajar con arrays y ciclos con los siguientes ejercicios.

## #1. Stop

Ingresar mediante **prompt** números indefinidamente hasta que el usuario ingrese "Stop".

Almacenar todos los datos en un array y mostrarlos al final.

*"Stop" debe quedar fuera de nuestra array*





## #2. Dividir arrays

Ingresar mediante **prompt** números indefinidamente hasta que el usuario ingrese 0 (cero).

Crear un array para los números pares, otro para los impares y un tercero para almacenar datos no numéricos.

Mostrar los resultados al finalizar el ciclo.

*El valor 0 no incluirlo en ningún array*



## #3. Eliminar extremos

Ingresar mediante **prompt** números indefinidamente hasta que el usuario ingrese 0 (cero).

Almacenar en un array solamente los números.

Eliminar del array el número más alto y el más bajo.

*Si el más alto o bajo se repiten solo eliminarlos una vez*



## #4. Dividir Arrays

Ingresar mediante **prompt** cualquier carácter hasta el ingreso de un 0 (cero).

Almacenar cada ingreso en una posición del array.

Al finalizar dividir la cantidad de elementos en 3 arrays iguales

*Si sobra un elemento eliminar el primero  
Si sobran dos elementos eliminar el primero  
y el último*

# Para la próxima

---

- 1) Termina el ejercicio del encuentro de hoy.
- 2) Lee la bitácora 23 y carga las dudas que tengas al Trello.
- 3) Resuelve el challenge.

En el encuentro que viene uno/a de ustedes será seleccionado para mostrar el ejercicio de hoy y otro/a mostrará cómo resolvió el challenge de la bitácora. De esta manera, ¡aprendemos todos/as de (y con) todos/as, así que vengan preparados/as!



ACÀMICA