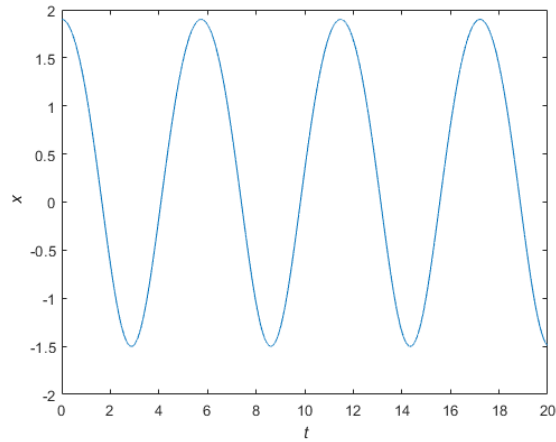


Folha de Revisões 2 – Soluções

Problema FR2.1: Método de Shooting

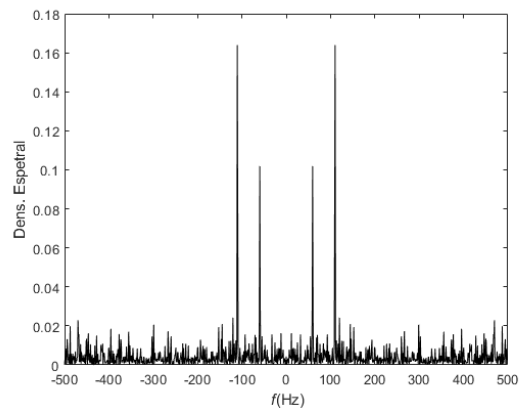
$$\alpha = -0.132890$$

**Problema FR2.2: Transformadas de Fourier discretas**

a)

Dica: Observando o para o gráfico da densidade espectral, observa-se que só acima de certo valor (dens_lim) deixa de ser ruído. ($\text{f_sinal} = \text{f}(\text{dens_esp} > \text{dens_lim})$);

Frequências (em Hz) presentes no sinal ~110 e 60 Hz



b)

Dica: Média da densidade espectral abaixo da dens_lim .

Valor médio da densidade espectral do ruído = 0.0041

Problema FR2.3: Crank-Nicolson

b)

