

NHF terv

1. feladat

A feladat, amit választottam, a filmtár. A honlapról:

„Készítsen filmeket nyilvántartó rendszert. Minden filmnek tároljuk a címét, lejátszási idejét és kiadási évét. A családi filmek esetében korhatár is van, a dokumentumfilmek esetében egy szöveges leírást is tárolunk. Tervezzon könnyen bővíthető objektummodellt a feladathoz!

Demonstrálja a működést külön modulként fordított tesztprogrammal! A megoldáshoz ne használjon STL tárolót!”

2. pontosított feladatspecifikáció

A programom egy adatbázist fog megvalósítani, melyből lehet törölni, új elemet hozzáadni, bármilyen szempont alapján szűrni (kiadás éve, korhatár, rendező, kategória stb.). Bárhol jellegű keresés is (tehát a "lad" keresésre kihozza az összes csaLADi filmet és "A hihetetlen csaLAD" c. animációs filmet is). A felhasználó egy parancssoros felületet fog maga előtt látni, ahol a megfelelő karakter beütésével választhat a menüpontok között. A program nem fog kezelni ékezetes betűket

3. terv

Az adatok egy láncolt listában lesznek eltárolva, indulásakor ezt fájlból olvassa be, bezáráskor abba menti el. A feladathoz használni fogom a laboron elkészített String osztályt kisebb módosításokkal (pl. sort olvasson be, ne szóközig). A lista osztálya tartalmazni fog egy segéd tömböt a kategóriák nevéből, ez majd a beolvasásnál lesz hasznos, hogy a program tudja, hogy milyen osztályból kell létrehozni egy példányt. A fájlban a kategória lesz mindig az első adat egy filmről, majd ezt követi a többi adat, 1-1 sorban. A benne van(Film&) függvényt használni fogja a hozzáadó és a törlő függvény is.

A szűrésnél a felhasználó megadja a szempontot mi alapján akar, majd ezután a program felépít egy új listát, ahol ismét lehet további adatok alapján szűrni, ha kilép a felhasználó belőle akkor a program a végső listát

írja ki. A mindenben keresés egy kapott szöveget néz meg egy film összes adatában és ha benne van, akkor kiírja azt.

4. tesztelés

A tesztprogram a standard inputról fog beolvasni karaktereket (ezzel a menüt vezérli). Sorban végigmegy az összes funkción, hogy a megfelelő értékeket kapja-e a program.

