

Siroko Code Challenge

Siroko es una marca que vende sus productos de deporte, especialmente relacionados con ciclismo y fitness, principalmente a través de una plataforma e-commerce.

Como parte de la plataforma, necesitamos diseñar una cesta de compra que permita a todas aquellas personas interesadas en productos de deporte, poder comprar de forma eficiente y rápida.

Es por ello, que el equipo de desarrollo ha decidido que la mejor manera de implementarlo es partir de una API.

Tu misión consiste en iniciar el desarrollo de ese carrito, que posteriormente será consumido por la UI.

Requerimientos

Necesitamos que el carrito sea capaz de hacer lo siguiente:

- Gestión de productos eficiente que permita: añadir, actualizar y eliminar productos del carrito.
- Obtener el número total de productos en el carrito.
- Confirmar la compra de carrito.

Como vas a ser quién inicie el desarrollo del carrito, el diseño es libre a tu elección.

¿Qué valoramos?

Por este orden:

- Código limpio, simple y fácil de entender.
- Conocimientos de Arquitectura Hexagonal y DDD.
- Consideramos el testing un factor clave al momento de desarrollar nuevo código. Es necesario lograr una máxima cobertura de los casos de uso.
- El time to market para nosotros es fundamental. Eso significa que valoramos por encima de muchos otros factores que la solución sea simple y sobretodo **fácil de mantener**.
- Performance, performance y por si no lo habíamos mencionado performance :).
Aclaración: No nos sirve una solución que tiene muy buena performance pero que nadie más del equipo va a saber tocar o que la curva de aprendizaje va a ser muy pronunciada. Así que ahí vas a tener que balancear.
- No valoraremos la UI, **enfócate en la API**.
- Nos da igual qué framework uses, siempre y cuando el dominio esté desacoplado del mismo.
- Conocimientos de Git. Sube el código a un repositorio público de tu elección (Github, Gitlab, Bitbucket, etc) y envíanos el link ;)
- Si tienes alguna duda, no dudes en preguntarnos.