

**PROYECTO DE CICLO DE G.S. DE  
DESARROLLO DE APLICACIONES WEB**

**CHANGAME**



**JAVIER GARCÍA MONTERO**  
**CURSO 2023/24**

Índice

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>2</b>
1.1	Datos del proyecto . . . . .	2
1.2	Planificación . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Tecnologías</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Análisis</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Implementación</b>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Conclusiones</b>	<b>4</b>
<b>6</b>	<b>Bibliografía</b>	<b>4</b>

# 1 Introducción

## 1.1 Datos del proyecto

En una tabla: nombre, apellidos, título, ciclo, año y centro educativo.

## 1.2 Planificación

Esta sería aproximadamente la planificación del proyecto:

- Semana del 27 al 31 de marzo
  - Organización y fases del trabajo (planificación, recursos que podría necesitar, viabilidad...). Tecnologías que queremos usar...
  - Ideas iniciales sobre el mismo (los “deseos” o “características” de SCRUM)
  - Elementos del proyecto (qué pretendemos generar: un manual o tutorial, un producto software..., la memoria y la presentación)
  - Preparamos la plantilla del documento a entregar, o, en su defecto el repositorio vacío para empezar a documentar en Markdown
- Semana del 10 al 14 de abril
  - Título
  - Objetivos iniciales (convertimos los deseos o características en requisitos)
  - Breve resumen del mismo (esta semana debe estar subido al repositorio en nuestro GitLab)
  - Investigación de estudios y proyectos similares (lo que llamamos “estado del arte”)
- Semana del 17 al 21 de abril
  - Investigación de estudios y proyectos similares (plasmarlo en la documentación)
  - Introducción (generar este apartado en la documentación)
  - Objetivos definitivos (generar este apartado en la documentación), exactamente qué estamos haciendo
  - Material y recursos a utilizar (recoger detalladamente todos los recursos que se disponen y/o necesitarán en la documentación)
- Semana del 24 al 28 de abril
  - Métodos seguidos en el proceso, metodologías, tecnologías (ej. porqué usar un lenguaje o framework concreto y no otro)
- Semana del 3 al 5 de mayo

- Resultados iniciales (primeros “bocetos” del programa)
  - Analizar si hace falta cambiar algo de los requisitos o tecnologías inicialmente planificadas y explicar si hay algún cambio porqué se ha hecho. Esto se plasma en la documentación
- Semana del 8 al 19 de mayo (dos semanas)
  - Resultados intermedios (demo funcional)
  - Primera revisión de la documentación para ver que estén todos los puntos necesarios
- Semana del 22 al 26 de mayo
  - Resultados finales (proyecto terminado: tutorial, aplicación...)
  - Segunda revisión del documento donde ya estén todos los apartados necesarios
  - Preparación de la presentación
- Semana del 29 de mayo al 9 de junio
  - Pulimos los posibles “bugs”
  - Entrega del documento final
- Semana del 12 al 16 de junio
  - Organización de la presentación
  - Entrega de la presentación para la exposición
- Semana del 19 al 22 de junio
  - Presentación de proyectos

## 2 Tecnologías

Qué y porqué lo hemos usado.

## 3 Análisis

Aquí hacemos casos de uso, diagramas de clases, de estado, que nos ayuden a desarrollar mejor la aplicación.

## 4 Implementación

Aquí ponemos ejemplos de código:

```
1    Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");  
2    connect = DriverManager  
3        .getConnection("jdbc:mysql://localhost/database?"  
4        + "user=root&password=secreto123");
```

Para explicar cómo hacemos los puntos más críticos del proyecto.

## 5 Conclusiones

Cosas que hemos aprendido nuevas, cosas que haríamos de otra manera con lo que sabemos, qué haremos después...

## 6 Bibliografía

Apunta aquí cada Web, tutorial, vídeo que veas y qué has aprendido con él:

- Tutorial para hacer servicios REST en Spring: <https://spring.io/guides/tutorials/rest/>.