

TRABALHO FINAL engenharia de requisitos

Matriz de Rastreabilidade de Requisitos

Requisito	Caso de Uso	Testes de Sistema
Cadastro de usuário (Host, Voluntário, ONG)	UC01: Cadastrar Usuário	TS01: Testar Cadastro de Usuário
Login de usuário	UC01: Cadastrar Usuário	TS01: Testar Login de Usuário
Edição de perfil	UC01: Cadastrar Usuário	TS01: Testar Edição de Perfil
Recuperação de senha	UC01: Cadastrar Usuário	TS01: Testar Recuperação de Senha
Cadastro de projeto social	UC02: Gerenciar Projeto Social	TS02: Testar Cadastro de Projeto Social
Edição e exclusão de projeto	UC02: Gerenciar Projeto Social	TS02: Testar Edição/Exclusão de Projeto
Convite para voluntários	UC02: Gerenciar Projeto Social	TS02: Testar Envio de Convites
Cadastro de eventos dentro de projetos	UC02: Gerenciar Projeto Social	TS02: Testar Cadastro de Eventos
Inserção de fotos dos eventos	UC02: Gerenciar Projeto Social	TS02: Testar Inserção de Fotos
Comunicação entre usuários	UC02: Gerenciar Projeto Social	TS02: Testar Comunicação entre Usuários

Participação em projetos sociais	UC03: Participar de Projetos Sociais	TS03: Testar Participação em Projetos
Recebimento e gestão de convites	UC03: Participar de Projetos Sociais	TS03: Testar Recebimento/Gestão de Convites
Visualização e gestão de projetos e eventos	UC03: Participar de Projetos Sociais	TS03: Testar Visualização/Gestão de Projetos
Comunicação com outros voluntários e hosts	UC03: Participar de Projetos Sociais	TS03: Testar Comunicação com Voluntários
Comentários e avaliações de projetos e eventos	UC03: Participar de Projetos Sociais	TS03: Testar Comentários e Avaliações
Divulgação e gestão de atividades da ONG	UC04: Divulgar e Gerenciar Atividades da ONG	TS04: Testar Divulgação de Atividades
Atualização de perfil e informações de eventos	UC04: Divulgar e Gerenciar Atividades da ONG	TS04: Testar Atualização de Perfil
Comunicação com voluntários interessados	UC04: Divulgar e Gerenciar Atividades da ONG	TS04: Testar Comunicação com Voluntários

Casos de Uso Descritivos

UC01: Cadastrar Usuário

- Ator Principal: Usuário (Host, Voluntário, ONG)
- Pré-condições: Nenhuma
- Fluxo Principal:
 1. O usuário acessa a opção de cadastro no aplicativo.
 2. O usuário preenche os dados necessários como nome, telefone, e-mail, endereço completo e senha.
 3. O sistema valida os dados fornecidos.
 4. O sistema registra o novo usuário.
 5. O sistema envia um e-mail de confirmação ao usuário.

UC02: Gerenciar Projeto Social

- Ator Principal: Host do Projeto Social
- Pré-condições: Usuário deve estar cadastrado e logado como Host.
- Fluxo Principal:
 1. O Host acessa a funcionalidade para cadastrar um novo projeto social.
 2. O Host insere informações sobre o projeto como nome, descrição, datas de início e

fim, status e endereço completo.

3. O Host pode enviar convites para potenciais voluntários via e-mail ou WhatsApp.
4. O Host pode adicionar eventos ao projeto, especificando data, horário e descrição.
5. O Host pode inserir fotos dos eventos para documentação e histórico.
6. O Host tem a opção de editar ou excluir o projeto.
7. O Host pode enviar mensagens diretas aos voluntários do projeto.

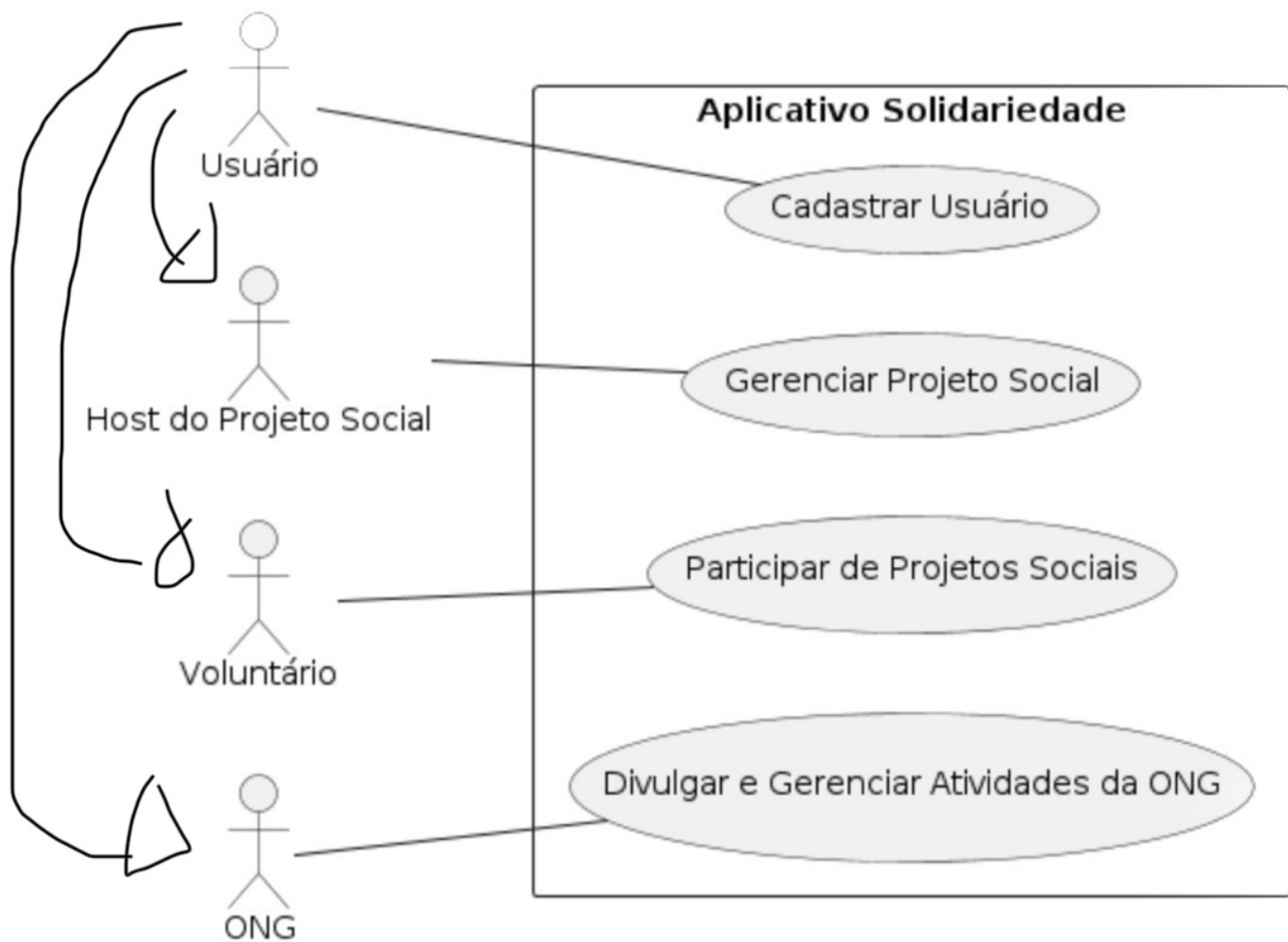
UC03: Participar de Projetos Sociais

- Ator Principal: Voluntário
- Pré-condições: Voluntário deve estar cadastrado e logado no sistema.
- Fluxo Principal:
 1. O voluntário recebe convites para participar de projetos sociais.
 2. O voluntário pode aceitar ou recusar convites.
 3. O voluntário acessa um painel com uma lista dos projetos dos quais faz parte.
 4. O voluntário pode visualizar detalhes dos projetos e eventos associados.
 5. O voluntário recebe notificações sobre novos eventos nos projetos participantes.
 6. O voluntário pode enviar mensagens para o Host do projeto e outros voluntários.
 7. O voluntário pode comentar e avaliar os projetos e eventos.

UC04: Divulgar e Gerenciar Atividades da ONG

- Ator Principal: ONG
- Pré-condições: ONG deve estar cadastrada e logada no sistema.
- Fluxo Principal:
 1. A ONG cadastra e atualiza informações sobre suas atividades e eventos.
 2. A ONG divulga vagas para trabalhos voluntários.
 3. A ONG gerencia a página de perfil, incluindo edição de fotos e informações.
 4. A ONG pode receber e responder a mensagens de interessados em voluntariado.
 5. A ONG pode atualizar os dados de seu perfil e alterar informações sobre eventos e atividades em andamento.

Diagramas de Caso de Uso



Projeto de Interface do Usuário