

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE	
UT2. DOM, Eventos y Formularios	Nota
Apellidos:	
Nombre:	
Fecha:	

Utilizando el código proporcionado por el profesor,

Realiza:

- Al marcar el checkbox *Colores*, crea un select justo debajo con una primera opción llamada "Selecciona color" y después 10 opciones con 10 colores de fondo diferentes y aleatorios. [1,5 p]
 Al desmarcar este checkbox el select se elimina, el fondo se pone de un color aleatorio y se puede volver a marcar el checkbox *Colores* para volver a seleccionar un color. [1p]
 Al seleccionar un color en el select el fondo de la página cambiará de color. [2,5p]
- Valida al enviar el formulario (si las validaciones son correctas debe enviar el formulario): [3,5p]
 - El usuario no puede tener espacios ni estar vacío, ni tener más de 5 caracteres. [1p]
 - El mensaje no puede tener los caracteres: "i,¿", ni estar vacío. [1p]
 - Debe haber marcado, al menos, 2 colores. [1,5p]

Los mensajes de error se mostrarán debajo de cada elemento que lo haya producido, durante 3 segundos de color rojo (mediante una clase CSS). El mensaje puede ser genérico para cada elemento (por ejemplo, tienes que indicar que el elemento del error es el usuario, pero no que es por no tener espacios o estar vacío). Deben mostrarse todos los errores que se produzcan al enviar al formulario. [1,5p]

IMPORTANTE:

- No se puede usar innerHTML.
- No puedes modificar el HTML salvo para añadir el fichero .js y el action del formulario para poder enviarlo.
- No puedes usar variables dentro de funciones que no se hayan pasado por parámetro o creadas dentro de la propia función.

Se adjunta:

- Vídeo.