

SSC0103 - Programação Orientada a Objetos

Prof. Adenilso da Silva Simão

Trabalho 3

Entrega: 31/05/2015

Grupos de no máximo 3 pessoas

Biblioteca

Implemente um sistema de biblioteca. O sistema deve:

- Cadastrar usuários, que podem ser alunos (emprestam até 4 livros por até 15 dias), professores (emprestam até 6 livros por até 60 dias) ou comunidade (emprestam 2 livros por até 15 dias).
- Cadastrar livros, que podem ser texto (somente alunos e professores podem emprestar) ou geral (que todos podem emprestar).
- Registrar os empréstimos, avisar quando está em atraso, registrar devoluções
- Calcular a suspensão em caso de atraso. Atraso na entrega do livro implica em suspensão pela quantidade de dias atrasados.
- Listar todos os livros cadastrados, todos os usuários, todos os empréstimos.

O sistema deve ler e recuperar as informações em arquivos, no formato CSV.

O sistema deve permitir simular qual é a data atual. Por exemplo, ao iniciar o sistema, pode-se informar qual é a data em que o sistema estaria sendo executado.

Todas as classes e interfaces devem ser colocadas em um pacote (package). Incluir um arquivo de README, com instruções de como executar o programa.

Deve-se criar um projeto no github, criar uma tag para a versão do trabalho a ser avaliar.

Deve incluir o projeto inteiro (com **.java**, **.jar executável** e README).