

# Desarrollo Web en Entorno Cliente

## Tema 4 – Almacenamiento web en el lado cliente

---

Marina Hurtado Rosales  
[marina.hurtado@escuelaartegranada.com](mailto:marina.hurtado@escuelaartegranada.com)



# Indice de contenidos

- Fundamentos del almacenamiento en cliente
- Tipos de almacenamiento en cliente
- Almacenamiento local y de sesión: localStorage y sessionStorage
- Seguridad y limitaciones del almacenamiento web
- Cookies
- Bases de datos en cliente
- Aplicaciones en caché

# **Fundamentos del almacenamiento web en cliente**

# Introducción

Hasta ahora hemos trabajado con JavaScript para interactuar con el usuario mediante el DOM, eventos y formularios.

Sin embargo, toda la información que manejábamos se perdía al recargar la página.

El almacenamiento web permite **guardar datos en el navegador del usuario**, de forma que puedan recuperarse más adelante, incluso después de cerrar la página.

Esto nos permite crear aplicaciones web más completas, persistentes y cercanas al comportamiento de una aplicación de escritorio.

# ¿Qué es el almacenamiento web?

El almacenamiento web es una funcionalidad proporcionada por los navegadores modernos que permite a las aplicaciones web:

- Guardar información en el **navegador** del usuario (en el **lado cliente**)
- **Recuperar** esa información posteriormente.
- Evitar depender siempre de un servidor.

Ejemplos de uso:

- Guardar información sobre preferencias del usuario (idioma, tema...).
- Recordar datos de un formulario.
- Guardar datos de sesión.
- Guardar el estado de una aplicación, para que en caso de error se pueda seguir desde el punto en el que estaba el usuario en su última visita.

# Fundamentos del almacenamiento

Para que una aplicación web pueda almacenar datos en el cliente, el navegador debe reservar espacio de memoria.

Características importantes:

- Los navegadores suelen permitir entre 5 y 10 MB de almacenamiento.
- Los datos se asocian a un **origen** (protocolo + dominio + puerto)
- Por defecto, el almacenamiento en cliente está **dividido por página**. Una página no puede acceder a los datos de otra página, salvo que provengan del mismo dominio.

# Almacenamiento temporal y permanente

Se puede fijar el tiempo de vida que los datos pueden permanecer almacenados:

## Almacenamiento temporal

- Los datos existen mientras la pestaña o ventana esté abierta.
- Al cerrar la pestaña, los datos se eliminan.

## Almacenamiento permanente

- Los datos persisten un tiempo indeterminado, aunque se cierre el navegador.
- Estos datos sólo se eliminan si el usuario o la aplicación web los borra.
- Es importante seguir algunas medidas de seguridad, como la encriptación, en el caso de almacenar datos de forma permanente en el navegador.

# **Tipos de almacenamiento en cliente**



# Tipos de almacenamiento en cliente

| Tipo                               | Uso principal  |
|------------------------------------|--|
| Almacenamiento web: localStorage   | Datos persistentes   |
| Almacenamiento web: sessionStorage | Datos de sesión  |
| Cookies                            | Pequeños datos enviados al servidor en cada petición             |
| IndexedDB                          | Bases de datos en cliente usadas para grandes volúmenes de datos |

En este tema nos centraremos principalmente en el **almacenamiento web**, por se el más utilizado desde JavaScript.

# **Almacenamiento local y de sesión**

# Almacenamiento web: local y de sesión

El almacenamiento web usa la API de JavaScript que permite el almacenamiento local o a nivel de sesión.

Se realiza mediante dos objetos proporcionados por el objeto *window* (navegador):

- **localStorage**
- **sessionStorage**

Al igual que cualquier objeto de JavaScript, localStorage y sessionStorage funcionan usando pares **clave-valor**.

Sin embargo, aunque localStorage y sessionStorage se acceden como objetos de JavaScript, **disponen de una API propia** y un comportamiento diferente a los objetos normales:

- Sólo permiten almacenar **cadena de texto**.
- Las propiedades del objeto son persistentes, es decir, si un usuario recarga la página, las propiedades del objeto siguen existiendo.

# localStorage

Este objeto permite almacenar datos de **forma permanente** en el navegador.

Estos datos sólo se pueden borrar si lo hace la propia aplicación web o si el usuario realiza un **borrado manual** a través del propio navegador.

[ ]

Los datos sólo pueden **compartirse** en aquellos sitios que provengan del **mismo dominio**.

Hay que considerar que estos datos dependen del navegador utilizado.

Usos habituales:

- Preferencias del usuario
- Configuración de la aplicación
- Datos que deben mantenerse entre sesiones

[ ]

{ }

# sessionStorage

Este objeto permite almacenar datos de **sólo durante la sesión actual**.

Estos datos tienen un tiempo de vida limitado que dependerá del tiempo que la ventana del navegador o pestaña esté abierta.

[ ] Al igual que con el localStorage, los datos sólo pueden **compartirse** en aquellos sitios que provengan del **mismo dominio**.

Sin embargo, cada pestaña tiene su propio almacenamiento y no se comparten datos entre pestañas.

Usos habituales:

- Estados temporales
- Contadores de sesión
- Datos intermedios de una aplicación

# localStorage vs sessionStorage

| localStorage                    | sessionStorage               |
|---------------------------------|------------------------------|
| Permanente                      | Temporal                     |
| Persiste al cerrar el navegador | Se borra al cerrar pestaña   |
| Compartido por dominio          | No compartido entre pestañas |
| Preferencias                    | Datos temporales             |

# Funcionamiento del almacenamiento

{ }

El almacenamiento web funciona mediante pares **clave-valor**:

- La clave es una cadena de texto
- El valor se almacena siempre como texto

[ ]

```
localStorage.setItem("nombre", "Ana");
```

[ ]

# Métodos de almacenamiento web

Al igual que sucede con otros objetos, con `localStorage` y `sessionStorage` se puede **mostrar todo el contenido** usando cualquier **sentencia iterativa**.

La API de almacenamiento de JavaScript nos proporciona además los siguientes métodos para estos objetos:

- **setItem(clave, valor):** guarda un elemento con su clave asociada
- **getItem(clave):** recupera un determinado elemento
- **removeItem(clave):** permite borrar un elemento a partir de su clave
- **clear():** Borra todo el contenido almacenado en el objeto

Es importante recordar que **los objetos de almacenamiento sólo permiten guardar contenido en formato cadena**. Si se quiere guardar otro tipo de datos, se debe realizar la conversión manualmente.



# Ejemplo básico de uso

```
// Guardar datos en localStorage
localStorage.setItem("nombre", "Ana");
localStorage.setItem("edad", "25");

// Obtener un dato concreto
let nombre = localStorage.getItem("nombre");

// Recorrer y mostrar todos los datos almacenados
Object.keys(localStorage).forEach(clave => {
  const valor = localStorage.getItem(clave);
  console.log(clave + ": " + valor);
});

// Eliminar un dato concreto
localStorage.removeItem("edad");

// Eliminar todo el almacenamiento
localStorage.clear();
```

# Almacenamiento de objetos

El almacenamiento web **no permite guardar objetos directamente**.

Para almacenar objetos es necesario convertirlos a texto utilizando `JSON.stringify()`

```
[ ] const usuario = { nombre: "Ana", edad: 25 };  
localStorage.setItem("usuario", JSON.stringify(usuario));
```

Para recuperar el objeto es necesario convertirlo de nuevo con `JSON.parse()`

```
const usuarioGuardado = JSON.parse(localStorage.getItem("usuario"));
```

# Uso de almacenamiento web junto al DOM

El almacenamiento web suele utilizarse junto con el DOM y los eventos para crear aplicaciones dinámicas.

Usos habituales:

- Guardar datos introducidos por el usuario en un formulario.
- Recuperar los datos al recargar la página.
- Mostrar información almacenada de forma dinámica.
- Eliminar datos mediante la interacción del usuario.

De esta forma, el almacenamiento web permite mantener el estado de una aplicación en el navegador.

# Manos a la obra: lista persistente

{ }

Desarrolla una página web que permita gestionar una lista de elementos (lista de la compra, tareas, videojuegos, etc.) utilizando **localStorage** para que los datos sean persistentes.

## Requisitos de la página:

- Campo de texto para introducir nuevos elementos.
- Botón “**Añadir**” para guardar el elemento en localStorage.
- Botón “**Mostrar lista**” para recuperar y mostrar los datos usando el DOM.
- Al hacer **doble clic** sobre un elemento de la lista (cuando esta se muestra por pantalla), debe eliminarse del DOM y de localStorage.
- Botón “**Limpiar lista**” para borrar todos los datos almacenados.

[ ]

[ ]