Memoria

practica 1 – HTML

Contenido

[1.- INTRODUCCIÓN 3](#_Toc503296579)

[2.- INDEX 4](#_Toc503296580)

[2.1- Bloque <SECTION> 4](#_Toc503296581)

[2.2.- Bloque de los artículos <ARTICLE> 4](#_Toc503296582)

[3.- ARTICULO 6](#_Toc503296583)

[4.- FORM 7](#_Toc503296584)

# 1.- INTRODUCCIÓN

En este documento se va a explicar como se ha formado cada una de las partes de la practica, que está formada por tres documentos HTML (index.html, articulo.html y formulario.html).

Los 3 ficheros están formados por tags propios de HTML5 y otros tags ya existentens en versiones anteriores.

Todos los ficheros de la práctica tienen una parte común formada por un head y un body, dentro del body se puede distinguir 3 partes, que son el header, content y el footer. Tanto el header como el footer son comunes en los tres ficheros y el contenido del content es lo que irá cambiando y explicaremos en los siguientes capítulos de la memoria.

En el caso del header usamos dos elementos, por un lado el logotipo del blog al cual le añadimos etiquetas title y alt por si la imagen no estuviese disponible. Hay un menú en el header el cual identificamos con la etiqueta nav para identificar una zona de enlaces.

# 2.- INDEX

La estructura del índice esta basada en una básica de html5 donde se compone de los siguientes:

* Header
* Content
* Footer

En este caso prescidimos de usar asside, ya que en la practica no la usamos.

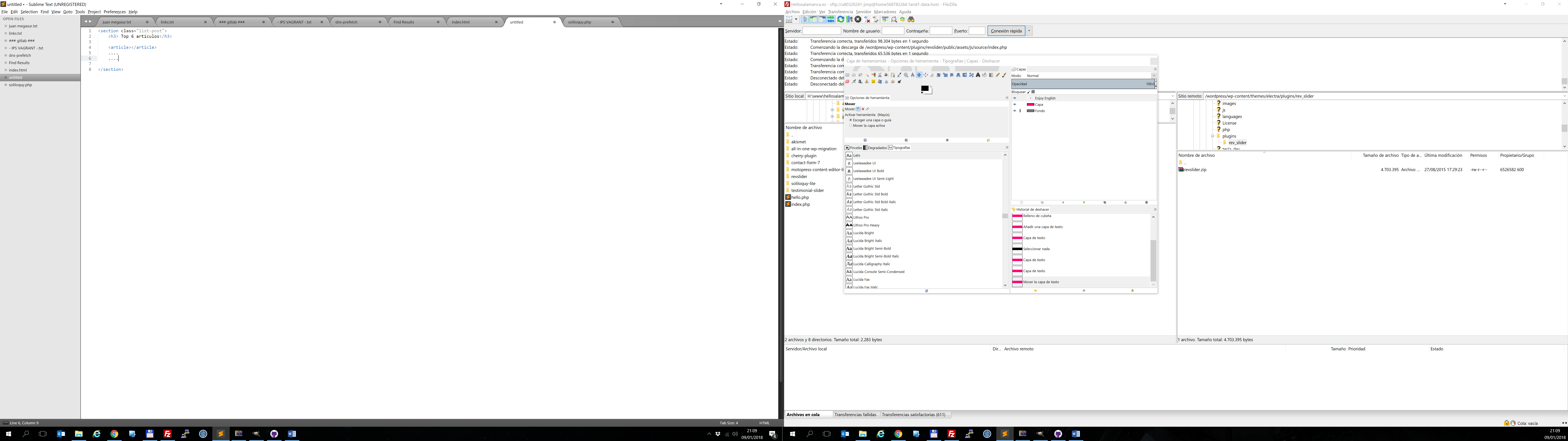
El content se componer del listado de las secciones y de los aticulos, que en nuestro caso solo seria una sección que se denominaría “Top 6 artículos”.

# 2.1- Bloque <SECTION>

La estructura de dicha sección estaría delimitada por el tag <section>, definiendo así un bloque de noticias relacionadas, en este caso las 6 mejores.

El titulo de dicha sección estaría definido por un <h3> no dándole mucha relevancia, ya que nos interesa destacar mas los títulos de los artículos.

Bloque de ejemplo:



# 2.2.- Bloque de los artículos <ARTICLE>

El listado de los articulo se crea a partir de un bloque <article>, se usa uno por cada articulo de top.

Este bloque se compone de:

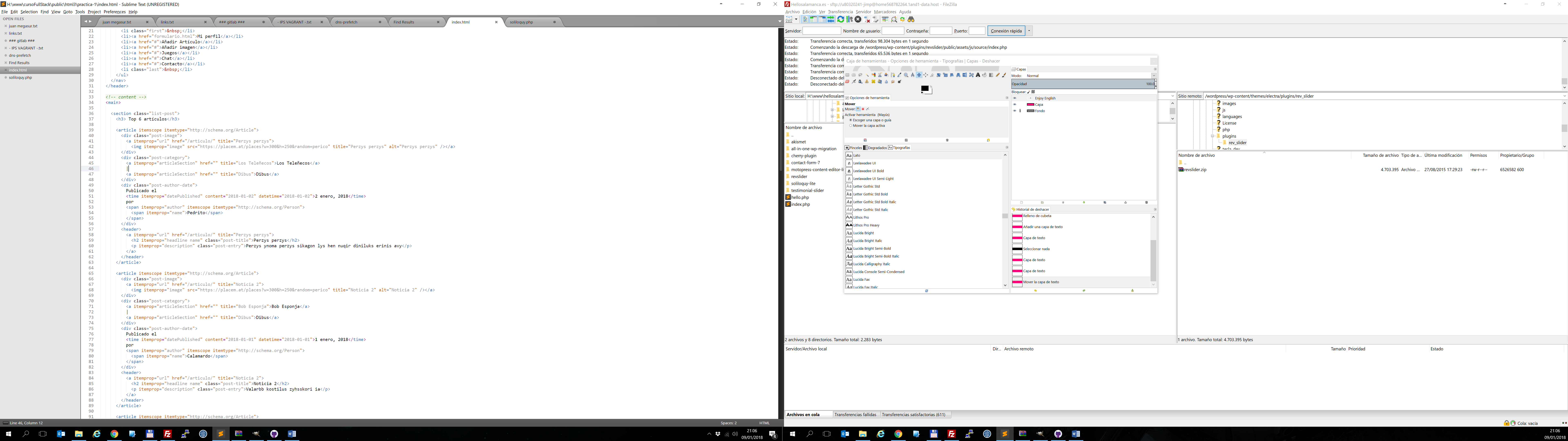
* Imagen destacada. La imagen destacada se ha usado el tag <img> para definirla, no usando ningún código especial para dicho elemento.
* Categorias. Se han creado bajo los tags de enlace, para posteriormente darle estilos con css
* Datos del autor. Se mostrara tanto la fecha, este con un tag <time>, como los datos del autor del articulo.
* Contenido del articulo. Se creara un tag <header> donde definiremos tanto el titulo como la entradilla del articulo

Decir que sobre cada tag <article> se ha definido el estándar itemtype="http://schema.org/Article", para de esta forma informar a los posibles buscadores de la estructura del bloque.

Para indicar las partes del estándar schema.org usamos:

* Imagen destacada: Usaremos sobre el tag <img> el atributo itemprop="image", de esta forma indicamos que esa seria la imagen del articulo a motrar.
* Categoria del articulo: Para indicar que parte del contenido seria la categoría, lo hacemos a través de itemprop="articleSection".
* Fecha de publicación: Añadimos a tag que <time> el atributo itemprop="datePublished".
* Autor: Este dato puede ser mas complejo y completo, ya que volvemos a definir otro modelo del estadar de schema.org, en este caso el persona, itemtype="http://schema.org/Person". En nuestro caso solo indicaremos el nombre del autor, haciendo uso del itemprop="name", ya que no disponemos de mas datos a mostrar sobre el.
* Titulo del articulo: Para indicar que se trata del titulo o nombre del articulo usaremos el atributo itemprop="headline name".
* Entradilla: Para definir la entradillas usamos el atributo itemprop="description".

Bloque de ejemplo:



# 3.- ARTICULO

Visto desde lejos se puede distinguir un bloque principal que está delimitado por el tag **<article>**, dentro de este tendremos una image y una descripción.

De una forma más detallada, se explica paso a paso:

* Titulo principal que va con el tag **<h2>** este tag puede varias desde **h1** hasta **h6**, y sirve para indicar títulos y subtítulos.
* A continuación se ha puesto el tag **<article>** que va a contener el cuerpo del detalle, en este caso las imágenes y su descripción.
  + Para insertar la imagen se ha usado el tag **<img>** que es para meter imágenes y se ha metido dentro de el tag **<figure>** que es propio de HTML5, también se ha usado el tag **<figcaption>** que es propio de HTML5 y sirve para añadir una nota de la imagen.
  + Debajo de la imagen se pone la categoría, bajo el tag de enlace, en la que se le dará estilos con css en la siguiente práctica.
  + Debajo se ha puesto información de la fecha y del autor, eso se hace mediante el tag **<time>** (para la fecha) y la etiqueta **<span>** para la información del autor.
* A continuación se pone la descripción del articulo que está formada por un subtitulo, el cual está dentro del tag **<h3>** y después el párrafo de la descripción que está dentro del tag **<p>**.
* Por último se cierra el tag de **</article>**.

Se ha seguido el mismo criterio, que en el fichero de index.html, para indicar las partes del estándar schema.org.

# 4.- FORM

1. El contenido viene definido por la etiqueta main identificando el elemento principal de la página.
2. Identificamos el título con una etiqueta h3.
3. El siguiente elemento es un formulario identificado por la etiqueta form. Todos ellos tienen un placeholder que orienta sobre el contenido a añadir en cada elemento, tienen asociado un elemento label con el título del input.
4. Sobre las validaciones todos ellos tiene el elemento required para obligar al usuario a rellenar el campo.
5. Hay un campo de tipo teléfono patrón numérico empleando hasta 9 elementos. pattern="[0-9]{9}", además tiene un título para orientar al usuario como resolver el problema.
6. Existe un campo de tipo mail, que debe tener un @ para cumplir con la validación de que sea correo electrónico.
7. Un campo de tipo date que nos muestra un calendario para poder seleccionar de forma sencilla la fecha.
8. Un campo height con un mínimo y un máximo requerido y debe ser numérico.
9. Un elemento type color que muestra un cuadro de diálogo en el que seleccionar el color que se quiera.
10. Un elemento más de tipo url y con un patrón que obliga al usuario a incluir http a la url que introduce el usuario.
11. Dos botones, uno de tipo submit y un botón de reset para restablecer los datos.