a)
$$\frac{1A B CDFG}{1A BCDFG}$$
 $\frac{1A BCDFG}{1A BCDFG}$
 $\frac{2A2BCDFG}{2A2BCDFG}$
 $\frac{3ABCDFG}{4HBYC4D4FG}$

- (9,5) secteur: B12 bytes 2000 tracks/surface 50 sectors/frack
- 1. 50 × 512: 25 600 bytes 2000×25600 = 50 000 Kb 50000×2×5= 500 000 Kb
- 2. égale au mombre de tracks pour chaque plutter soit 2000.
- 3. Doit être un mutiple de la taille du secteur (Cluster) Donc 2048 ou 51200

$$\frac{5}{0.015} = 2250 \text{Kb/s}$$

- 9.6) 1.2 block = 10246 1 record = 100 bytes 1024/100 = 10 records
- 2.) 100 000 : 10 par block = 10 000 blocks

/ surface = 10 000 tracks 250 blocks/cylindre

- 3) Capacité = 500 000 K6 ÷ 1 block

 500 000 ÷ 1 K6= 500000 blocks × 10 record/block

 = 5 000 000 records
- (4) On sait grøn a 25 blocks/track done

- (4) On sait grion a 25 blocks/track done ce sera le 26 ème block de la surface suivante.
- (5.) 100 000 seconds de 100 bytes = 10 000 kb Seex time=0.01s

 => 25 Kb/track

 line 1 trek = 0.011 S

25 kb x 6,011 s = 4.4 s 25 kb x 6,011 s = 4.4 s 400 track -> 10 surfaces =D 400/10 = 400 40 x seek time 40 x 6.01 = 0.4 s total = 4.8 s

Parallela 4.45 -10 = 0.445 + 0.45 = 0.485

6) tens accès moyen = seek time + délai rotation + temps transfert

Tseek time= 0.015 temps rotation=0.0065

tenps transfet = 1 Kb/bloc = 0,000445

Done 0.040.006+0.00044=0.018445

Lire un blee = 16,44 m's 100 000 de 100 bytes = 10 000 6 loes 10 080 × 16,44 ms = 164.45