# João Gabriel F. Brandão

 $\blacksquare$ jgfernandesbrandao@gmail.com | \$\mathbb{Q}\$ (86) 99953-5320 | \$\mathbb{\circ}\$ linkedin.com/in/jgbrands, github.com/jgbrands, jgbrands.github.io

### Habilidades

**Linguagens:** C/C++, Python, Java, Haskell, HTML, CSS

Tecnologias: GitHub, VSCode, OpenGL, MySQL

**Idiomas:** Inglês, Português (Nativo)

## Formação Acadêmica \_

#### Universidade Federal do Piauí

Bacharelando em Ciência da Computação 2020 – 2024 (Cursando)

Disciplinas Relevantes: Programação Orientada a Objetos, Computação Gráfica, Estruturas de Dados, Engenharia de Software, Circuitos Digitais, Bancos de Dados, Programação Funcional, Sistemas Operacionais, Inteligência Artificial, Projeto e Análise de Algoritmos, Processamento Digital de Imagens, Visão Computacional

< - >

Teresina, PI

## Projetos \_

Raycaster Engine C/C++, OpenGL

DESENVOLVI UMA ENGINE GRÁFICA SIMPLES BASEADA NO JOGO WOLFENSTEIN3D, COM O OBJETIVO DE APRENDER SOBRE O ALGORITMO DE RAYCASTING, OPENGL E GAME DEVELOPMENT EM GERAL. A ENGINE APRESENTA UM AMBIENTE 3D VISTO EM PRIMEIRA PESSOA, COM MOVIMENTAÇÃO FLUIDA, DETECÇÃO DE COLISÃO E TEXTURIZAÇÃO DE SUPERFÍCIES. ESSE PROJETO ME PERMITIU APRIMORAR MINHAS HABILIDADES EM PROGRAMAÇÃO E EM C/C++, EXPANDIR MEU CONHECIMENTO EM DESENVOLVIMENTO DE JOGOS, E PRINCIPALMENTE, APRIMORAR MINHAS HABILIDADES MATEMÁTICAS

github.com/jgbrands/Raycaster-Engine

#### Algoritmo Genético

DESENVOLVI UM SCRIPT EM PYTHON COM O OBJETIVO DE APRENDER SOBRE E IMPLEMENTAR UM ALGORITMO GENÉTICO PARA BUSCA DE ROTA ÓTIMA EM UM GRAFO. O SCRIPT É CAPAZ DE GERAR UMA POPULAÇÃO INICIAL, REALIZAR MUTAÇÕES VANTAJOSAS E DETECTAR ESTAGNAÇÃO PARA ESCOLHER A MELHOR ROTA. ESSE PROJETO ME PERMITIU EXPANDIR MEU CONHECIMENTO SOBRE ALGORITMOS GENÉTICOS E PYTHON

github.com/jgbrands/GeneticAlgorithm-RouteFinding-

#### Portfólio Web (Em Andamento)

DESENVOLVI UM PORTFOLIO WEB COM O OBJETIVO DE DESENVOLVER HABILIDADES EM HTML E CSS. O PORTFOLIO APRESENTA MEUS PROJETOS MAIS RELEVANTES E INFORMA UM POUCO SOBRE MIM E MINHAS HABILIDADES. O PROJETO PERMITIU QUE EU ADQUIRISSE CONHECIMENTOS EM HTML E CSS, DESENVOLVESSE MINHAS HABILIDADES EM FRONT-END E PRATICASSE A CRIACÃO DE UM SITE RESPONSIVO E INTUITIVO

HTML, CSS

Python

jgbrands.github.io