ACÁMICA

Agenda

Daily

Workshop

Break

Continuar Workshop

Cierre



TEMA DEL DÍA

Workshop

Selecciona tu proyecto y planifica los entregables con tu equipo.

Daily





Daily

Sincronizando...

Bitácora



¿Cómo te ha ido? ¿Obstáculos? ¿Cómo seguimos?

Challenge



¿Cómo te ha ido? ¿Obstáculos? ¿Cómo seguimos?



Workshop: Integración de conocimientos Parte 1





Objetivo

El objetivo del Workshop es integrar los conocimientos adquiridos en HTML / CSS, Javascript y Backend con Node.



Equipos

Para este Workshop vamos a necesitar armar equipos de trabajo con un mínimo de 3 integrantes.



Seleccionen su objetivo

Para poner en práctica todos los conocimientos adquiridos te proponemos los siguientes desafíos para que elijas.



#1. Compra y venta de usados

Los usuarios deben tener la posibilidad de registrarse, crear un artículo para vender, ver el estado de sus productos y poder comprar artículos de otros usuarios.



#2. Venta de paquetes turísticos

Crear un portal permita a los usuarios registrarse y comprar un paquete turístico.

El portal debe tener una sección privada de administración donde sea posible ver las ventas realizadas y administrar los paquetes disponibles.



#3. Home banking

Crear un portal permita a los usuarios registrarse e ingresar bajo usuario y contraseña.

El portal debe tener una sección de administración asignar dinero a cada una de las cuentas.

Los usuarios deben tener la posibilidad de hacer transferencias entre ellos.



#4. Landing page para evento

Crea una landing page para un evento de tecnología.

Los visitantes deben tener la posibilidad de inscribirse, no puede haber emails repetidos y no son aceptados los emails @hotmail.com, @gmail.com y @yahoo.com

El desarrollo debe contar con una sección de administración privada que le permita ver al organizador quienes están registrados en su evento.



Resumen de opciones

- #1. Venta de usados
- #2. Venta de paquetes turísticos
- #3. Home banking
- #4. Landing page para evento



¡Empecemos!





Planificación

Tendrán 15 minutos para planificar su proyecto.

Algunos objetivos que deben resultar de la planificación

- Realizar un boceto
- Planificar el alcance
- Dividir roles del equipo



Compartir ideas

Comparte tu proyecto con el resto de la clase.





Es tiempo de codear

```
class="col-md-6 col-lg-8"> <!--
                                                      BEGIN NAVIGATION
<nav id="nav" role="navigation">
     <a href="index.html">Home</a></a>
           <a href="home-events.html">Home Events</a></a>
           href="multi-col-menu.html">Multiple Column Menu.html">Multiple Column Menu.html">Multiple Column Menu.html">Multiple Column Menu.html">Multiple Column Menu.html">Multiple Column Menu.html
          class="has-children"> <a href="#" class="current":</p>
                <l
                     <a href="tall-button-header.html">Tall But
                     <a href="image-logo.html">Image Logo</a></a></a>
                    class="active"><a href="tall-logo.html">Ta
                class="has-children"> <a href="#">Carousels</a>
                     vli∼a href="variable-width-slider.html">Variab
               <l
```





Continuemos

Nos quedan 60 minutos para finalizar la actividad.





¡Puesta en común!

¿Lograron sus objetivos?

¿Qué les resultó más difícil?

¿Cómo resolvieron las dudas?

¿Harían algo diferente si volvieran a comenzar?





Workshop

Esta historia continuará en el Encuentro 50.





Para la próxima

- 1) Termina el ejercicio del encuentro de hoy.
- 2) Lee la bitácora 44 y carga las dudas que tengas al Trello.
- 3) Resuelve el challenge.

En el encuentro que viene uno/a de ustedes será seleccionado para mostrar el ejercicio de hoy y otro/a mostrará cómo resolvió el challenge de la bitácora. De esta manera, ¡aprendemos todos/as de (y con) todos/as, así que vengan preparados/as!

ACAMICA