

João Gabriel Fernandes Brandão

✉ jgfernandesbrandao@gmail.com | ☎ (86) 99953-5320 | 📍 Teresina, PI | 🌐 github.com/jgbrands,
linkedin.com/in/jgbrands

Formação Acadêmica

Universidade Federal do Piauí

BACHARELADO IN CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Teresina, PI

2020 – 2024 (Cursando)

DISCIPLINAS RELEVANTES: PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS, COMPUTAÇÃO GRÁFICA, ESTRUTURAS DE DADOS, ENGENHARIA DE SOFTWARE, CIRCUITOS DIGITAIS, BANCOS DE DADOS, PROGRAMAÇÃO FUNCIONAL, SISTEMAS OPERACIONAIS, INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL, PROJETO E ANÁLISE DE ALGORITMOS, PROCESSAMENTO DIGITAL DE IMAGENS, VISÃO COMPUTACIONAL

Habilidades

Linguagens de Programação: C/C++, Java, Python, Haskell

Tecnologias: GitHub, VSCode, OpenGL, MySQL

Idiomas: Inglês

Projetos

Raycaster Engine

C/C++, OpenGL

UMA ENGINE GRÁFICA SIMPLES BASEADA NO JOGO WOLFENSTEIN3D, FEITA COM O OBJETIVO DE APRENDER SOBRE:
O ALGORITMO DE RAYCASTING, OPENGL, E GAME DEVELOPMENT EM GERAL