



Universidade de Aveiro  
Departamento de Física

# Perguntas Modelo para Exame Teórico

## Computação Paralela — Módulo MPI 2019/2020

1.

- a) No bloco de código seguinte, que faz parte de um hipotético programa paralelizado com MPI, `count` é um inteiro positivo conhecido por todos os processos.

---

```
if (myid == 0) {  
    MPI_Recv(a, count, MPI_REAL, 1, 0, comm, MPI_STATUS_IGNORE);  
    MPI_Send(b, count, MPI_REAL, 1, 0, comm);  
}  
else if (myid == 1) {  
    MPI_Recv(c, count, MPI_REAL, 0, 0, comm, MPI_STATUS_IGNORE);  
    MPI_Send(d, count, MPI_REAL, 0, 0, comm);  
}
```

---

Diga, justificando, se o programa vai ficar sempre bloqueado, se vai sempre completar as duas comunicações e prosseguir, ou se vai prosseguir condicionalmente. Se a resposta foi que vai prosseguir condicionalmente, explique em que condições é que as comunicações vão ter sucesso.

- b) No bloco de código seguinte, que faz parte de um hipotético programa paralelizado com MPI, `count` é um inteiro positivo conhecido por todos os processos.

---

```
if (myid == 0) {  
    MPI_Send(b, count, MPI_REAL, 1, 0, comm);  
    MPI_Recv(a, count, MPI_REAL, 1, 0, comm, MPI_STATUS_IGNORE);  
}  
else if (myid == 1) {  
    MPI_Send(d, count, MPI_REAL, 0, 0, comm);  
    MPI_Recv(c, count, MPI_REAL, 0, 0, comm, MPI_STATUS_IGNORE);  
}
```

---

Diga, justificando, se o programa vai ficar sempre bloqueado, se vai sempre completar as duas comunicações e prosseguir, ou se vai prosseguir condicionalmente. Se a resposta foi que vai prosseguir condicionalmente, explique em que condições é que as comunicações vão ter sucesso

- c) Em pelo menos uma das alíneas anteriores, a resposta certa é vai que vai prosseguir condicionalmente. Reescreva esse(s) bloco(s) de código sem alterar a sequência dos processos de *send* e *receive*, apenas alterando o modo de comunicação, de maneira a que o processo avance incondicionalmente. Atenção: adicione todas as novas linhas de código necessárias.

2. No bloco de código seguinte, que faz parte de um hipotético programa paralelizado com MPI, **count** é um inteiro positivo conhecido por todos os processos e **source** e **target** são *arrays* com **count** números reais de precisão dupla.

---

```
if (myid == 0) {
    MPI_Type_contiguous(count, MPI_DOUBLE, &newtype);
    MPI_Type_commit(&newtype);
    MPI_Send(source, 1, newtype, 1, 0, comm);
    MPI_Type_free(&newtype);
}
else if (myid == 1) {
    MPI_Recv(target, count, MPI_DOUBLE, 0, 0, comm, MPI_STATUS_IGNORE);
}
```

---

- a) Explique como é que a comunicação funciona apesar de serem usados *datatypes* diferentes.
- b) Imagine agora que a *array source* tem 3 **count** elementos e que devem ser enviados para o *processo* 1 apenas os elementos 3, 6, 9 ... . Reescreva o código executado pelo *processo* 0 usando um novo *datatype*.

3. Um dado programa MPI corre sempre num número de processos múltiplo de 4. Pretende-se dividir (*split*) os processos por 4 comunicadores de igual tamanho. A variável **subcomm**, do tipo **MPI\_Comm**, vai ter o mesmo valor para todos os processos que ficaram em cada um dos novos 4 comunicadores. Os inteiros **subid** e **subsize** identificam, respetivamente, o *rank* de cada processo no seu novo comunicador e o tamanho desse novo comunicador.

- a) Escreva o bloco de código que cria os novos comunicadores e que permite a cada processo identificar os seus valores de **subid** e **subsize**.
- b) Escreva um exemplo de uma chamada de uma comunicação coletiva qualquer que inclua
  - i) todos os processos;
  - ii) apenas os processos que ficaram no mesmo comunicador **subcomm**.Basta escrever uma linha.
- c) A função **double f2(double x, double y)** deve ser executada apenas pelos processos que ficaram no terceiro dos 4 novos comunicadores. Escreva o código que faz com que isto aconteça.

4. O algoritmo da parte essencial de um programa de dinâmica molecular que estuda a evolução de  $N$  partículas iguais, num domínio cúbico, é

---

```
begin
  declaram-se as variáveis, escreve-se o valor de  $N$ , etc.
  inicializa-se um array de  $N$  linhas e 3 colunas com as coordenadas iniciais das
    partículas
  inicializa-se um array de  $N$  linhas e 3 colunas com as componentes cartesianas
    das velocidades iniciais das partículas
  for número de passos do
    for partícula do
      calcula-se a força total que atua sobre a partícula a partir da sua
        posição e das posições das outras partículas
      atualiza-se a posição da partícula
      atualiza-se a velocidade da partícula
    escreve-se os resultados
```

---

Assuma que  $N$  é múltiplo de 4. Pretende-se paralelizar o programa de tal maneira que cada um de 4 processos fica responsável por atualizar as posições e velocidades de um quarto das partículas. Cada processo é sempre responsável pelas mesmas partículas, independentemente das suas posições. Todos os processos sabem o valor de  $N$  e da massa. Só o processo de *rank* 0 tem inicialmente acesso às posições iniciais **posglobal** e velocidades iniciais **velglobal** das partículas. Durante o programa, cada processo trabalha com a *array* **posglobal** que contém as posições de todas as partículas e com as *arrays* **poslocal** e **vellocal** que contêm as posições e velocidades instantâneas das partículas que é da sua responsabilidade atualizar. O novo algoritmo é

---

```
begin
  declaram-se as variáveis, escreve-se o valor de  $N$ , etc.
  if rank = 0 then
    inicializa-se posglobal e velglobal
  cada processo recebe posglobal do processo de rank 0
  cada processo recebe poslocal e vellocal do processo de rank 0
  for número de passos do
    for partícula local do
      calcula-se a força total que atua sobre a partícula a partir da sua
        posição e das posições das outras partículas
      atualiza-se a posição da partícula em poslocal
      atualiza-se a velocidade da partícula em vellocal
    todos os processos comunicam entre si para atualizar posglobal
  escreve-se os resultados
```

---

- a) Escreva as linhas de código de todas as comunicações coletivas mencionadas no algoritmo. Não se preocupe com as declarações de variáveis, etc.
- b) Suponha agora que o número de partículas não é múltiplo de  $N$ . Qual é a nova função de comunicação que tem que ser usada no processo atualização de `posglobal` no fim de cada passo? Tem que dizer qual é e explicar porquê, mas não tem que escrever o novo código.

5. Um programa de dinâmica molecular num domínio cúbico é paralelizado de tal maneira que as  $N/2$  partículas com menores valores de  $x$  são atualizadas pelo processo de *rank* 0 ( $x0max$  é o valor máximo de  $x$  deste conjunto de partículas) e as outras pelo processo de *rank* 1 ( $x1min$  é o valor mínimo de  $x$  deste segundo conjunto de partículas).

Em cada instante, o processo 0 trabalha com um *array* de números reais de precisão dupla, com  $N0$  linhas e 7 colunas. Cada linha corresponde a uma partícula. As primeiras  $N/2$  linhas contêm informação sobre as  $N/2$  partículas com menores valores de  $x$  e as seguintes  $N0 - N/2$  linhas contêm informação sobre as partículas com valores de  $x$  entre  $x0max$  e  $x0max + xcut$ . A justificação para isto é que das partículas com maiores  $x$  só estas  $N0 - N/2$  partículas podem estar suficientemente perto das primeiras  $N/2$  partículas para que a interação entre elas não possa ser desprezada.

Por seu lado, o processo 1 trabalha com um *array* de números reais de precisão dupla, com  $N1$  linhas e 7 colunas. Cada linha corresponde a uma partícula. As primeiras  $N1 - N/2$  linhas contêm informação sobre as partículas com valores de  $x$  entre  $x1min - xcut$  e  $x1min$  e as seguintes  $N/2$  linhas contêm informação sobre as  $N/2$  partículas com maiores valores de  $x$ . Note que em geral  $N0 \neq N1$ .

Em ambos os casos, para cada linha, o primeiro valor é a massa da partícula, os 3 seguintes são as coordenadas  $x$ ,  $y$  e  $z$ , e os 3 últimos são as componentes cartesianas da velocidade.

No fim do programa, pretende-se escrever um ficheiro binário com as coordenadas de todas as partículas, usando as funções de I/O paralelo do MPI. Escreva as linhas de código que devem ser acrescentadas ao programa para o fazer. Assuma que para ambos os processos a *array* se chama `parts`.