

## Caso práctico

Se requiere desarrollar una API REST que permita la gestión de usuarios y de sus respectivos fichajes de trabajo.

Para ello, vamos a necesitar 2 modelos con los siguientes atributos:

- User:
  - `id`: número identificativo del usuario
  - `createdAt`: fecha de creación del usuario
  - `updatedAt`: fecha de edición del usuario
  - `deletedAt`: fecha de borrado del usuario
  - `name`: nombre del usuario
  - `email`: correo electrónico del usuario
- WorkEntry:
  - `id`: número identificativo del fichaje
  - `userId`: número identificativo del usuario que ha realizado el fichaje
  - `createdAt`: fecha de creación del fichaje
  - `updatedAt`: fecha de edición del fichaje
  - `deletedAt`: fecha de borrado del fichaje
  - `startDate`: fecha de entrada (Y-m-d H:i:s)
  - `endDate`: fecha de salida (Y-m-d H:i:s)

Un usuario puede tener muchos fichajes pero un fichaje solo tiene un único usuario.

Necesitaremos los siguientes *endpoints*/rutas:

- User:
  - POST create user
  - PUT update user
  - DELETE user by id
  - GET user by id
  - GET all users
- WorkEntry:

- POST create workEntry
- PUT update workEntry
- DELETE workEntry by id
- GET workEntry by id
- GET workEntry by userId

A tener en cuenta:

- Al eliminar un usuario o fichaje, se rellenará el campo `deletedAt` y nunca se devolverá al listar usuarios o fichajes, en ningún caso se borrará la fila de la base de datos.
- Todos los campos tanto de usuario como de fichaje deben de ser rellenados obligatoriamente a excepción de los `deletedAt` que serán `null` por defecto y `endDate` que puede ser `null`.
- El atributo `endDate` de fichaje nunca puede ser inferior a `startDate`.

Requisitos:

- Crear una aplicación funcional sobre Symfony u otro framework PHP.
- Definir un sistema que permita la detección de problemas en nuestra aplicación.
- Definir un entorno sobre el que ejecutarlo (preferiblemente Docker).

Se valora:

- Uso de Symfony.
- Uso de PHP 7.4 o superior (fuertemente tipado).
- Uso de Arquitectura Hexagonal, DDD y principios SOLID.