Equações Diferenciais

Exemplos simples

$$\frac{dN}{dt} = kN(t)$$

$$m\frac{dv}{dt} = -kv(t)$$

$$m\frac{dv}{dt} = -kv(t) + F(t)$$

$$m\frac{dv}{dt} = -kv(t) - kx(t)$$

mesmo estes exemplos simples podem tornar-se complicado se as constantes não forem constantes, e puderem depender das próprias variáveis

Método numérico

Arranjar uma sequência x_i que seja seja tão próxima quanto possível de $x(t_i)$ em t_i .

E o método consiste em começar com um valor de x num instante inicial $t=t_0$, designada por condição inicial, e obter uma fórmula de recurrência que permita obter x_i através de valores x_k com k<i.

A diferença principal em relação aos sistemas discretos tratados nas primeiras aulas é a de que t_i e t_{i+1} podem diferir de uma quantidade arbitráriamente pequena (limite contínuo), e queremos que qualquer x_i esteja próximo da solução exacta, independentemente do passo (t_{i+1} - t_i) usado no método.

Como calcular a derivada?

$$\frac{dv}{dt} = -kv$$

$$v(t + \Delta t) = v(t) + \frac{dv}{dt} \bigg|_{t} (t + \Delta t - t) + \frac{1}{2} \frac{d^{2}v}{dt^{2}} \bigg|_{t} \Delta t^{2} + \dots$$

Se dt fôr pequeno, então podemos assumir que:

$$v(t + \Delta t) \approx v(t) + v'(t)\Delta t$$

$$v'(t) pprox \frac{v(t + \Delta t) - v(t)}{\Delta t}$$

$$v'(t) \approx \frac{v(t + \Delta t) - v(t)}{\Delta t}$$

Derivada Avançada

$$v'(t) pprox \frac{v(t) - v(t - \Delta t)}{\Delta t}$$

Derivada Atrasada

$$v'(t) \approx \frac{v(t + \Delta t) - v(t - \Delta t)}{2\Delta t}$$

Derivada Centrada

Exemplo

$$v'(t) \approx \frac{v(t + \Delta t) - v(t)}{\Delta t} = \frac{v(t) + \Delta t \times v'(t) + \Delta t^2 v''(t)/2 + \dots - v(t)}{\Delta t}$$

$$\frac{v(t+\Delta t)-v(t)}{\Delta t}=v'(t)+\Delta t\frac{v''(t)}{2}+\dots$$

É uma boa aproximação se o Δt, fôr pequeno. Mas haverá fórmulas mais precisas?

Exercício

Provar que:

$$\frac{dv}{dt} \approx \frac{1}{2\Delta t} \left(-3v(t) + 4v(t + \Delta t) - v(t + 2\Delta t) \right)$$

Esta fórmula é uma melhor aproximação para a derivada, porém envolve conhecer 3 pontos.

Simulação de Modelação

$$v(t + \Delta t) = v(t) + v'(t)\Delta t + \frac{1}{2} \frac{d^2 v}{dt^2} \bigg|_t \Delta t^2 + \dots$$

$$\frac{d^2v}{dt^2} \approx \frac{v(t) - 2v(t - \Delta t) + v(t - 2\Delta t)}{\Delta t^2}$$

$$v(t) = v(t - \Delta t) + v'(t)\Delta t + \frac{1}{2}\frac{v(t) - 2v(t - \Delta t) + v(t - 2\Delta t)}{\Delta t^2}\Delta t^2$$

$$v'(t) = \frac{3v(t) - 4v(t - \Delta t) + v(t - 2\Delta t)}{2\Delta t}$$

Exercício: fazer com a derivada adiantada e obter a outra fórmula. Mostrar também que a fórmula simétrica é de ordem superior às derivadas adiantada e atrasada.

Simulação de Modelação

Podiamos ter feito o exercício ao contrário e tentado obter uma expressão que incluísse uma aproximação para o valor da segunda derivada

$$\frac{d^2x}{dt^2} = \frac{dv}{dt} \approx \frac{v(t+\Delta t)-v(t)}{\Delta t}$$

$$\frac{d^2x}{dt^2} \approx \frac{\frac{x(t+2\Delta t) - x(t+\Delta t)}{\Delta t} - \frac{x(t+\Delta t) - x(t)}{\Delta t}}{\Delta t}$$

$$\frac{d^2x}{dt^2} \approx \frac{x(t+2\Delta t) - 2x(t+\Delta t) + x(t)}{\Delta t^2}$$

2ª derivada avançada

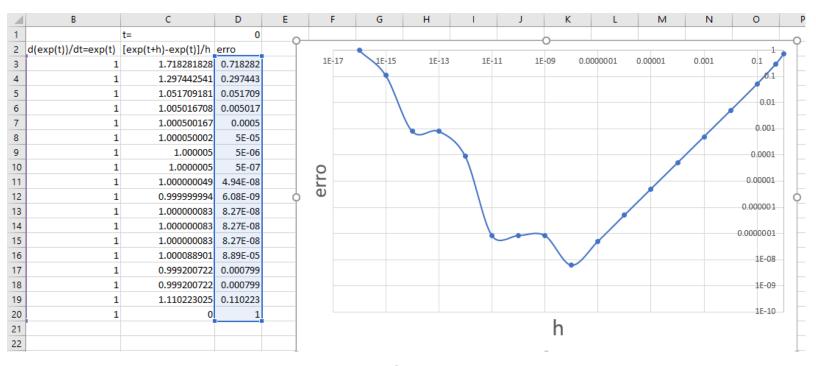
Simulação de Modelação

Como escolher o passo?

Método de Euler é de ordem 1, e por isso requer um maior número de passos e tempo de computação que métodos de ordem superior.

No entanto passos muito pequenos podem levar a erros de arredondamento.

$$\frac{dexp(t)}{dt} = \exp(t) \approx \frac{\exp(t+h) - \exp(t)}{h}$$



Para passos muito pequenos o erro no cálculo da derivada começa a ser afectado pelos erros de arredondamento numérico.

Método de Euler

$$\frac{dv}{dt} = -kv \longrightarrow v(t + \Delta t) - v(t) = -kv(t)\Delta t$$

$$v(t + \Delta t) = v(t) - kv(t)\Delta t$$



calculado no início do intervalo (t, t+ Δ t): em t

Como fazer em Excel?

Melhorar o método

$$\frac{dv}{dt} = -kv \longrightarrow v(t + \Delta t) - v(t) = -k\left(\frac{v(t) + v(t + \Delta t)}{2}\right) \Delta t$$

$$v(t + \Delta t) = \frac{1 - k\Delta t/2}{1 + k\Delta t/2}v(t)$$

no entanto, no caso de equações não lineares, este procedimento não funciona.

$$\frac{dv}{dt} = -kv^3 \longrightarrow v(t + \Delta t) - v(t) = -k\frac{v(t)^3 + v(t + \Delta t)^3}{2} \Delta t$$

Através desta abordagem não é possível inverter a equação.

Uma outra forma será utilizar o método de Euler para prevêr melhor v(t+ ∆t)

$$v(t + \Delta t) - v(t) = -k \frac{v(t)^3 + (v(t) - k\Delta t \ v(t)^3)^3}{2} \Delta t$$

Este é o método de Heun, sendo um método de ordem 2.

Simulação de Modelação

Podemos usar estimativas da função e derivada entre t e t+∆t para melhorar estimativa:

$$\frac{dv}{dt} = f(v,t) \longrightarrow v(t + \Delta t) = v(t) + \Delta v$$

Método	Equações
Euler (erro de ordem Δt^2)	$\Delta v = k_1$ $k_1 = \Delta t \times (f(t, v))$
Euler Modificado (Heun) (erro de ordem Δt^3)	$\Delta v = \frac{1}{2}[k_1 + k_2]$ $k_1 = \Delta t \times (f(t, v))$ $k_2 = \Delta t \times (f(t + \Delta t, v + k_1))$
Runge-Kutta 3^a ordem (erro de ordem Δt^4)	$\Delta v = \frac{1}{4} [k_1 + 3k_3]$ $k_1 = \Delta t \times (f(t, v))$ $k_2 = \Delta t \times (f(t + \Delta t/3, v + k_1/3))$ $k_3 = \Delta t \times (f(t + 2\Delta t/3, v + 2k_2/3))$
Runge Kutta 4^a ordem (erro de ordem Δt^5)	$\Delta v = \frac{1}{6} [k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4]$ $k_1 = \Delta t \times (f(t, v))$ $k_2 = \Delta t \times (f(t + \Delta t/2, v + k_1/2))$ $k_3 = \Delta t \times (f(t + \Delta t/2, v + k_2/2))$ $k_4 = \Delta t \times (f(t + \Delta t, v + k_3))$

Método de Heun aplicado no caso precedente:

$$v(t + \Delta t) - v(t) = \Delta v = \frac{1}{2}[k_1 + k_2]$$

$$k_1 = \Delta t f(t, v) = \Delta t \times (-kv(t)^3)$$

$$k_2 = \Delta t \times \left(f(t + \Delta t, v + k_1) \right) = \Delta t \times \left[-k(v(t) + (-kv(t)^3 \Delta t)^3) \right]$$

Simulação de Modelação

Exemplo

(retirado de um outro curso)

Um corpo à temperatura de 1200K arrefece quando colocado à temperatura ambiente, a 300K. Assuming que há trocas de energia com o ambiente por radiação, e que a temperatura do corpo evoluirá de acordo com a equação:

$$\frac{d\theta}{dt} = -2.2067 \times 10^{-12} \left(\theta^4 - 81 \times 10^8 \right), \theta(0) = 1200K$$

Determinar a temperatura quando $t = 480 \, \mathrm{s}$ usando um método de Runge-Kutta. Assuma o passo de $h = 240 \, \mathrm{s}$

$$\frac{d\theta}{dt} = -2.2067 \times 10^{-12} \left(\theta^4 - 81 \times 10^8 \right)$$

$$f(t,\theta) = -2.2067 \times 10^{-12} \left(\theta^4 - 81 \times 10^8 \right)$$

$$\theta_{i+1} = \theta_i + \frac{1}{6} \left(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4 \right) h$$

Simulação de Modelação

Passo 1:
$$i = 0, t_0 = 0, \theta_0 = \theta(0) = 1200$$

$$k_1 = f(t_0, \theta_o) = f(0.1200) = -2.2067 \times 10^{-12} (1200^4 - 81 \times 10^8) = -4.5579$$

$$k_2 = f\left(t_0 + \frac{1}{2}h, \theta_0 + \frac{1}{2}k_1h\right) = f\left(0 + \frac{1}{2}(240),1200 + \frac{1}{2}(-4.5579)240\right) = f\left(120,653.05\right)$$
$$= -2.2067 \times 10^{-12} \left(653.05^4 - 81 \times 10^8\right) = -0.38347$$

$$k_3 = f\left(t_0 + \frac{1}{2}h, \theta_0 + \frac{1}{2}k_2h\right) = f\left(0 + \frac{1}{2}(240),1200 + \frac{1}{2}(-0.38347)240\right) = f(120,1154.0)$$
$$= 2.2067 \times 10^{-12} \left(1154.0^4 - 81 \times 10^8\right) = -3.8954$$

$$k_4 = f\left(t_0 + \frac{1}{2}h, \theta_0 + \frac{1}{2}k_3h\right) = f\left(0 + \frac{1}{2}240,1200 + \frac{1}{2}(-3.894)240\right) = f(120,265.10)$$
$$= 2.2067 \times 10^{-12} \left(265.10^4 - 81 \times 10^8\right) = 0.0069750$$

Simulação de Modelação

$$\theta_1 = \theta_0 + \frac{1}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)h$$

$$= 1200 + \frac{1}{6}(-4.5579 + 2(-0.38347) + 2(-3.8954) + (0.069750))240$$

$$= 1200 + \frac{1}{6}(-13.046)240$$

$$= 675.65K$$

Simulação de Modelação

Passo 2:
$$i = 1, t_1 = 240, \theta_1 = 675.65K$$

$$k_1 = f(t_1, \theta_1) = f(240,675.65) = -2.2067 \times 10^{-12} (675.65^4 - 81 \times 10^8) = -0.44199$$

$$k_2 = f\left(t_1 + \frac{1}{2}h, \theta_1 + \frac{1}{2}k_1h\right) = f\left(240 + \frac{1}{2}(240),675.65 + \frac{1}{2}(-0.44199)240\right) = f(360,622.61)$$
$$= -2.2067 \times 10^{-12} \left(622.61^4 - 81 \times 10^8\right) = -0.31372$$

$$k_3 = f\left(t_1 + \frac{1}{2}h, \theta_1 + \frac{1}{2}k_2h\right) = f\left(240 + \frac{1}{2}(240),675.65 + \frac{1}{2}(-0.31372)240\right) = f\left(360,638.00\right)$$
$$= -2.2067 \times 10^{-12} \left(638.00^4 - 81 \times 10^8\right) = -0.34775$$

$$k_4 = f\left(t_1 + \frac{1}{2}h, \theta_1 + k_3h\right) = f\left(240 + \frac{1}{2}240,675.65 + (-0.34775)240\right) = f(360,592.19)$$
$$= 2.2067 \times 10^{-12} \left(592.19^4 - 81 \times 10^8\right) = -0.25351$$

Simulação de Modelação

$$\theta_2 = \theta_1 + \frac{1}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)h$$

$$= 675.65 + \frac{1}{6}(-0.44199 + 2(-0.31372) + 2(-0.34775) + (-0.25351))240$$

$$= 675.65 + \frac{1}{6}(-2.0184)240$$

$$= 594.91K$$

 θ_2 é a temperatura aproximada no instante: $t_2 = t_1 + h = 240 + 240 = 480$ s

A solução exacta é dada por:

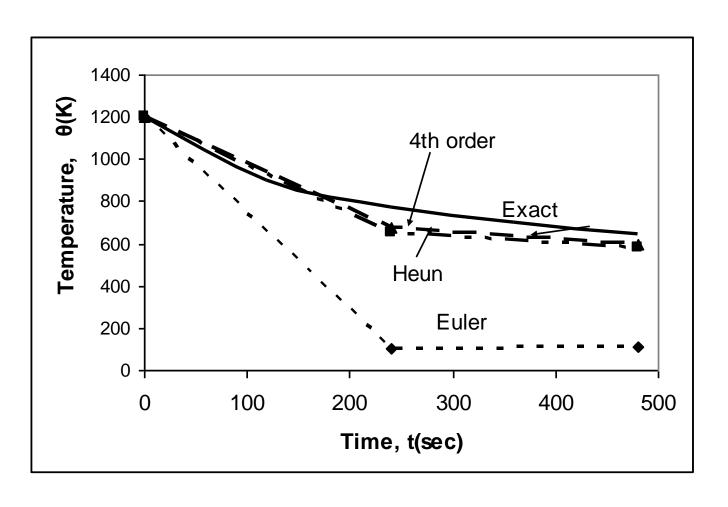
$$0.92593 \ln \frac{\theta - 300}{\theta + 300} - 1.8519 \tan^{-1}(0.00333\theta) = -0.22067 \times 10^{-3} t - 2.9282$$

Em t=480s teriamos $\theta(480) = 647.57K$

Para obter maior exactidão teriamos de diminuir o passo.

TPC: repetir dimuindo o passo para metade.

Comparação entre métodos



Simulação de Modelação

Importante:

- Métodos de RK tradicionais não são simpléticos, i.e., não conservam a energia em sistemas conservativos.
 No entanto, podem haver extensões a estes métodos que os podem tornar.
- Em muitas situações práticas a energia não se conserva sendo que a maior contribuição para a imprecisão vem de outras fontes (por exemplo: variação brusca de forças). Nestes casos os métodos de RK podem ser vantajosos, e principalmente métodos em que o passo possa ser alterado (adaptativos).
- Estes métodos não são invariantes no tempo: fazendo n iterações e revertendo não obtemos o mesmo resultado. O mesmo não sucede com o método leap frog e verlet que veremos de seguida.

Mais informação:

http://young.physics.ucsc.edu/115/leapfrog.pdf

Resolução de Equações do movimento de segunda ordem

$$m\frac{d^2x}{dt^2} = -k x \qquad \begin{cases} x(0) & \text{condições} \\ v(0) & \text{iniciais} \end{cases}$$

A aplicação directa do método de Euler, levaria a considerar duas equações acopladas:

$$m\frac{dv}{dt} = -kx(t)$$
$$\frac{dx}{dt} = v(t)$$

donde:
$$v(t + \Delta t) = v(t) - \frac{k}{m}x(t)\Delta t$$

$$x(t + \Delta t) = x(t) + v(t)\Delta t$$

(Euler simples)

Este método não é muito preciso, e em particular não conserva a energia:

$$E(t + \Delta t) = \frac{1}{2} m v^{2} (t + \Delta t) + \frac{1}{2} k x^{2} (t + \Delta t) =$$

$$= \frac{1}{2} m \left(v(t) - \frac{k}{m} x(t) \Delta t \right)^{2} + \frac{1}{2} k \left(x(t) + v(t) \Delta t \right)^{2} =$$

$$= E(t) + \frac{1}{2} \frac{k^{2}}{m} x^{2} (t) \Delta t^{2} + \frac{1}{2} k v^{2} \Delta t^{2}$$

Que como se vê cresce sempre!

Método Euler-Cromer

A variante no método de Euler-Cromer consiste em calcular uma estimativa para a velocidade e usar essa estimativa para calcular a estimativa da próxima posição.

$$v(t + \Delta t) = v(t) - \frac{k}{m}x(t)\Delta t$$
$$x(t + \Delta t) = x(t) + v(t + \Delta t)\Delta t$$

(Euler Cromer)

Este método conserva "melhor" a energia:

$$E(t + \Delta t) = \frac{1}{2} m v^{2} (t + \Delta t) + \frac{1}{2} k x^{2} (t + \Delta t) =$$

$$= \frac{1}{2} m \left(v(t) - \frac{k}{m} x(t) \Delta t \right)^{2} + \frac{1}{2} k \left(x(t) + v(t + \Delta t) \Delta t \right)^{2} =$$

$$= \frac{1}{2} m \left(v(t) - \frac{k}{m} x(t) \Delta t \right)^{2} + \frac{1}{2} k \left(x(t) + v(t) \Delta t - \frac{k}{m} x(t) \Delta t^{2} \right)^{2} =$$

$$= E(t) - \frac{k^{2}}{m} x(t) v(t) \Delta t^{3} + \dots$$

Que pode não crescer sempre e além disso, é proporcional a uma potência superior de Δt

Método de Verlet

$$m\frac{d^2x}{dt^2} = -kx$$

$$\begin{cases} x(0) & \text{condições} \\ v(0) & \text{iniciais} \end{cases}$$

$$x(t + \Delta t) \approx x(t) + x(t) - x(t - \Delta t) - \Delta t^2 \frac{kx(t)}{m}$$

Método de Verlet

$$x(t + \Delta t) \approx 2x(t) - x(t - \Delta t) - \Delta t^2 \frac{kx(t)}{m}$$

Se fôr necessário podemos sempre ter acesso à velocidade através de:

pontos onde as quantidades são calculadas
$$v(t) = \frac{x(t + \Delta t) - x(t - \Delta t)}{2\Delta t}$$

Este método é ligeiramente melhor que o de Euler-Cromer, mas é mais complicado de utilizar.

Leap Frog method

Parecido com o de Euler-Cromer, mas usa um ponto intermédio no intervalo:

$$v\bigg(t+\frac{\Delta t}{2}\bigg)=v\bigg(t-\frac{\Delta t}{2}\bigg)+\frac{\Delta t}{2}a(t)$$

$$x(t+\Delta t)=x(t)+\Delta t \left(v(t)+\frac{\Delta t}{2}a(t)\right)+\ldots$$
 Por isso o método pode ser:

$$v\left(t + \frac{\Delta t}{2}\right) = v\left(t - \frac{\Delta t}{2}\right) - \Delta t \frac{kx(t)}{m}$$
$$x(t + \Delta t) = x(t) + \Delta t v\left(t + \frac{\Delta t}{2}\right)$$

Simulação de Modelação

$$\begin{cases} x(t + \Delta t) = x(t) + \Delta t \ v\left(t + \frac{\Delta t}{2}\right) \\ v\left(t + \frac{\Delta t}{2}\right) = v\left(t - \frac{\Delta t}{2}\right) - \Delta t \frac{kx(t)}{m} \end{cases}$$
 $\begin{cases} x(0) & \text{condições iniciais} \\ v(0) & \text{condições iniciais} \end{cases}$

em geral usa-se v(0) em v(0+ ∆t) (aproximação para facilitar)